BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Kemajuan teknologi dan informasi saat ini telah merubah saluran informasi, sistem perekonomian dan gaya hidup seluruh orang didunia. Salah satu contoh perkembangan teknologi dan informasi itu ditandai dengan hadirnya berbagai jenis handphone. Handphone menjadi salah satu inovasi teknologi yang sangat menguntungkan dan memudahkan aktifitas bagi sebagian orang, sehingga banyak orang menjadikan handphone sebagai tempat untuk menjalankan aktifitasnya. Berbagai bentuk layanan yang dihadirkan handphone itu sangat memberikan banyak manfaat dan kemudahan untuk melakukan berbagai macam aktifitas, seperti berkomunikasi, menjalin silaturahmi, beriklan, bisnis dan lain sebagainya. Keistimewaan handphone ialah orang-orang dapat berinteraksi satu dengan yang lainnya tanpa mengenal jarak, wilayah maupun negara dan juga bisa melakukannya di mana saja dan kapan saja. Maka tidak mengherankan jika handphone telah menjadi pilihan sebagian besar orang-orang didunia dan juga di Indonesia .

Komunikasi tentunya akan mengubah pola komunikasi yang terjadi di masyarakat selama ini. Sebelum ada media massa, nyaris sistem komunikasi yang berkembang di Indonesia masih memakai peralatan sederhana (media tradisional

maupun tatap muka). Akan tetapi beberapa tahun terakhir, Indonesia dihebohkan dengan pola komunikasi melalui telepon seluler atau biasa disebut dengan Handphone (HP).Perkembangan tersebut diikuti oleh kehadiran berbagai macam sistem operasi dengan fitur yang canggih, diantaranya Symbian, BlackBerry, Apple, Android dan Windows Phone.

Kota Bandung adalah ibukota provinsi Jawa Barat, Indonesia. Terletak di pulau utama Indonesia, Pulau Jawa pada ketinggian 768 meter dari permukaan laut**.** Bandung di kelilingi oleh gunung-gunung dan terletak di tengah danau bersejarah. Kota Bandung pun adalah salah satu kota wisata yang mempunyai daya tarik para wisatawan. Hal itu dikarenakan kota Bandung memiliki begitu banyak jenis tempat wisata. Kota Bandung saat ini sudah menjadi salah satu kota tujuan wisata, baik oleh wisatawan mancanegara maupun nusantara.

Selain menjadi kota wisata , kota Bandung juga dikenal dengan sejumlah besar bangunan lama berarsitektur peninggalan Belanda, diantaranya Gedung Sate sekarang berfungsi sebagai kantor pemerintah provinsi Jawa Barat, Gedung Pakuan yang sekarang menjadi tempat tinggal resmi gubernur provinsi Jawa Barat, Gedung Dwi Warna atau *Indische Pensioenfonds* sekarang digunakan oleh Kementerian Keuangan Republik Indonesia untuk Kantor Wilayah XII Ditjen Pembendaharaan Bandung[36], Villa Isola sekarang digunakan Universitas Pendidikan Indonesia, Stasiun Hall atau *Stasiun Bandung* dan Gedung Kantor Pos Besar Kota Bandung.

Kota Bandung juga memiliki beberapa ruang publik seni seperti museum, gedung pertunjukan dan galeri diantaranya Gedung Merdeka, tempat

berlangsungnya Konferensi Tingkat Tinggi Asia-Afrika pada tahun 1955, Museum Sri Baduga, yang didirikan pada tahun 1974 dengan menggunakan bangunan lama bekas Kawedanan Tegallega,Museum Geologi Bandung, Museum Wangsit Mandala Siliwangi, Museum Barli, Gedung Yayasan Pusat Kebudayaan, Gedung Indonesia Menggugat dahulunya menjadi tempat Ir. Soekarno menyampaikan pledoinya yang fenomenal (Indonesia Menggugat) pada masa penjajahan Belanda, Taman Budaya Jawa Barat (TBJB) dan Rumentang Siang.

Akan tetapi pada saat ini pencarian objek wisata di Kota Bandung merupakan salah satu permasalahan yang ada, dikarenakan informasi yang ada hanya di sampaikan melalui media sosial, pemberian brosur dan melalui web-web. Walaupun informasi tentang objek wisata yang ada sekarang sudah cukup baik akan tetapi masih belum optimal, karena setiap orang menginginkan kemudahan dalam memperoleh Informasi. Karena pada saat ini perkembangan dan kemajuan teknologi informasi sangatlah meningkat pesat.

Salah satu penyelesaian masalah yang ada saat ini adalah dengan merancang aplikasi mobile via handphone untuk mencari informasi objek wisata yang ada di kota bandung, sehingga dengan aplikasi ini informasi yang didapat lebih efektif dan efisien. Dengan memanfaatkan perkembangan teknologi informasi saat ini terutama handphone, maka penulis berkeinginan untuk membuat aplikasi yang bekerja didalam handphone untuk mempermudah melakuakan pencarian tempat atau alamat objek wisata yang ada di Kota Bandung

Berdasarkan latar belakang yang telah penulis paparkan diatas maka penulis bermaksud mengajukan judul:

"APLIKASI MOBILE PENCARIAN LOKASI OBJEK WISATA DI KOTA BANDUNG BERBASIS ANDROID"

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dijelaskan di atas, maka penulis mengidentifikasi dan merumuskan beberapa masalah yang berhubungan dengan membangun Aplikasi Pencarian Objek wisata di Kota Bandung Berbasis Android, yaitu :

1.2.1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dijelaskan di atas, maka penulis mengidentifikasi masalah yang berhubungan dengan aplikasi mobile pencarian objek wisata di kota bandung berbasis android, adalah sebagai berikut :

1. Belum tersedianya aplikasi handphone yang berbasiskan android untuk pencarian lokasi objek wisata di Kota Bandung.
2. Yang tersedia pada saat ini media informasi untuk mempromosikan objek wisata di Kota Bandung hanya di sampaikan melalui media sosial, pemberian brosur dan melalui web-web.
3. Wisatawan lebih menginginkan informasi mengenai objek wisata secara praktis dan mudah untuk diakses dimanapun.

1.2.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan Identifikasi Masalah diatas maka penulis merumuskan beberapa masalah yaitu :

1. Bagaimana Cara Pencarian Lokasi Objek Wisata yang ada di Kota Bandung
2. Bagaimana Perancangan Aplikasi Pencarian Objek wisata di Kota Bandung Berbasis Android.
3. Bagaimana Implementasi Perancangan Aplikasi Pencarian Objek wisata di Kota Bandung Berbasis Android.
4. Bagaimana Pengujian Perancangan Aplikasi Pencarian Objek wisata di Kota Bandung Berbasis Android.

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

Berdasarkan uraian latar belakang dan rumusan masalah diatas, maka maksud dan tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1.3.1. Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membangun aplikasi yang berguna untuk mengenai lokasi atau alamat objek wisata yang ada di Kota Bandung, yaitu dengan membangun sebuah aplikai berbasis Android.

1.3.2. Tujuan Penelitian

Sedangkan Tujuan dari penelitian ini ialah :

1. Untuk mengetahui informasi lokasi objek wisata di Kota Bandung
2. Untuk membuat perancangan aplikasi pencarian lokasi objek wisata di Kota Bandung
3. Untuk mengetahui implementasi perancangan aplikasi pencarian lokasi objek wisata di Kota Bandung
4. Untuk mengetahui analisis dan pengujian program pada aplikasi pencarian loakasi objek wisata di Kota Bandung

1.4. Kegunaan Penelitian

Penulis mengharapkan dari penelitian ini menghasilkan beberapa kegunaan,antara lain :

1.4.1. Kegunaan Praktis

Kegunaan Praktis yang dapat diperoleh dari penelitian ini ialah :

1. Dapat meningkatkan keuntungan dari Sistem Informasi yang dibangun.
2. Memudahkan para user untuk mencari informasi lokasi atau alamat objek wisata di Kota Bandung.

1.4.2. Kegunaan Akademis

Kegunaan Akademis dari penelitian ini yaitu :

1. Untuk kajian perbandingan antara ilmu yang di dapat di bangku kuliah dan di lapangan.
2. Sebagai salah satu bahan referensi bagi penulis maupun pembaca untuk membangun Aplikasi dan Ilmu Pengetahuan.
3. Menambah wawasan dan ilmu bagi Penulis dan Pembaca.

1.5. Batasan Masalah

Agar tidak menyimpang dari tujuan penelitian ini, maka penulis membatasi masalah yang akan dibahas pada penelitian ini, yaitu :

1. Aplikasi yang akan dibangun ialah Aplikasi yang Berbasis Android, dimana aplikasi yang di buat hanya berisi tentang informasi Pencarian Lokasi atau Alamat Objek wisata di Kota Bandung.
2. Sementara itu Aplikasi ini dibangun dengan sistem operasi Android versi 2.2 (API 8).
3. Perangkat lunak yang digunakan untuk membangun aplikasi ini adalah Eclipse Ver. Juno.
4. Pemodelan dan perancangan sistem dalam pembuatan tugas akhir ini menggunakan pemodelan berbasis objek dengan tools UML.

Sistem aplikasi yang dibangun dapat digunakan untuk kepentingan masyarakat luas yang ingin mencari lokasi atau alamat objek wisata di Kota Bandung.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

Dalam melaksanakan penelitian Skripsi ini, penulis melakukan penelitian di Dinas Kebudayaan dan Pariwisata yang berlokasi di Jalan Jenderal Ahmad Yani No.277 Bandung.

Sedangkan waktu yang penulis lakukan yaitu sebagai Berikut:

Tabel 1.1 Tabel Waktu Penelitian

No	Aktivitas	September 2012					Oktober 2012					November 2012						Desember 2012				
		1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5
1	Mengumpul-kan dan menganalisa kebutuhan																					
2	Melakukan perancangan cepat																					
3	Membangun sebuah *prototype*																					
4	Evaluasi *prototype*																					
5	Perubahan rancangan dari *prototype*																					
	Dokumentasi																					