DAFTAR ISI

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **v**

DAFTAR GAMBAR ..... **xi**

DAFTAR SIMBOL ..... **xiv**

DAFTAR TABEL ..... **xviii**

BAB I PENDAHULUAN **1**

1.1 . Latar Belakang 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 6

1.2.1 Identifikasi Masalah 6

1.2.2 Rumusan Masalah 6

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 6

1.3.1 Maksud Penelitian 7

1.3.2 Tujuan Penelitian 7

1.4 Kegunaan Penelitian 7

1.4.1 Kegunaan Praktis 7

1.4.2 Kegunaan Akademis 7

1.5 Batasan Masalah 8

1.6 Waktu Pembuatan 9

BAB II LANDASAN TEORI..... 10

2.1 Sejarah Singkat Jawa Barat..... 10

2.1.1 Pembagian Administratif Jawa Barat..... 13

2.1.2 Daerah Administratif Provinsi Jawa Barat..... 14

2.3 Pengertian Aplikasi..... 17

2.4 Pengertian Aplikasi Mobile..... 17

2.5 Pengertian Informasi..... 19

2.5.1 Ciri-ciri Informasi..... 20

2.5.2 Fungsi Informasi..... 21

2.6 Metode Pendekatan Sistem..... 22

2.6.1 Pengertian OOAD..... 22

2.6.2 Konsep Dasar OOAD..... 23

2.6.2.1 Objek (Object)..... 23

2.6.2.2 Kelas (Class)..... 24

2.6.2.3 Black Box..... 24

2.6.2.4 Asosiasi dan Agregasi..... 25

2.6.3 Pengertian Objek..... 26

2.6.4 Karakteristik Objek..... 26

2.6.4.1 Kelas Objek..... 26

2.6.5 Metodologi Berorientasi Objek..... 26

2.6.5.1 Karakteristik Metodologi Berorientasi Objek..... 27

2.7 Teknik Pemodelan OOAD..... 28

2.8 Alat Bantu Analisis dan Perancangan..... 28

2.8.1 UML (Unified Modeling Languages)..... 28

2.8.1.1 Bagian-bagian dari UML 29
2.8.2 Tools yang Mendukung UML 35
2.9.2.1 Rational Rose 35
2.9 Java 36
2.9.1 Tentang Java 36
2.9.1.1 J2EE (Java2 Enterprised Edition) 37
2.9.1.2 J2SE (Java2 Second Edition) 37
2.9.1.3 J2ME (Java2 Micro Edition) 38
2.9.1.3.1 Pengertian J2ME 38
2.9.1.3.2 CLDC 39
2.9.1.3.3 CDC 39
2.9.1.3.4 MIDP 40
2.9.1.3.5 KVM 40
2.9.1.3.6 CVM 40
2.9.1.3.7 MIDlet 40
2.9.1.3.8 JAD 41
2.9.1.3.9 OTA 41
2.9.2 Keuntungan Memakai Java 41
2.10 Perangkat Lunak yang Digunakan 45
2.10.1 Wireless Tool Kit (WTK) 45
2.10.2 Netbeans 7.0.1 46
2.11 Syimbia 48
2.11.1 Arsitektur System Operasi Syimbia 48
2.11.2 Klasifikasi Sistem Operasi 50

2.11.2.1 (API) Syimbian Umum 50
2.11.2.2 (API) Syimbian Umum Tergantikan 51
2.11.2.3 (API) Syimbian Opsional 50
2.11.2.4 (API) Syimbian Opsional Tergantikan 50

BAB III ANALISIS SISTEM 51
3.1 Analisis Masalah 51
3.2 Penyelesaian Masalah 53
3.2.1 Tujuan Sistem 53
3.2.2 Metode Pendekatan Sistem dan pengembangan sistem 53
3.2.2.1 Metode Pendekatan Sistem 53
3.2.2.2 Metode Pengembangan Sistem 55
3.2.3 Identifikasi Sistem 59
3.2.4 Batasan Sistem 59
3.2.5 Kebutuhan Fungsionalitas Sistem 60
3.2.6 Masukan dan Keluaran Sistem 60

BAB IV DESAIN DAN PERANCANGAN SISTEM 61
4.1 Tahap-tahap Pembuatan Program 61
4.1.1 Perancangan Sistem 61
4.1.2 Tujuan Perancangan Sistem 61

4.1.3 Pengumpulan Data 62
4.1.4 Analis dan Perancangan 62
4.1.5 Implementasi 63
4.1.6 Uji Coba dan Integrasi Software 63
4.2 Perancangan Aplikasi 63
4.2.1 Use Case Diagram 63
4.2.2 Activity Diagram 65
4.2.2.1 Activity Diagram dari Use Case Melihat Daftar Daerah 65
4.2.2.2 Activity Diagram dari Use Case Hitung Jarak 66
4.2.2.3 Activity Diagram dari Use Case Musik Daerah 66
4.2.3 Sequence Diagram 66
4.2.3.1 Sequence Diagram dari Use Casa Daftar Daerah 67
4.2.3.1 Sequence Diagram dari Use Casa Hitung Jarak 68
4.2.3.1 Sequence Diagram dari Use Casa Musik Daerah 68
4.2.4 Class Diagram 69
4.2.5 Flow Diagram 70
4.2.6 Desain Layout 71
4.2.6.1 Splash Screen 71
4.2.6.2 Menu Utama 72
4.2.6.3 Menu Daftar Daerah 72
4.2.6.4 Menu Hitung Jarak 73
4.2.6.5 Menu Bantuan 74
4.2.6.6 Menu Musik Daerah 74

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 76

5.1 Implementasi 76

5.1.1 Persiapan Teknis dan Proses intalasi 76

5.1.1.1 Perangkat Implementasi Perangkat Lunak di Handphone .. 76

5.1.1.2 Perangkat Implementasi Perangkat keras di Handphone 76

5.1.1.3 Perangkat Implementasi Perangkat keras di komputer 76

5.1.2 Proses Instalasi 77

5.1.3 Tampilan Aplikasi Pengenalan Daerah Di Provinsi Jawa Barat 77

5.1.3.1 Tampilan Awal Aplikasi Pengenalan Daerah Jawa Barat .. 77

5.1.3.2 Tampilan splash screen Pengenalan Daerah Jawa Barat 78

5.1.3.3 Tampilan Menu Utama Pengenalan Daerah Jawa Barat 79

5.1.3.4 Tampilan Menu Daftar Daerah Jawa Barat 81

5.1.3.5 Tampilan Menu Hitung Jarak 83

5.1.3.6 Tampilan Menu Bantuan 84

5.1.3.8 Tampilan Menu Musik Daerah 84

5.2 Pengujian 85

5.2.1 Rencana Pengujian 85

5.2.2 Spesifikasi Device Pengujian Aplikasi 86

5.2.3 Hasil Pengujian 87

5.2.4 Kesimpulan Hasil Pengujian 89

BAB VI PENUTUP

6.1 Kesimpulan 90

6.2 Saran 91

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN