BAB IV

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1. Analisis Sistem yang Berjalan

Analisis sistem adalah penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh ke dalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, kesempatan-kesempatan, hambatan-hambatan yang terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan, sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikan.

Langkah-langkah analisis sistem antara lain :

1. *Identify*, yaitu memahami masalah.
2. *Understand*, yaitu memahami kerja dari sistem yang ada.
3. *Analyze*, yaitu menganalisis sistem.
4. *Report*, yaitu membuat laporan hasil analisis.

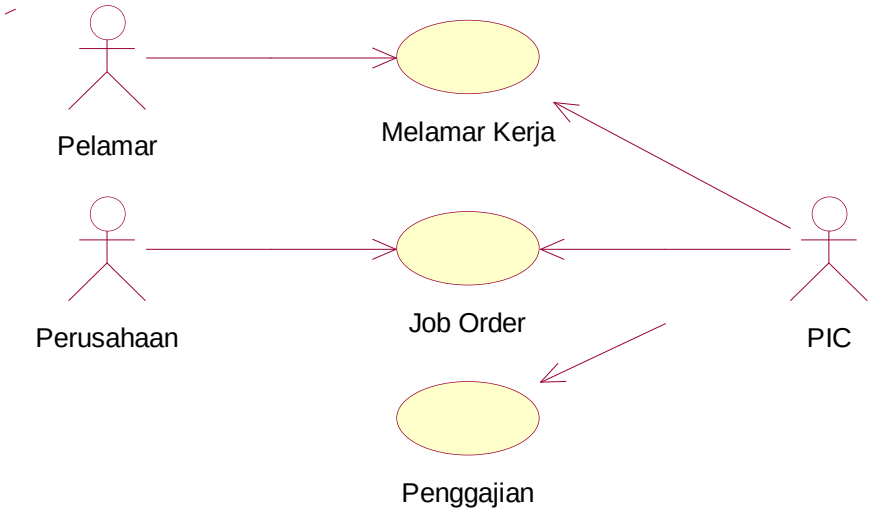
Berdasarkan pengamatan yang penulis lakukan, kegiatan rekruitment karyawan outsourcing & Pemenuhan Job Order yang digunakan oleh pihak PT Global Maju Bersama masih dilakukan secara manual atau penyimpanan data – data pelamar masih dalam bentuk kertas, yang dapat menimbulkan resiko yang cukup besar, seperti kebakaran atau rusak, dan bisa mengakibatkan data-data penting itu hilang, sehingga diperlukan sistem yang bisa menyimpan data lebih aman.

4.1.1. Analisis Prosedur yang berjalan

Analisis yang di fokuskan dalam sistem rekruitment karyawan outsourcing yang terdapat pada di PT.Global Maju Bersama. Berdasarkan dari metode analisis sistem yang digunakan oleh perusahaan , maka berikut merupakan gambaran sistem yang sedang berjalan pada sistem rekruitment karyawan outsourcing & pemenuhan job order.

4.1.2.1. Diagram *Use Case* yang berjalan

Adapun skenario *use case* diagram rekruitment karyawan outsourcing & pemenuhan job order pada sistem yang berjalan adalah sebagai berikut:



Gambar 4.1. Use Case Diagram Yang Berjalan

4.1.2.2. Skenario *Use Case* Rekruitment Karyawan Outsourcing & Pemenuhan Job Order

Adapun skenario *use case* rekruitment karyawan outsourcing & pemenuhan job order dalam sistem yang berjalan adalah sebagai berikut :

Tabel 4.1. Skenario use case melamar kerja yang berjalan

IDENTIFIKASI	
N o Use Case	1.1 Rekruitment Karyawan & Pemenuhan JO
Nama Use Case	Melamar Kerja
Tujuan	Untuk mengetahui data diri pelamar
Deskripsi	Proses pengisian data pelamar,untuk dimasukkan ke dalam Database Pelamar.
Jenis	Primer
Aktor	Pelamar, PIC
Skenario Utama	
Pelamar	PIC
1. Pelamar datang membawa surat lamaran. 4. Mengisi Form data pelamar. 5. Memberikan Forn data pelamar yang sudah diisi. 7. Mengisi psikotest & memberikan hasil psikotest. 10. Menunggu Panggilan / Interview ke 2.	2. Mengecek kelengkapan surat lamaran, seperti Photo, KTP, CV, Lamaran & Ijazah . 3. Memberikan Form data pelamar untuk diisi. 6. Melakukan interview & psikotest. 8. Mengecek hasil psikotest. 9. Memberitahu untuk panggilan interview ke 2.

Tabel 4.2. Skenario use case Job Order yang berjalan

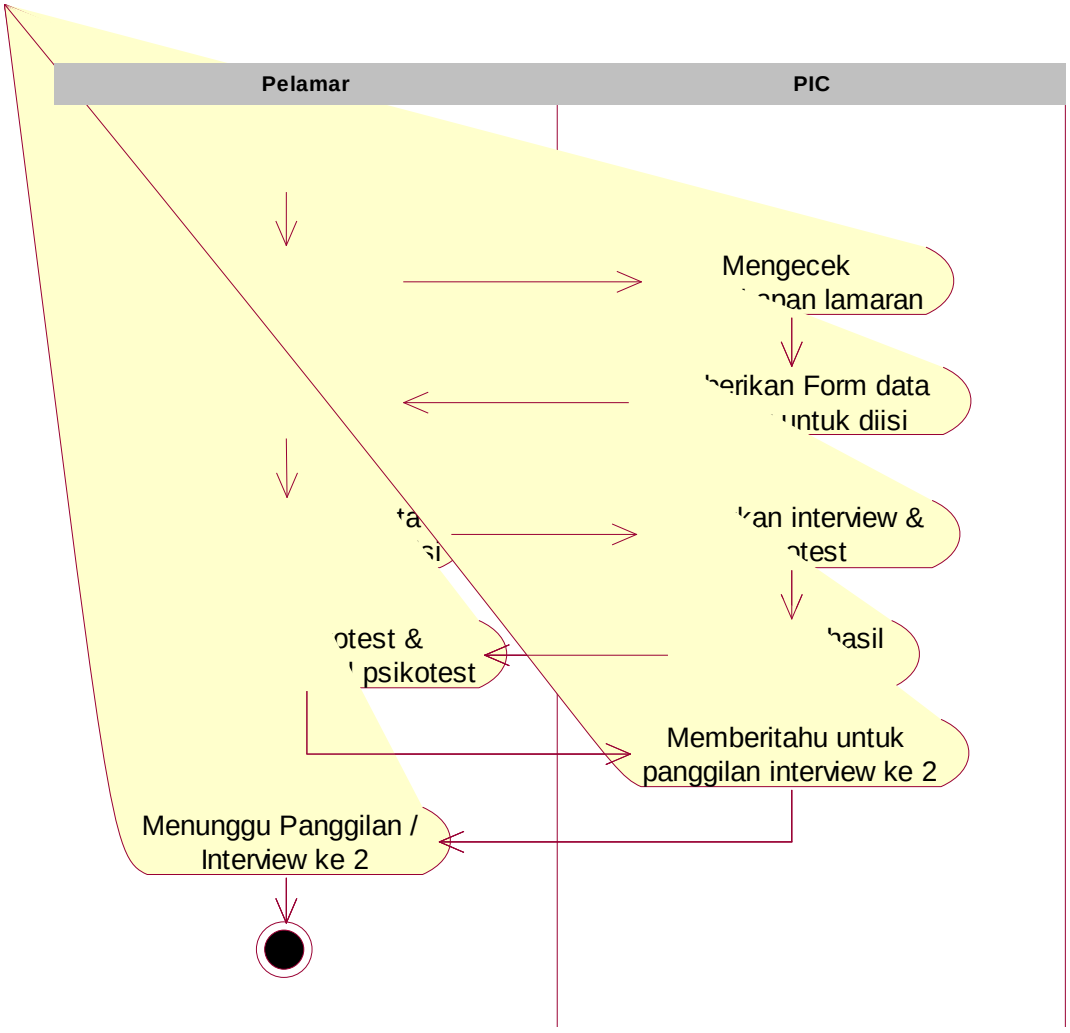
IDENTIFIKASI	
N o Use Case	1.2 Rekruitment Karyawan & Pemenuhan JO
Nama Use Case	Job Order
Tujuan	Untuk Mengetahui Kebutuhan & pemenuhan Job Order
Deskripsi	Proses untuk memenuhi kebutuhan atau job Order dari pihak perusahaan
Jenis	Primer
Aktor	Perusahaan, PIC
Skenario Utama	
Perusahaan	PIC
1. Memberitahukan Job Order. 4. Melihat & mengecek data pelamar. 5. Memanggil pelamar yang sesuai untuk interview ke 2. 6. Melakukan interview & memberitahu pelamar yang masuk. 10. Menerima Kontrak kerja karyawan untuk bukti karyawan sudah bekerja.	2. Mengecek data base pelamar . 3. Memberikan data pelamar yang sesuai dengan JO. 7. Memanggil pelamar untuk tanda tangan kontrak. 8. Memberikan kontrak kerja pelamar.

Tabel 4.3. Skenario use case gaji karyawan yang berjalan

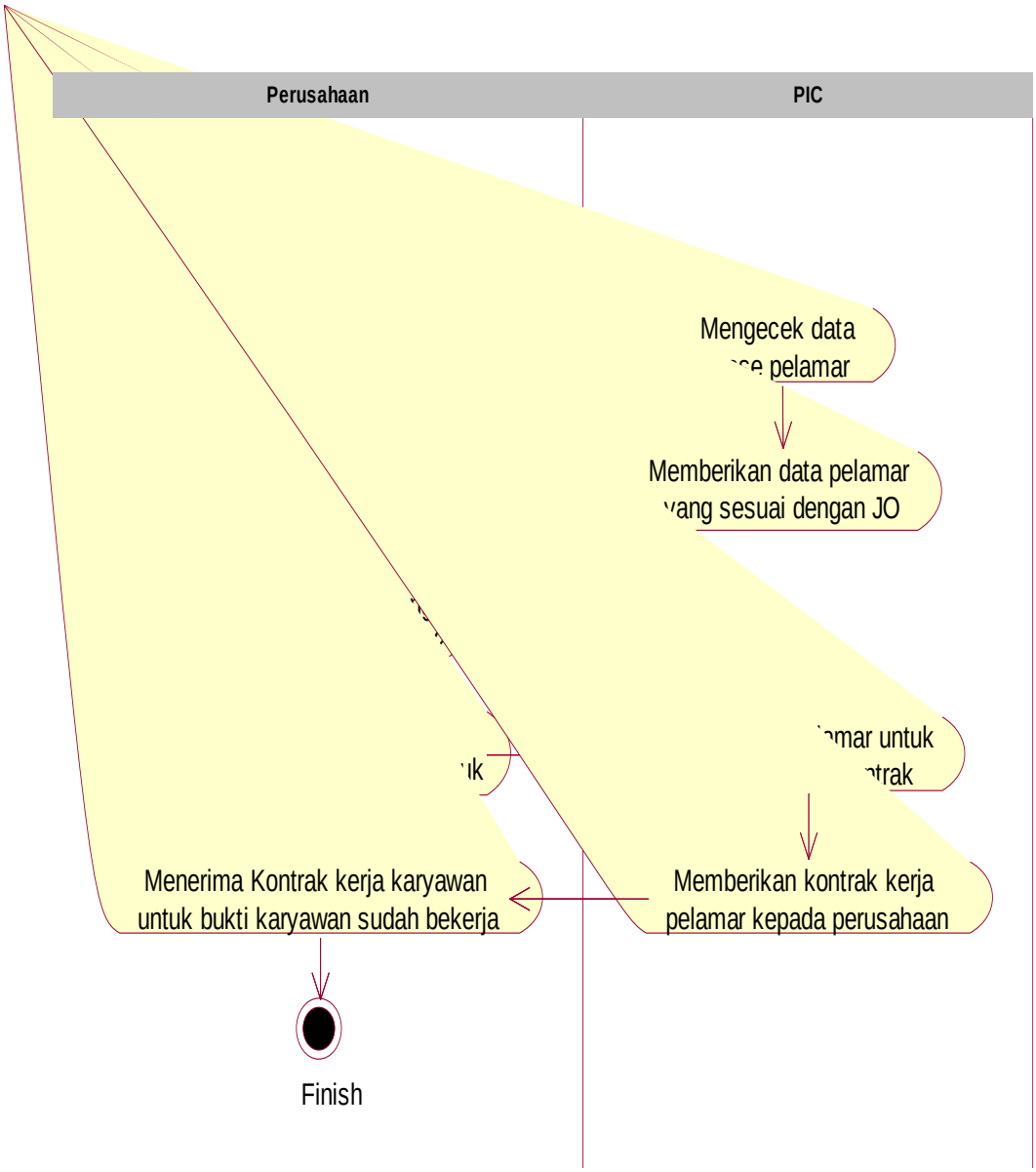
<table>
<tr><td colspan="3">IDENTIFIKASI</td></tr>
<tr><td>N o Use Case</td><td colspan="2">1.3 Rekruitment Karyawan & Pemenuhan JO</td></tr>
<tr><td>Nama Use Case</td><td colspan="2">Gaji Karyawan</td></tr>
<tr><td>Tujuan</td><td colspan="2">Untuk memberikan gaji kepada karyawan</td></tr>
<tr><td>Deskripsi</td><td colspan="2">Proses untuk mengetahui pendapatan gaji yang di bayarkan kepada karyawan</td></tr>
<tr><td>Jenis</td><td colspan="2">Primer</td></tr>
<tr><td>Aktor</td><td colspan="2">PIC, Perusahaan, & Karyawan</td></tr>
<tr><td colspan="3">Skenario Utama</td></tr>
<tr><td>PIC</td><td>Perusahaan</td><td>Karyawan</td></tr>
<tr><td>1. Meminta jumlah hari kerja.
4. Membuat rekap gaji karyawan sesuai dengan HK.
5. Mengirimkan rekap gaji untuk di crosscheck & di approve.
8. Melakukan proses penggajian.
9. Mencetak Slip gaji & distribusi slip gaji ke karyawan.</td><td>2. Memberikan jumlah kerja karyawan.
3. Meminta rekap gaji karyawan.
6. Crosscheck rekap gaji & memberikan approve.
7. Mengirim Approve & meminta gaji untuk di proses.</td><td>10. Menerima gaji & Slip gaji.</td></tr>
</table>

4.1.2.3. Diagram Aktivitas (*Activity Diagram*)

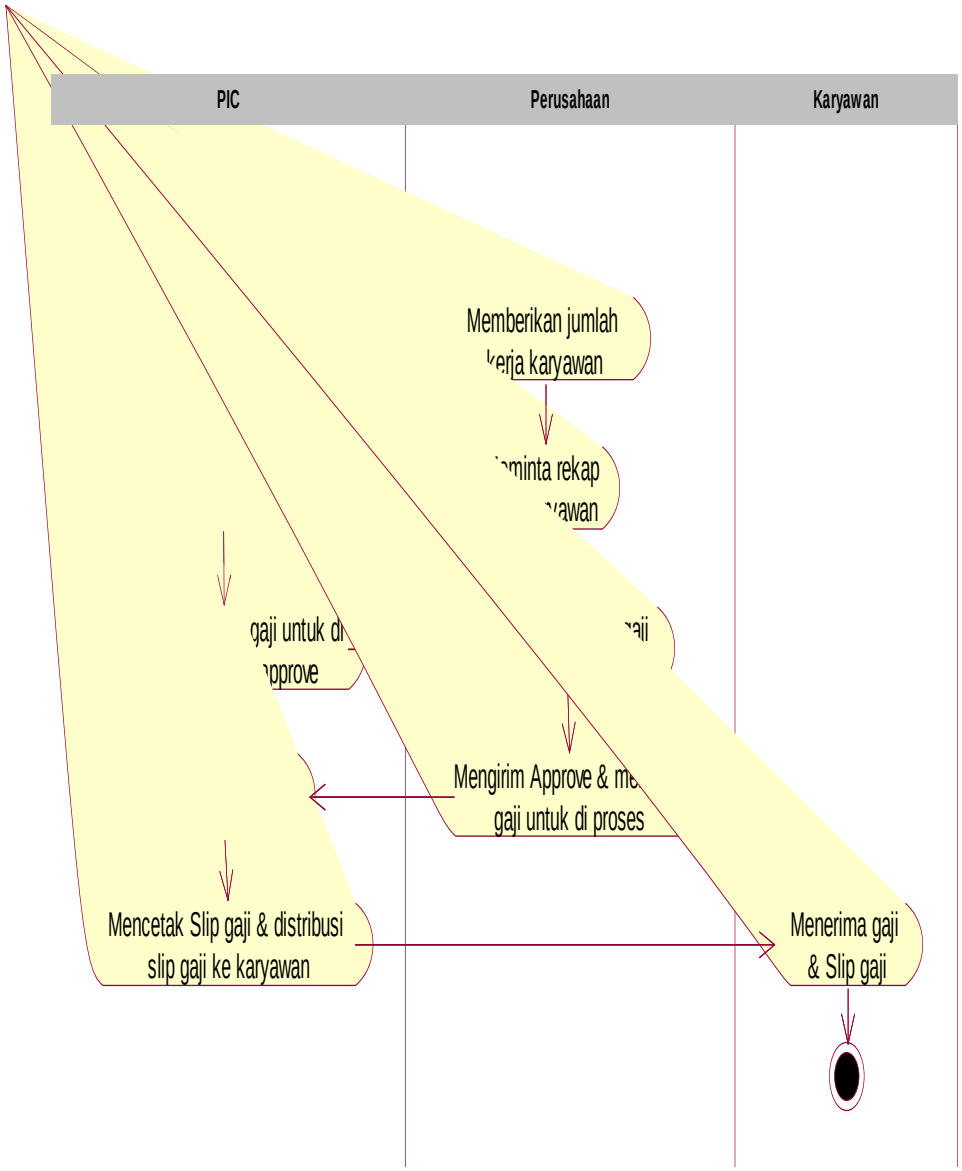
diagram Activity berfokus pada aktifitas-aktifitas yang terjadi dalam suatu proses rekruitment karyawan.



Gambar 4.2. *Activity diagram* melamar kerja yang sedang berjalan.



Gambar 4.3. *Activity diagram* Job Order yang sedang berjalan.



Gambar 4.4. *Activity diagram* Penggajian yang sedang berjalan.

4.1.3. Evaluasi Sistem yang sedang Berjalan

Berdasarkan analisis terhadap sistem yang sedang berjalan maka dapat diidentifikasi beberapa kekurangan sebagai berikut :

1. Sering terjadi keterlambatan dalam pemenuhan Job Order yang diminta oleh pihak klien & kandidat pelamar yang di berikan tidak sesuai dengan kualifikasi.
2. Sering terjadi kehilangan data – data pelamar yang akan di kirimkan kepada pihak klien, sehingga pihak perusahaan harus mencari kandidat pelamar yang baru.

4.2. Perancangan Sistem

Perancangan sistem ini di buat sebagai tahapan untuk mempersiapkan proses implementasi sistem yang diinginkan oleh pengguna, serta menggambarkan secara jelas proses-proses yang diinginkan oleh pengguna, sesuai dengan metode pendekatan sistem yang digunakan dalam sistem ini yaitu metode *object oriented*, maka model proses sistem yang akan digunakan pada sistem ini untuk menjelaskan dan menggambarkan keseluruhan proses dan objek adalah dengan menggunakan UML.

Adapun perancangan ini meliputi Perancangan *Use case diagram* dan skenarionya, Perancangan *Activity diagram,* Perancangan *sequence diagram*, Perancangan *collaboration diagram*, Perancangan *component diagram,* Perancangan *class diagram.*

4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem

Tujuan dari perancangan sistem ini untuk menggambarkan secara umum pengembangan sistem informasi yang diusulkan yang dapat memberikan menganalisis kelemahan-kelemahan pada sistem yang sudah ada. dengan mengembangkan sistem yang sudah ada, sistem ini dapat memberikan kemudahan bagi perusahaan dalam melakukan Rekruitment karyawan & Pemenuhan Job Order.

4.2.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan

Prosedur yang berjalan tidak menggunakan program untuk mengolah data dalam melakukan rekruitment karyawan, sehingga dalam pemenuhan job order dari klien tidak efektif, untuk itu penulis mengusulkan untuk membuat program dalam melakukan recruitment karyawan secara terkomputerisasi dan didalamnya terdapat informasi-informasi mengenai data pelamar, permintaan & pemenuhan job order, serta penggajian pelamar yang sudah jadi karyawan.

4.2.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan

Setelah melihat sistem yang berjalan di PT.Global Maju Bersama, dan penulis sudah mengevaluasi sistem berjalan tersebut. Penulis melihat banyaknya kekurangan dari sistem yang berjalan, maka dari itu penulis mengusulkan perancangan prosedur Rekruitment karyawan & Pemenuhan Job Order yang baru untuk di pakai perusahaan

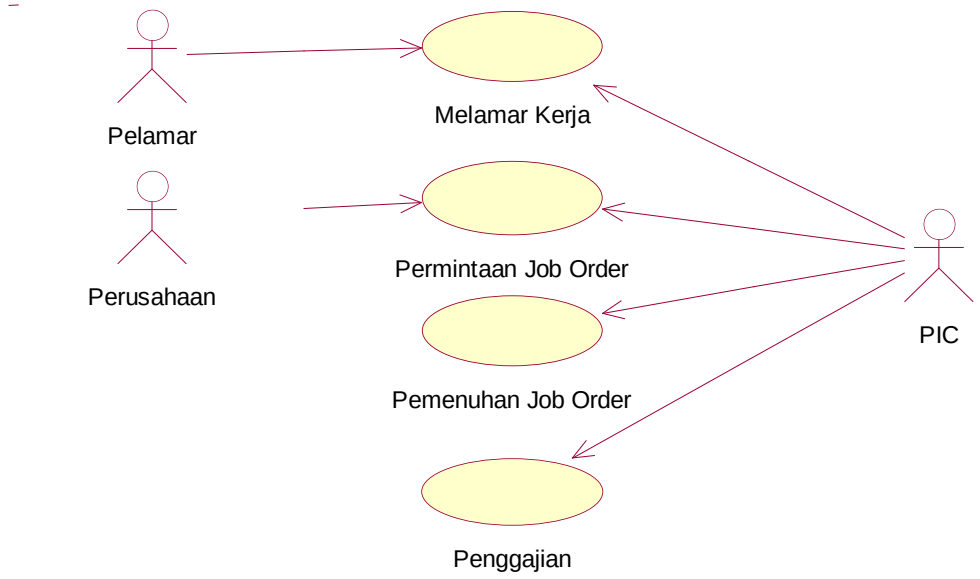
.

Adapun sistem yang siusulkan meliputi sistem komputerisasi, yang didalam sistem tersebut memiliki :

1. PIC dirancang untuk user tertentu, agar dapat memasuki bagian – bagian yang terdapat di dalam sistem recruitment & pemenuhan job order karyawan untuk mengelola data.
2. Klien, & Pelamar yang ingin menggunakan sistem, tidak dapat menggunakan semua bagian dalam sistem ini, perusahaan sudah menentukan bagian – bagian yang dapat di masuki oleh user.

4.2.3.1. Use case yang diusulkan

Adapun *use case* recruitment karyawan & pemenuhan job order dalam sistem yang diusulkan adalah sebagai berikut :



Gambar 4.5. *Use Case* Diagram yang diusulkan

4.2.3.2. Skenario Rekruitment karyawan yang diusulkan

Adapun skenario *use case* rekruitment karyawan outsourcing dalam sistem yang berjalan adalah sebagai berikut :

Tabel 4.4. Skenario Use Case melamar kerja yang diusulkan

IDENTIFIKASI		
N o Use Case	1.1 Rekruitment Karyawan & Pemenuhan Job Order	
Nama Use Case	Melamar Kerja	
Tujuan	Memasukkan data pelamar ke database	
Deskripsi	Proses untuk mengolah data pelamar	
Jenis	Primer	
Aktor	Pelamar	
Skenario Utama		
Kondisi Awal	Form menu utama telah di aktifkan	
Aksi Aktor		Responsistem
1.Pilih Menu Pelayanan, lalu klik Data Pelamar. 3.Input data pelamar, lalu klik tombol simpan.		2. Menampilkan Form Data Pelamar 6.Menyimpan Data pelamar ke database.
Kondisi Akhir	Data pelamar tersimpan dalam database kandidat pelamar.	

1. Skenario Use Case Usulan Permintaan Job Order

Tabel 4.5. Skenario Use Case permintaan job order yang diusulkan

IDENTIFIKASI		
N o Use Case	1. 2 Rekruitment Karyawan & Pemenuhan Job Order	
Nama Use Case	Permintaan Job Order	
Tujuan	Memasukkan data permintaan job order	
Deskripsi	Proses untuk mengolah data permintaan job order	
Jenis	Primer	
Aktor	Perusahaan	
Skenario Utama		
Kondisi Awal	Form menu utama telah di aktifkan	
Aksi Aktor		Responsistem
1. Pilih Menu Job Order, lalu klik Permintaan Job Order. 3. pilih tombol baru atau lama. 4. Input data perusahaan, lalu klik tombol simpan 7. pilih jabatan dan kualifikasi Job Order. 9. Pilih data pelamar dan klik tombol terima		2. Menampilkan Form Permintaan Job Order 5. Menyimpan Data perusahaan ke database. 6. Menampilkan permintaan job order 8. Tampil data pelamar sesuai Job Order 10. Data permintaan tersimpan ke database
Kondisi Akhir	Data permintaan job order tersimpan dalam database job order	

2. Skenario Use Case Usulan pemenuhan job order

Tabel 4.6. Skenario Use Case pemenuhan Job Order yang diusulkan

IDENTIFIKASI	
N o Use Case	1.3 Rekruitment karyawan & Pemenuhan Job Order
Nama Use Case	Pemenuhan Job Order
Tujuan	Pemenuhan karyawan
Deskripsi	Proses untuk menginput karyawan baru yang diminta oleh perusahaan
Jenis	Primer
Aktor	PIC
Skenario Utama	
Kondisi Awal	Form menu utama telah di aktifkan
Aksi Aktor	Responsistem
1.Pilih Menu Job Order, lalu klik Pemenuhan Job Order. 3. Masukkan No Job Order. 5. Pilih karyawan baru 5 . Input tanggal kontrak, lalu klik tombol simpan	2. Menampilkan Form Pemenuhan Job Order. 4.No Job Order ditemukan. 6. Data karyawan baru tersimpan di database Pemenuhan Job Order & Mencetak surat keterangan
Kondisi Akhir	Data karyawan baru tersimpan dalam database Pemenuhan Job Order.

4. Skenario use case penggajian yang di usulkan

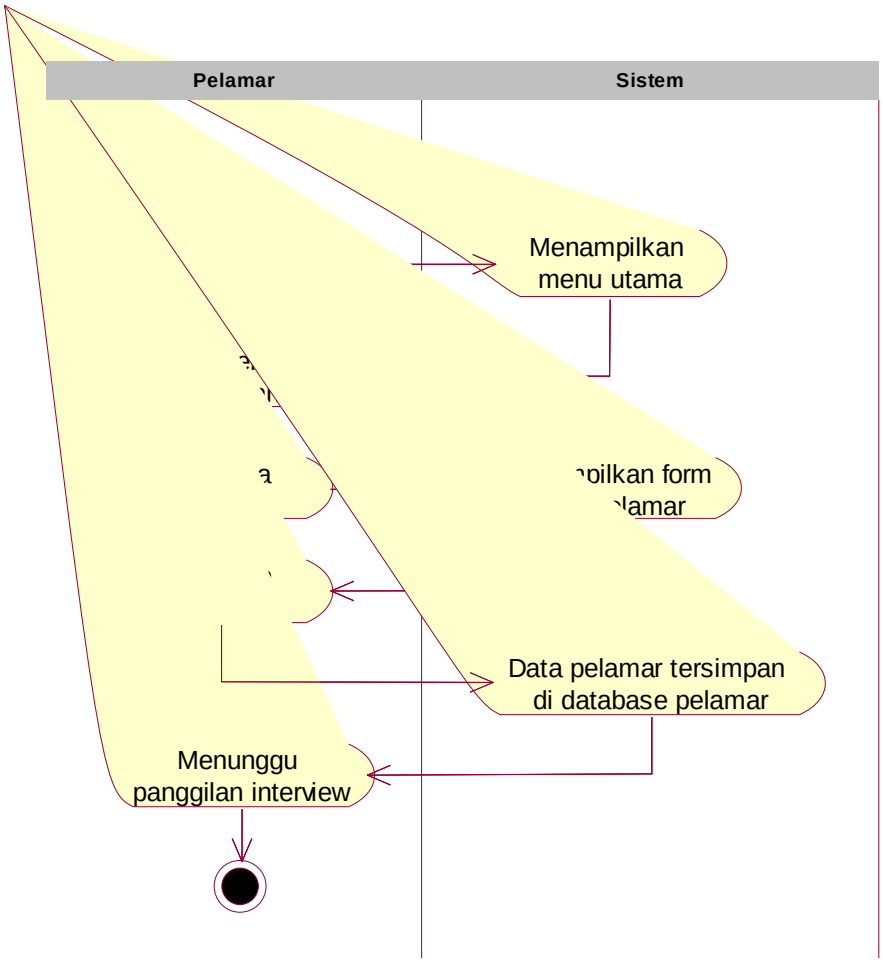
Tabel 4.7. Skenario Use Case penggajian yang diusulkan

IDENTIFIKASI	
N o Use Case	1.4 Rekruitment Karyawan & Pemenuhan Job Order
Nama Use Case	Penggajian
Tujuan	Memasukkan data gaji kerja pegawai ke database
Deskripsi	Proses untuk mengolah data gaji pegawai ke databse
Jenis	Primer
Aktor	PIC
Skenario Utama	
Kondisi Awal	Form menu utama telah di aktifkan
Aksi Aktor	Responsistem
1.Pilih Menu Pelayanan, lalu klik penggajian. 3. Masukkan nip karyawan. 5. Input hari kerja karyawan, 7. Terima total gaji dan simpan data penggajian.	2. Menampilkan Form penggajian pegawai. 4. Nip karyawan ditemukan. 6. Tampil total gaji karyawan 8. Data penggajian tersimpan ke dalam database dan cetak slip gaji
Kondisi Akhir	Data gaji pegawai tersimpan dalam database penggajian.

4.2.3.2. Diagram Activity usulan

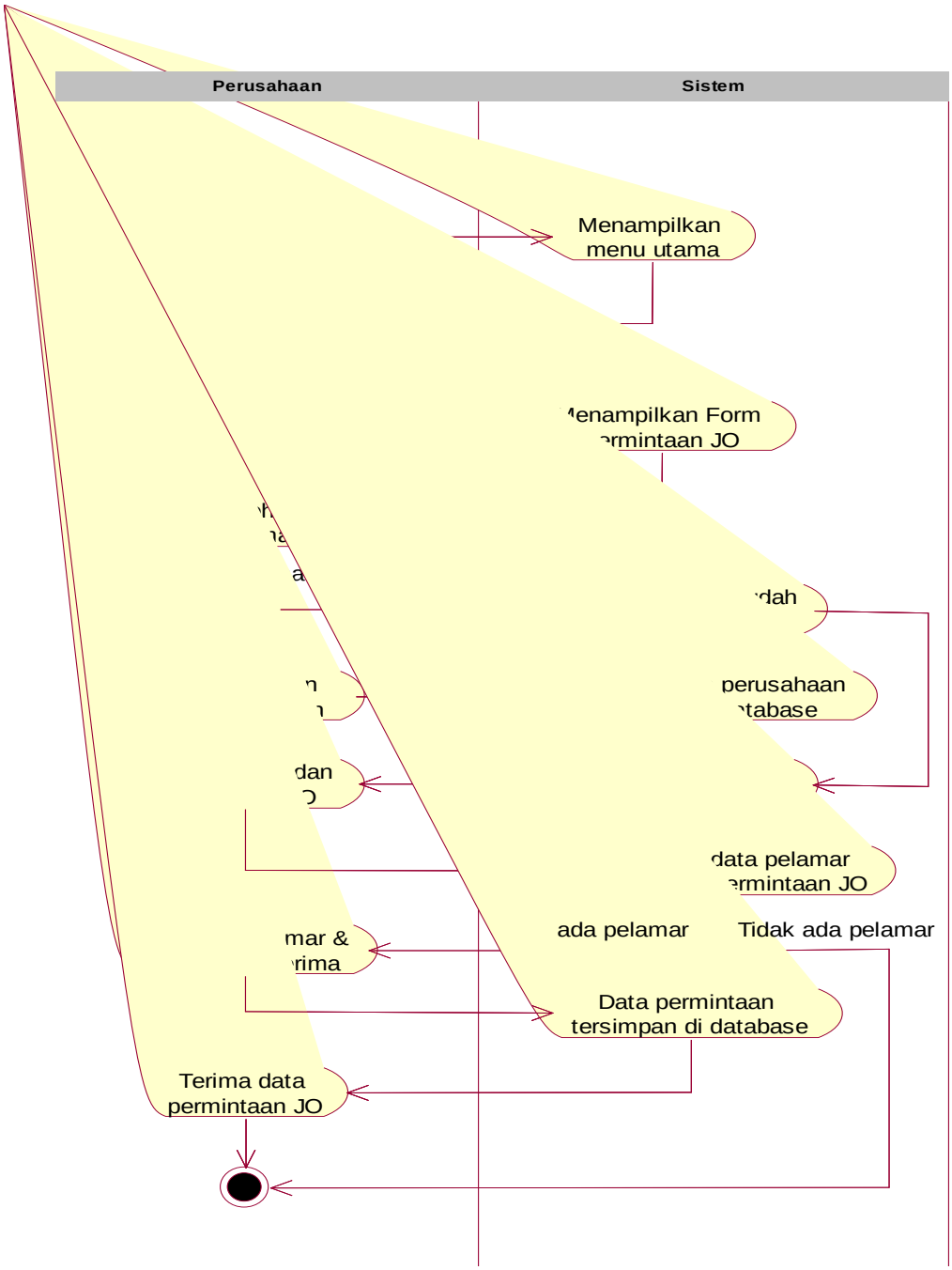
Activity diagram digunakan untuk mendokumentasikan alur kerja pada sebuah sistem.

1. Activity Diagram Usulan Melamar Kerja



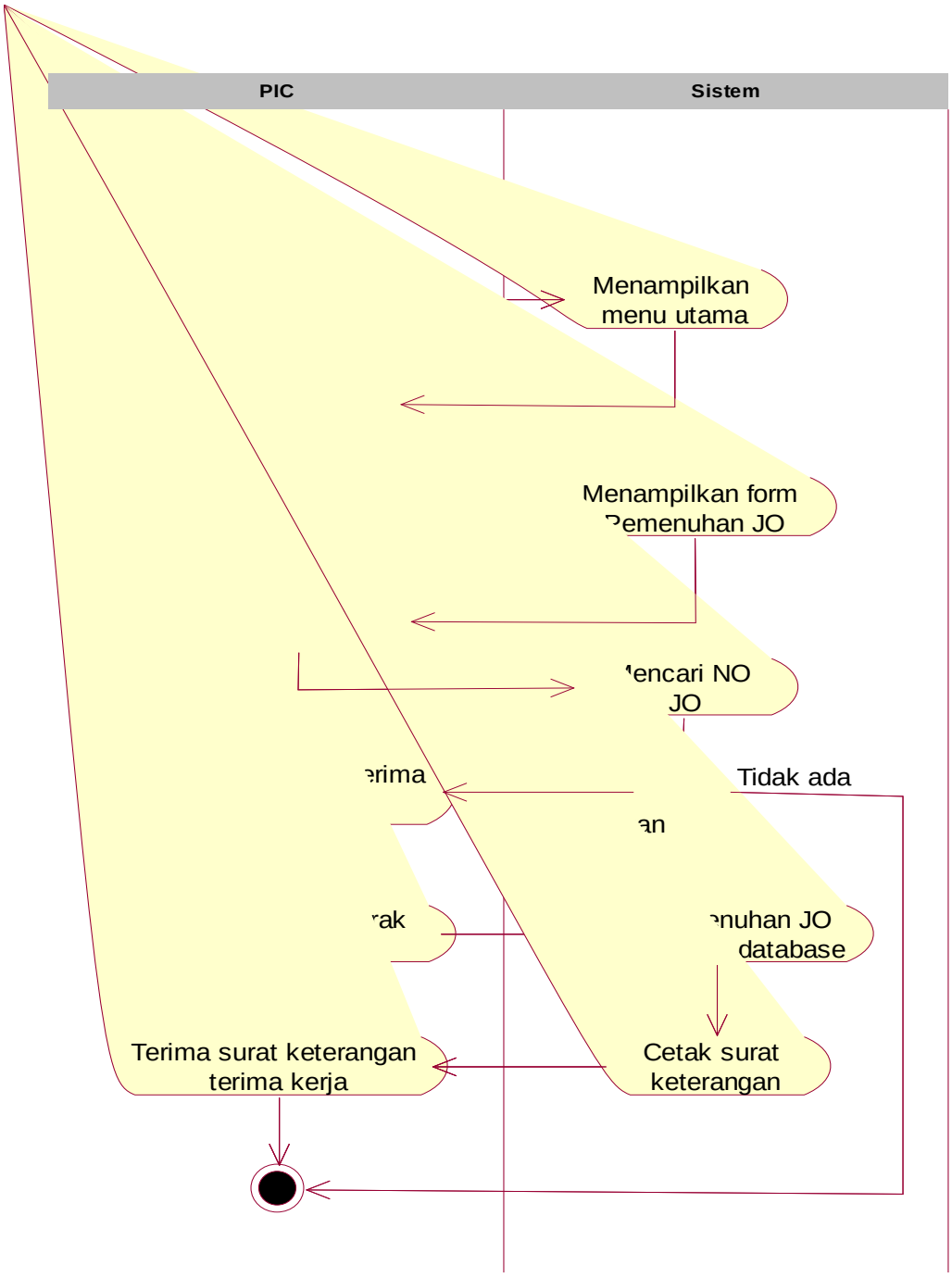
Gambar 4.6. Activity diagram melamar kerja yang diusulkan

2. Activity Diagram Usulan Permintaan Job Order



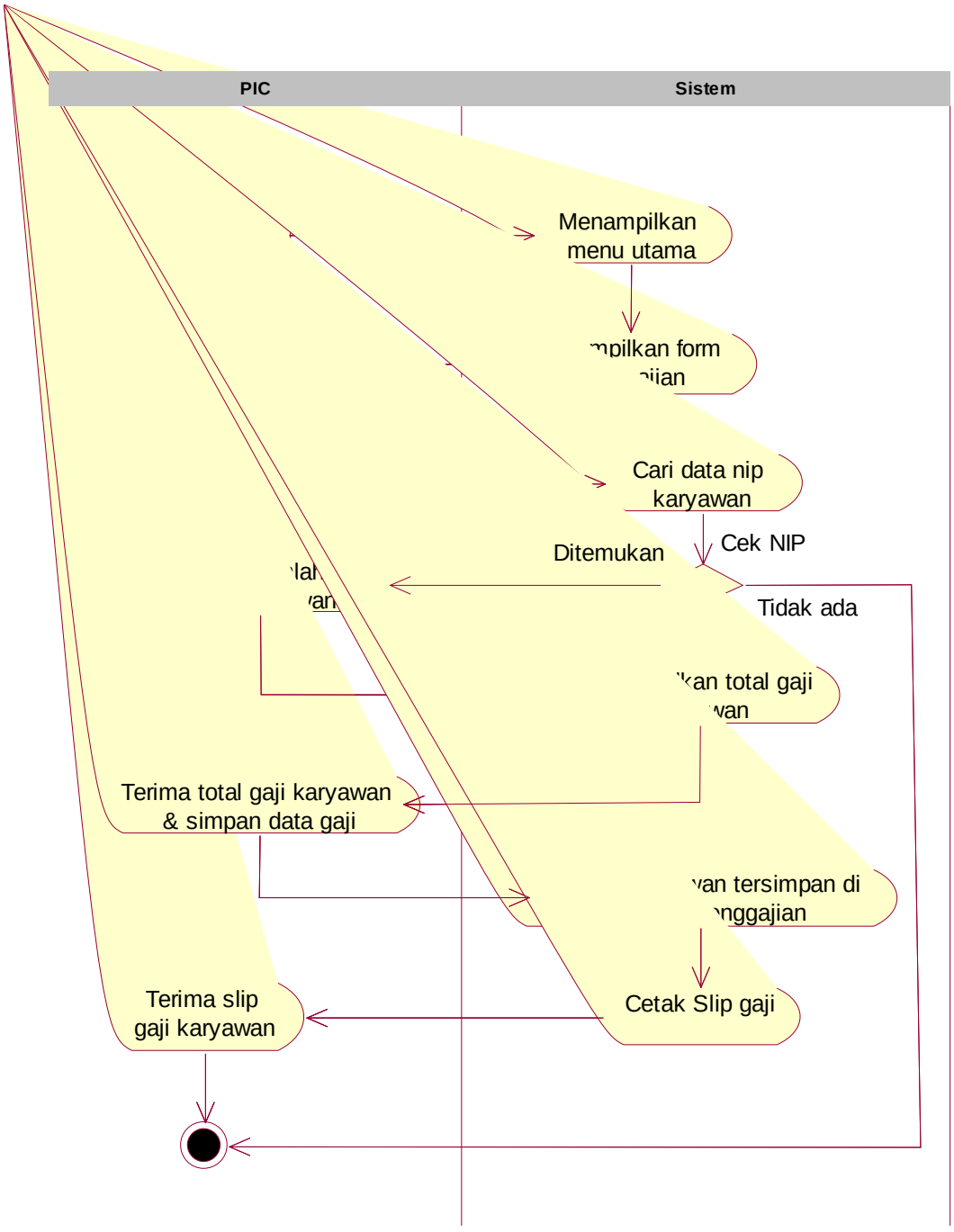
Gambar 4.7. *Activity diagram* permintaan JO yang diusulkan

3. Activity Diagram Usulan Pemenuhan Job Order



Gambar 4.8. *Activity diagram* pemenuhan JO yang diusulkan

4. Activity Diagram Usulan Penggajian Karyawan

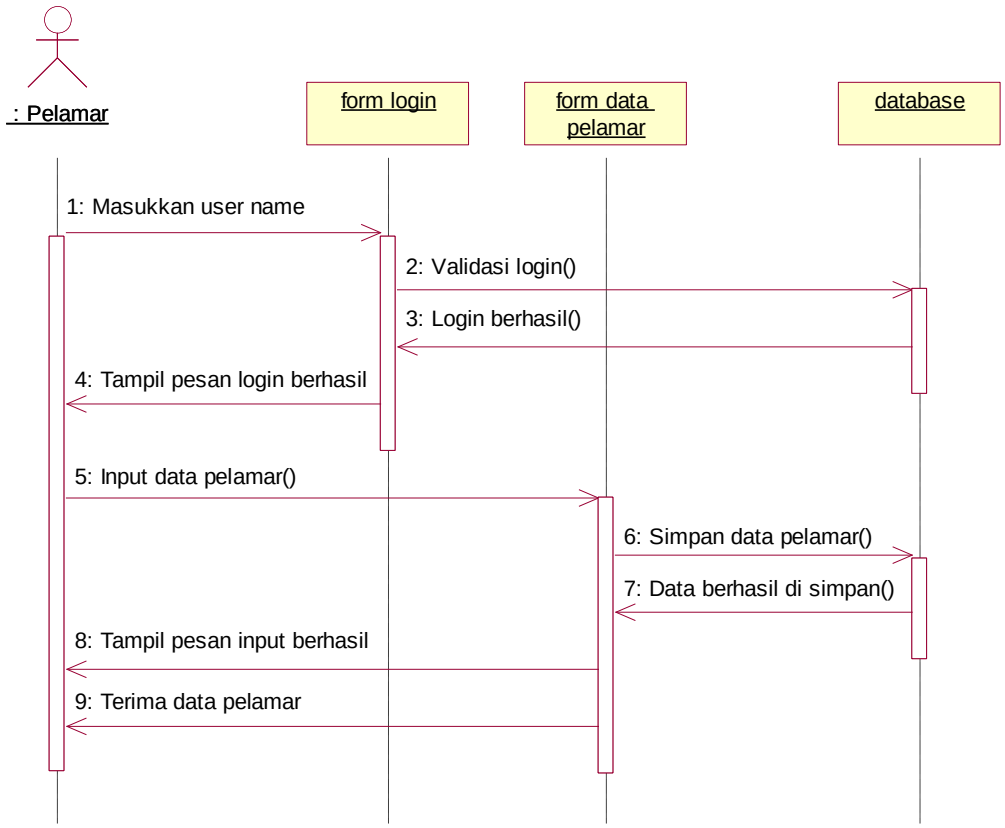


Gambar 4.9. *Activity diagram* penggajian karyawan yang diusulkan

4.2.3.3. Sequence Diagram usulan

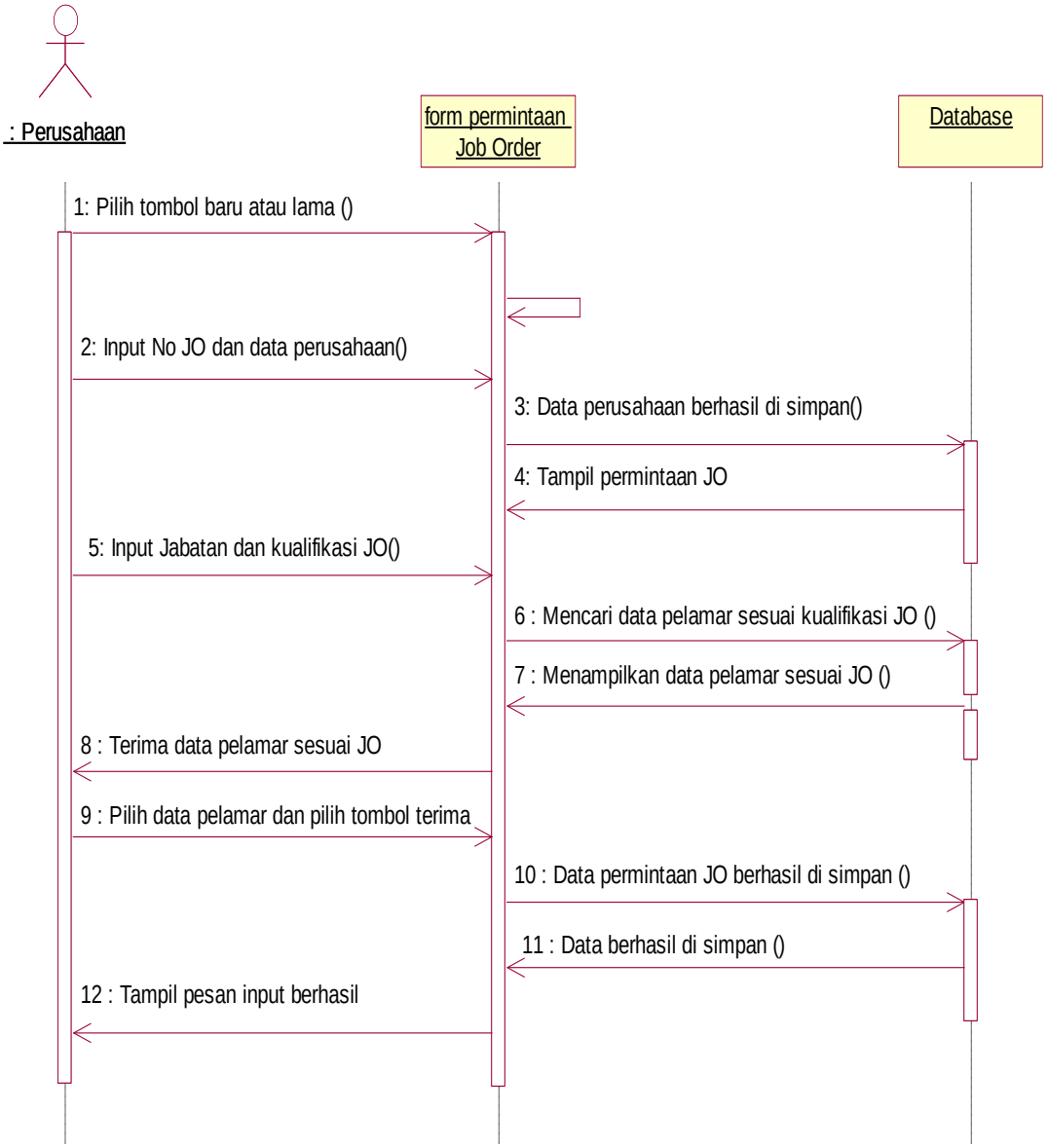
Sequence diagram (diagram sekuensial) adalah diagram yang digunakan untuk menunjukkan aliran fungsionalitas dalam *use case*. Berikut ini adalah *sequence diagram* yang diusulkan :

1. Sequence diagram usulan melamar kerja



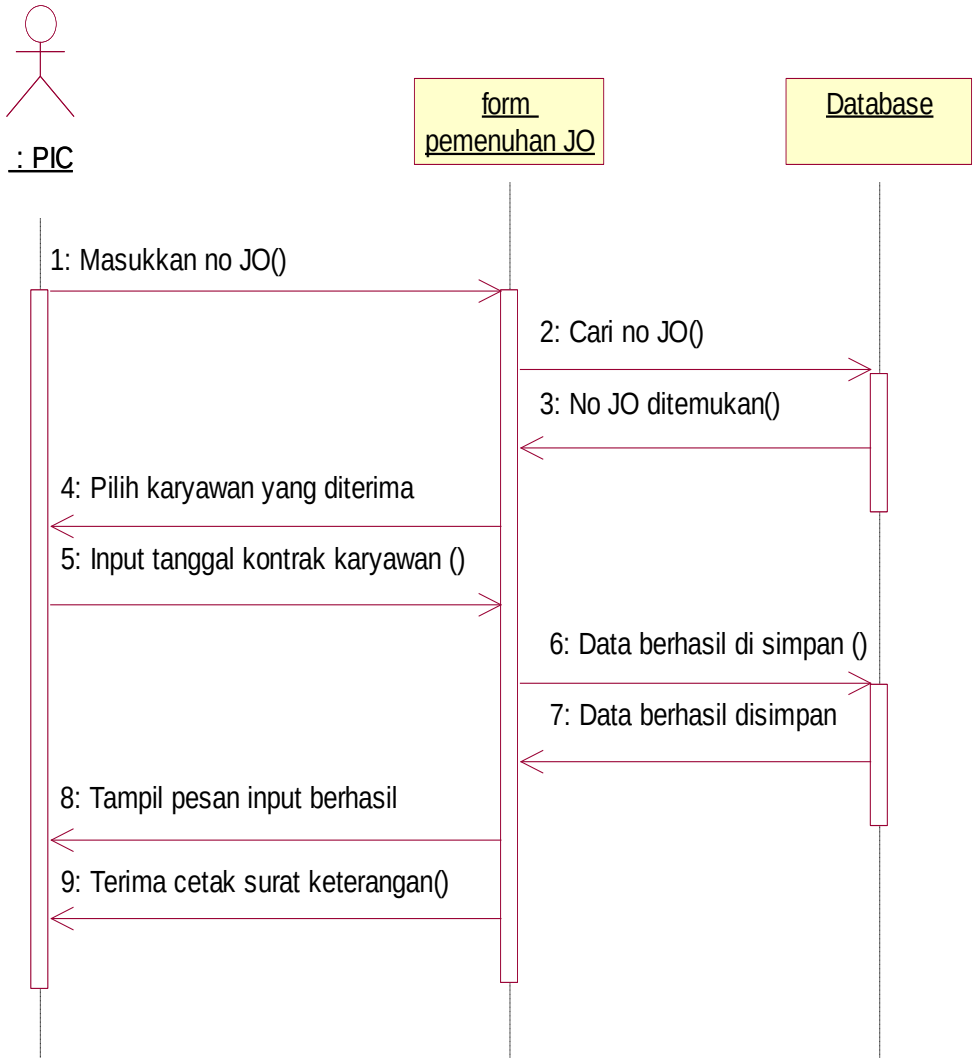
Gambar 4.10. *Squence diagram* melamar kerja yang diusulkan

2. Squence diagram usulan Permintaan Job Order



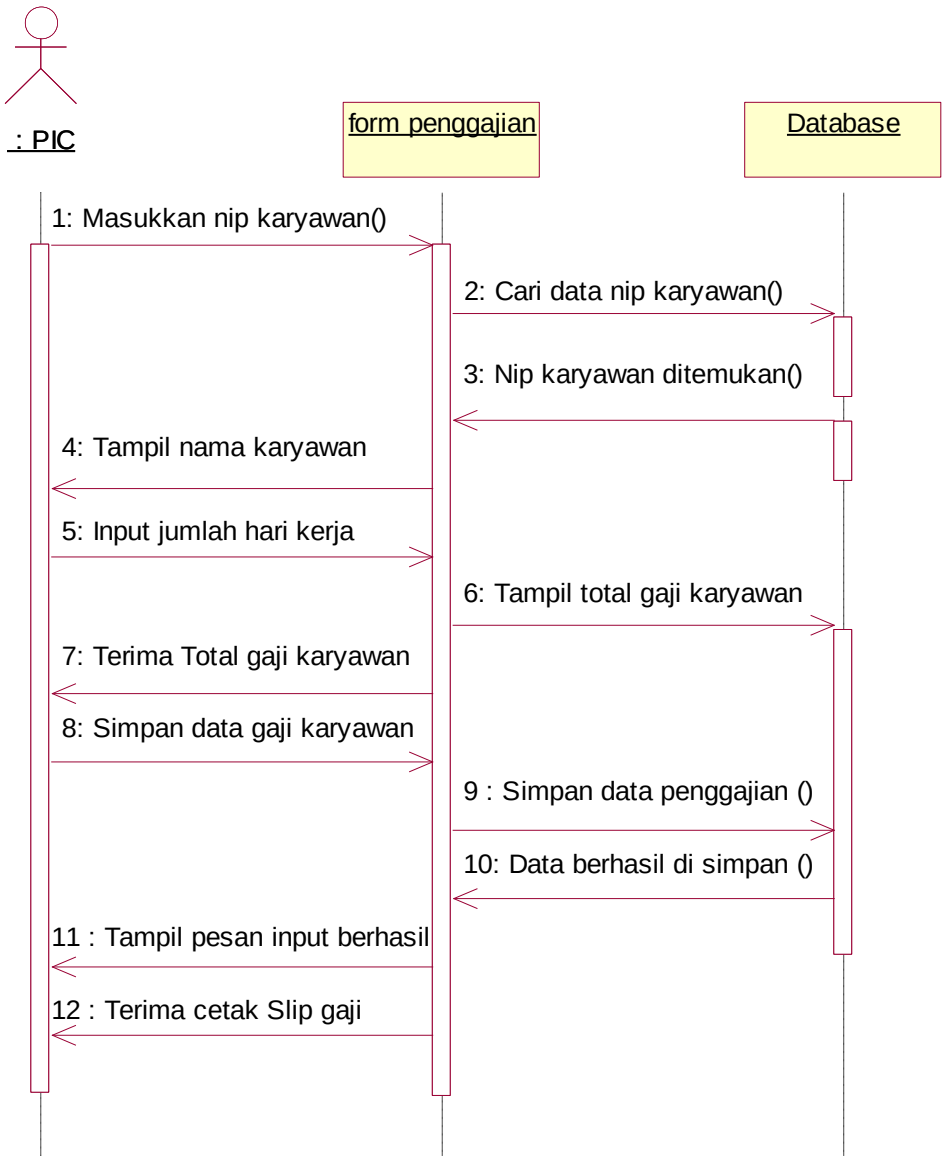
Gambar 4.11 *Squence diagram* permintaan job order yang diusulkan

3. Squence Diagram Usulan Pemenuhan Job Order



Gambar 4.12. *Squence diagram* pemenuhan job order yang diusulkan.

4. Squence Diagram Usulan Penggajian karyawan.

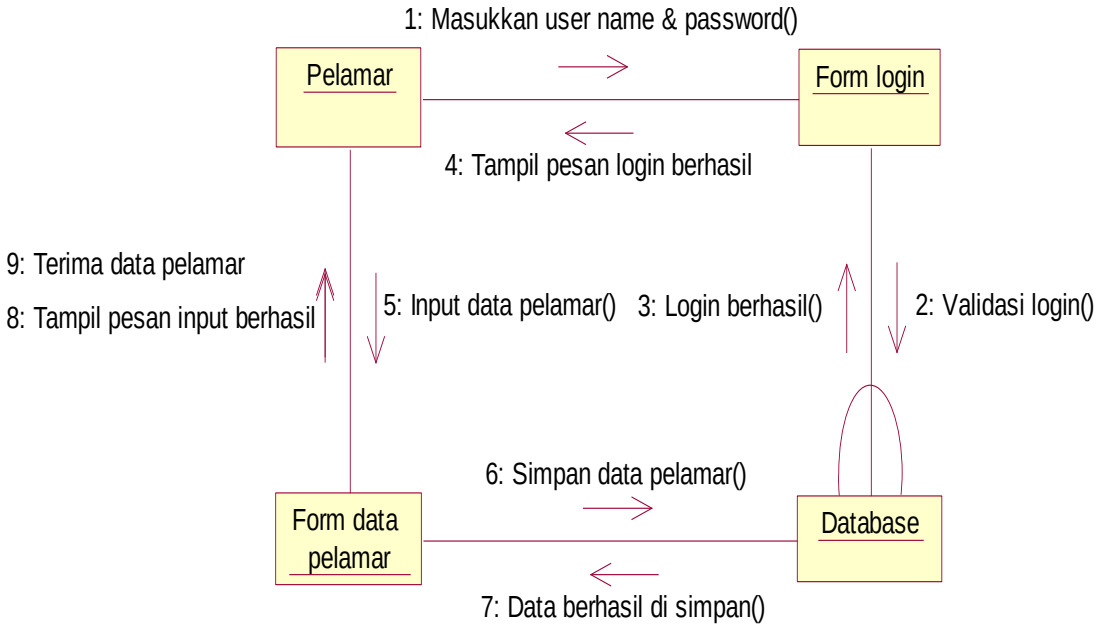


Gambar 4.13 *Squence diagram* penggajian yang diusulkan.

4.2.3.4. Diagram Collaboration usulan

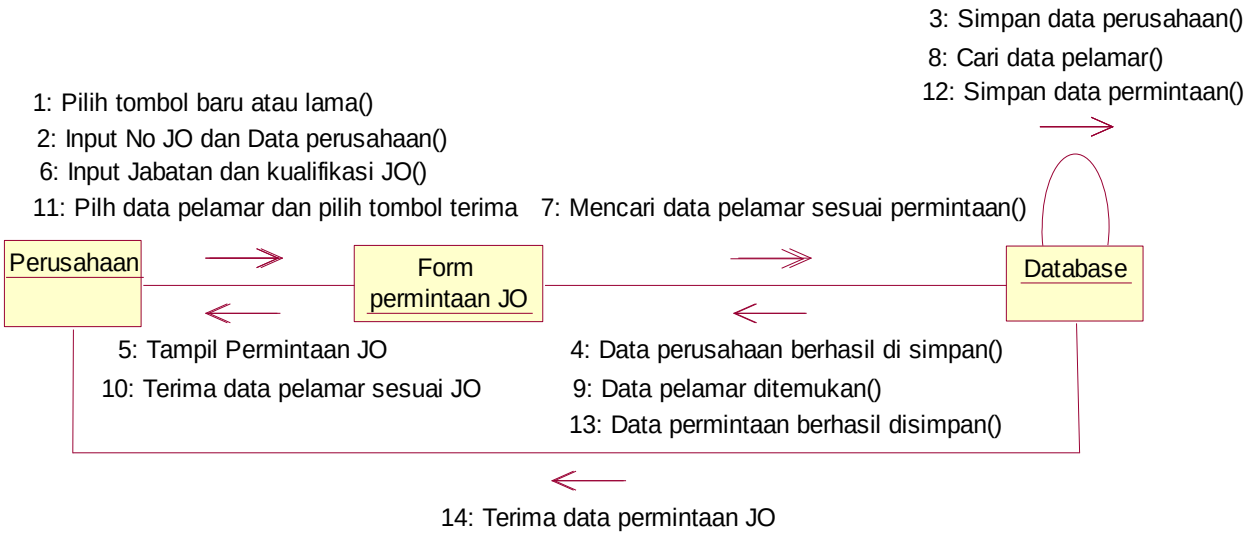
Sama seperti *sequence diagram*, *collaboration diagram* juga digunakan untuk memperlihatkan aliran-aliran pada *use case*. Jika *sequence diagram* berurutan menurut waktu, *collaboration diagram* berfokus pada relasi-relasi yang terjadi antara objek yang satu dengan objek-objek yang lainnya. Berikut adalah *collaboration diagram* yang dibutuhkan :

1. Diagram collaboration usulan melamar kerja



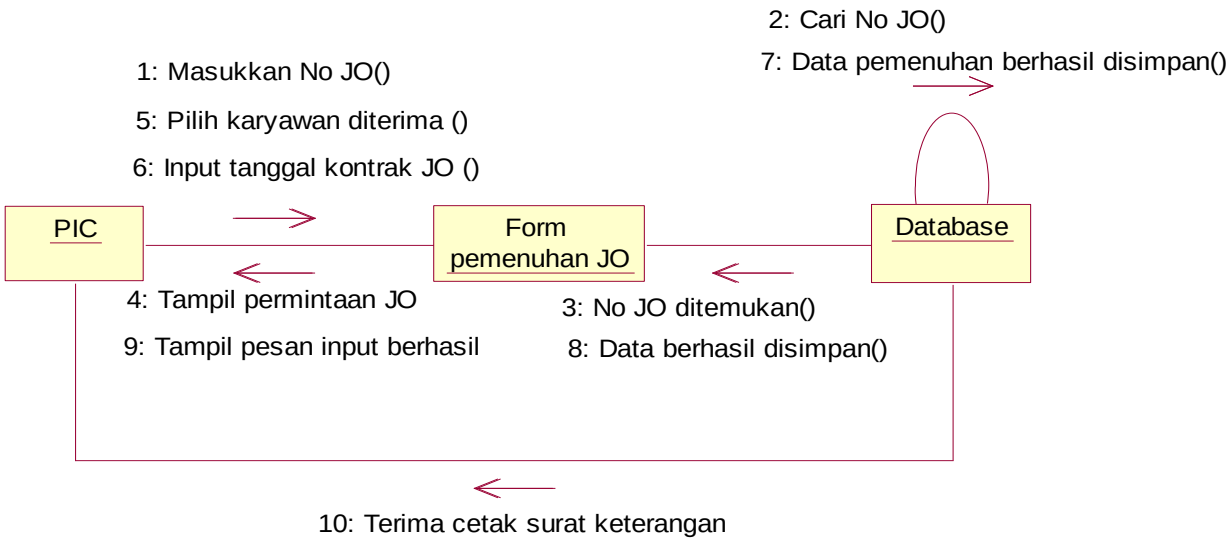
Gambar 4.14. *Collaboration diagram* melamar kerja yang diusulkan.

2. Diagram collaboration usulan permintaan JO



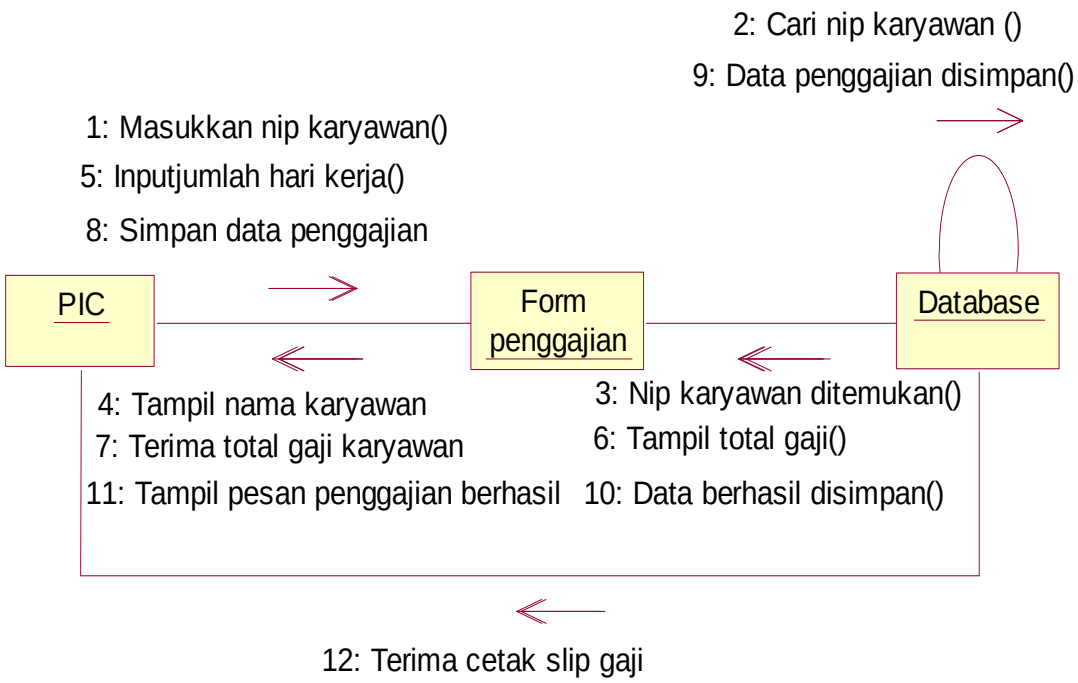
Gambar 4.15. *Collaboration diagram* permintaan JO yang diusulkan

3. Diagram collaboration usulan pemenuhan JO



Gambar 4.16. *Collaboration diagram* pemenuhan JO yang diusulkan.

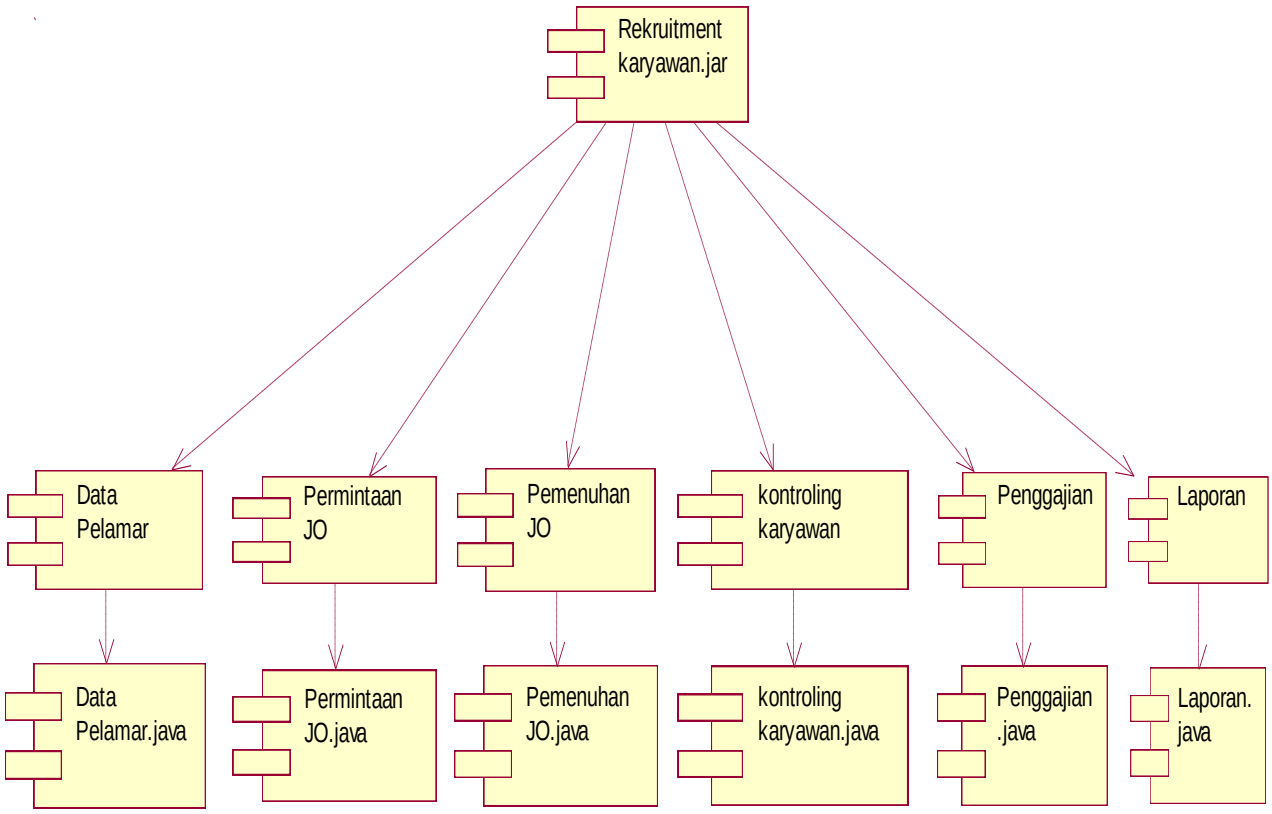
4. Diagram collaboration usulan penggajian



Gambar 4.17. *Collaboration diagram* penggajian yang diusulkan.

4.2.3.5. Component Diagram Usulan

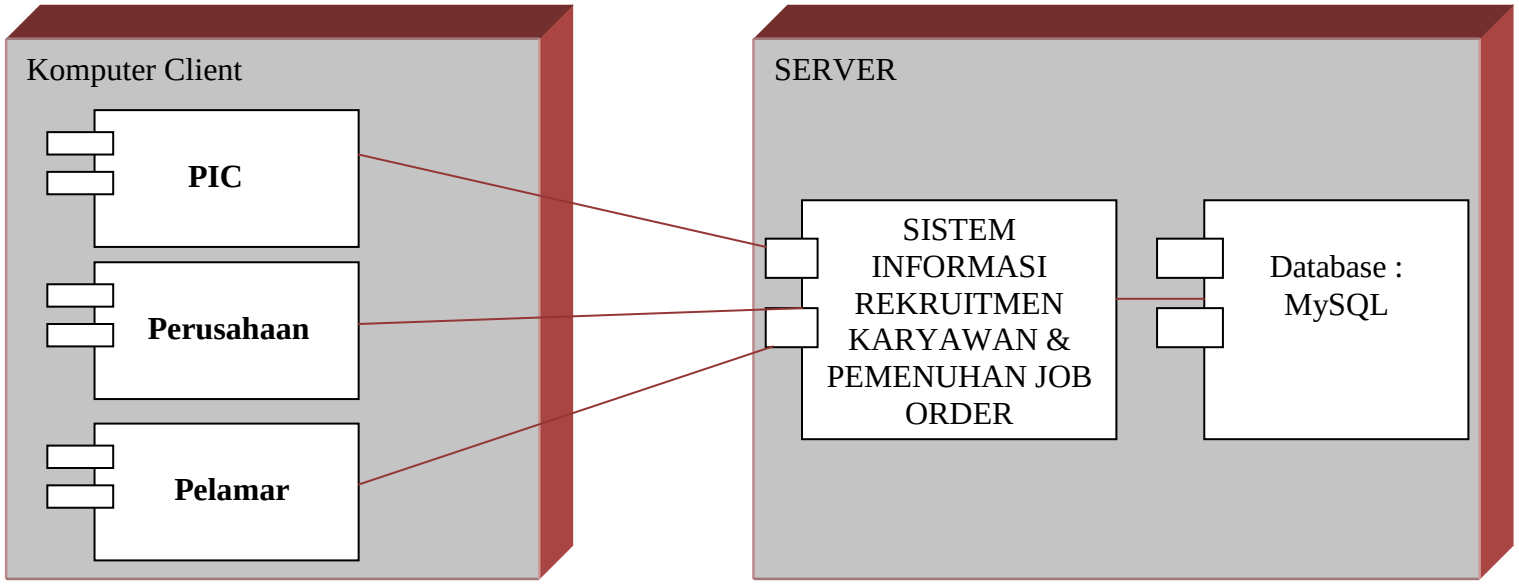
Component diagram (diagram komponen) adalah diagram yang menunjukkan model secara fisik komponen perangkat lunak dalam sistem dan hubungan antar mereka. Berikut ini adalah *Component diagram* yang dibutuhkan :



Gambar 4.18. Component diagram recruitment karyawan & pemenuhan job order yang diusulkan.

4.2.3.6. Deployment diagram yang Diusulkan

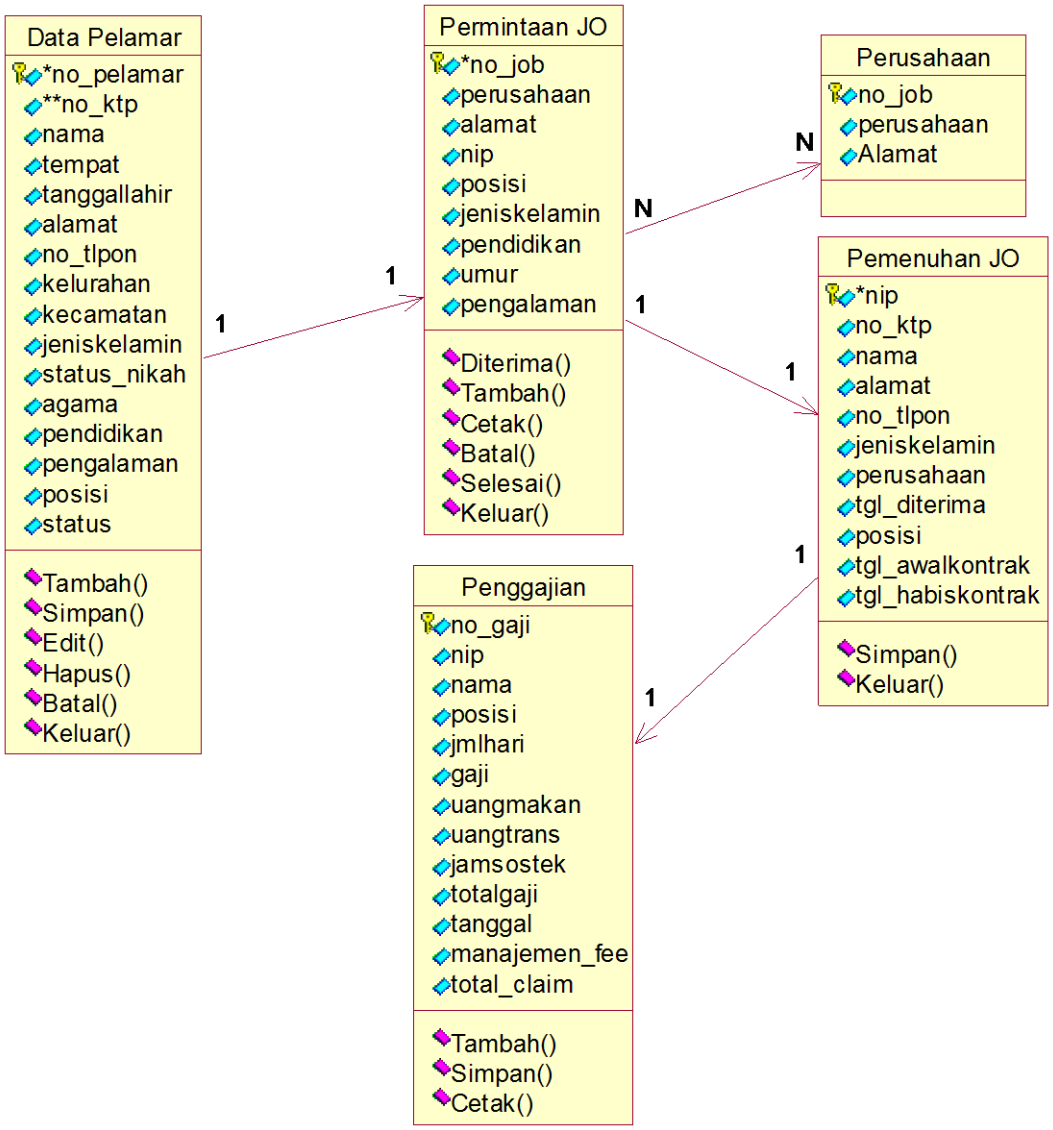
Deployment diagram menunjukan tata letak sebuah sistem secara fisik, menampakan bagian – bagian software yang berjalan pada bagian – bagian hardware yang digunakan untuk mengemplementasikan sebuah sistem dan keterhubungan antara komponen – komponen hardware tersebut. Deployment diagram dapat digunakan pada bagian – bagian awal proses perancangan sistem untuk mendokumentasikan arsitektur fisik sebuah sistem.



Gambar 4.19. Deployment Rekruitment karyawan & pemenuhan JO yang diusulkan.

4.2.3.7. Class diagram yang Diusulkan

Class diagram (diagram kelas) adalah diagram yang menunjukkan interaksi antar kelas dalam sistem. Berikut ini adalah *Class diagram* yang dibutuhkan :



Gambar 4.20. *Class diagram* Rekruitment karyawan & pemenuhan JO yang diusulkan

4.2.4. Perancangan basis data.

1.2.4.1. Struktur file

Struktur file digunakan dalam perancangan sistem untuk menentukan nilai atau tipe data suatu atribut pada file yang terdapat pada database. Pada tahapan perancangan struktur file untuk mempermudah dalam mengetahui suatu nilai atau tipe data yang ada pada file penyimpanan ini akan dijelaskan mengenai perancangan basis data yang akan digunakan. Penyusunan tabel ini pada dasarnya digunakan untuk memudahkan dalam pemasukan dengan penyimpanan data yang sesuai dengan kelompok dari data atau informasi tersebut. Struktur Field yang dikembangkan adalah sebagai berikut:

1. Struktur Field Data Pelamar

   Nama Tabel : Data Pelamar

   Media Penyimpanan : Harddisk

   Field Kunci : No_pelamar

Tabel 4.8. Struktur File Data Pelamar

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	no_pelamar *	Varchar	10	*Primary Key* *
2	no_ktp	Varchar	10	No identitas pelamar
3	nama	Varchar	10	Nama pelamar
4	tempat	Varchar	10	Tempat lahir
5	tanggallahir	Varchar	15	Tanggal lahir

6	alamat	Varchar	25	Alamat rumah
7	no_tlpon	Int	15	Telepon pelamar
8	kelurahan	Varchar	15	Kelurahan tempat tinggal
9	kecamatan	Varchar	15	Kecamatan tinggal
10	jeniskelamin	Varchar	10	Jenis kelamin pelamar
11	status_nikah	Varchar	15	0=Menikah, 1=Belum Menikah
12	agama	Varchar	10	Agama pelamar
13	pendidikan	Varchar	10	Pendidikan pelamar
14	pengalaman	Varchar	25	Pengalaman kerja pelamar
15	posisi	Varchar	15	Posisi yang dilamar

2. Struktur Field Data Permintaan Job Order

Nama Tabel : Permintaan JO

Media Penyimpanan : Harddisk

Field Kunci : no_job

Tabel 4.9. Struktur File Data Permintaan Job Order

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	no_job *	Varchar	10	*Primary Key* *
2	perusahaan	Varchar	20	Foreign Key **
3	alamat	Varchar	15	Alamat perusahaan
4	no_ketjob	Varchar	10	Identitas job order
5	no_ktp	Varchar	20	Identitas karyawan
6	posisi	Varchar	15	Posisi job order

3. Struktur Field Data Pemenuhan Job Order

Nama Tabel : Pemenuhan JO

Media Penyimpanan : Harddisk

Field Kunci : nip

Tabel 4.10. Struktur File Data Pemenuhan Job Order

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	nip*	Varchar	15	*Primary Key* *
2	no_ktp	Varchar	15	Foreign key
3	nama	Varchar	15	Jumlah Hari Lembur
4	alamat	Varchar	30	Alamat pelamar
5	no_tlpon	Varchar	15	Telepon pelamar
6	jeniskelamin	Varchar	10	Jenis kelamin pelamar
7	perusahaan	Varchar	20	Perusahaan klien
8	tgl_diterima	date		Tgl diterima
9	posisi	Varchar	10	Posisi diterima
10	tgl_awalkontrak	Varchar	15	Tgl awal kontrak kerja
11	tgl_habiskontrak	Varchar	15	Tgl habis kontrak kerja

4. Struktur Field Data Penggajian

Nama Tabel : Tabel_Data Penggajian

Media Penyimpanan : Harddisk

Field Kunci : NoSlip

Tabel 4.11. Struktur File Data Penggajian

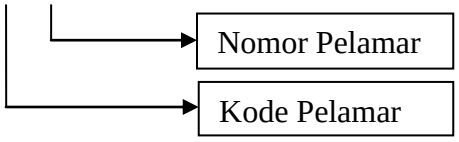
No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	no_gaji*	Varchar	15	*Primary key**
2	nip	Varchar	15	*Foreign key*
3	nama	Varchar	15	Nama karyawan
4	posisi	Varchar	10	*Posisi kerja*
5	jmlhari	Integer	10	Jumlah hari kerja
6	gaji	Integer	15	Gaji pokok
7	uangmakan	Integer	15	Tunjangan makan
8	uangtrans	Integer	10	Tunjangan transport
9	jamsostek	Integer	15	Jamsostek karyawan
10	totalgaji	Integer	15	Total gaji karyawan
11	tanggal	date		Tanggal penggajian
12	manajemen_fee	Integer	20	Manajemen fee klien
13	total_claim	Integer	20	Total klaim perusahaan

4.2.4.2. KODIFIKASI.

Pengkodean merupakan proses untuk memudahkan dalam mengelompokkan data dan pemrosesannya. Selain itu pengkodean juga dapat membantu sistem informasi dalam mengidentifikasikan suatu objek, sehingga kesalahan-kesalahan yang mungkin terjadi dalam mengidentifikasikan objek-objek tersebut dapat dihindarkan. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat sebagai berikut :

1. No Pelamar

Format : NP xx



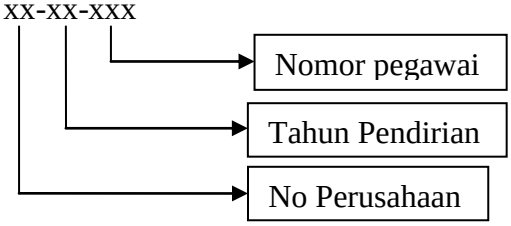
Contoh : NP 01

NP = Menunjukkan kode Pelamar

01 = Menunjukkan Nomor Pelamar

2. Nip (no induk pegawai)

Format : xx-xx-xxx



Contoh : 1106001

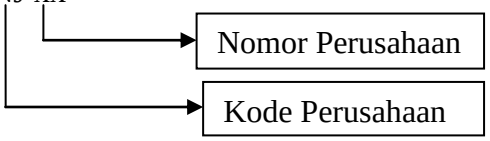
11 = Nomor Perusahaan

06 = Tahun Pendirian Perusahaan

001 = Nomor Pegawai

3. No Job

Format : NJ xx



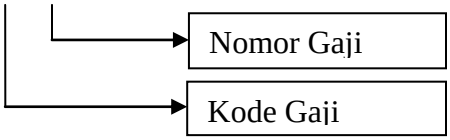
Contoh : NJ 01

NJ = Kode Perusahaan

01 = Nomor Perusahaan

4. No Gaji

Format : NG xxx



Contoh : NG 001

NG = Kode Gaji

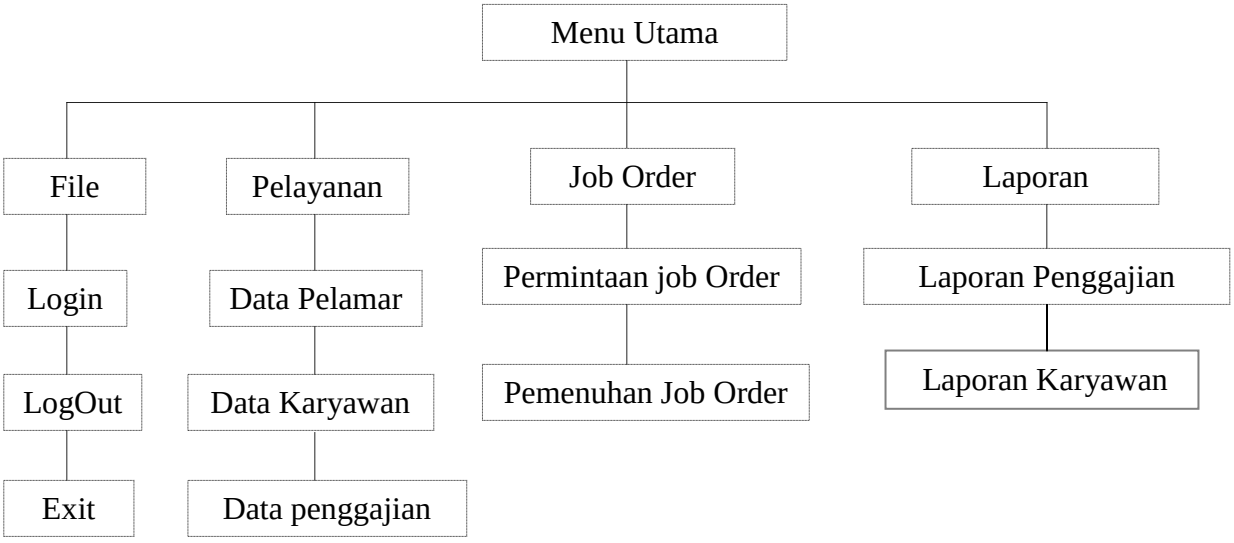
001 = Nomor Gaji

4.3. Perancangan Antar Muka

Pada sub bab ini akan menjelaskan tentang perancangan program sistem infromasi rekruitment karyawan dan pemenuhan job order yang dibangun meliputi perancangan input dan perancangan output yang ada pada sistem informasi rekruitment karyawan dan pemenuhan job order di PT global maju bersama. Hal ini dilakukan untuk mempermudah pengguna dalam mengetahui proses input dan output yang terdapat pada aplikasi.

4.3.1. Struktur Menu

Dalam memberikan kemudahan baik kepada pengguna maupun kepada pihak yang membutuhkan, maka dirancang suatu program dengan memberikan berbagai macam kemudahan dan memberikan informasi yang cepat dan akurat. Untuk rancangan menu utama system informasi penggajian adalah sebagai berikut



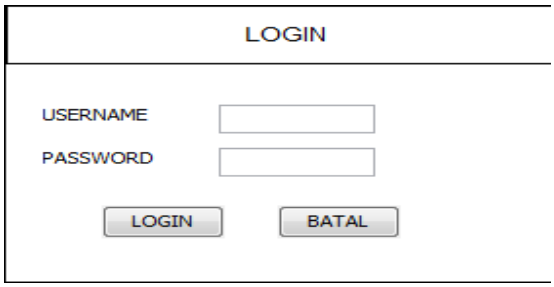
Gambar 4.21. Struktur menu

4.3.2. Perancangan Input

Perancangan *input* merupakan desain yang dirancang untuk menerima masukan dari pengguna sistem. Rancangan Masukan ini harus dapat memberikan penjelasan agi pemakainya, baik dari bentuk maupun dari masukan-masukan yang akan diisi.

1. Perancangan Login

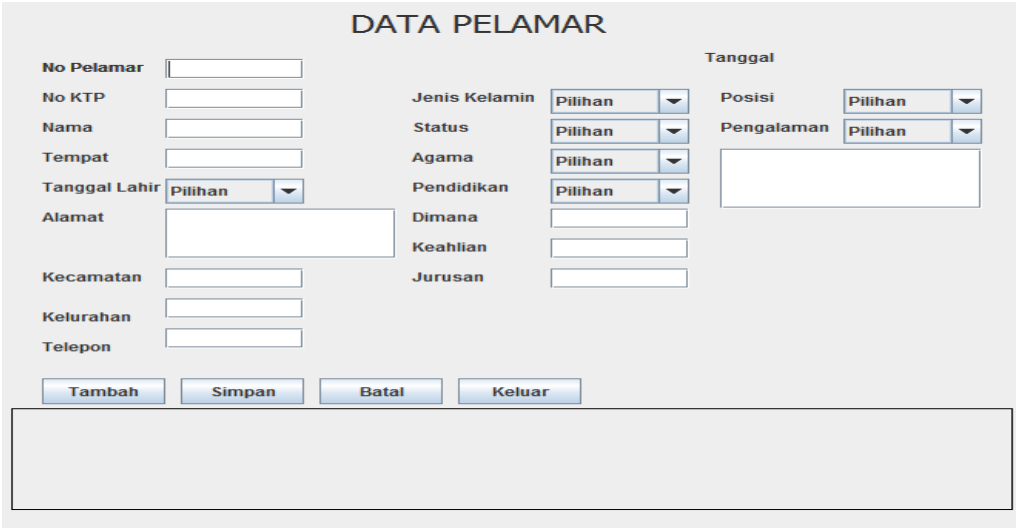
Perancangan ini digunakan untuk login pengguna ke dalam program **.**



Gambar 4.22. Perancangan Login

2. Perancangan Input Data Pelamar

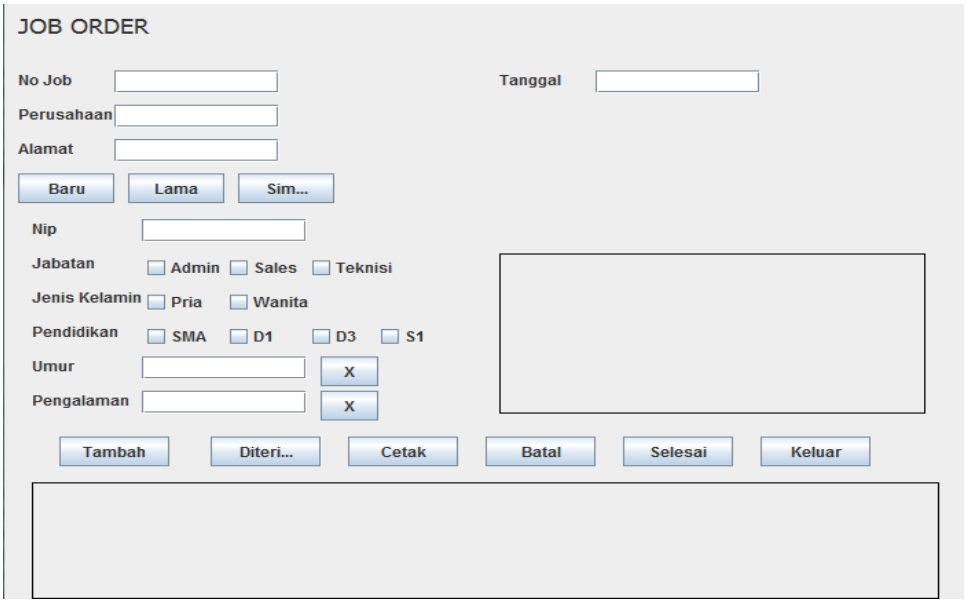
Form ini digunakan untuk Tambah, simpan, Edit dan Hapus data Pelamar.



Gambar 4.23. Perancangan Data pelamar

3. **Perancangan Input Permintaan Job Order**

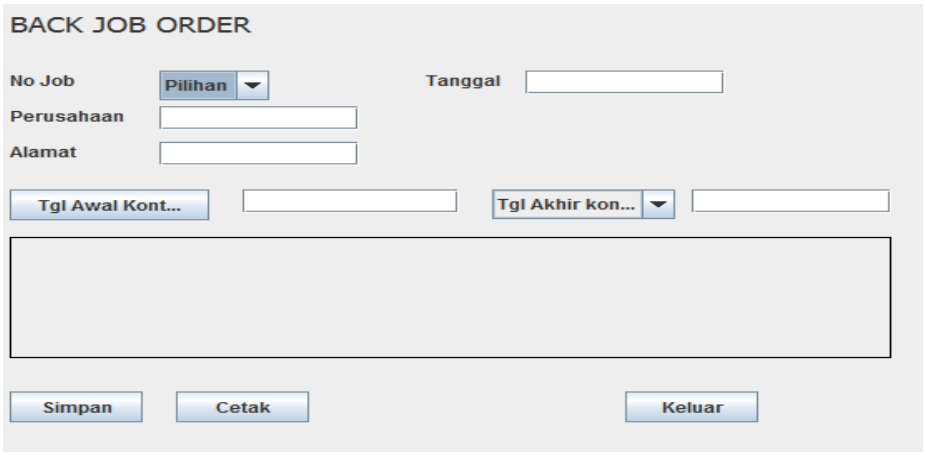
rancangan ini digunakan untuk mengisi pemintaan job order dari perusahaan klien.



Gambar 4.24. Rancangan Permintaan Job Order

4. Perancangan Input Pemenuhan Job Order

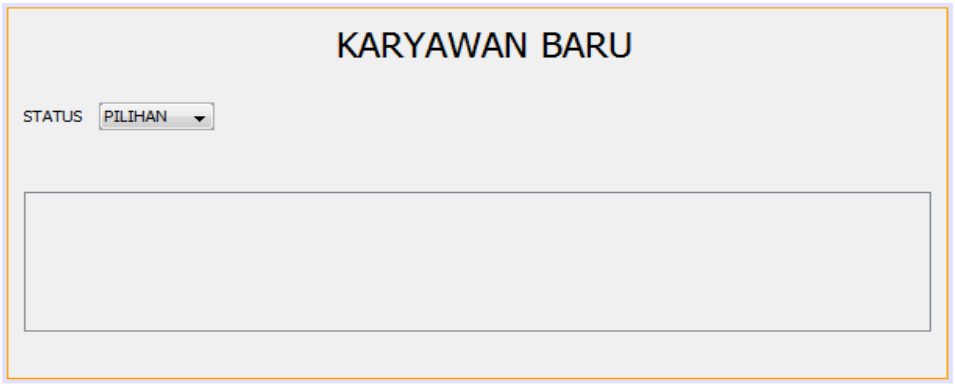
Rancangan ini digunakan pemenuhan permintaan job order dari perusahaan klien



Gambar 4.25. Rancangan Pemenuhan Job Order

5. Perancangan Controling Karyawan Baru

Rancangan ini digunakan untuk melihat & mengecek karyawan baru.



Gambar 4.26. Rancangan Data Karyawan Baru

6. Perancangan Input Data Penggajian Karyawan

Rancangan ini di buat untuk mengisi, tambah, simpan , hapus data penggajian pegawai.

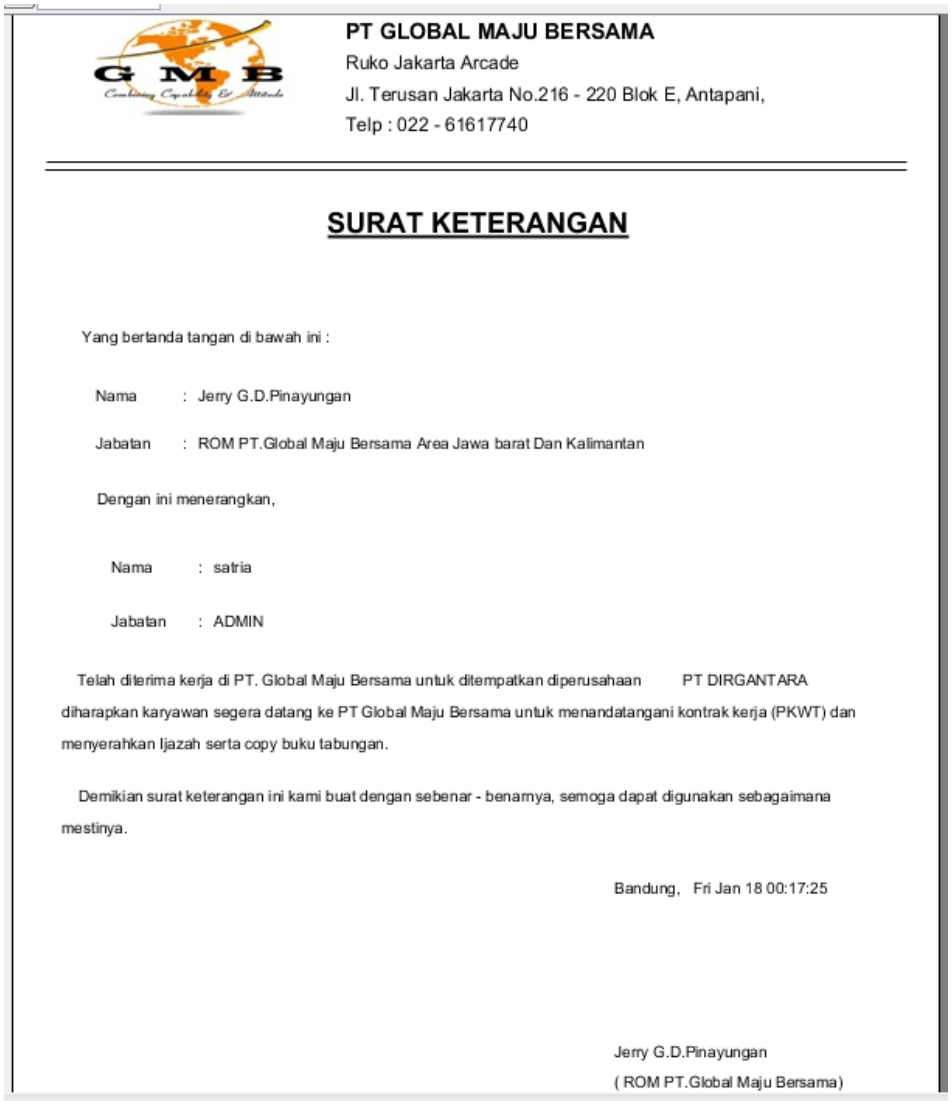


Gambar 4.27. Rancangan Transaksi Penggajian

4.3.3. Perancangan Output

Perancangan output merupakan bentuk tampilan keluaran berupa laporan- laporan hasil dari pengolahan data yaitu :

Output laporan Surat Keterangan :



PT GLOBAL MAJU BERSAMA
Ruko Jakarta Arcade
Jl. Terusan Jakarta No.216 - 220 Blok E, Antapani,
Telp : 022 - 61617740

SURAT KETERANGAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Jerry G.D.Pinayungan

Jabatan : ROM PT.Global Maju Bersama Area Jawa barat Dan Kalimantan

Dengan ini menerangkan,

Nama : satria

Jabatan : ADMIN

Telah diterima kerja di PT. Global Maju Bersama untuk ditempatkan diperusahaan PT DIRGANTARA diharapkan karyawan segera datang ke PT Global Maju Bersama untuk menandatangani kontrak kerja (PKWT) dan menyerahkan Ijazah serta copy buku tabungan.

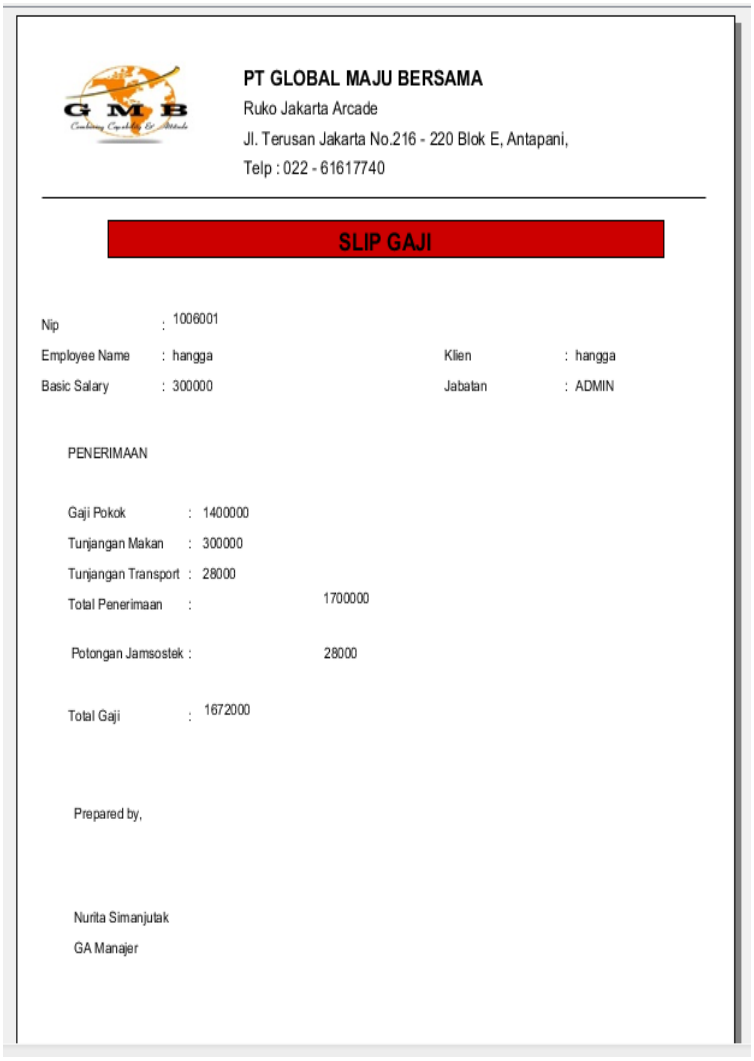
Demikian surat keterangan ini kami buat dengan sebenar - benarnya, semoga dapat digunakan sebagaimana mestinya.

Bandung, Fri Jan 18 00:17:25

Jerry G.D.Pinayungan
(ROM PT.Global Maju Bersama)

Gambar 4.28. Output Laporan Surat Keterangan

Output Slip gaji karyawan :



PT GLOBAL MAJU BERSAMA
Ruko Jakarta Arcade
Jl. Terusan Jakarta No.216 - 220 Blok E, Antapani,
Telp : 022 - 61617740

SLIP GAJI

Nip : 1006001
Employee Name : hangga
Basic Salary : 300000
Klien : hangga
Jabatan : ADMIN

PENERIMAAN

Gaji Pokok : 1400000
Tunjangan Makan : 300000
Tunjangan Transport : 28000
Total Penerimaan : 1700000

Potongan Jamsostek : 28000

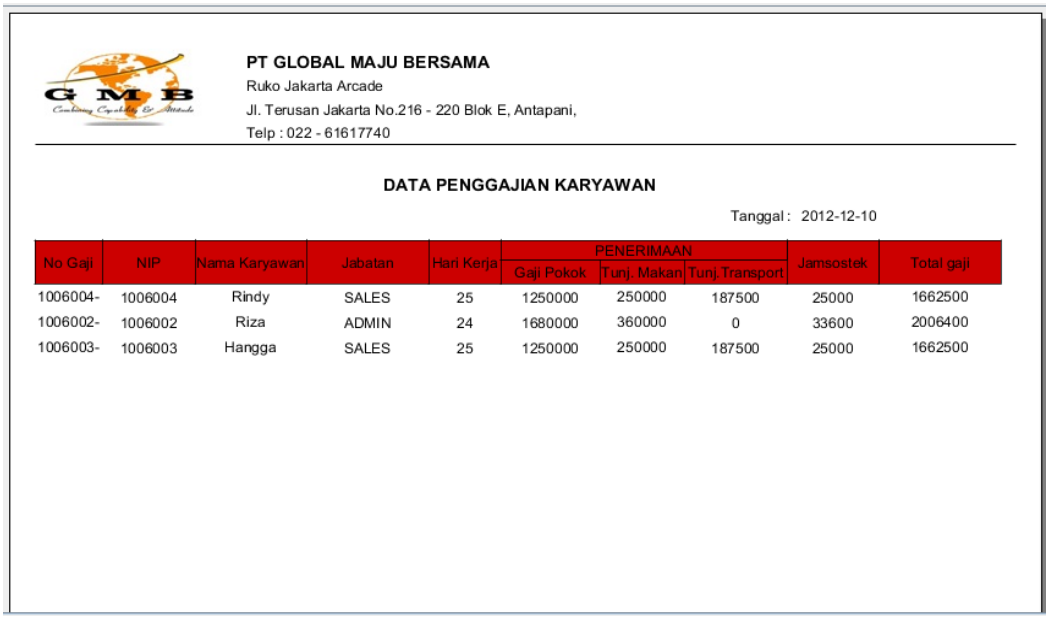
Total Gaji : 1672000

Prepared by,

Nurita Simanjutak
GA Manajer

Gambar 4.29. Output Laporan slip gaji

Output data penggajian karyawan :



PT GLOBAL MAJU BERSAMA
Ruko Jakarta Arcade
Jl. Terusan Jakarta No.216 - 220 Blok E, Antapani,
Telp : 022 - 61617740

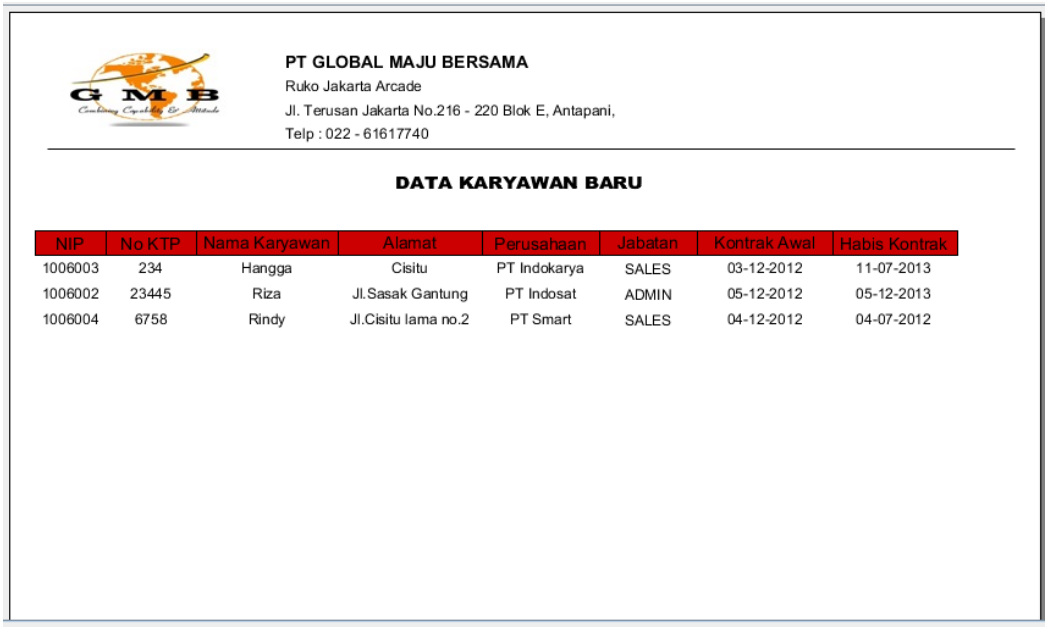
DATA PENGGAJIAN KARYAWAN

Tanggal : 2012-12-10

No Gaji	NIP	Nama Karyawan	Jabatan	Hari Kerja	PENERIMAAN			Jamsostek	Total gaji
					Gaji Pokok	Tunj. Makan	Tunj.Transport		
1006004-	1006004	Rindy	SALES	25	1250000	250000	187500	25000	1662500
1006002-	1006002	Riza	ADMIN	24	1680000	360000	0	33600	2006400
1006003-	1006003	Hangga	SALES	25	1250000	250000	187500	25000	1662500

Gambar 4.30. Output Laporan penggajian karyawan

Output data karyawan baru :



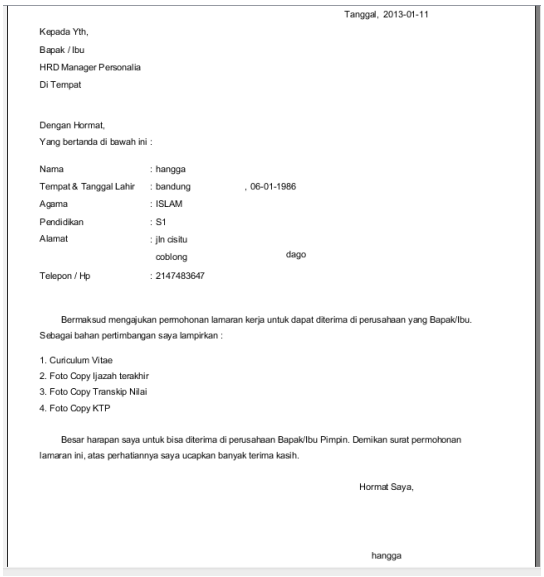
PT GLOBAL MAJU BERSAMA
Ruko Jakarta Arcade
Jl. Terusan Jakarta No.216 - 220 Blok E, Antapani,
Telp : 022 - 61617740

DATA KARYAWAN BARU

NIP	No KTP	Nama Karyawan	Alamat	Perusahaan	Jabatan	Kontrak Awal	Habis Kontrak
1006003	234	Hangga	Cisitu	PT Indokarya	SALES	03-12-2012	11-07-2013
1006002	23445	Riza	Jl.Sasak Gantung	PT Indosat	ADMIN	05-12-2012	05-12-2013
1006004	6758	Rindy	Jl.Cisitu lama no.2	PT Smart	SALES	04-12-2012	04-07-2012

Gambar 4.31. Output Laporan data karyawan baru

Output Lamaran Pelamar :



Tanggal, 2013-01-11

Kepada Yth,
Bapak / Ibu
HRD Manager Personalia
Di Tempat

Dengan Hormat,
Yang bertanda di bawah ini :

Nama	: hangga	
Tempat & Tanggal Lahir	: bandung	, 06-01-1986
Agama	: ISLAM	
Pendidikan	: S1	
Alamat	: jln cisitu	
	coblong	dago
Telepon / Hp	: 2147483647	

Bermaksud mengajukan permohonan lamaran kerja untuk dapat diterima di perusahaan yang Bapak/Ibu. Sebagai bahan pertimbangan saya lampirkan :

1. Curiculum Vitae
2. Foto Copy Ijazah terakhir
3. Foto Copy Transkip Nilai
4. Foto Copy KTP

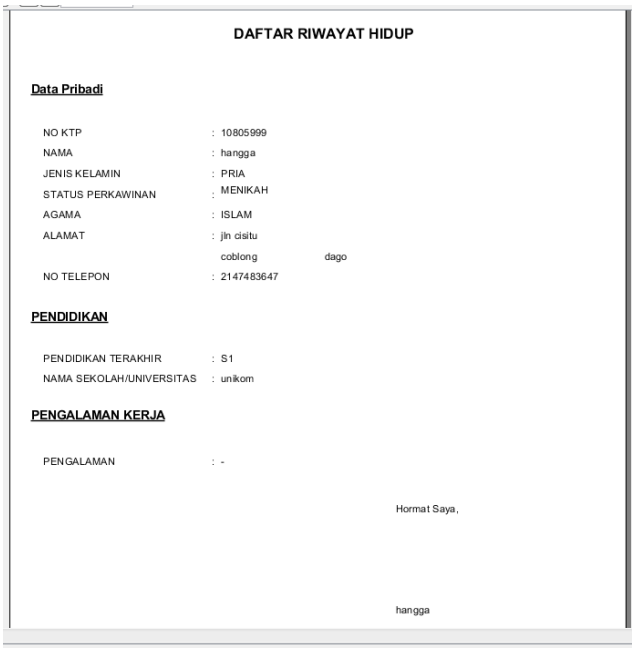
Besar harapan saya untuk bisa diterima di perusahaan Bapak/Ibu Pimpin. Demikan surat permohonan lamaran ini, atas perhatiannya saya ucapkan banyak terima kasih.

Hormat Saya,

hangga

Gambar 4.32. Output data Lamaran Pelamar

Output Daftar Riwayat Hidup Pelamar :



DAFTAR RIWAYAT HIDUP

Data Pribadi

NO KTP	: 10805999	
NAMA	: hangga	
JENIS KELAMIN	: PRIA	
STATUS PERKAWINAN	: MENIKAH	
AGAMA	: ISLAM	
ALAMAT	: jln cisitu	
	coblong	dago
NO TELEPON	: 2147483647	

PENDIDIKAN

PENDIDIKAN TERAKHIR	: S1
NAMA SEKOLAH/UNIVERSITAS	: unikom

PENGALAMAN KERJA

PENGALAMAN	: -

Hormat Saya,

hangga

Gambar 4.33. Output Daftar Riwayat Hidup Pelamar