DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRACT* ..... ii**

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR x

DAFTAR TABEL xv

DAFTAR SIMBOL xvii

BAB I PENDHULUAN

1.1. Latar Belakang 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1. Identifikasi Masalah 3

1.2.2. Rumusan Masalah 4

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.3.1. Maksud Penelitian 4

1.3.2. Tujuan Penelitian 4

1.4. Kegunaan Penelitian 5

1.4.1. Kegunaan Praktis 5

1.4.2. Kegunaan Akademik 5

1.5. Batasan Masalah 5

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 6

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Pengertian Sistem 7

2.1.1. Elemen Sistem 7

2.1.2. Klasifikasi Sistem 10

2.2. Pengertian Informasi 10

2.3. Pengertian Sistem Informasi 13

2.4. Java 14

2.4.1 Pengenalan Java Language 14

2.4.2 Sejarah Java 16

2.5. Kelebihan Dan Kelemahan Java 17

2.5.1. Kelebihan Java 17

2.5.2. Kelemahan Java 18

2.6. Interface Java 19

2.7. Pengertian Penjualan 20

2.8. *Tools* Perancanagan 20

2.8.1. Sejarah NetBeans 20

2.8.2. Platform NetBeans 21

2.9. MySQL 22

2.9.1. Fitur MySQL 23

2.10. Perangkat Pendukung 25

2.10.1. Use Case Diagram 26

2.10.2. Class Diagram 26

2.10.3. Activity Diagram 26

2.10.4. Sequence Diagram 27

2.10.5. Collaboration Diagram 27

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 28

3.1.1 Sejarah Perusahaan 28

3.1.2 Visi Dan Misi 29

1. Visi 29

2. Misi 30

3.1.3 Struktur Organisasi 30

3.1.4 Deskripsi Tugas 31

3.2 Metodologi Penelitian 31

3.2.1 Desain Penelitian 31

3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 32

3.2.2.1 Sumber Data Primer 32

3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 33

3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 33

3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 34

3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 35

3.2.3.3 Alat Bantu Analisis Dan Perancangan 40

3.2.4 Pengujian Software 45

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1. Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan 47

4.2. Analsis Prosedur Yang Sedang Berjalan 47

4.2.1. Use Case Diagram 47

4.2.1.1. Skenario Use Case 48

4.2.2. Activity Diagram 50

4.2.3. Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 52

4.3. Perancangan Sistem 53

4.3.1. Tujuan Perancangan Sistem 53

4.3.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 53

4.3.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 54

4.3.3.1 Use Case Diagram 54

4.3.3.1.1. Skenario Use Case 55

4.3.3.2 Activity Diagram 67

4.3.3.3 Sequence Diagram 77

4.3.3.4 Collaboration Diagram 91

4.3.3.5 Class Diagram 99

4.3.4 Perancangan Antar Muka 100

4.3.4.1 Struktur Menu 100

4.3.4.2 Perancangan Input 101

4.3.4.3 Perancangan Output 110

4.3.5 Perancangan Jaringan 112

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. Implementasi 114

5.1.1. Batasan Implementasi 114

5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak 115

5.1.3. Implementasi Perangkat Keras 115

5.1.4. Implementasi Basis Data 116

5.1.5. Implementasi Antarmuka 120

5.1.6. Implementasi Instalasi Program 126

5.1.7. Penggunaan Program 130

5.2. Pengujian 131

5.2.1. Rencana Pengujian 131

5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian 132

5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 134

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1. Kesimpulan 135

6.2. Saran 135

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN