DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACK ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR xi

DAFTAR TABEL xiv

DAFTAR SIMBOL xv

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1. Latar Belakang 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 4

1.2.1. Identifikasi Masalah 4

1.2.2. Rumusan Masalah 5

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.3.1. Maksud Penelitian 5

1.3.2. Tujuan Penelitian 6

1.4. Kegunaan Penelitian 6

1.4.1. Kegunaan Praktis 6

1.4.2. Kegunaan Akademis 7

1.5. Batasan Masalah 7

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 8

BAB II LANDASAN TEORI 10

2.1 Konsep Dasar Sistem Informasi 10

2.1.1 Pengertian Sistem 10

2.1.2 Karakteristik Sistem 11

2.1.3 Pengembangan Sistem 13

2.1.4 Perancangan Sistem 14

2.1.5 Analisis Sistem 15

2.1.6 Pemodelan Sistem 15

2.2 Pengertian Informasi 17

2.3 Pengertian Sistem Informasi 18

2.4 Pengertian Penjualan 18

2.5 Pengertian Spare Part 19

2.6 Pengertian Web 20

2.7 Xampp 20

2.8 Adobe Dreamweaver 24

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 25

3.1. Objek Penelitian 25

3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 25

3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 26

2.1.5 Visi 26

2.1.6 Misi 26

3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 27

3.1.4. Deskripsi Tugas 27

3.2. Metode Penelitian 28
3.2.1. Desain Penelitian 29
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 29
3.2.2.1. Sumber Data Primer (Wawancara, Observasi) 30
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder (dokumentasi) 31
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 32
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 32
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 32
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 37
3.2.4. Pengujian Software 40
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 42
4.1. Analisis Sistem Yang Berjalan 42
4.1.1. Analisis Dokumen 42
4.1.2. Analisis Prosedur yang sedang berjalan 43
4.1.2.1. Use Case Diagran yang Sedang Berjalan 44
4.1.2.2. Skenario Use Case yang Sedang Berjalan 45
4.1.2.3. Activity Diagram yang Sedang Berjalan 46
4.1.3. Evaluasi Sistem yang sedang Berjalan 48
4.2. Perancangan Sistem 49
4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem 49
4.2.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 50
4.2.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan 50
4.2.3.1. Use Case Diagram yang Diusulkan 51

4.2.3.2. Skenerario Use Case yang Diusulkan 52
4.2.3.3. Activity Diagram yang Diusulkan 59
4.2.3.4. Sequence Diagram yang Diusulkan 65
4.2.3.5. Collaboration Diagram yang Diusulkan 71
4.2.3.6. Component Diagram yang Diusulkan 77
4.2.3.7. Deployment Diagram yang Diusulkan 77
4.2.3.8. Class Diagram 78
4.2.4. Perancangan Antar Muka 79
4.2.4.1. Struktur Menu 80
4.2.4.2. Perancangan Input 81
4.2.4.3. Perancangan Output 86
4.2.5. Perancangan Arsitektur Jaringan 88
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 90
5.1. Implementasi 90
5.1.1. Batasan Implementasi 90
5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak 91
5.1.3. Implementasi Perangkat Keras 91
5.1.4. Implementasi Basis Data (Sintaks SQL) 92
5.1.5. Implementasi Antar Muka 103
5.1.5.1. Implementasi Halaman Utama 104
5.1.5.2. Implementasi Halaman Daftar *Member* 105
5.1.6. Implementasi Instalasi Program 107
5.1.6.1. Xampp 1.8.1 107

5.1.7. Penggunaan Program 113
5.1.7.1. Halaman *User* 113
5.1.7.2. Halaman *Admin* 117
5.2. Pengujian 121
5.2.1. Rencana Pengujian 121
5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian 122
5.2.2.1. Pengujian Daftar Member 122
5.2.2.2. Pengujian Login Member 123
5.2.2.3. Pengujian Pemesanan 124
5.2.2.4. Pengujian Upload Bukti Transaksi 126
5.2.2.5. Pengujian Login Admin 126
5.2.2.6. Pengujian Tambah Kategori 127
5.2.2.7. Pengujian Tambah Tanaman 128
5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 128
BAB VI. KESIMPULAN DAN SARAN 129
6.1 Kesimpulan 129
6.2 Saran 129
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN