DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **vi**

DAFTAR GAMBAR ..... **xiii**

DAFTAR TABEL ..... **xviii**

DAFTAR SIMBOL ..... **xx**

BAB I. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 4

1.2.1 Identifikasi Masalah 4

1.2.2 Rumusan Masalah 4

1.3 Maksud dan Tujuan..... 5

1.3.1 Maksud Penelitian ……..... 5

1.3.2 Tujuan Penelitian 5

1.4 Kegunaan Penelitian 5

1.4.1 Kegunaan Praktis 5

1.4.2 Kegunaan Akademis 6

1.5 Batasan Masalah 6

1.6 Waktu Penelitian 7

1.6.1 Lokasi Penelitian 7

1.6.2 Waktu Penelitian 7

BAB II. LANDASAN TEORI

2.1 Pengertian Android 8

2.1.1 Sejarah Android 9

2.1.1 *Java Software Develo* 11

2.1.2 *Eclipse Software Development Kit* 12

2.1.3 *Android Software Development Kit* 12

2.1.4 *Android Eclipse Plugin (ADT)* 12

2.1.5 *Android Package (APK)* 12

2.1.6 *Android Virtual Devices (AVD)* 12

2.1.7 *Emulator* 13

2.2 *Unified Modeling language (UML)* 13

2.2.1 *Use Case Diagram* 15

2.2.2 *Sequence Diagram* 15

2.2.3 *Collaboration Diagram* 15

2.2.4 *Activity Diagram* 15

2.2.5 *Deployment Diagram* 15

2.2.6 *Component Diagram* 16

2.2.7 Langkah-langkah Penggunaan *Unified Modeling Language* (UML) 16

2.3 *Object Oriented Programming (OOP)* 18

2.4 Bahasa Pemrograman 19

2.5 Definisi Perangkat yang Digunakan 20

2.6 *Location based Service(LBS*) 22

2.7 Arsitektur Android ……..... 22

2.8 Eclipse …….....25

2.8.1 Versi Eclipse …….....26

2.9 Pengertian Asuransi 26

2.10 Pengertian Simulasi 27

2.11 Polis Asuransi 28

2.12 Denda Bumiputera 29

2.13 Pengertian Premi 30

2.13.1 Mekanisme Pembayaran Premi 30

2.14 Pengertian Klaim 31

2.14.1 Jenis – Jenis Klaim 32

2.15 Produk Asuransi 34

2.15.1 Asuransi Mitra Beasiswa 34

2.15.1.1 Perhitungan Premi Asuransi 37

2.15.2 Mitra Prima 39

2.15.3 Mitra Pelangi 40

2.15.4 Ekawaktu Ideal..... 41

2.15.5 Mitra Oetama 41

2.15.6 Mitra Poesaka 42

2.15.7 Mitra Permata 42
2.15.8 Mitra Pelangi 42
2.15.9 Mitra Cerdas 42
2.15.10 Mitra Sehat 43
2.15.11 Mitra Abadi 43

BAB III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 44
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 44
3.1.3.1 Visi dan Misi perusahaan 46
3.1.3.2 Visi Perusahaan 46
3.1.2 Misi Perusahaan 47
3.1.3 Struktur Organisasi 47
3.2 Deskripsi Tugas 48
3.2.1 Metode Penelitian 50
3.2.2 Desain penelitian 50
3.2.3 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 51
3.2.2.1 Sumber Data Primer 52
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 52
3.2.3.1 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 53
3.2.3.2 Metode Pendekatan Sistem 53
3.2.3.3 Metode Pengembangan Sistem 53
3.2.3.4 Alat Bantu Analisis dan perancangan 54

3.2.3.3.1 *Use Case Diagram* 54

3.2.3.3.2 *Activity Diagram* 55

3.2.3.3.3 *Sequence Diagram* 55

3.2.3.3.4 *Collaboration Diagram* 55

3.2.3.3.5 *Class Diagram* 56

3.2.3.3.6 *Component Diagram* 56

3.2.4 Pengujian Software 57

BAB IV. PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis Sistem yang Berjalan 59

4.1.1 Sistem yang Sedang Berjalan 59

4.1.1.1 *UseCase* yang Sedang Berjalan 60

4.1.1.2 *Activity Diagram* yang Sedang Berjalan 60

4.2 Perancangan Sistem 63

4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem 63

4.2.2 Gambaran Umum Sistem Usulan 64

4.3 Perancangan yang diusulkan 65

4.3.1 Model Perancangan *UseCase Business System*..... 65

4.3.2 Definisi *Actor Business* 65

4.3.3 Deskripsi *Use Case* 66

4.3.4 *Use Case* Aplikasi Simulasi Perhitungan Premi Asuransi Pada AJB Bumiputera 1912 Cabang Garut 66

4.3.5 Activity Diagram 67

4.3.6 Skenario *Use Case* 74
4.3.7 *Sequence Diagram dan Collaboration Diagram* 78
4.3.8 *Class Diagram* 89
4.3.9 *Component Diagram* 90
4.3.10 *Deployment Diagram* 90
4.1 Perancangan Sistem 91
4.2 Struktur File 91
4.3 Perancangan Antar Muka 92
4.3.1 Antar Muka Menu Utama 92

BAB V. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi Program 100
5.2 Perangkat Pendukung yang Digunakan 100
5.2.1 Perangkat Keras 101
5.2.2 Perangkat Lunak 102
5.3 Implementasi *Class* 102
5.4 Implementasi Antar Muka 103
5.4.1 Tampilan Awal 103
5.4.2 Tampilan Menu Jiwa Perseorangan 103
5.4.3 Tampilan Menu Simulasi Perhitungan 108
5.4.4 Tampilan Menu Informasi 112
5.5 Pengujian Sistem 115
5.5.1 Pengujian Fungsional 116

BAB VI. KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan..... 122

6.2 Saran 123

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN