# DAFTAR ISI

**LEMBAR PENGESAHAN**

**PERNYATAAN KEASLIAN**

**ABSTRAK ..... i**

***ABSTRACT* ..... ii**

**KATA PENGANTAR ..... iii**

**DAFTAR ISI ..... vi**

**DAFTAR GAMBAR ..... xi**

**DAFTAR TABEL ..... xv**

**DAFTAR SIMBOL ..... xvi**

**BAB I PENDAHULUAN**

1.1 Latar Belakang Penelitian ..... 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah ..... 3

1.2.1 Identifikasi Masalah ..... 3

1.2.2 Rumusan Masalah ..... 3

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian ..... 4

1.3.1 Maksud Penelitian ..... 4

1.3.2 Tujuan Penelitian ..... 4

1.4 Kegunaan Penelitian ..... 4

1.4.1 Kegunaan Praktis ..... 4

1.4.2 Kegunaan Akademis ..... 5

1.5 Batasan Masalah ..... 5

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian ..... 6

**BAB II LANDASAN TEORI**

2.1 Memasak ..... 8

2.1.1 Sejarah Memasak. ..... 8

2.1.2 Bahan Pangan ..... 9

2.1.2.1 Bahan Pangan Nabati. ..... 9

2.1.2.2 Bahan Pangan Hewani. ..... 10

2.2 Pengertian Android ..... 10

2.2.1 Sejarah Android. ..... 12

2.2.2 Pengertian *Smartphone* (Telepon Pintar) ..... 15

2.2.3 Java ..... 13

2.2.4 Java *Software Development Kit* (SDK Java) ..... 17

2.2.5 *Eclipse Software Development Kit* (SDK *Eclipse*) ..... 18

2.2.6 Android Software Development Kit (SDK Android) ..... 18

2.2.7 Android *Eclipse Plugin* (ADT) ..... 18

2.2.8 Android *Package* (APK) ..... 18

2.2.9 Android *Virtual Devices* (AVD) ..... 19

2.2.10 *Emulator* ..... 19

2.3 Definisi Perangkat Lunak Yang Digunakan ..... 20

2.4 *Location Based Service* (LBS) ..... 21

2.5 Arsitektur Android ..... 22

2.6 Android *Lifecycle* ..... 24
2.7 Database SQLite ..... 24
2.8 *Eclipse* ..... 25
2.8.1 Versi Eclipse ..... 26
2.9 *Extensible Markup Language* (XML) ..... 26

**BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

3.1 Metodologi Penelitian ..... 28
3.1.1 Desain Penelitian ..... 28
3.1.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data ..... 29
3.1.2.1 Jenis Pengumpulan Data ..... 29
3.1.2.2 Metode Pengumpulan Data ..... 30
3.1.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem ..... 31
3.1.3.1 Metode Pendekatan Sistem ..... 31
3.1.3.2 Metode Pengembangan Sistem ..... 31
3.2 Alat Bantu Analisis dan Perancangan ..... 35
3.2.1 *Use Case Diagram* ..... 36
3.2.2 *Activity Diagram* ..... 37
3.2.3 *Sequence Diagram* ..... 37
3.2.4 *Class Diagram* ..... 37
3.2.5 *Object Diagram.* ..... 37
3.2.6 *Component Diagram* ..... 38
3.2.7 *Deployment Diagram* ..... 38
3.2.8 Langkah-Langkah Penggunaan UML ..... 38

3.3 Pengujian *Software* ..... 38

**BAB IV PERANCANGAN SISTEM**

4.1 Analisis Sistem..... 41

4.1.1 Analisis Masalah..... 41

4.2 Perancangan Sistem ..... 41

4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem..... 42

4.2.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan..... 42

4.2.3 Perancangan Sistem yang Diusulkan..... 43

4.2.3.1 *Use Case Diagram* ..... 43

4.2.3.2 *Activity Diagram* ..... 50

4.2.3.3 *Sequence Diagram*..... 55

4.2.3.4 *Class Diagram*..... 60

4.2.3.5 *Object Diagram.*..... 61

4.2.3.6 *Component Diagram* ..... 62

4.2.3.7 *Deployment Diagram* ..... 63

4.2.4 Perancangan Antar Muka..... 63

4.2.4.1 Menu Utama ..... 64

4.2.4.2 Menu Resep..... 65

4.2.4.3 Tips..... 65

4.2.4.4 Panduan ..... 66

4.2.4.5 Tentang..... 67

4.2.4.6 Detail Resep..... 67

**BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM**

5.1 Implementasi ..... 69

5.1.1 Batasan Implementasi. ..... 69

5.1.2 Implementasi Perangkat Keras dan Perangkat Lunak ..... 69

5.1.3 Spesifikasi Perangkat Lunak ..... 70

5.2 Implementasi Penginstalan Aplikasi ..... 71

5.3 Implementasi Antar Muka ..... 73

5.4 Penggunaan Aplikasi ..... 78

5.5 Pengujian ..... 84

5.5.1 Rencana Pengujian ..... 85

5.5.2 Kasus dan Hasil Pengujian ..... 86

5.5.3 Kesimpulan Hasil Pengujian ..... 89

**BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN**

6.1 Kesimpulan ..... 90

6.2 Saran ..... 90

**DAFTAR PUSTAKA. ..... 92**

**LAMPIRAN. ..... 94**