DAFTAR ISI

ABSTRAK ..... **i**
ABSTRACT ..... **ii**
KATA PENGANTAR ..... **iii**
DAFTAR ISI ..... **vi**
DAFTAR TABEL ..... **x**
DAFTAR GAMBAR ..... **xii**
DAFTAR SIMBOL ..... **xiv**

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang 1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 6
1.2.1 Identifikasi Masalah 6
1.2.2 Rumusan Masalah 6
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 7
1.3.1.Maksud Penelitian 7
1.3.2.Tujuan Penelitian 7
1.4 Kegunaan Penelitian 8
1.4.1 Kegunaan Praktis 8
1.4.2 Kegunaan Akademis 8
1.5 Batasan Masalah 9
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 10

BAB II. LANDASAN TEORI

2.1 Internet 12
2.1.1.Sejarah Internet 13
2.1.2.*World Wide Web* (WWW) 18
2.1.3. Istilah-Istilah Internet 19

2.1.3.1 HTML (*Hypertext Markup Language)* 19

2.1.3.2HTTP (*Hypertext Transfer Protocol*) 20

2.1.3.3 URL (*Uniform Resource Locator)* 21

2.1.3.4*Javascript* 21

2.2 DBMS (*Database Management System*) 21

2.3 Website 22

2.4 Pengertian *E-Business* 23

2.5 Penjualan 25

2.5.1 Pengertian Penjualan 25

2.5.2 Klasifikasi Transaksi Penjualan 26

2.5.3 Dokumen-Dokumen Penjualan 28

2.5.4 Tujuan Penjualan 29

2.5.5 Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Penjualan 30

2.5.6 Proses Penjualan 32

2.6 *Prototype* 33

2.7 Perancangan Sistem 35

2.7.1 Pengertian Perancangan System 35

2.7.2 Tujuan Perancangan System 36

2.7.3 Langkah-Langkah Perancangan System 37

2.8 Perangkat Lunak Pendukung 37

2.8.1 Sekilas Tentang Macromedia Dreamwaver 37

2.8.2 Sekilas Tentang XAMPP 39

2.9 Kerangka Pemikiran 40

BAB III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 41

3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 41

3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan 42

3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 42

3.1.4 Deskripsi Tugas 43
3.2 Metode Penelitian 43
3.2.1 Desain Penelitian 43
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 45
3.2.2.1 Sumber Data Primer 45
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 46
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 47
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 47
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 47
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Pengembangan 49
3.3 Pengujian *Software* 54

BAB IV. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis Sistem Yang Berjalan 56
4.1.1 Analisis Dokumen 56
4.1.2 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 57
4.1.2.1 *Use Case Diagram* 57
4.1.2.2 *Skenario Use Case* 58
4.1.2.3 *Activity Diagram* 61
4.1.3 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 65
4.2 Perancangan Sistem 66
4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem 67
4.2.2 Perancangan Sistem Yang Diusulkan 67
4.2.2.1 *Use Case Diagram* 67
4.2.2.2 *Skenario Use Case* 68
4.2.2.3 *Activity Diagram* 73
4.2.2.4 *Sequence Diagram* 78
4.2.2.5 *Class Diagram* 82
4.2.2.6 *Object Diagram* 83
4.2.2.7 *Component Diagram* 85
4.2.2.8 *Deployment Diagram* 86

4.2.3 Perancangan Antar Muka 87
4.2.3.1 Struktur Menu 87
4.2.3.2 Perancangan *Input* 89
4.2.3.3 Perancangan *Output* 93

BAB V. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi Sistem 96
5.1.1 Implementasi Perangkat Lunak 96
5.1.2 Implementasi Perangkat Keras 97
5.1.3 Implementasi Basis Data 98
5.1.4 Implementasi Antar Muka 98
5.2 Pengujian Sistem 115
5.2.1 Rencana Pengujian 116
5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian 117
5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 128

BAB VI. KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan 129
6.2 Saran 129

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN