2. Nama Dokumen : Laporan Bulanan

   Deskripsi : Dokumen yang berisi hasil penjualan setiap bulan.

   Fungsi : Untuk mencatat semua transaksi yang terjadi.

   Rangkap : Satu

   Atribut : nama_barang, ukuran, harga, jumlah

3. Nama Dokumen : Data permintaan barang

   Deskripsi : Dokumen yang berisi tentang daftar permintaan barng

   Fungsi : Untuk mencatat semua daftar permintaan barang

   Rangkap : Satu

   Atribut : nama_barang, ukuran, jumlah

4.1.2 Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan

Prosedur merupakan urutan kegiatan yang tepat dari tahapan-tahapan yang menerangkan mengenai proses apa yang dikerjakan, siapa yang mengerjakan proses tersebut, bagaimana proses tersebut dapat dikerjakan dan dokumen apa saja yang terlibat.

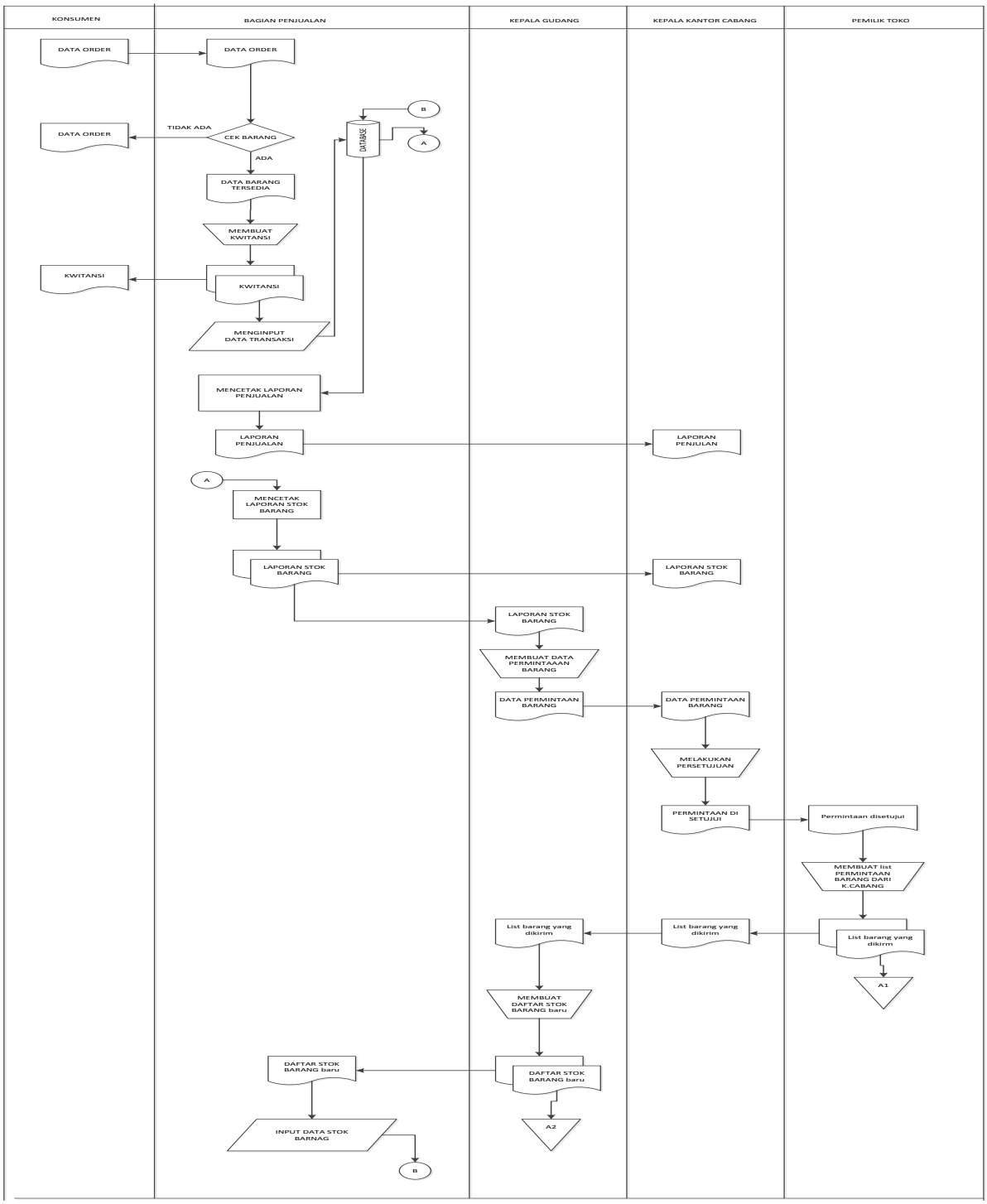
Berdasakan hasil wawancara dengan pihak Seba Shoes, prosedur penjualan dan pengadaan barang yang sedang berjalan di Seba Shoes adalah sebagai berikut :

1. Konsumen memberikan model sepatu yang akan dibeli kepada bagian penjualan
2. Model sepatu yang sudah diterima oleh bagian penjualan dan diperiksa terlebih dahulu oleh bagian penjualan untuk dicek
3. Kemudian bagian penjualan akan memeriksa model sepatu tersebut, jika tidak ada maka akan diberitahukan kepada konsumen, dan jika barang ada bagian penjulan langsung membuatkan kwitansi sebanyak 2 rangkap, satu rangkap untuk konsumen dan satu rangkap untuk diinputkan kedalam *data base*
4. Setelah itu bagian penjualan mencetak laporan penjulan untuk diberikan kepada kepala kantor cabang
5. Kemudian bagian penjulan mencetak laporan stok barang sebanayk 2 rangkap, yang satu untuk kepala gudang dan satu lagi untuk kepala kantor cabang,
6. Bagian gudang membuat laporan permintaan barang untuk diberikan kepada kepala kantor cabang untuk disetujui.
7. Laporan yang telah disetujui oleh kepala kantor cabang diberikan kepada pemilik toko.(kantor pusat)
8. Setelah itu pemilik toko membuat data permintaan barang sebanyak 2 rangkap yang satu unu diberikan kepada kepala kantor cabang dan yang satu untuk diarsipkan.

9. Setelah itu kepala kantor cabang menerima data permintaan barang dari pemilik toko (kantor pusat), kemudian kantor cabang memberikan laporan permintaan kepada kepala gudang.
10. Kepala gudang kemudian membuat daftar stok barang sebanyak 2 rangkap, yang satu untuk diberikan kepada bagian penjualan dan yang satu untuk diarsipkan.
11. Setelah itu bagian penjualan menginput data stok barang kedalam database

4.1.2.1. Flowmap

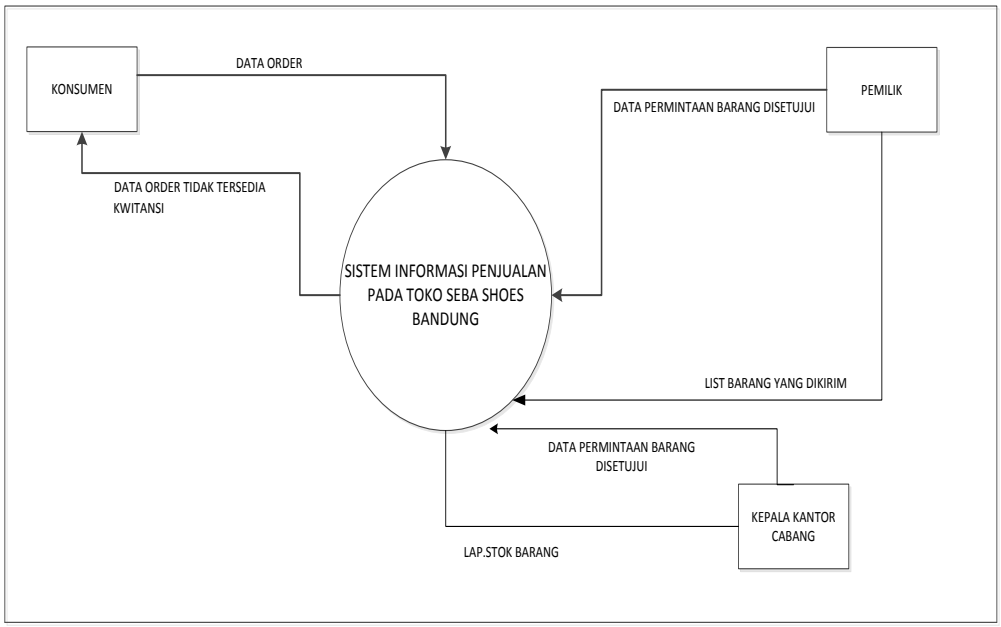
Memberikan gambaran tentang sistem yang saat ini sedang berjalan. Darisistem lama maka akan ditemukan beberapa data dan fakta yang akan dijadikanbahan untuk pengembangan dan penerapan sebuah aplikasi sistem yang diusulkan.



Gambar 4.1 *Flowmap* yang sedang berjalan

4.1.2.2.Diagram Kontek

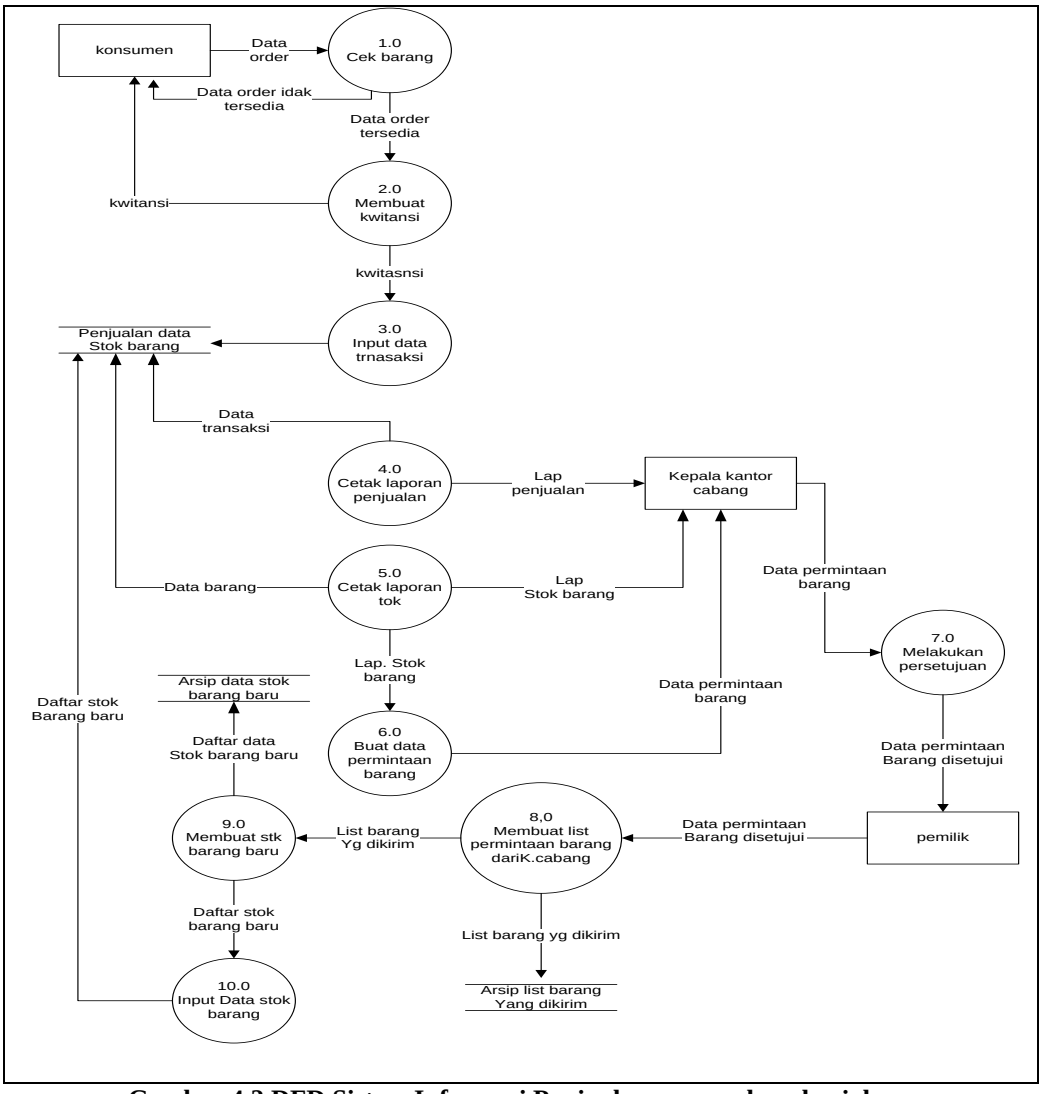
Diagram kontek adalah suatu diagram yang menggambarkan keseluruhan sistem.Diagram ini menggambarkan masukan dan keluaran dari sebuah sistem yang berasal dari dan untuk entitas yang terlibat dalam sebuah sistem. Dalam diagram kontek hanya membuat suatu proses yang mewakili keseluruhan proses yang ada di dalam system



. **Gambar 4.1 Diagram Kontek Sistem Informasi Penjualan yang sedang berjalan**

4.1.2.3.Data Flow Diagram

DFD merupakan salah satu komponen dalam serangkaian pembuatan perancangan sebuah sistem komputerisasi. DFD menggambarkan aliran data dari sumber pemberi data (*input*) ke penerima data (*output*). Aliran data itu perlu diketahui agar si pembuat sistem tahu persis kapan sebuah data harus disimpan, kapan harus ditanggapi (*proses*), dan kapan harus di distribusikan ke bagian lain.



Gambar 4.2 DFD Sistem Informasi Penjualan yang sedang berjalan

4.1.3 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan

Evaluasi Sistem Penjualan dan Pembelian yang berjalan pada Seba Shoes ini dilakukan untuk mengetahui kelemahan-kelemahan yang dihadapi saat ini sehingga dapat menghasilkan beberapa rancangan pemecahan terhadap kelemahan yang dihadapi. Adapun kelemahan-kelemahan tersebut antara lain :

Tabel 4.1 Evaluasi Sistem yang Berjalan

No	Permasalahan	Bagian atau Pihak	solusi
1	Proses transaksi yang dilakukan di tempat mengharuskan konsumen datang ke tempat untuk membayar dan mendapatkan produk	Konsumen	Mempermudah proses transaksi dalam melakukan proses transaksi dan mendapatkan produk tanpa harus datang langsung ke toko.
2	Belum memiliki website sebagai salah satu media promosi mereka sehingga konsumen sulit dalam memperoleh informasi mengenai produk yang dijual terutama dalam masalah proses penjualan secara *online.*	Konsumen	Mempermudah konsumen dalam mendapatkan seoutar informasi tentang produk yang di tawarkan oleh seba shoes

4.2 Perancangan Sistem

Setelah menganalisis sistem yang sedang berjalan di Seba Shoes saat ini, penulis melihat masih terdapat beberapa kekurangan-kekurangan yang perlu untuk di lakukan perubahan agar sistem yang ada dapat berjalan lebih baik,efektif dan efisien.

Perancangan sistem merupakan tahapan setelah analisis dari kebutuhan-kebutuhan fungsional dan persiapan untuk merancang bangun implementasi yang menggambarkan bagaimana suatu sistem dibentuk, yang dapat berupa penggambaran, perancangan, dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah kedalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi, juga menyangkut konfigurasi dari komponen-komponen perangkat keras dan perangkat lunak dari suatu sistem yang dapat mendukung dalam pembuatan sistem baru yang diusulkan.

4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem

Tujuan dari perancangan sistem adalah untuk menghasilkan perancangan sistem informasi *e-commerce* untuk memudahkan dalam mengolah data-data penjualan dan pembelian sehingga tidak terjadi lagi kesalahan dalam pengolahan data.

4.2.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan

Perancangan sistem yang diusulkan tidak mengalami banyak perubahan dari sistem yang berjalan, hanya merubah Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian yang belum terkomputerisasi menjadi Sistem Informasi yang terkomputerisasi seperti *web* sehingga dapat mengatasi permasalahan yang sering terjadi pada Sistem

Informasi Penjualan dan Pembelian yang lama dengan melakukan perubahan prosedur. Pada sistem yang lama perusahaan masih menggunakan sistem konvensional, yaitu pembeli yang harus datang langsung ke Seba Shoes sehingga dapat menyita waktu konsumen yang berada jauh dari Seba Shoes

Diharapkan dengan adanya perancangan sistem yang baru berbasis *web* ini dapat menjadi media promosi dan juga dapat memperluas cakupan penjualan produk-produk dari Seba Shoes.

4.2.3 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan

Perancangan prosedur merupakan awal dari pembuatan sistem yang akan dibuat, dimana dapat dilihat proses-proses apa saja yang nantinya diperlukan dalam pembuatan suatu sistem.

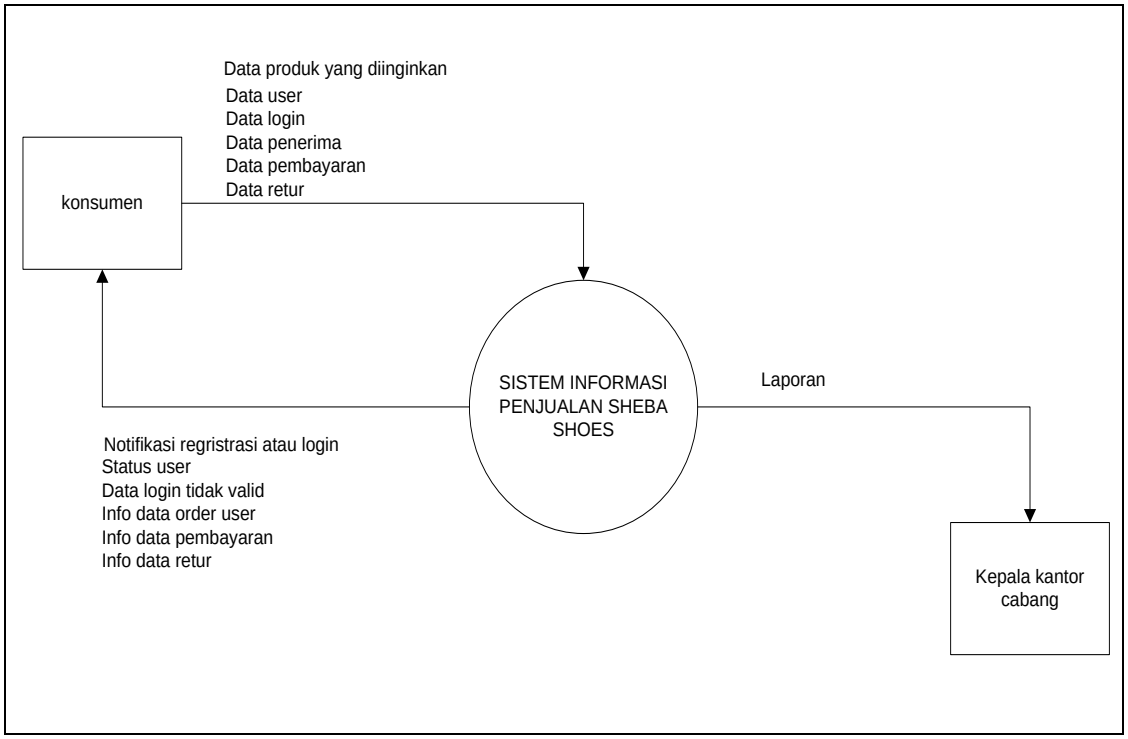
Prosedur pengolahan data dalam sistem yang akan diusulkan pada Seba Shoes adalah sebagai berikut :

1. Konsumen mengunjungi web Seba Shoes untuk melihat informasi yang diinginkan,apabila konsumen belum terdaftar sebagai member, konsumen tidak dapat melakukan transaksi oleh karena itu konsumen diharapkan melakukan pendaftaran member.
2. Konsumen kemudian melakukan pendaftaran member dengan cara mengisi form pendaftaran member.
3. Setelah melakukan proses pendaftaran member telah selesai, maka konsumen dapat login sebagai member.

4. Konsumen memilih barang yang diinginkan,serta menambahkannya, kedalam keranjang pemesanan terlebih dahulu. apabila konsumen telah memilih barang yang diinginkan, konsumen diharpkan mengisi form pemesanan dengan jelas.
5. Setelah data id pemesanan telah diisi, web akan menunjukan id pesan dan detail barang yang dipesan.
6. Dari id pesan tersebut, konsumen dapat melakukan pembayaran sesuai dengan data detail barang yang dipesan.
7. Setelah konsumen melakukan transaksi pembayaran, konsumen harus melakukan konfirmasi pembayaran melalui sms yang dikirimkan kepada admin
8. Diharapkan agar konsumen dapat melakukan pembayaran dalam jangka waktu 3 hari, apabila lewat dari jangka waktu yang ditentukan, maka pembayaran dianggap batal.
9. Jika proses pembayaran berhasil konsumen akan mendapatkan email konfirmasi pemesanan.
10. Barang akan dikirimkan sesuai dengan alamat yang tertera di form pemesanan konsumen.

4.2.3.1. Diagram Konteks

Diagram kontek adalah suatu diagram yang menggambarkan keseluruhan sistem.Diagram ini menggambarkan masukan dan keluaran dari sebuah sistem yang berasal dari dan untuk entitas yang terlibat dalam sebuah sistem. Dalam diagram kontek hanya membuat suatu proses yang mewakili keseluruhan proses yang ada di dalam sistem.

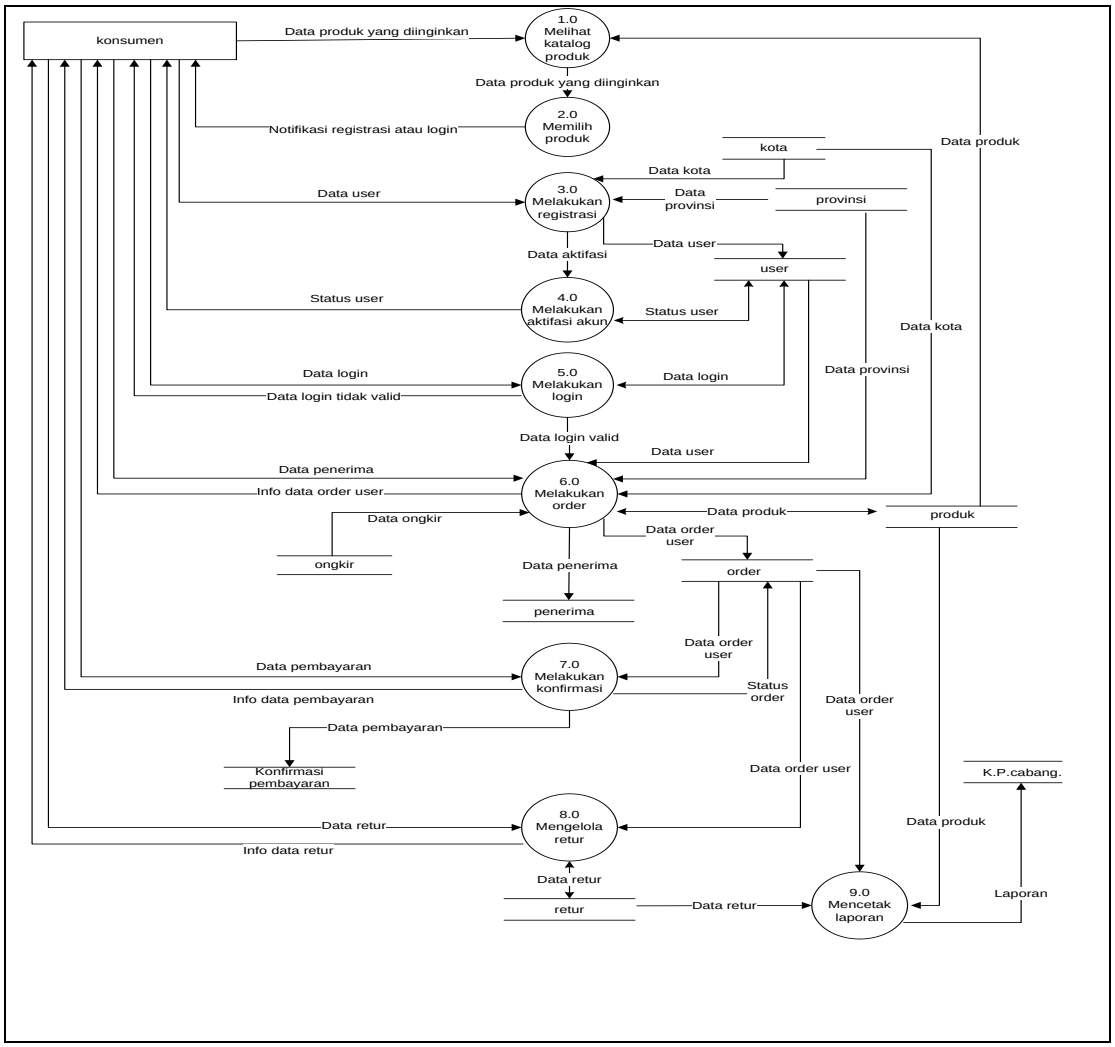


Gambar 4.3.Diagram Konteks Sistem Informasi Penjualan yang diusulkan pada Seba Shoes Bandung

4.2.3.2. Data Flow Diagram

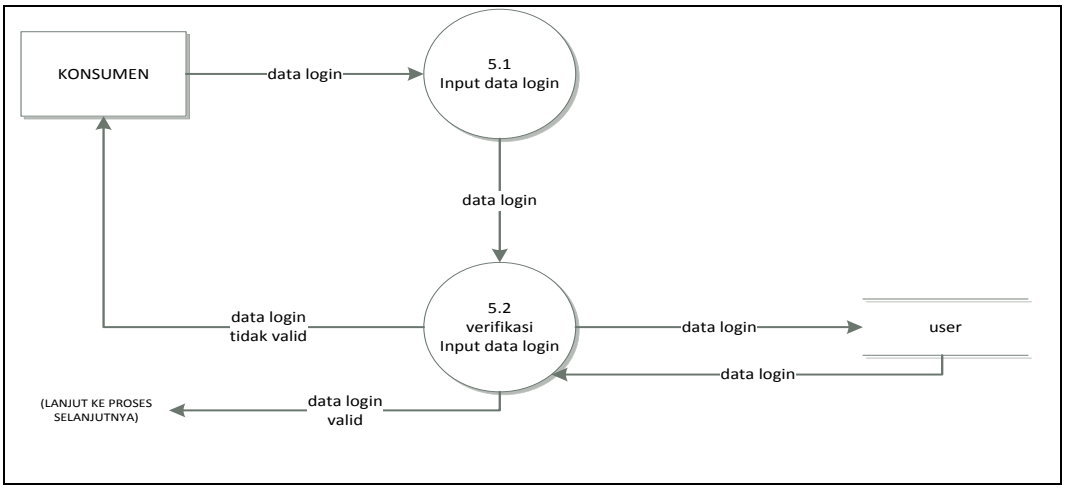
DFD merupakan salah satu komponen dalam serangkaian pembuatan perancangan sebuah sistem komputerisasi. DFD menggambarkan aliran data dari sumber pemberi data (*input*) ke penerima data (*output*). Aliran data itu perlu diketahui agar si pembuat sistem tahu persis kapan sebuah data harus disimpan, kapan harus ditanggapi (*proses*), dan kapan harus didistribusikan ke bagian lain.

1. *Data Flow Diagram* level 0



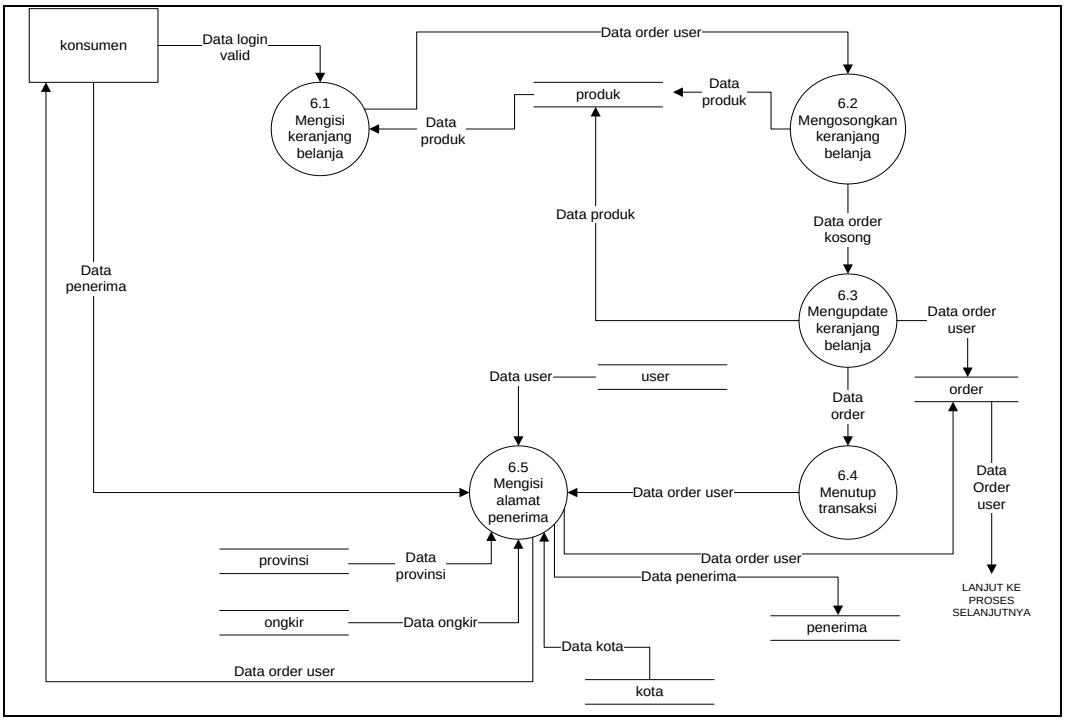
Gambar 4.4.DFD Level 0 Sistem Informasi Penjualan yang diusulkan pada Seba Shoes Bandung

2. *Data Flow Diagram* level 1 proses 5



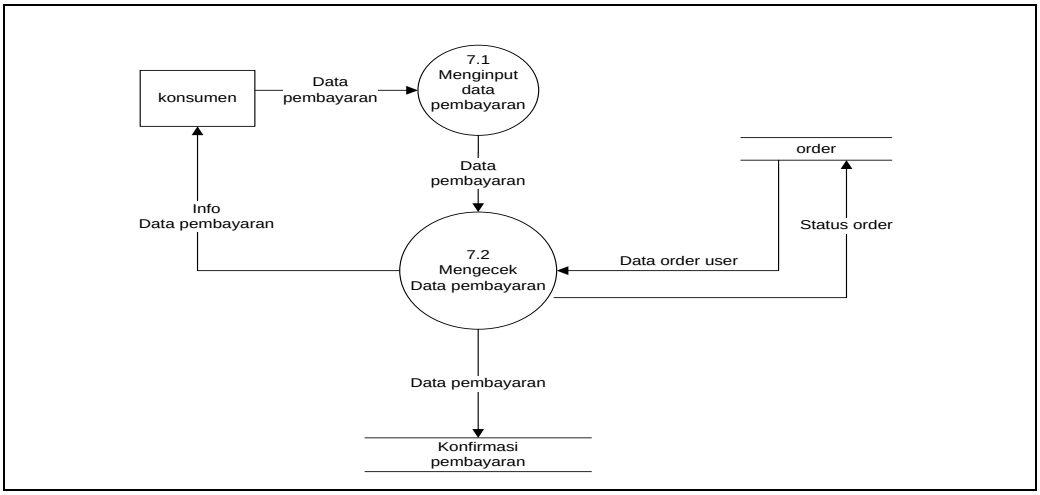
Gambar 4.5.DFD Level 1 Proses 5 Sistem Informasi Penjualan yang diusulkan pada Seba Shoes Bandung

3. *Data Flow Diagram* level 1 proses 6



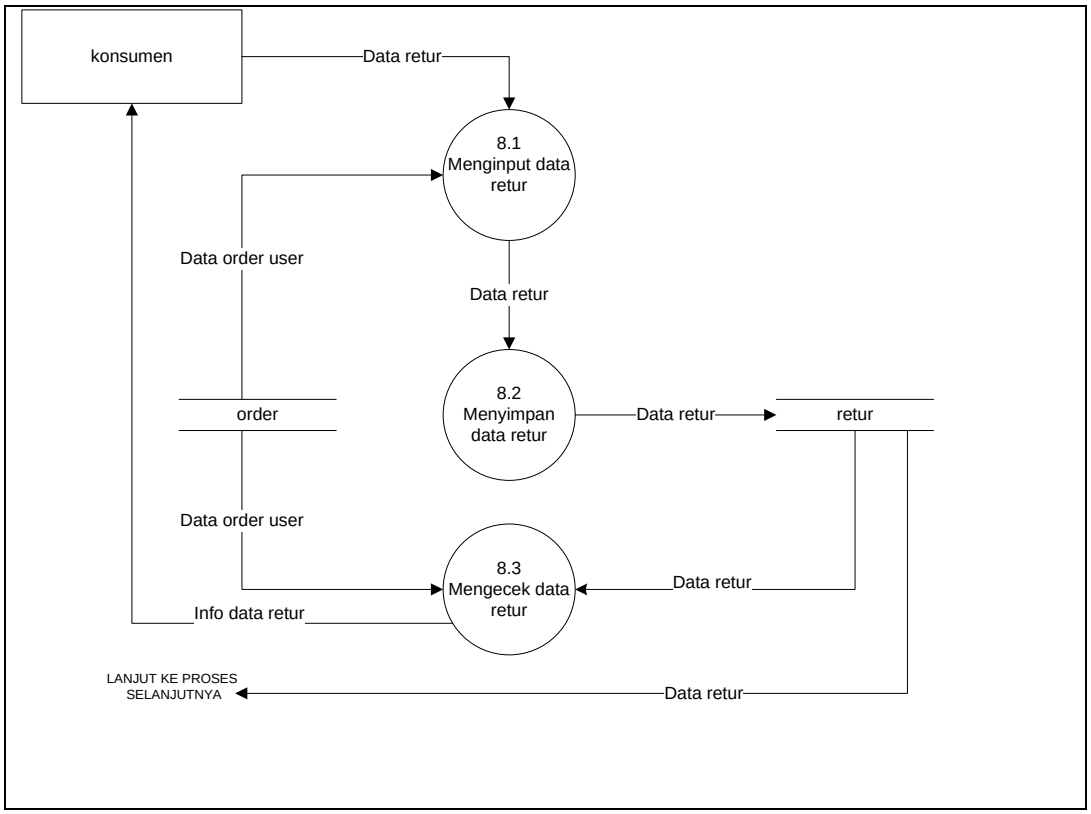
Gambar 4.6.DFD Level 1 Proses 4 Sistem Informasi Penjualan yang diusulkan pada Seba Shoes

*Data Flow Diagram*level 1 proses 7



Gambar 4.7.DFD Level 1 Proses 7 Sistem Informasi Penjualan yang diusulkan pada Seba Shoes Bandung

4. *Data Flow Diagram*level 1 proses 8



Gambar 4.7.DFD Level 1 Proses 8. Sistem Informasi Penjualan yang diusulkan pada Seba Shoes Bandung

4.2.3.3 Kamus Data

Kamus data atau *data dictionary* adalah katalog fakta tentang data dan informasi – informasi yang dibutuhkan dari sebuah sistem. Dengan kamus data, analisis sistem dapat mendefinisikan data yang mengalir dalam sebuah sistem secara lengkap. Kamus data dibuat berdasarkan arus data pada *data flow diagram*(DFD).Arus data yang ada di *data flow diagram* (DFD) bersifat global, hanya ditujukan arus data nya saja.

Adapun kamus data yang ada pada *data flow diagram* (DFD) dalam sistem penjualan yang diusulkan adalah sebagai berikut :

1. Nama arus data : Data produk
   Deskripsi : Data produk yang diinginkan konsumen
   Aliran Data : Konsumen – Proses 1 – Proses
   Struktur File : id_produk, id_ kategori, n_kategori, n_produk, harga, size, des, img, stok.

2. Nama arus data : Notifikasi registrasi / login
   Deskripsi : Pemberitahuan untuk registrasi atau login
   Aliran Data : Proses 2 – Konsumen
   Struktur File : id_user, pas

3. Nama arus data : Data user
   Deskripsi : Data diri konsumen.
   Aliran Data : Konsumen – Proses 3 – File data manager user
   File data manager user -proses 6
   Struktur File : id_user, pas, nama, alamat, jenis_kel, kota, prov, kode_pos.

4. Nama arus data : Data aktifasi
   Deskripsi : Data aktifasi akun
   Aliran Data : Proses 3 – Proses 4
   Struktur File : id_user, e-mail.

5. Nama arus data : Status User
   Deskripsi : Status dari data user
   Aliran Data : File data manager – Proses 4 – Konsumen
   File data manager – Proses 4 - File data manager
   Struktur File : id_user, status_user.

6. Nama arus data : Data kota
   Deskripsi : Data kota di Indonesia
   Aliran Data : File data manager kota – Proses 3
   File data manager kota – Proses 6
   Struktur File : id_kota, kota.

7. Nama arus data : Data provinsi
   Deskripsi : Data provinsi di Indonesia.
   Aliran Data : File data manager provinsi – Proses 3
   File data manager provinsi – Proses 6
   Struktur File : id_prov, prov.

8. Nama arus data : Data Login
   Deskripsi : Data yang digunakan user untuk login
   Aliran Data : Konsumen – Proses 5 - File data manager user – Proses 5
   Struktur File : id_user, pas

9. Nama arus data : Data Login Tidak valid
   Deskripsi : Data login user tidak benar
   Aliran Data : Proses 5 – Konsumen
   Struktur File : id_user, pas.

10. Nama arus data : Data Login valid
    Deskripsi : Data login user benar
    Aliran Data : proses 5 – Proses 6.
    Struktur File : id_user, pas

11. Nama arus data : Data Penerima
    Deskripsi : Alamat tujuan pengiriman
    Aliran Data : Konsumen – Proses 6 - File data manager penerima
    Struktur File : id_penerima, nama1, alamat1, kodepos1, kota, prov,tlp1.

12. Nama arus data : Data Ongkir
    Deskripsi : Data informasi ongkos kirim
    Aliran Data : File data manager ongkir - Proses 6.
    Struktur File : id_ongkir, id_kota,biaya.

13. Nama arus data : Data Produk
    Deskripsi : Data informasi detail produk
    Aliran Data : File data manager produk – Proses 1
    File data manager produk – Proses 6 - File data manager produk - File data manager – Proses 9

Struktur File : id_produk, n_produk, id_kategori, n_kategori, harga, size, des, img, stok.

14. Nama arus data : Data order user

Deskripsi : Detail order user

Aliran Data : Proses 6 – File data manager order – Proses 7

Proses 6 – Konsumen - File data manager order – Proses 8

Struktur File : id_order, id_produk, biaya, status_order, id_kategori, n_kategori, n_produk,harga, size, jml_order, total_order, nama1, alamat1, kodepos1, prov1, kota1, tlp1.

15. Nama arus data : Data pembayaran

Deskripsi : Data konfirmasi pembayaran

Aliran Data : Konsumen – Proses 7 – File data manager konfirmasi pembayaran

Struktur File : id_bayar, id_order, tgl_bayar, jam_bayar, id_user, status_bayar, total_bayar, cara_bayar, bank, pemilik, no_rek, ke_rek.

16. Nama arus data : Status order
    Deskripsi : Status order user
    Aliran Data : Proses 7 – File data manager order
    Struktur File : id_order, id_user, status_order.

17. Nama arus data : Info data order user
    Deskripsi : Data detail pemesanan user
    Aliran Data : Proses 6 - Konsumen
    Struktur File : id_order, id_produk, biaya, status_order, id_kategori, n_kategori, n_produk, harga, size, jml_order, total_order, nama1, alamat1, kodepos1, prov1, kota1, tlp1.

18. Nama arus data : Info data pembayaran
    Deskripsi : Informasi suatu konfirmasi pembayaran
    Aliran Data : Proses7 - Konsumen
    Struktur File : id_bayar, id_order, tgl_bayar, jam_bayar, id_user, status_bayar, total_bayar, cara_bayar, bank, pemilik, no_rek, ke_rek.

19. Nama arus data : Data retur
    Deskripsi : Detail data user
    Aliran Data : Konseumen – Proses 8 – File data manager retur
    Proses 8 - File data manager retur – Proses 9
    Struktur file : id_retur, id_order, id_user, tgl_retur, no_resi,
    status_retur, alasan.

20. Nama arus data : Info data retur
    Deskripsi : Status retur konsumen
    Aliran Data : Proses 8 – Konsumen
    Struktur File : id_retur, id_order, id_user, tgl_retur, no_resi,
    status_retur.

21. Nama arus data : Laporan
    Deskripsi : Laporan penjualan – stok produk dan retur
    Aliran Data : Proses 9 – Kepala kantor cabang
    Struktur File : id_user, nama_user, id_order, id_produk,
    n_produk, id_kategori, n_kategori, harga, size,
    stok, jml_order, total_order, id_bayar,
    total_bayar, id_retur, tgl_retur, status_retur,
    jml_order, total_order.

4.2.4 Perancangan Basis Data

Perancangan basis data adalah suatu kegiatan pembuatan dan penyimpanan data-data yang terdapat didalam sistem kedalam suatu *database*. Perancangan basis data bertujuan untuk mengorganisasikan dan menyusun data-data agar tidak terjadi kesalahan dalam pengolahan data dalam sebuah sistem.

Pada perancangan basis data ini digunakan beberapa peralatan untuk mendukung proses pembentukan *database* tersebut. Peralatan-peralatan yang digunakan untuk membentuk basis data antara lain Normalisasi, *Entity Relationship Diagram* (ERD), Table Relasi, Struktur File.

4.2.4.1 Normalisasi

Normalisasi merupakan proses pengelompokan elemen data menjadi tabel-tabel yang menunjukkan *entity* dan relasinya, sehingga data-data menjadi terstruktur serta mengurangi kesalahan dan masalah dalam pengolahan data dalam sebuah *database*.

1. **Bentuk Unnormal**

   { id_produk, id_ kategori, n_kategori, n_produk, harga, size, des, img, stok id_user, pas id_user, pas, nama, alamat, jenis_kel, kota, prov, kode_pos. id_user, e-mail. id_user, status_user.id_kota, kota.id_prov, prov. id_user, pas id_user, pas. id_user, pas id_penerima, nama1, alamat1, kodepos1, kota, prov,tlp1. id_ongkir, id_kota,biaya.

id_produk, n_produk, id_kategori, n_kategori, harga, size, des, img, stok. id_order, id_produk, biaya, status_order, id_kategori, n_kategori, n_produk, harga, size, jml_order, total_order, nama1, alamat1, kodepos1, prov1, kota1, tlp1, id_bayar, id_order, tgl_bayar, jam_bayar, id_user, status_bayar, total_bayar, cara_bayar, bank, pemilik, no_rek, ke_rek. id_order, id_user, status_order.id_order, id_produk, biaya, status_order, id_kategori, n_kategori, n_produk, harga, size, jml_order, total_order, nama1, alamat1, kodepos1, prov1, kota1, tlp1. id_bayar, id_order, tgl_bayar, jam_bayar, id_user, status_bayar, total_bayar, cara_bayar, bank, pemilik, no_rek, ke_rek. id_retur, id_order, id_user, tgl_retur, no_resi, status_retur, alasan. id_retur, id_order, id_user, tgl_retur, no_resi, status_retur. id_user, nama_user, id_order, id_produk, n_produk, id_kategori, n_kategori, harga, size, stok, jml_order, total_order, id_bayar, total_bayar, id_retur, tgl_retur, status_retur, jml_order, total_order.}.

2. Bentuk Normal Pertama (1st NF)

{id_user, pas, nama, alamat, jenis_kel, kode pas, status_user, id_kota, kota, id_prov, prov, id_penerima, nama1, alamat1, kodepos1, tlp1, id_ongkir, biaya, id_produk, n_produk, id_kategori, n_kategori, harga, size, des, img, stok, id_order, status_order, jml_order, total_order, id_bayar, tgl_bayar, jam_bayar,

total_bayar, cara_bayar, pemilik, no_rek, ke_rek, status_bayar, id_retur, tgl_retur, no_resi, alasan}

3. Bentuk Normal Kedua (2nd NF)

Konsumen : { id_user*,pas, nama, alamat, jenis_kel, kode_pos, status_user }.

Kota : { id_kota*, kota }.

Prov : { id_prov*, prov}

Produk : {id_produk*, n_produk, harga, size, des, img, stok}

Kategori : { id_kategori*, n_kategori }

Order : { id_order*, jml_order, total_order, status_order }

K.Pembayaran : { id_bayar*, tgl_bayar, jam_bayar,total_bayar, cara_bayar, pemillik, no_rek, ke_rek, bank } .

Penerima : { id_penerima*,nama1, alamat1, kodepos1, tlp1 }.

Retur : { id_retur*,tgl_retur, no_resi, alasan }

Penerima : { id_penerima* nama1, alamat1, kode_pos1, tlp1}.

4. Bentuk Normal Ketiga (3td NF)

Konsumen : { id_user*, pas, nama, alamat, jenis_kel, kode_pos, status_user, id_prov**, id_kota**}.

Kota : { id_kota*, kota, id_prov**}.

Prov : { id_prov*, prov}

Produk : { id_produk*. N_prodk, harga, size, berat, des, img, stok, id_kategori**}

Kategori : { id_kategori*, n_kategori }

Order : {id_order*, total_bayar, status_order, id_user,**. Id_ongkir** }

Detail order : { id_order**, id_produk,size, berat, jml_order }

Ongkir : { id_ongkir**, id-kota**, biaya }

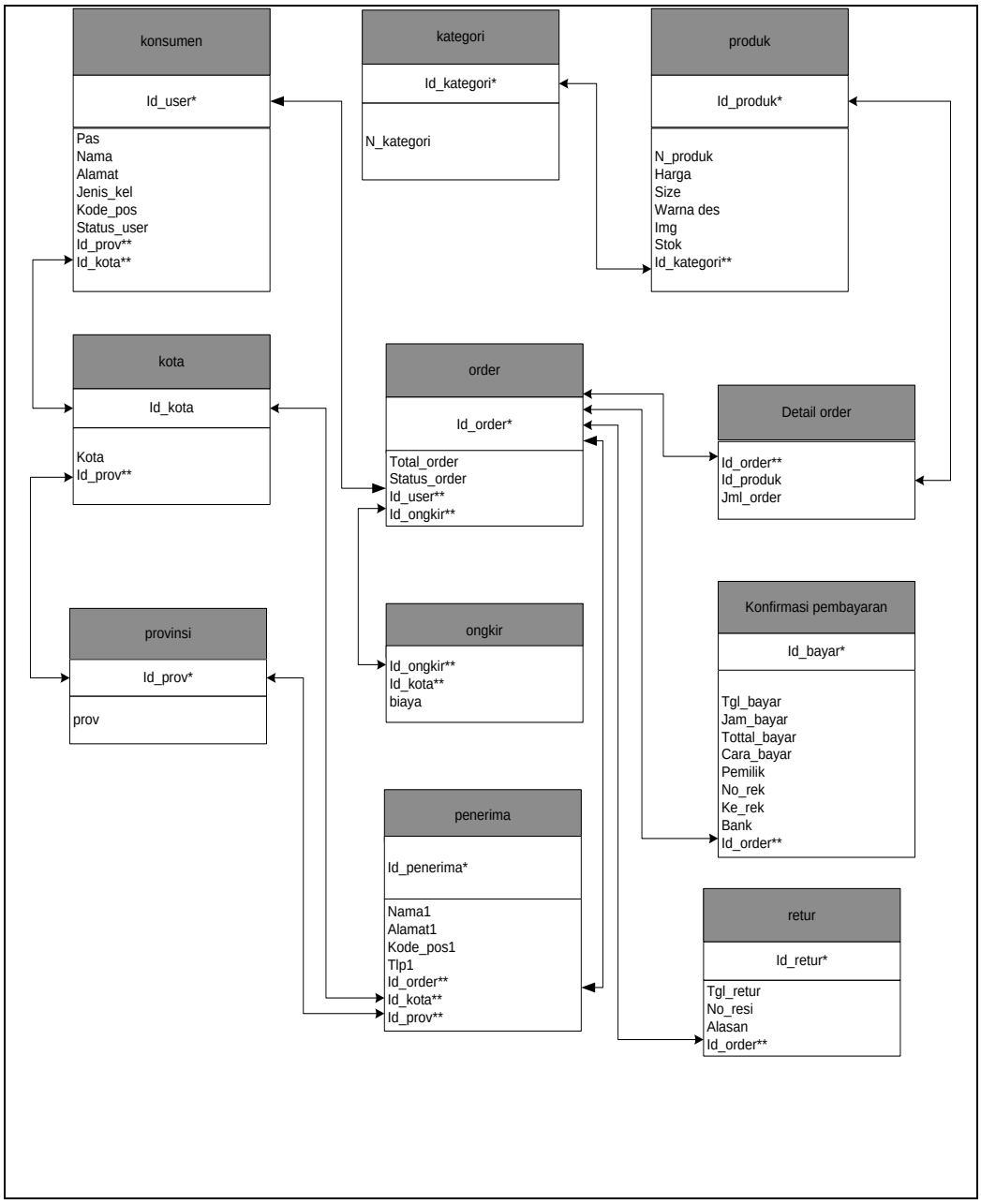
Penerima :{ id_penerima*, nama1, alamat1, kode_pos1, tlp1, id_order**. Id_prov**,id_kota**}

K.Pembayaran : {id_bayar*,tgl_bayar,jam_bayar,total_bayar, cara_bayar, pemilk, no_rek, ke_rek, bank, id_order**}

Retur : { id_retur*, tgl_retur, no_resi, alasan, id_order**}

4.2.4.2 Relasi Tabel

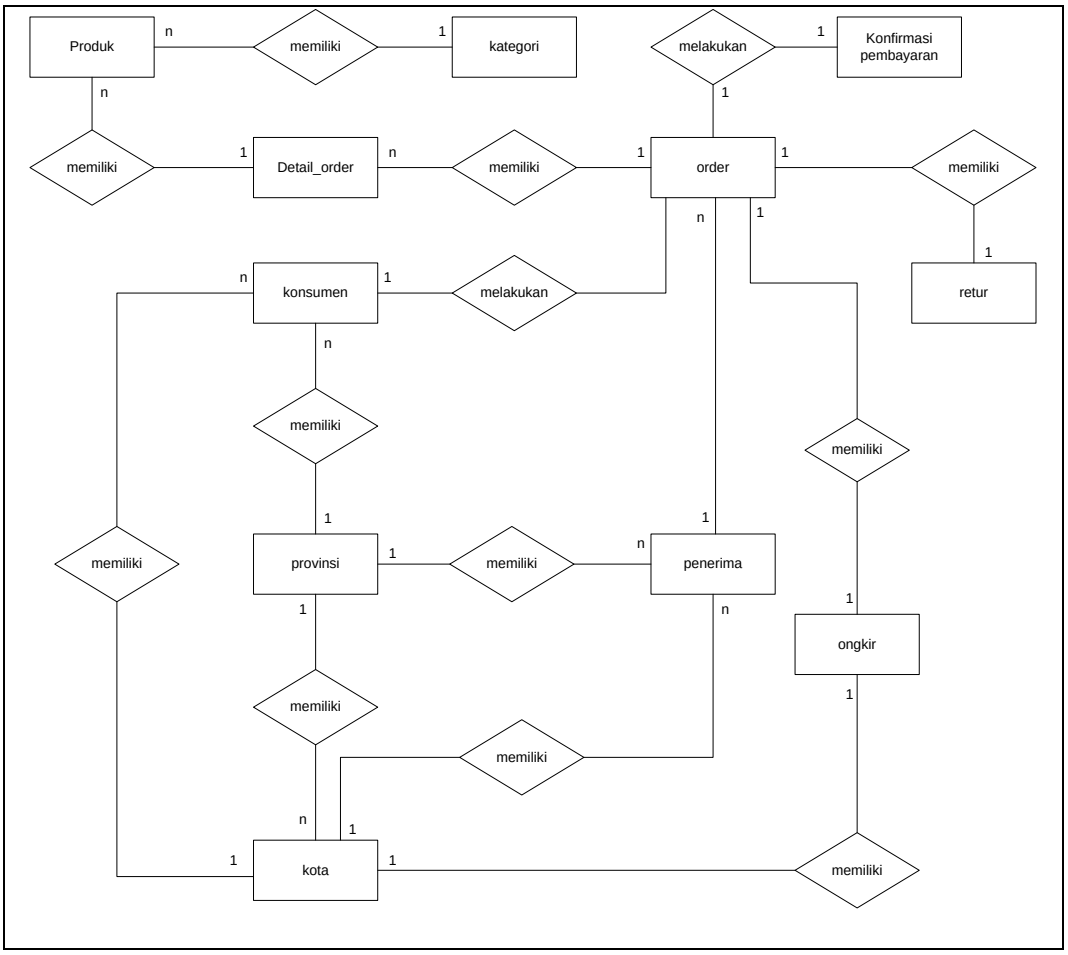
Relasi Tabel adalah penggambaranhubungan antara suatu tabel dengan tabel lainnya yang dihubungkan oleh *Primary Key* suatu tabel dengan *Foreign Key*. Untuk relasi tabel Sistem Informasi Penjualan yang diusulkan dapat dilihat pada Gambar di bawah ini.



Gambar 4.7.Relasi Tabel Sistem Informasi Penjualan yang diusulkan pada Seba Shoes Bandung

4.2.4.3 *Entity Relationship Diagram* (ERD)

Entity Relational Diagram(ERD) adalah diagram yang memperlihatkan entitas-entitas yang terlibat dalam suatu sistem serta hubungan-hubungan (relasi) antar entitas tersebut. Berlainan dengan model objek, tekanan utama pada *Entity Relational Diagram*(ERD) adalah table-tabel yang merepresentasikan relasi antar entitas itu sendiri. Sedangkan data yang direalisasikannya didapat dari hasil analisa kebutuhan informasi yang tergambar pada dokumen masukan dan keluaran, dimana selanjutnya dari data tersebut ditentukan entitas serta relasinya yang ditunjukkan dengan model relasi.*Entity Relational Diagram*(ERD) dari perancangan Sistem Informasi Penjualan yang diusulkan dapat dilihat pada Gambar di bawah ini.



Gambar 4.8.ERD Sistem Informasi Penjualan yang diusulkan pada Seba Shoes Bandung

4.2.4.4 Struktur File

Dalam pembuatan program dibutuhkan suatu spesifikasi file yang dimasukan untuk melakukan kegiatan pengaturan pencarian data dan perubahan laporan, sehingga memudahkan kerja sistem komputer. Struktur digunakan dalam perancangan sistem, karena struktur file ini akan menentukan struktur fisik *database* dan garis datanya. Struktur file merupakan urutan isi atau data-data item yang terdapat pada sebuah *record*. File yang digunakan pada sistem informasi penjualan dan pemasaran di Toko Seba Shoes adalah sebagai berikut :

1. Nama Field : *Konsumen*

   Kunci File : user_id

   Keterangan : Untuk menyimpan data konsumen atau *user*

Table 4.2 Struktur File *Konsumen*

No	Nama File	Type	Length	Keterangan
1	id_user*	integer	30	Primery_key
2	Nama_user	Varchar	50	Nama_user
3	Alamat_user	Varchar	150	Alamat_user
4	Jenis_kel	Varchar	15	Jenis kelamin user
5	Kode_pos	Integer	7	Kode pos user
6	status_user	Enum	(‘aktif’,’tidak aktif’,’diblok)	Status user
7	id_prov**	Integer	2	Foreign Key
8	id_kota**	Integer	3	Foreign Key

2. Nama Field : Produk

   Kunci File : id_produk

   Keterangan : Untuk menyimpan data produk konsumen atau *user*

Tabel 4.3 Struktur File Produk

No.	Nama_File	Type	Length	Keterangan
1	id_produk*	Integer	30	Primary Key
2	n_produk	Varchar	25	Nama barang
3	Harga	Mediumint	8	Harga jual barang
4	Size	integer	3	Ukuran barang
6	Stok	Integer	5	Persedian barang
7	Img	Varchar	100	Gambar/foto barang
8	Des	Varchar	100	Penjelasan produk
9	Id_kategori**	Varchar	20	Kategori produk

3. Nama Field : Kategori

   Kunci File : id_kategori

   Keterangan : Untuk menyimpan data tipe dari barang.

Tabel 4.4 Struktur File kategori

No.	Nama_File	Type	Length	Keterangan
1	id_kategori*	Integer	30	Primary Key
2	n_kategori	Varchar	15	Nama tipe barang

4. Nama Field : Order

   Kunci File : id_order

   Keterangan : Untuk menyimpan data order atau pemesanan barang

Tabel 4.5 Struktur File Order

No.	Nama_File	Type	Length	Keterangan
1	id_order*	Varchar	30	Primary Key
2	Total_order	Integer	10	Total pembayaran
3	status_order	Enum	(‘Belum Dibayar’,’Lunas’)	Status order user
4	id_user	Varchar	3	Foreign Key
5	id_ongkir**	Varchar	4	Foreign Key

5. Nama Field : Detail Order

   Kunci File : -

   Keterangan : Untuk menyimpan detail data order konsumen atau user

Tabel 4.6 Struktur File Detail Order

No.	Nama_File	Type	Length	Keterangan
1	id_order**	Varchar	15	Foreign key
2	id_produk**	Varchar	2	Foreign key
3	Jml_order	Integer	15	Jumlah pembayaran

6. Nama Field : konfirmasi Pembayaran

   Kunci File : id_bayar

   Keterangan : Untuk menyimpan data konfirmasi Pembayaran barang dari konsumen

Tabel 4.7 Struktur File konfirmasi Pembayaran

No.	Nama_File	Type	Length	Keterangan
1	Id_bayar*	Integer	25	Primery key
2	Tgl_bayar	Integer	10	Tanggal pembayaran
3	Jam_bayar	Integer	10	Jam pembayaran
4	Total_bayar	Integer	50	Total pembayaran
5	Cara bayar	Varchar	10	Cara pembayaran
6	Pemilik	Varchar	25	Pemilk rekening
7	No_rek	Varchar	20	Nomor rekening
8	Ke_rek	Varchar	20	Tujuan rekening

9	Bank	Varchar	10	Nama bank transfer
10	Id_order**	Varchar	15	Foreign key

7. Nama Field : Ongkir

   Kunci File : id_ongkir

   Keterangan : Untuk menyimpan data ongkos pengiriman

Tabel 4.8 Struktur File Ongkir

No.	Nama_File	Type	Length	Keterangan
1	id_ongkir*	Integer	10	Primary key
2	id_kota**	Integer	3	Foreign key
3	Biaya	Integer	6	Biaya pengiriman

8. Nama field : penerima

   Kunci File : id_penerima

   Keterangan : Untuk menyimpan data tujuan dan penerima pengiriman barang

Tabel 4.9 Struktur File penerima

No.	Nama_File	Type	Length	Keterangan
1	id_penerima*	Integer	30	Primary key
2	nama1	Varchar	50	Nama tujuan

3	Alamat1	Varchar	150	Alamat tujuan
4	Kode_pos1	Integer	5	Kode pos tujuan
5	Tlp1	Varchar	12	Telepon tujuan
6	id_order**	Varchar	15	Foreign key
7	id_prov**	Integer	2	Foreign key
8	id_kota**	Integer	3	Foreign key

9. Nama Field : Provinsi

   Kunci File : id_prov

   Keterangan : Untuk menyimpan data provinsi

Tabel 4.10 Struktur File Provinsi

No.	Nama_File	Type	Length	Keterangan
1	id_prov*	Integer	25	Foreign key
2	Prov	Varchar	25	Nama provinsi

10. Nama Field : Kota

    Kunci File : id_kota

    Keterangan : Untuk menyimpan data kota

Tabel 4.11 Struktur File Kota

No.	Nama_File	Type	Length	Keterangan
1	id_kota*	Integer	30	Primary key
2	Kota	Varchar	25	Nama kota
3	id_prov**	Integer	2	Foreign key

11. Nama Field : Retur

    Primary Key : id_retur

    Keterangan : Untuk menyimpan data retur

Tabel 4.12 Struktur File Retur

No.	Nama_File	Type	Length	Keterangan
1	id_retur*	Integer	30	Primary Key
2	tgl_retur	Date	15	Tanggal retur
3	no_resi	Integer	10	Nomor resi
4	Alas an	Varchar	300	Alasan retur
5	id_order**	Varchar	15	Foreign key

4.2.4.5. Kodifikasi

Pengkodean atau kodifikasi berfungsi untuk mendefinisikan suatu objek secara singkat, mengklasifikasikan data dan memasukan data kedalam *database*, Selain itu kode dapat dibentuk dari kumpulan huruf, angka dan karakter khusus. Pada

program sistem informasi penjualan Toko Seba Shoes terdapat beberapa pengkodean untuk memudahkan dalam pencarian data, yang diantaranya yaitu :

1. id_order

   TR-xxxxxx-xxxx-xxx

   Keterangan :

   TR : Transaksi

   xxxxxx : Tanggal transaksi

   xxxx : Jam transaksi

   xxx : id_user

   Contoh : **TR2606120216111**

   Keterangan :

   TR : Transaksi

   260612 : Tanggal transaksi

   216 : Jam transaksi

2. Id_bayar

   KP-xxxxxx-xxxx-xxxx

   KP : Konfirmasi Pembayaran

   xxxxx : Tangal Pembayaran

   xxxx : Jam Pembayaran

   xxx : id_user

Contoh : KP1401130516101

Keterangan :

Kp : Konfirmasi Pembayaran

140113 : Tanggal Pembayaran

0516 : Jam transaksi

101 : id_user

4.2.5. Perancangan Antar Muka

Perancangan antar mua terdiri dari perancangan struktur menu, serta perancangan tampilan awal. Dibawah ini akan dijelaskan lebih lanjut mengenai perancangan antar muka di Sistem Informasi Penjualan Berbasis *Web* di Toko Seba Shoes Bandung.

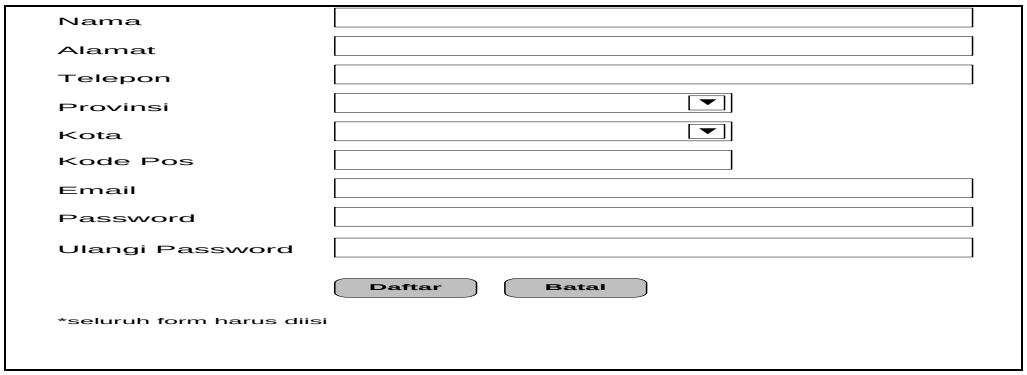
4.2.5.5. Struktur Menu

Rancangan struktur menu dibuat untuk memudahkan pemakai dalam melakukan penggunaan fungsi-fungsi program yang ada pada Sistem Informasi Penjualan di Toko Seba Shoes. Struktur menu dapat dilihat pada gambar berikut ini :

4.2.5.6. Perancangan *Input*

Perancangan *input* bertujuan untuk merancang inputan-inputan apa saja yang terdapat di dalam program ini, agar inputan yang dihasilkan sesuai dengan kebutuhan sistem.

1. Form Daftar Member



Gambar 4.9 *Form* Daftar Member

Keterangan :

1. Mengisi *Form* daftar memberdengan identitas konsumen.
2. Kemudian klik tombol “Daftar“ .

2. *User Login*



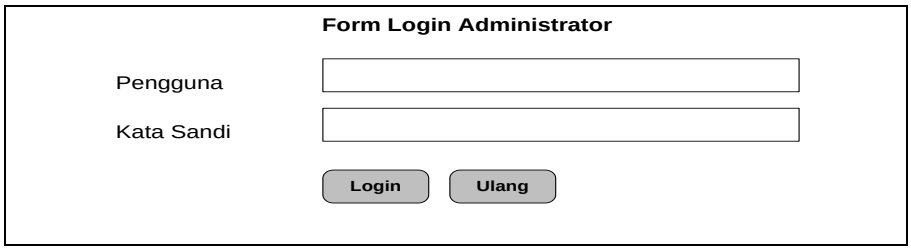
Gambar 4.10 *Form User login*

Keterangan :

1. Mengisi *Form Email*dan *Password* terlebih dahulu.
2. Kemudian klik tombol “*Login*“ .

3. Klik tulisan “Silahkan registrasi disini jika anda belum memiliki akun !” untuk daftar baru atau registrasi.

3. *Login* Admin

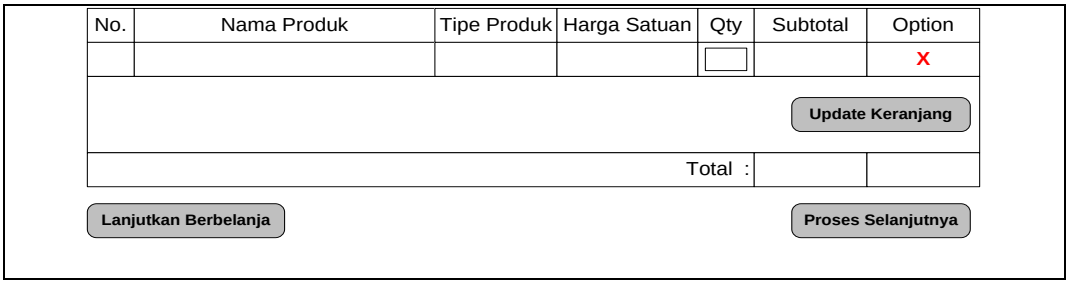


Gambar 4.11 *Form* Admin *login*

Keterangan :

1. Mengisi “Pengguna”dan “Kata Sandi”terlebih dahulu.
2. Kemudian klik tombol “*Login*“ .

4. Keranjang Belanja

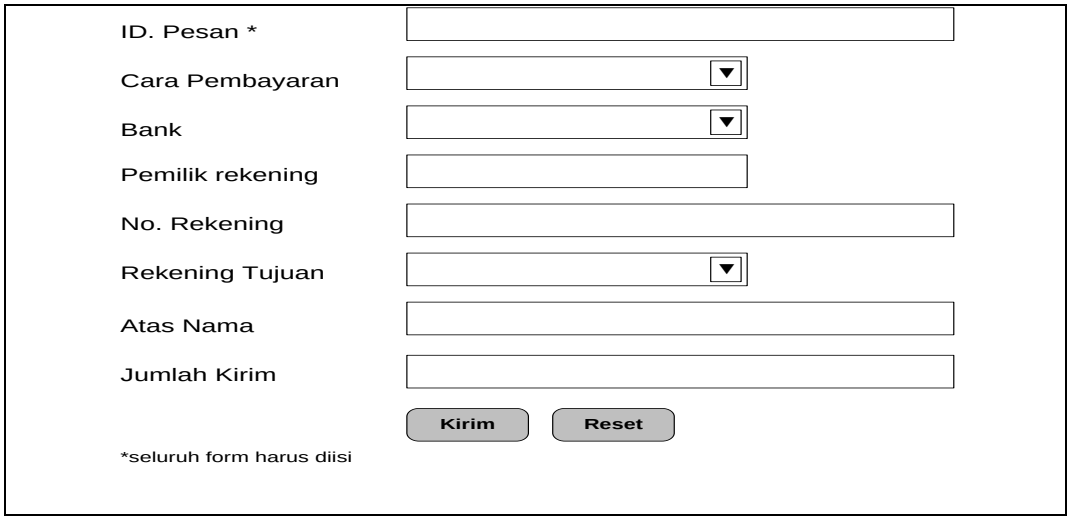


Gambar 4.12 Keranjang Belanja

Keterangan :

1. Klik tombol “Lanjutkan Berbelanja” untuk meneruskan belanja.
2. Untuk mengubah jumlah pemesanan,ubah nilai di kolom “Qty”, kemudian klik tombol “*Update* Keranjang”.
3. Klik tombol “Proses Selanjutnya” apabila ingin melanjutkan ke proses pembelian.

5. Konfirmasi Pembayaran Transfer Bank

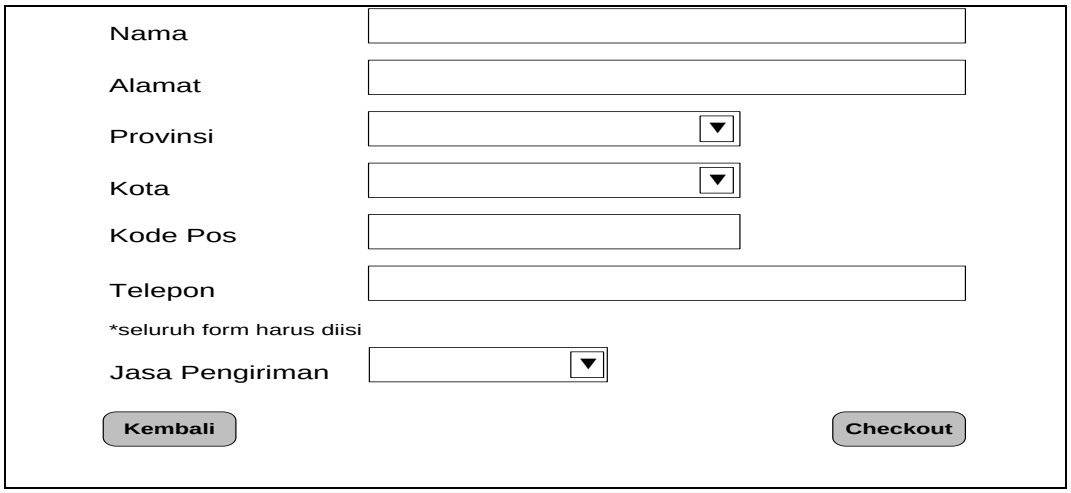


Gambar 4.13 Tampilan *Form* Konfirmasi Pembayaran Antar Bank

Keterangan :

1. Mengisi *form* konfirmasi pembayaran transfer antar bank
2. Kemudian klik tombol “Kirim”

6. Pengisian Alamat Pengiriman

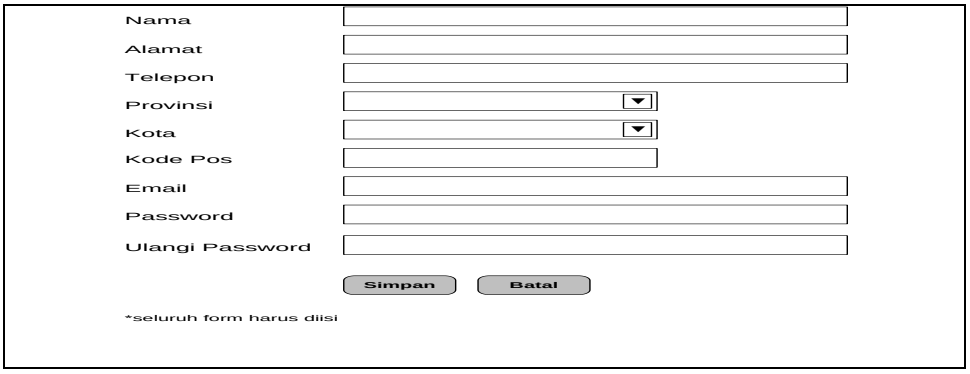


Gambar 4.14 Tampilan *Form* Alamat Pengiriman

Keterangan :

1. Mengisi *form* alamat pengiriman
2. Kemudian pilih “Jasa Pengiriman”
3. Kemudian klik tombol “Kirim”

7. Ubah Data Akun

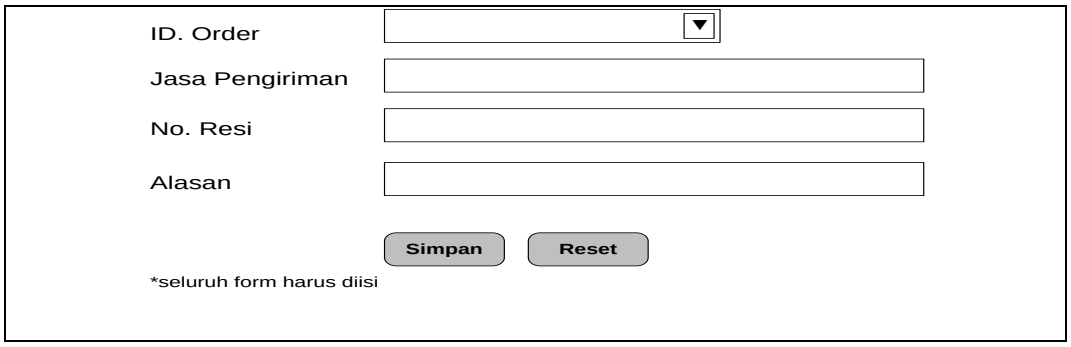


Gambar 4.15 Tampilan *Form* Ubah Data Akun

Keterangan :

1. Mengisi *form* “ubah data akun” dengan identitas baru
2. Kemudian klik tombol “Simpan”

8. Konfirmasi Retur

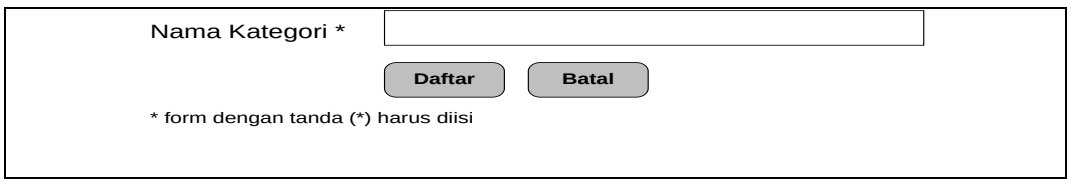


Gambar 4.16 Tampilan *Form*Input Konfirmasi Retur

Keterangan :

1. Memilih “ID. Order” dari produk yang akan di retur
2. Mengisi *form* “konfirmasi retur”
3. Kemudian klik tombol “Simpan”

9. Input Tipe Produk

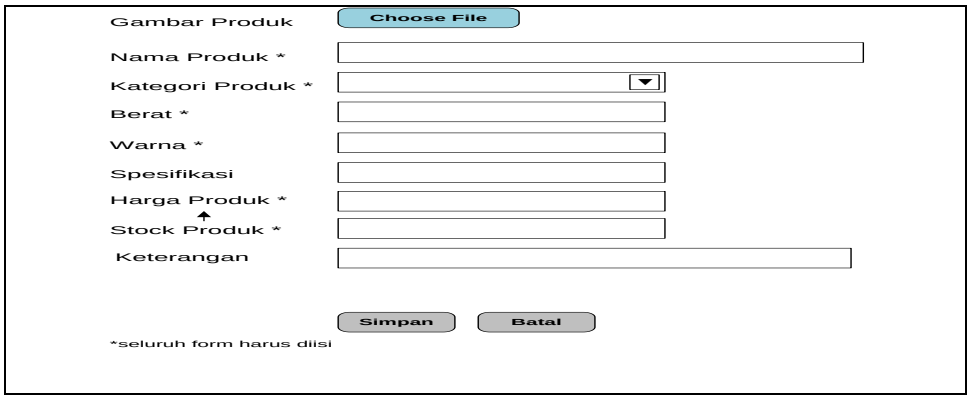


Gambar 4.17 Tampilan *Form* Input Tipe Produk

Keterangan :

1. Mengisi *form* “nama kategori” dengan nama tipe atau kategori yg baru
2. Kemudian klik tombol “Simpan”

10. Penambahan Produk

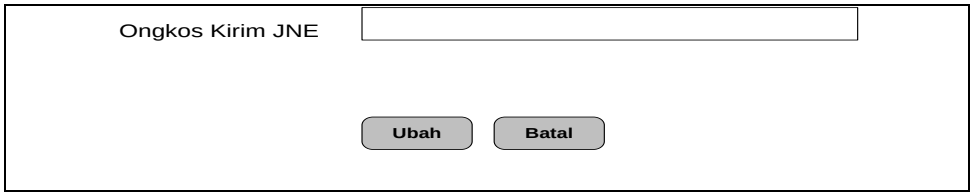


Gambar 4.18 Tampilan *Form* Input Produk Baru

Keterangan :

1. Mengisi *form* “input produk baru”
2. Kemudian klik tombol “Simpan”

11. Ubah Ongkos Kirim

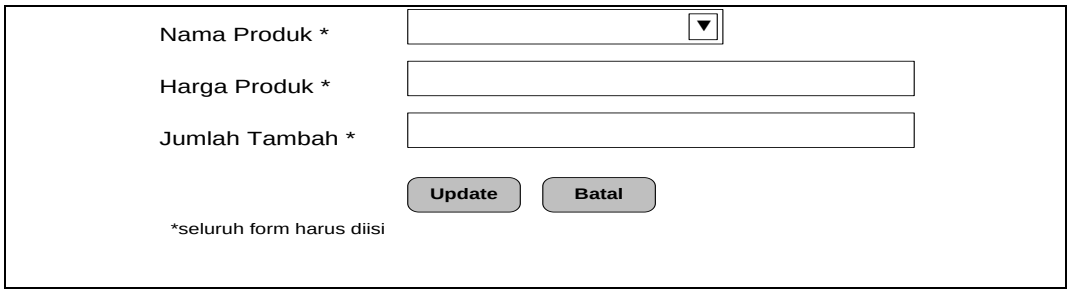


Gambar 4.19 Tampilan *Form* Update Ongkos Kirim

Keterangan :

1. Mengisi *form* “ongkos kirim”
2. Kemudian klik tombol “Ubah”

12. Kelola Stok dan Harga



Gambar 4.20 Tampilan *Form* Update Stok dan Harga

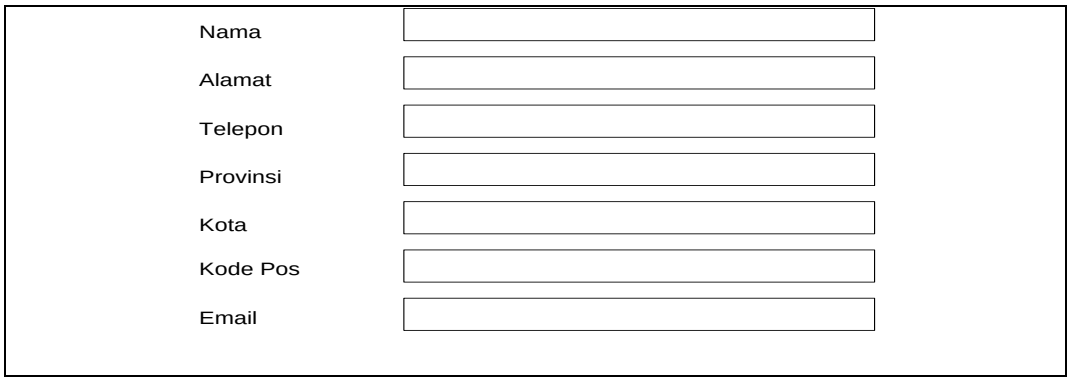
Keterangan :

1. Pilih “nama produk”
2. Mengisi *form* “harga produk” dan “jumlah tambah”
3. Kemudian klik tombol “Update”

4.2.5.7. Perancangan *Output*

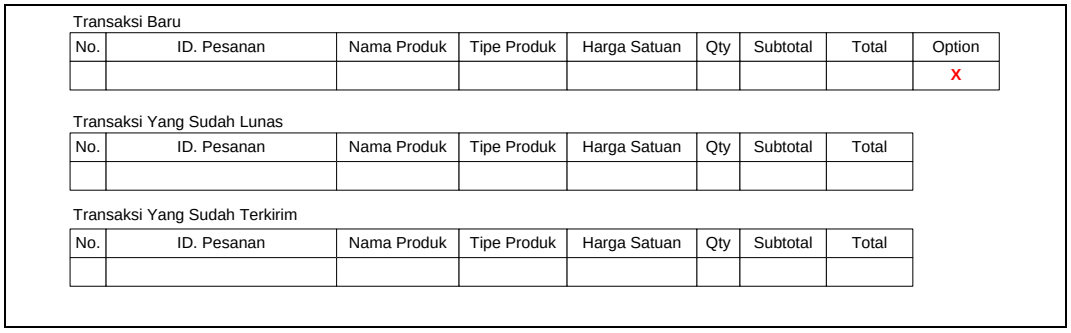
Perancangan *output* bertujuan untuk merancang *output* yang dihasilkan oleh sistem sehingga sesuai dengan kebutuhan *user*. Dengan adanya perancangan *output* kita dapat melihat apakah sistem yang kita buat telah dapat berjalan dengan baik atau tidak.

1. Detail Data *User* Akun



Gambar 4.21 Tampilan *form* Data User Akun

2. Histori Transaksi

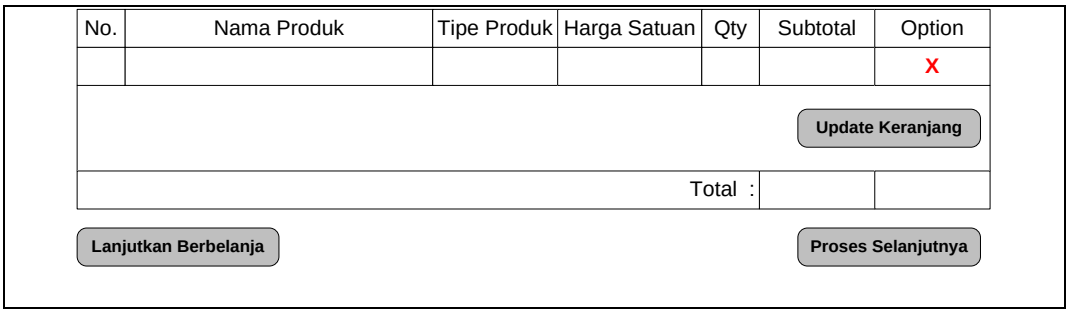


Gambar 4.22 Tampilan *form* Histori Transaksi

Keterangan :

Di dalam histori transaksi ini berisikan detail produk yang dipesan oleh konsumen.

3. Keranjang Belanja

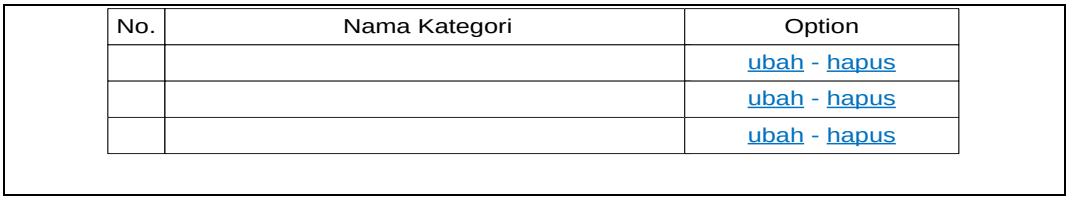


Gambar 4.23 Tampilan *form* Keranjang Belanja

Keterangan :

Di dalam keranjang belanja ini berisikan data yang diisi oleh konsumen ketika konsumen melakukan proses transaksi. Data yang terdapat di dalam data keranjang belanja ini juga dapat diubah oleh member itu sendiri.

4. Daftar Tipe Produk

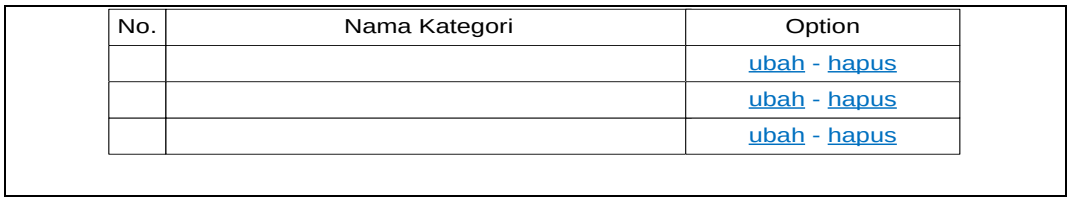


Gambar 4.24 Tampilan Daftar Tipe Produk

Keterangan :

Di dalam tipe produk ini berisikan nama kategori dari produk. Data yang terdapat di dalam tipe produk ini juga dapat diubah dan dihapus oleh admin itu sendiri.

5. Daftar Produk



No.	Nama Kategori	Option
		ubah - hapus
		ubah - hapus
		ubah - hapus

Gambar 4.25 Tampilan Daftar Tipe Produk

Keterangan :

Di dalam tipe produk ini berisikan nama kategori dari produk. Data yang terdapat di dalam tipe produk ini juga dapat diubah dan dihapus oleh admin itu sendiri

6. Daftar Produk



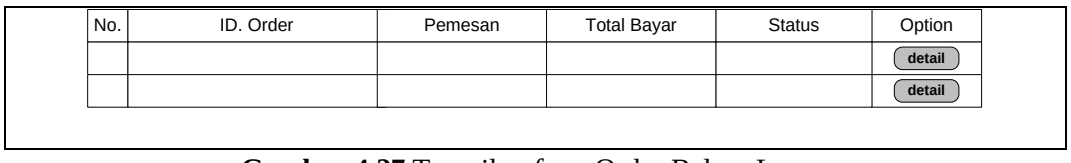
No.	Nama Produk	Kategori	Harga	Stok	Option
					ubah - hapus
					ubah - hapus
					ubah - hapus

Gambar 4.26 Tampilan *form* Daftar Produk

Keterangan :

Di dalam daftar produk ini berisikan nama-nama dari produk Seba Shoes. Data yang terdapat di dalam daftar produk ini juga dapat diubah oleh dan dihapus admin itu sendiri.

7. Daftar Order Belum Lunas



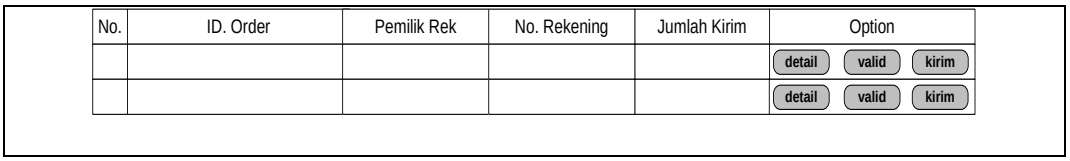
No.	ID. Order	Pemesan	Total Bayar	Status	Option
					detail
					detail

Gambar 4.27 Tampilan *form* Order Belum Lunas

Keterangan :

Di dalam daftar order belum lunas ini berisikan detail transaksi yang belum lunas.

8. Daftar Konfirmasi Baru

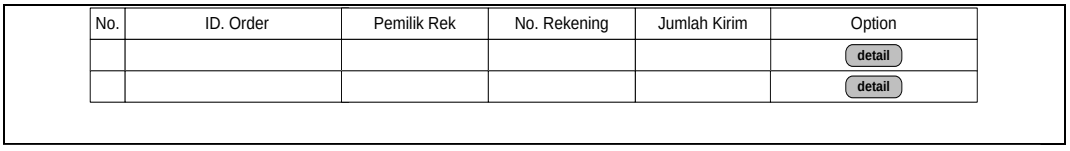


Gambar 4.28 Tampilan *form* Daftar Konfirmasi Baru

Keterangan :

Di dalam daftar konfirmasi baru ini berisikan detail transaksi yang sudah dilunasi oleh konsumen. Disini admin akan melakukan pengecekan detail transaksi pembayaran, jika valid barang akan segera dikirim.

9. Daftar Konfirmasi Lama

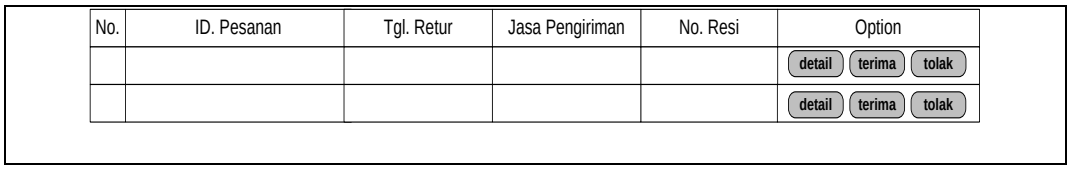


Gambar 4.29 Tampilan *form* Daftar Konfirmasi Lama

Keterangan :

Di dalam daftar konfirmasi lama ini berisikan detail transaksi yang telah lunas yang sudah divalidasi oleh admin dan barang telah dikirim.

10. Retur Baru



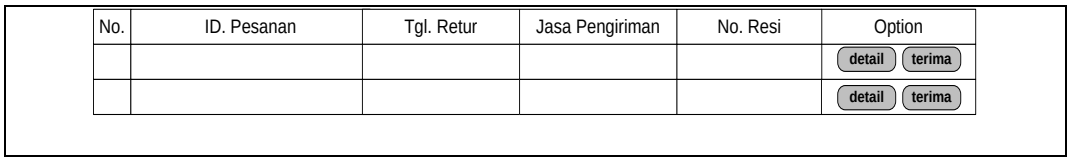
No.	ID. Pesanan	Tgl. Retur	Jasa Pengiriman	No. Resi	Option
					detail terima tolak
					detail terima tolak

Gambar 4.30 Tampilan *form* Daftar Retur Baru

Keterangan :

Di dalam daftar retur baru ini berisikan data retur barang yang dikirim oleh konsumen. Disini admin akan melakukan pengecekan detail retur, jika valid retur akan diterima, jika tidak retur akan ditolak.

11. Retur Ditolak



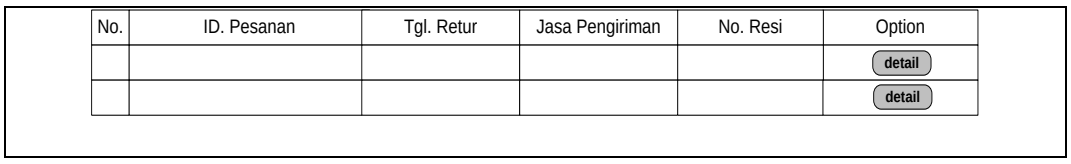
No.	ID. Pesanan	Tgl. Retur	Jasa Pengiriman	No. Resi	Option
					detail terima
					detail terima

Gambar 4.31 Tampilan *form* Daftar Retur Ditolak

Keterangan :

Di dalam daftar retur ditolak ini berisikan data retur barang yang tidak dierima oleh admin.

12. Retur Diterima



No.	ID. Pesanan	Tgl. Retur	Jasa Pengiriman	No. Resi	Option
					detail
					detail

Gambar 4.32 Tampilan *form* Daftar Retur Diterima

Keterangan :

Di dalam daftar diterima ini berisikan data retur barang yang telah diterima oleh admin.

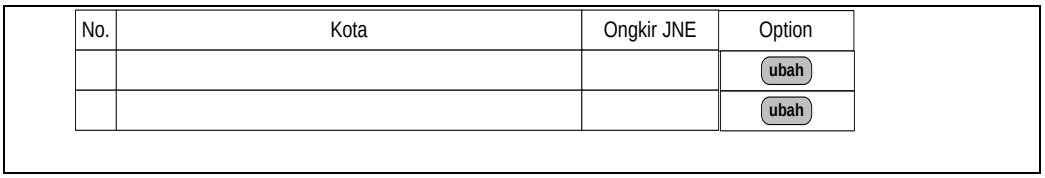
13. Daftar Ongkir



Gambar 4.23 Tampilan *form* Daftar Ongkir Provinsi

Keterangan :

Di dalam ongkir ini berisikan data ongkir barang di semua provinsi di Indonesia.

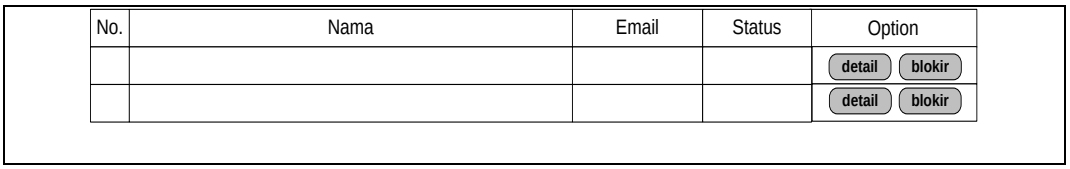


Gambar 4.24 Tampilan *form* Daftar Ongkir Kota

Keterangan :

Di dalam ongkir ini berisikan data ongkir barang ke semua kota di Indonesia.

14. Kelola User



Gambar 4.25 Tampilan *form* Daftar Ongkir

Keterangan :

Di dalam kelola user ini berisikan semuadata user yang sudah menjadi member. Disini admin juga bisa melihat detail user akun, disini admin juga bisa memblokir konsumen

4.2.5.4 Perancangan Arsitek Jaringan

Arsitektur jaringan terdiri dari konfigurasi jaringan komputer sepertipenerapan topologi jaringan dan penggunan TCP/IP (*Transmission Control Protocol /Internet Protocol*). TCP/IP (*Transmission Control Protocol /Internet Protocol*) merupakan protokol standar *internet* yang digunakan untuk melakukanke *internet* protokol. Tujuan dibangunnya suatu jaringan komputer adalahmembawa informasi secara tepat dan tanpa adanya kesalahan dari sisi pengirimmenuju ke sisi penerima melalui media komunikasi.

Internet menggunakan arsitektur *client server*. *Client-Server* berarti adanya pembagian kerja pengolahan data antara *client* dan *server*. Komputer dari seorang*user* menjalankan sebuah program yang disebut dengan *client* dan programtersebut berinteraksi dengan program yang lain yang disebut sebagai *server* yangdiletakkan di *remote computer*. *Client* biasanya merupakan sebuah *browser* seperti*Internet Explorer, Netscape Navigator atau Mozilla, Google Chrome.*

Arsitektur jaringan pada penerapan w*ebsite* pada Seba Shoes Bandung adalah sebagai berikut :

1. Menggunakan jaringan komputer yaitu dengan media koneksi internet,berdasarkan arsitektur *client-server*.
2. *User* atau program aplikasi tidak perlu mengerti rincian *interkoneksihardware* untuk menggunakan internet.
3. Topologi interkoneksi tidak ditentukan.
4. Semua komputer di internet menggunakan identitas (*name or address*).