

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	i
<i>ABSTRACT</i> .....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR .....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR SIMBOL.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN .....	xvi
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	2
1.3 Maksud dan Tujuan.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metodologi Penelitian .....	4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data .....	4
1.5.2 Metode Pengumpulan Perangkat Lunak .....	5
1.6 Sistematika Penulisan.....	7
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	9
2.1 Profil Panti Sosial Asuhan Anak Taman Harapan Muhammadiyah.....	9
2.1.1 Sejarah dan Profil Instansi.....	9
2.1.2 Visi dan Misi Instansi.....	10
2.1.2.1 Visi .....	10
2.1.2.2 Misi.....	11

2.1.3	Logo Instansi .....	11
2.1.4	Struktur Organisasi.....	12
2.2	<i>Visual Novel</i> .....	14
2.2.1	Sejarah Singkat <i>Visual Novel</i> .....	14
2.2.2	Jenis – Jenis <i>Visual Novel</i> .....	15
2.2.3	<i>Game</i> Edukasi .....	16
2.2.4	Karakteristik <i>Game</i> Edukasi.....	16
2.2.5	Ciri Interaksi <i>Game</i> dalam pembelajaran.....	17
2.2.6	Manfaat <i>Game</i> dalam Pembelajaran .....	18
2.2.7	Implementasi <i>Game</i> Edukasi.....	18
2.3	UML.....	18
2.3.1	Use Case Diagram.....	19
2.3.2	Activity Diagram.....	20
2.3.3	Class Diagram .....	20
2.3.4	Sequence Diagram.....	20
2.4	<i>Game</i> Engine .....	21
2.4.1	Tools Yang Digunakan.....	22
2.4.1.1	TyranoBuilder .....	22
2.4.1.2	Adobe Photoshop .....	23
BAB 3 ANALISIS SISTEM DAN PERANCANGAN.....		24
3.1	Analisis Sistem.....	24
3.2	Analisis Masalah .....	24
3.3	Konsep.....	24
3.3.1	Metode Pembangunan Perangkat Lunak .....	24
3.3.2.1	Analisis <i>Visual Novel</i> Sumpah Palapa .....	25

3.3.3	Analisis Tujuan <i>Game</i> .....	29
3.3.4	Spesifikasi Umum .....	29
3.3.5	Analisis <i>Game</i> Yang Akan Dibangun .....	29
3.3.5.1	Analisis Arsitektur Sistem.....	30
3.3.5.2	Penjelasan Arsitektur Sistem.....	31
3.3.5.3	Analisis Materi .....	31
3.3.5.4	Pengenalan <i>Game</i> .....	32
3.3.5.5	<i>Storylane</i> .....	32
3.3.5.6	<i>Gameplay</i> .....	32
3.3.6	Analisis Kebutuhan .....	33
3.3.6.1	Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	33
3.3.6.1.1	Analisis Perangkat Keras .....	33
3.3.6.1.2	Analisis Perangkat Lunak.....	34
3.3.6.2	Analisis Kebutuhan Fungsional .....	34
3.3.6.2.1	<i>Use Case</i> .....	35
3.3.6.2.2	<i>Use Case Scenario</i> .....	36
3.3.6.2.3	<i>Use Case Scenario</i> .....	37
3.3.6.2.4	<i>Activity Diagram</i> .....	47
3.3.6.2.5	<i>Sequence Diagram</i> .....	55
3.3.6.2.6	<i>Class Diagram</i> .....	65
3.4	Perancangan Sistem.....	67
3.4.1	Perancangan Gaya Permainan atau <i>Storyboard</i> .....	67
3.4.1.1	<i>Storyboard Visual Novel Wali Songo</i> .....	67
3.4.2	Perancangan Antarmuka .....	69
3.4.3	Perancangan Pesan .....	73

3.4.4	Perancangan Kebutuhan <i>Material Collecting</i> .....	76
3.4.5	Perancangan <i>Material Game</i> .....	76
3.4.5.1	Perancangan Karakter .....	76
3.4.5.2	Perancangan <i>Komponen Game</i> .....	79
3.4.5.3	Perancangan <i>Audio Game</i> .....	98
3.4.6	Perancangan Struktur Menu .....	98
3.4.7	Jaringan Sinematik .....	99
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM .....		105
4.1	Implementasi Sistem .....	105
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras .....	105
4.1.1.1	Implementasi Kebutuhan Perangkat Keras Anak - Anak.....	105
4.1.2	Implementasi Kebutuhan Perangkat Lunak .....	105
4.1.2.1	Implementasi Kebutuhan Perangkat Lunak Anak - Anak.....	106
4.1.3	Implementasi Materi Buku Atlas Wali Songo .....	106
4.1.4	Implementasi Karakter .....	112
4.1.5	Implementasi Aset <i>Game</i> .....	114
4.1.6	Implementasi <i>Game</i> Yang Dibangun .....	115
4.1.7	Implementasi <i>Class</i> .....	115
4.1.8	Implementasi Antarmuka .....	117
4.2	Pengujian Sistem .....	118
4.2.1	Pengujian <i>Alpha</i> .....	118
4.2.1.1	Skenario Pengujian <i>Alpha</i> .....	118
4.2.1.2	Kasus dan Hasil Pengujian <i>Alpha</i> .....	118
4.2.1.3	Kesimpulan Pengujian <i>Alpha</i> .....	121
4.2.2	Pengujian <i>Beta</i> .....	121

4.2.2.1 Skenario Pengujian <i>Beta</i> .....	121
4.2.3 Distribusi.....	129
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....	131
5.1 Kesimpulan.....	131
5.2 Saran.....	131
DAFTAR PUSTAKA .....	139