BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN PROGRAM

Pada bab ini akan dilakukan implementasi dan pengujian terhadap sistem yang baru. Tahapan ini dilakukan setelah perancangan selesai dilakukan dan selanjutnya akan diimplementasikan pada bahasa pemrograman. Setelah implementasi maka dilakukan pengujian terhadap sistem yang baru dan akan dilihat kekurangan-kekurangan pada aplikasi yang baru untuk pengembangan sistem selanjutnya.

5.1. Implementasi

Implementasi atau tahapan penerapan adalah suatu bentuk kegiatan yang merupakan rangkaian lanjutan dari kegiatan perancangan perangkat lunak. Implementasi dimaksudkan sebagai usaha untuk mewujudkan hasil dari perancangan Perangkat lunak. Hasil ini berarti hasil dari kegiatan rangkaian implementasi perancangan Perangkat lunak adalah proses aplikasi yang telah dibuat dan sudah dapat digunakan serta berfungsi dengan baik.

Jadi secara garis besar implementasi merupakan proses penerapan rancangan program yang telah dibuat pada bab sebelumnya atau aplikasi dalam melaksanakan sisten informasi pemograman yang dibuat.

5.1.1. Batasan Implementasi (optional)

Dalam mengimplementasikan perangkat lunak E-commerce di CV.Pratiwi Mandiri ini dibatasi oleh penggunaan *Software* (perangkat lunak) dan *Hardware* (perangkat keras) minimum.

5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak

Untuk pengembangan perangkat lunak ini digunakan Apache (2.2.9), PHP(5.2.6), MySQL(5.0.67), dan Adobe Dreamweaver CS4. PHP dipilih sebagai perangkat lunak pengembang karena menyediakan fasilitas yang memadai untuk membuat perangkat lunak yang berbasis web. Sementara MySQL digunakan sebagai perangkat lunak pengembang dalam pembuatan basis data.

5.1.3. Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang dibutuhkan berdasarkan kebutuhan minimal yang harus terpenuhi antara lain :

a. Menggunakan minimal processor dengan kecepatan 2.0 GHz.
b. RAM minimal 1 Gb
c. Tersedia Hard Drive, untuk media penyimpanan, minimal 80MB.
d. Mouse, Keyboard, dan Monitor sebagai peralatan antarmuka.

5.1.4. Implementasi Basis Data

Pembuatan basisdata dilakukan dengan menggunakan bahasa SQL, dimana DBMS yang digunakan adalah MySQL, Implementasi basis datanya dalam SQL adalah sebagi berikut :

```
-- phpMyAdmin SQL Dump
-- version 3.2.0.1
-- http://www.phpmyadmin.net
--
-- Host: localhost
-- Generation Time: Jan 06, 2013 at 05:30
-- Server version: 5.1.37
-- PHP Version: 5.3.0
SET SQL_MODE="NO_AUTO_VALUE_ON_ZERO";
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `admin` (
  `id_admin` varchar(10) NOT NULL,
  `user_name` varchar(12) NOT NULL,
  `password_admin` text NOT NULL,
  `level` varchar(1) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_admin`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `berita` (
  `id_berita` varchar(10) NOT NULL,
  `date_add` datetime NOT NULL,
  `id_admin` varchar(10) NOT NULL,
  `hight_light` text NOT NULL,
```

```
  `conten` text NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_berita`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `komentar` (
  `id_komenter` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_berita` varchar(10) NOT NULL,
  `waktu_komen` datetime NOT NULL,
  `komen` text NOT NULL,
  `komentator` varchar(10) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_komenter`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=1 ;
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kota` (
  `id_kota` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_kota` varchar(30) NOT NULL,
  `ongkir` int(7) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_kota`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=91 ;
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `member` (
  `id_member` varchar(10) NOT NULL,
  `wkt_daftar` datetime NOT NULL,
  `nama_depan` varchar(20) NOT NULL,
  `nama_belakang` varchar(20) NOT NULL,
  `alamat` text NOT NULL,
  `id_kota` int(11) NOT NULL,
  `kode_pos` varchar(5) NOT NULL,
  `tlp` varchar(15) NOT NULL,
```

```
  `email` varchar(30) NOT NULL,
  `password` varchar(50) NOT NULL,
  `aktift` int(1) NOT NULL DEFAULT '0',
  PRIMARY KEY (`id_member`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pesanan` (
  `id_pesanan` varchar(10) NOT NULL,
  `wkt_pesanan` datetime NOT NULL,
  `total_berat` int(5) NOT NULL,
  `id_member` varchar(10) NOT NULL,
  `nama1_penerima` varchar(20) NOT NULL,
  `nama2_penerima` varchar(20) NOT NULL,
  `tlp_penerima` varchar(15) NOT NULL,
  `alamat_kirim` text NOT NULL,
  `id_kota` int(3) NOT NULL,
  `pos_kirim` varchar(5) NOT NULL,
  `stutus_pembayaran` int(1) NOT NULL,
  `pk` int(1) NOT NULL,
  `nama_bank` text NOT NULL,
  `total_belanja` int(10) NOT NULL,
  `NoRekening` varchar(15) NOT NULL,
  `atas_nama` varchar(50) DEFAULT NULL,
  `tgl_pembayaran` date NOT NULL,
  `gbr_bukti` varchar(20) NOT NULL,
  `status_pengiriman` int(1) NOT NULL,
  `no_resi` varchar(30) DEFAULT NULL,
```

```
  `tanggal_pengiriman` date NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_pesanan`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pesanan_ditel` (
  `id_ditel` int(9) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_pesanan` varchar(10) NOT NULL,
  `id_prodak` varchar(10) NOT NULL,
  `id_size` varchar(2) NOT NULL,
  `jumlah_pesan` int(3) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_ditel`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=24 ;
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `prodak` (
  `id_prodak` varchar(10) NOT NULL,
  `id_type` int(3) NOT NULL,
  `nama_prodak` varchar(20) NOT NULL,
  `harga_prodak` int(8) NOT NULL,
  `deskripsi` text,
  `wkt_penambahan` datetime NOT NULL,
  `terjual` int(4) NOT NULL DEFAULT '0',
  `tampil` int(1) NOT NULL DEFAULT '0',
  `waktu_hapus` datetime DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_prodak`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `prodak_gambar` (
  `id_gambar` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_prodak` varchar(10) NOT NULL,
```

```
  `nama_gambar` text NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_gambar`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=25 ;
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `prodak_type` (
  `id_type` int(3) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_type` varchar(20) NOT NULL,
  `inisial_prodak` varchar(2) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_type`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=6 ;
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `size` (
  `id_size` int(3) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_prodak` varchar(10) NOT NULL,
  `nama_size` varchar(20) NOT NULL,
  `berat_prodak` int(3) NOT NULL,
  `jumlah_tersedia` int(4) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_size`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=31 ;
```

5.1.5. Implementasi Antar Muka dan Penggunaan Program

Dalam pembuatan aplikasi apapun, antar muka juga memegang peranan yang penting. Antar muka dapat memudahkan user dalam mengoperasikan aplikasi yang telah dibuat. Oleh karena itu, antar muka pada aplikasi E-commerce pada CV.Pratiwi Mandiri dibuat menarik dan sederhana sehingga petugas dan juga member dapat mengoperasikan aplikasi ini dengan mudah. Untuk lebih jelasnya akan digambarkan sebagai berikut :

1. Tampilan *User*

Tampilan *user* merupakan tampilan yang digunakan oleh *user* untuk dapat mengakses data produk dan melakukan kegiatan transaksi pemesanan produk.

1.1. Halaman Utama

Halaman ini sebagai halaman utama dari webiste monsterkid. Halaman yang digunakan untuk menyambut user yang mengunjungi website monster kid. Pada halaman ini terdapat menu, antara mail (Beranda, Tentang kami, Hubungi kami, gallery, keranjang, login dan daftar).



Gambar 5.1 *Halaman Utama*

1.2. Halaman Daftar

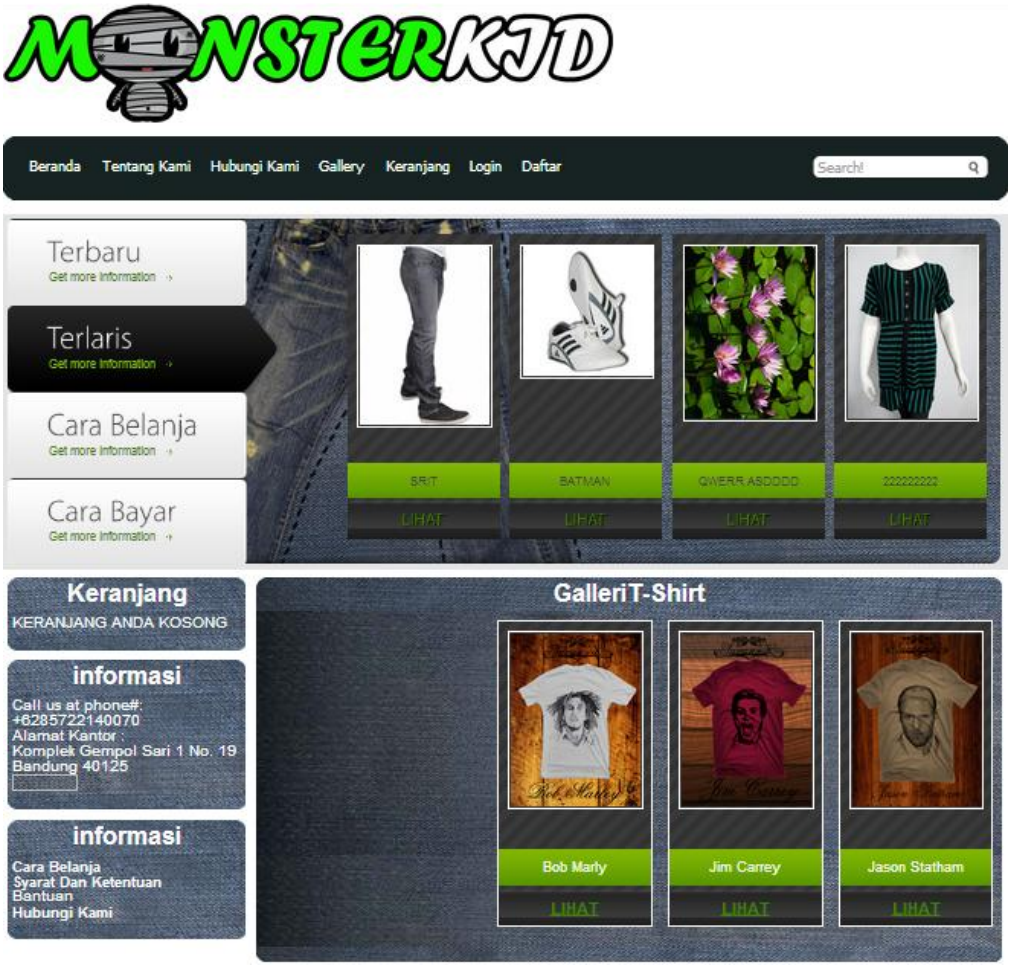
Halaman daftar ini untuk user yang belum menjadi member dan akan melaukan transaksi pembelian karena user diharus mengisikan terlebih dahulu biodata yang telah di sediakan.



Gambar 5.2 *Halaman daftar*

1.3. Halaman Galleri

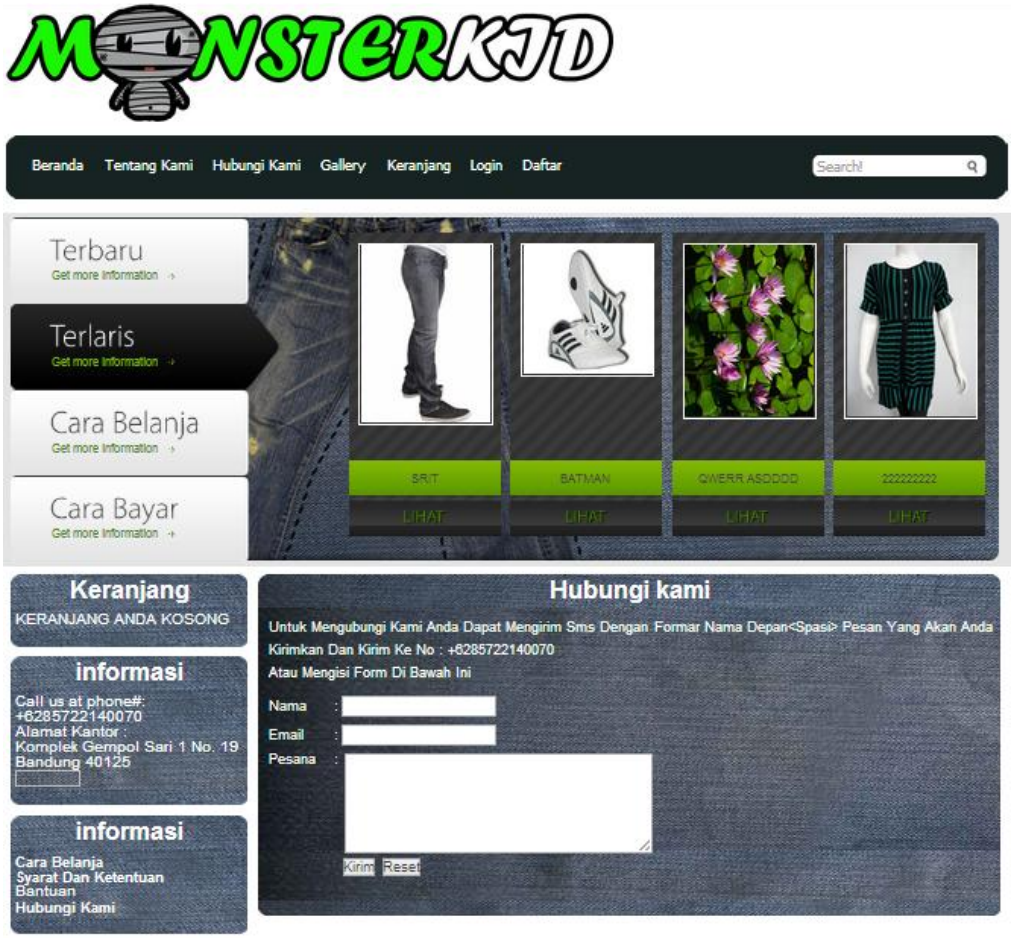
Halaman ini sebagai halaman untuk melihat produk apa saja yang dapat di pesan oleh member. Terdapat tombol lihat di bagian bawah nama produk yang jika di *click* maka akan menuju halaman detail produk.



Gambar 5.3 *Halaman Galleri*

1.4. Halaman Hubungi Kami

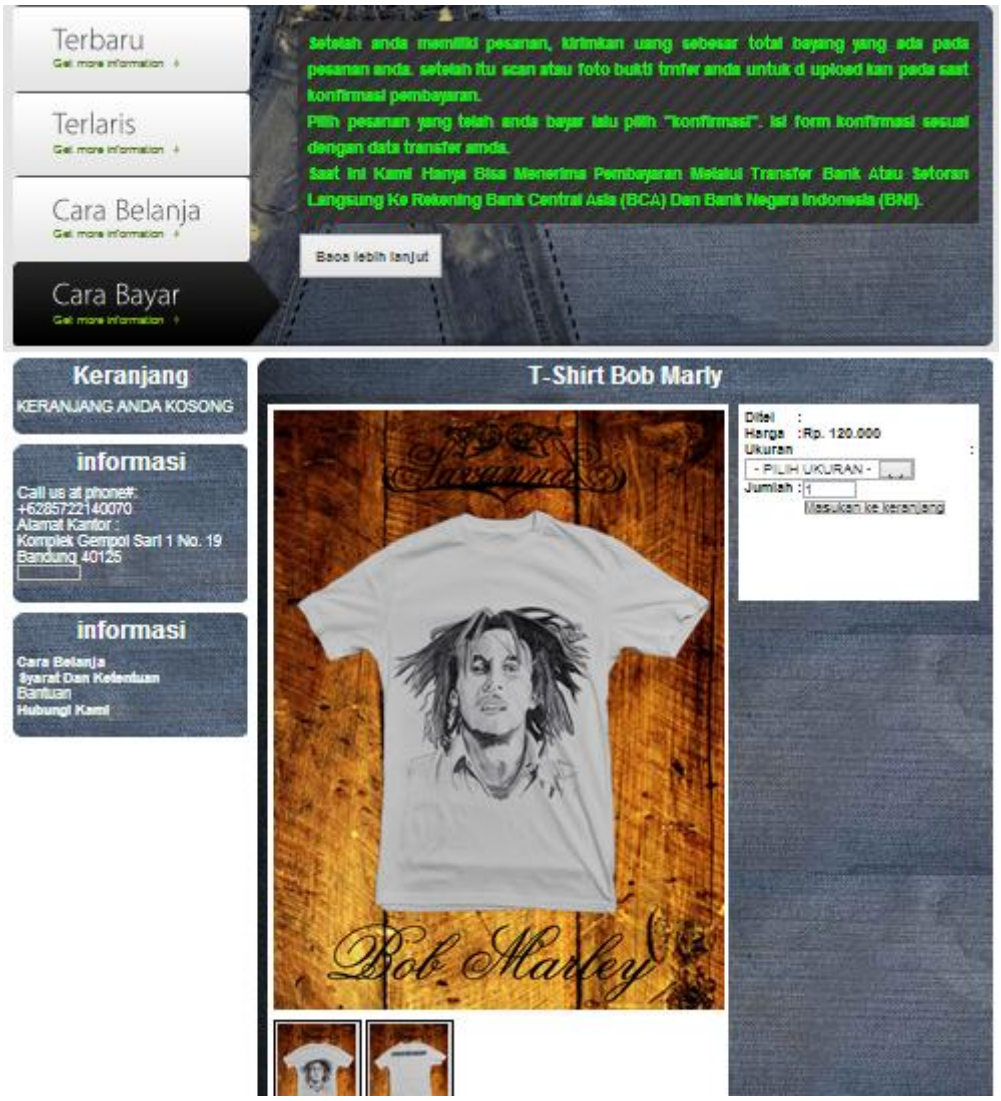
Halaman ini digunakan untuk menyimpan kontak admin monster kid, atau bisa juga digunakan untuk mengirimkan pesan langsung pada admin monster kid jika pengunjung ada keluhan atau hanya sekedar bertanya.



Gambar 5.4 *Halaman Hubungi kami*

1.5. Halaman Detail produk

Halaman ini adalah halaman yang menampilkan informasi tentang produk yang akan dipesanan. Pada halaman ini juga user memasukan produk yang ditampilkan ke keranjang agar dapat dipesan.



Gambar 5.5 *halaman detail produk*

1.6. Halaman Keranjang

Halaman ini digunakan untuk menampilkan produk-produk yang telah user pilih untuk dipesan. Pada halaman ini terdapat tombol "pesan" yang jika di *click* akan meuju ke halaman pemesanan.



Gambar 5.6 *Halaman keranjang*

1.7. Halaman pemesanan

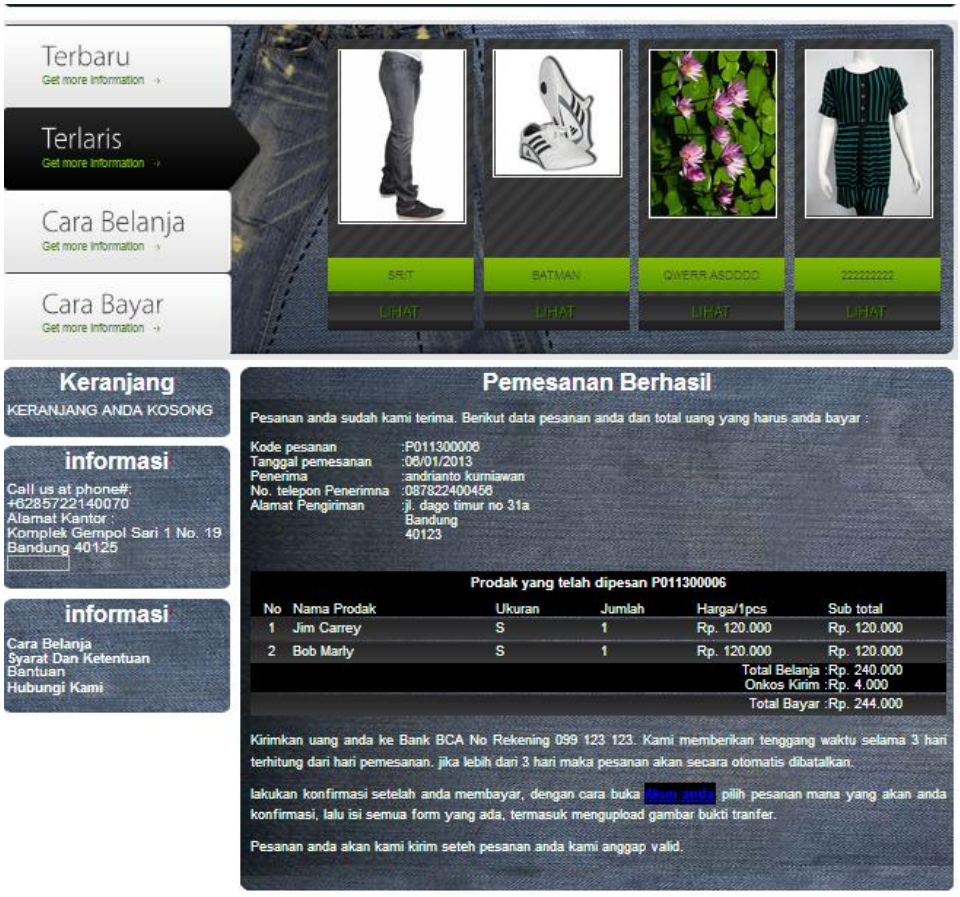
Halaman ini digunakan user untuk memesan semua produk yang terlebih dahulu telah di masukan ke keranjang. Jika user belum login maka formulir pemesanan tidak akan tampil dan akan terlihat informasi agar user login terlebih dahulu. Tetapi jika user telah login, akan tampil formulir pengiriman yang harus di isi, dan isi formulir tersebut akan digunakan pihak monterkid untuk pengiriman pesanan.



Gambar 5.7 *Halaman pemesanan*

1.8. Halaman pemesanan berhasil

Halaman ini akan ditampilkan jika proses pemesanan telah berhasil. Halaman ini berisi produk apa saja yang di pesan, total belanja, ongkos kirim yang harus dibayar oleh user.

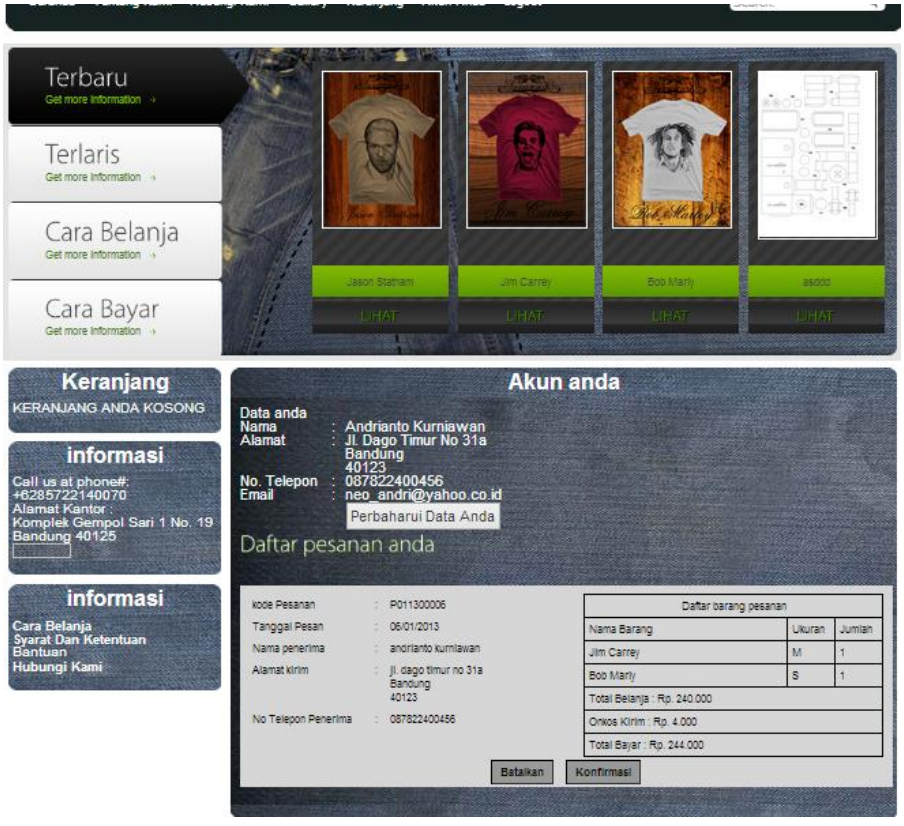


Gambar 5.8 *Halaman pesan berhasil*

1.9. Halaman Akun anda

Pada halaman ini terdapat semua informasi member. Pada halaman ini dapat juga dilihat daftar pesanan member tersebut. Pada daftar pesanan ditampilkan informasi masing-masing pesanan yang ada. Jika pesanan belum di konfirmasi akan

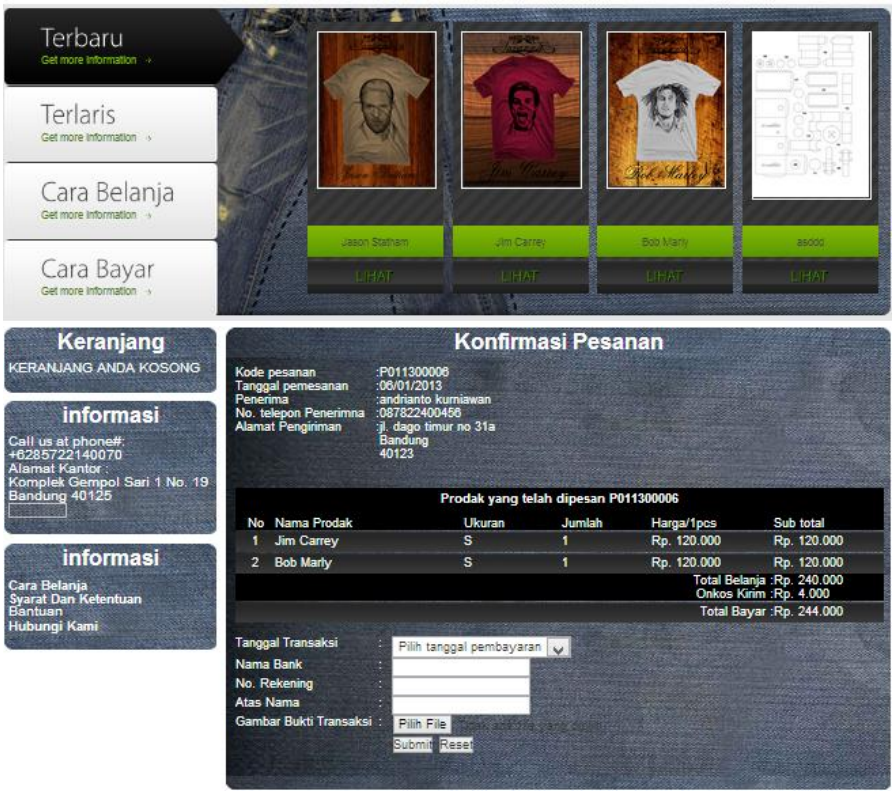
ditampilkan tombol “Konfirmasi” yang jika di *click* maka akan menuju halaman konfirmasi pesanan. Jika status pesanan telah di konfimasi maka akan tampil pesan “Pesanan telah lunas. kami akan segera mengirimkan pesanan anda”. Jika pesanan telak dikirimkan oleh pihak monsterkid maka akan ditampilkan “Pesanan telah kami kirim dengan no resi : xxxxxxxxx”, tedapat tombol “Cek pengiriman” yang jika di *click* maka akan terbuka jendela baru yang informasinya merupakan treker dari JNE tentang pengiriman pesanan tersebut.



Gambar 5.9 *Halaman Akun anda*

1.10. Halamat Konfirmasi pesanan

Halaman konfirmasi pesanan digunakan oleh member untuk menkonfirmasi bahwa member telah mengirimkan uang ke nomor rekening milik monsterkid untuk pembayaran pesanan. Pada bagian bawah halaman ini terdapat formulir konfirmasi, pada formulir inilah member mengisikan data tranfer termasuk mengunggah file gambar dari bukti tranfer. Jika konfirmasi berhasil maka akan tamppil pemberitahuan bahwa konfirmasi berhasil.



Gambar 5.10 *Halaman konfirmasi pesanan*

2. Tampilan Admin

Tampailan admin merupakan tampilan yang digunakan oleh admin untuk dapat mengakses data produk dan melakukan kegiatan pengolahan informasi yang akan ditampilkan pada Website Monster Kid. Halaman ini hanya dapat di akses oleh admin saja. Untuk keamanan data, admin hanya digunakan oleh satu orang saja. Hal ini diterapkan agar semua data yang ada pada website Monster Kid tetap aman dan jika terjadi kesalahan hanya ada satu orang yang bertanggung jawab.

2.1. Login Admin

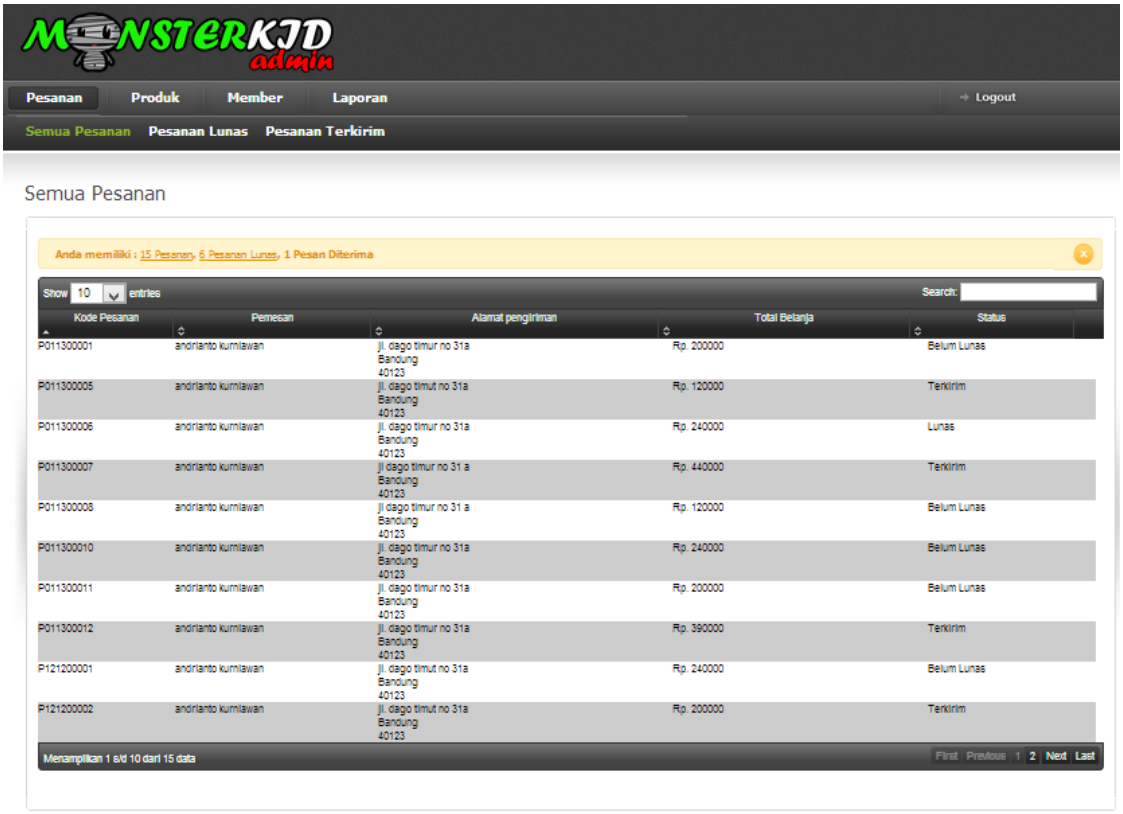
Untuk dapat masuk ke halaman admin, Admin harus terlebih dahulu melakukan proses login dengan memasukkan Username dan password admin.



Gambar 5.11 *Halaman Login admin*

2.2. Halaman Semua Pesanan

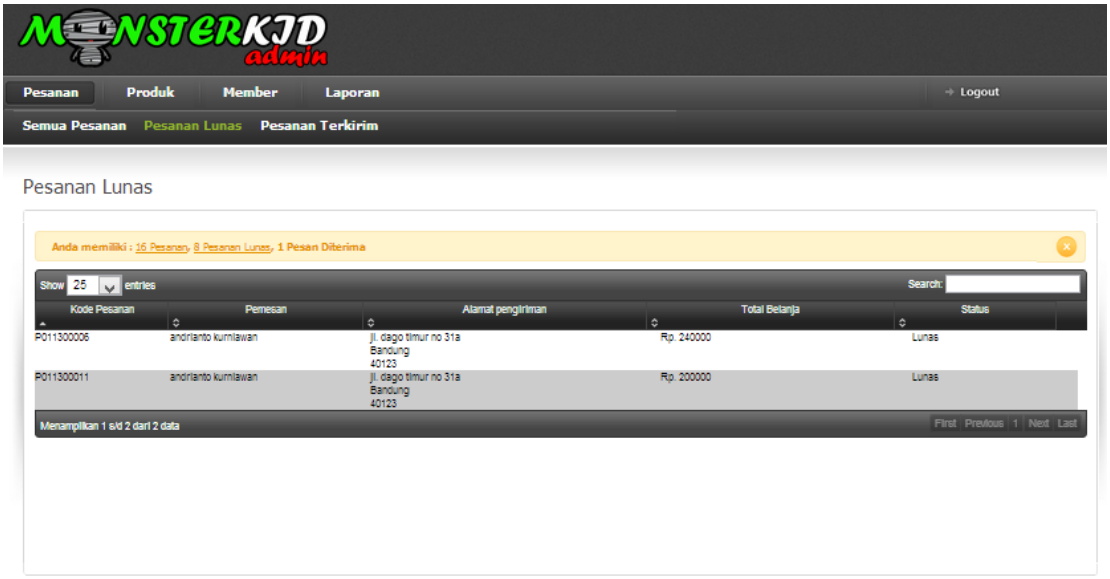
Halamain ini berisi informasi semua pesanan yang ada pada website Monster Kid, temasuk pesanan belum lunas, pesanan lunas dan pesanan yang telan kadaluarsa.



Gambar 5.12 *Halaman Semua Pesanan*

2.3. Halaman Pesanan Lunas

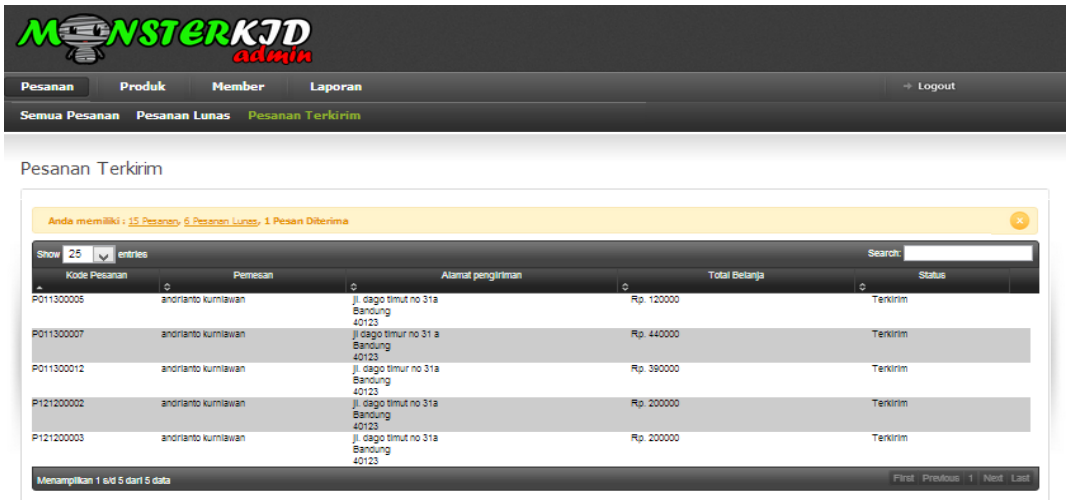
Halaman ini hanya menampilkan pesanan lunas saja. Halaman ini dibuat agar admin mudah memilih pesanan mana yang sudah dilunasi.



Gambar 5.13 *Halaman Pesanan Lunas*

2.4. Halaman Pesanan Terkirim

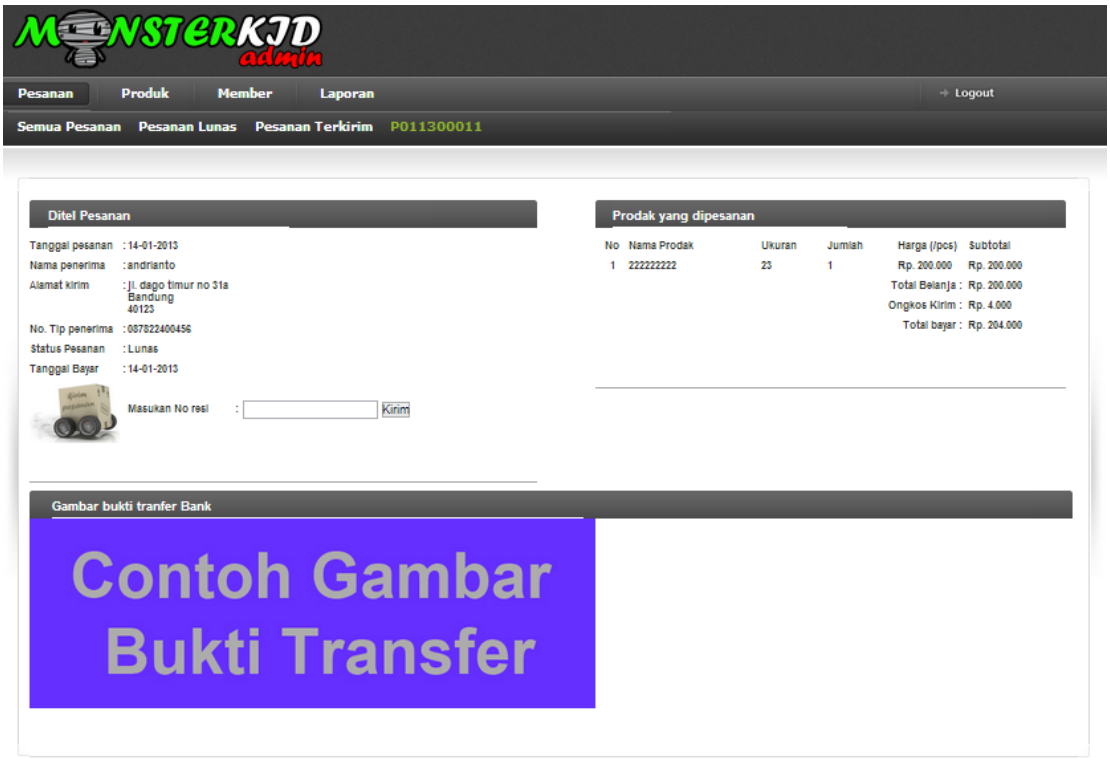
Halaman ini hanya menampilkan pesanan yang sudah dikirimkan olehpihak Monster Kid. Pesanan yang telah terkirim nantinya akan dijadikan laporan penjualan. Ketika admin menekan salah satu pesanan maka akan terbuka halaman detail pesanan.



Gambar 5.14 *Halaman Pesanan Terkirim*

2.5. Halaman Detail Pesanan

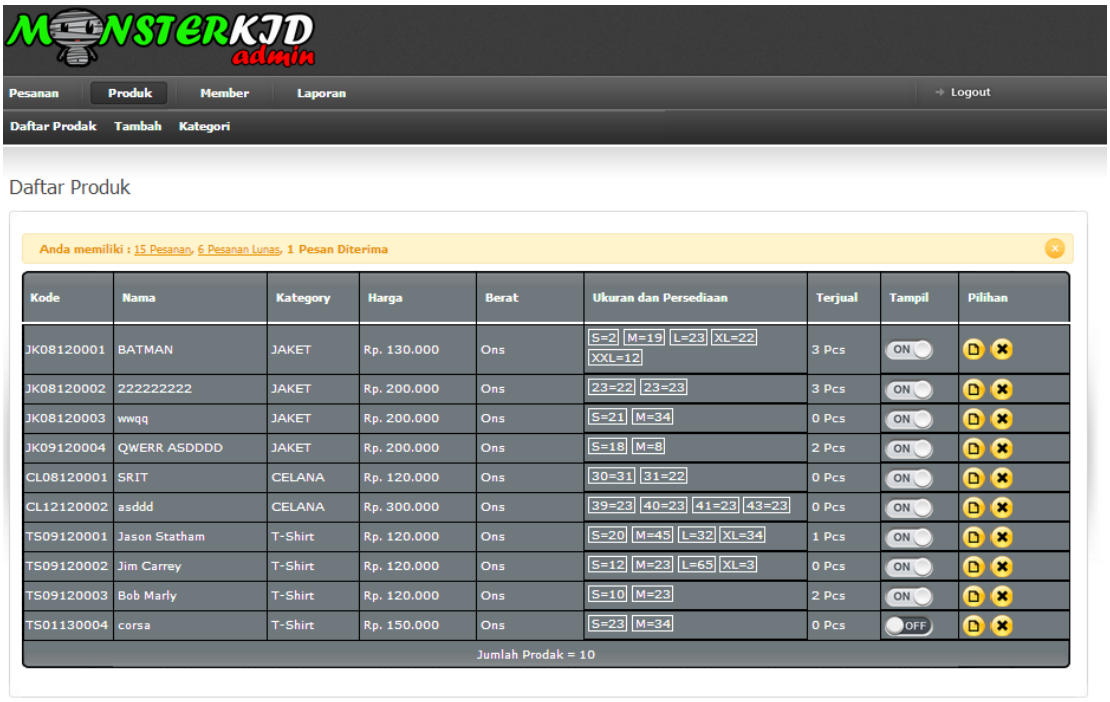
Halaman ini akan muncul bila admin menekan salah satu pesanan yang ada, baik pada halaman Semua Pesanan, pesanan Lunas ataupun Pesanan Lunas. Jika pesanan telah lunas maka akan tampil formulir untuk memasukan no resi pengiriman dari JNE yang didapat setelah pihak Monster Kid mengirimkan pesanan tersebut. Jika pesanan belum lunas halaman ini hanya akan menampilkan informasi pengiriman dan apa saja produk yang dipesan. Jika pesanan telah lunas dan di kirim maka akan ditampilkan nomor resi pengiriman dari JNE yang telah admin masukan sebelumnya. Jika nomor resi tersebut ditekan maka akan terbuka jendela baru yang berisi tereker dari JNE.



Gambar 5.15 *Halaman Detail Pesanan*

2.6. Halaman Daftar Produk

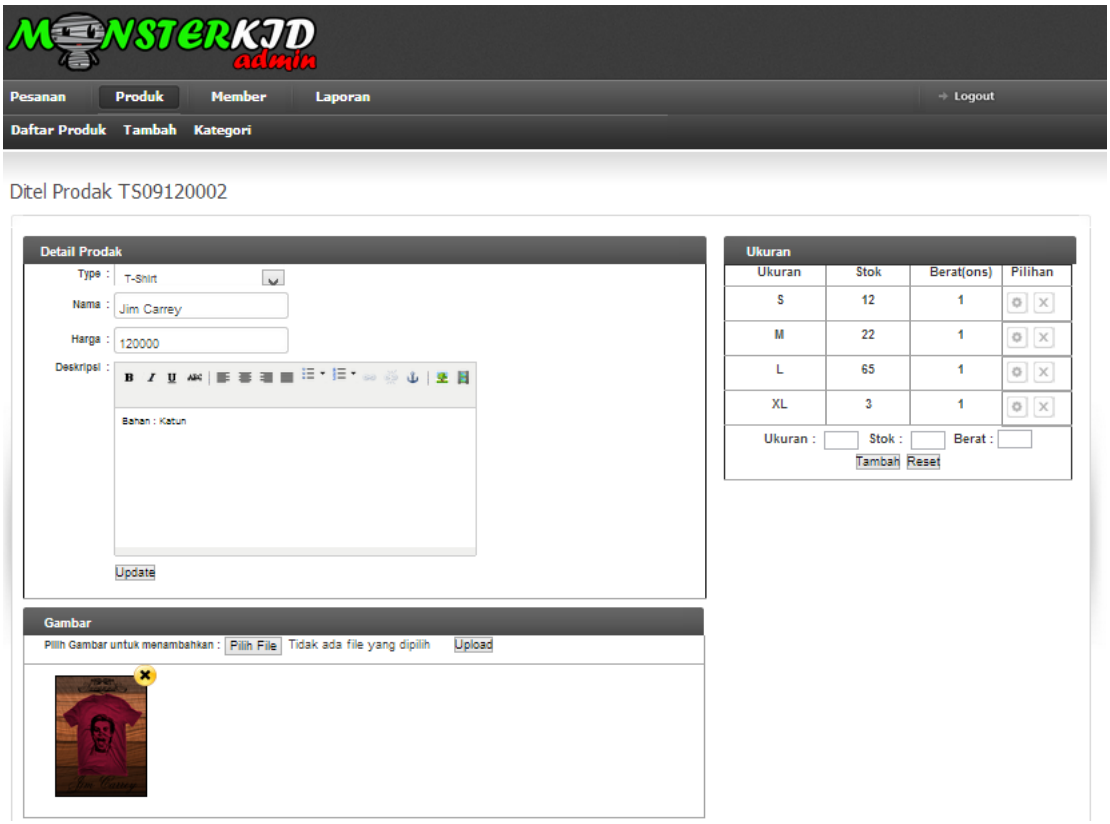
Halamain ini berisi informasi produk yang tersedia pada website Monster Kid. Terdapat 3 tombol pada tiap produk, yaitu : tombol on/off (digunakan untuk menampilkan dan menyembunyipan produk pada halaman user), tombol detail(digunakan untuk membuka halaman detal produk) dan tombol hapus (digunakan untuk menghapus produk).



Gambar 5.16 *Halaman Daftar Produk*

2.7. Halaman Detail Produk

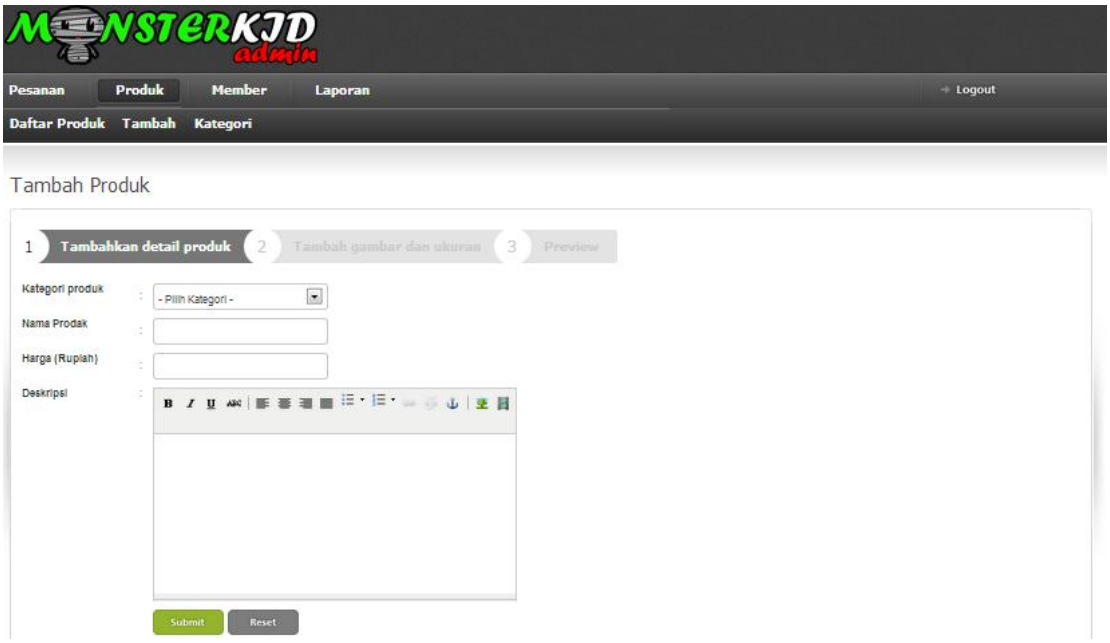
Halaman ini ditampilkan setelah admin menekan tombol “detail” salah satu produk pada halaman Daftar Pesanan. Halaman ini berisi informasi lengkap tentang produk antara lain



Gambar 5.17 *Halaman Detail Produk*

2.8. Halaman Tambah Produk

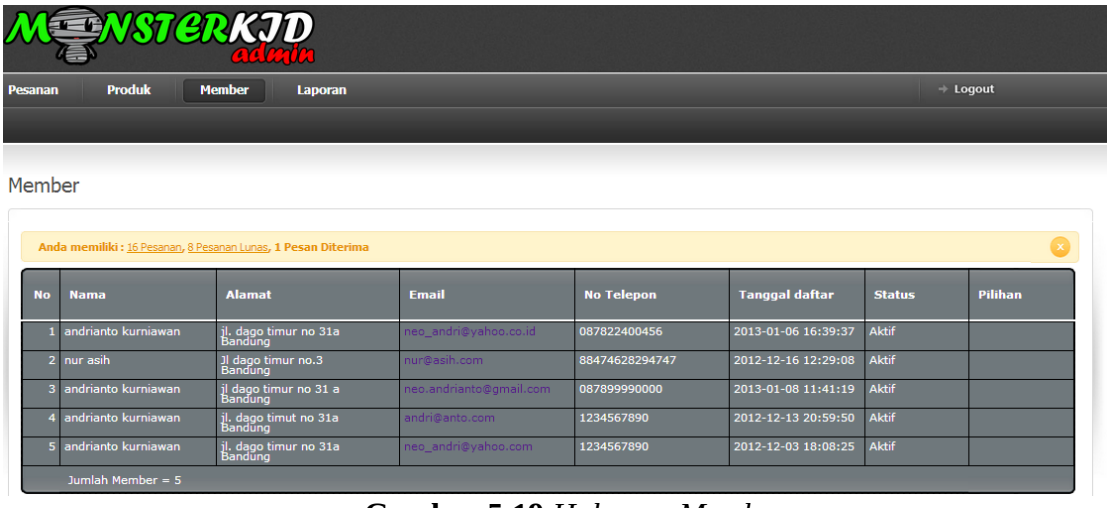
Halaman ini digunakan admin untuk menambahkan produk yang dapat dipesan pada website Monster Kid. Ada tiga tahap penambahan prodak. Pertama admin memasukan detail prodak terlebih dahulu seperti kategori, nama, harga dan deskripsi tentang prodak yang akan ditambahkan. Tahap kedua yaitu menambahkan gambar dan ukuran prodak tersebut. Tahap terakhir adalah Preview prodak, yang jika admin telah yakin akan data yang telah dimasukan banar maka akan menekan tombol "Tampilkan di website".



Gambar 5.18 *Halaman Tambah Produk*

2.9. Halaman Member

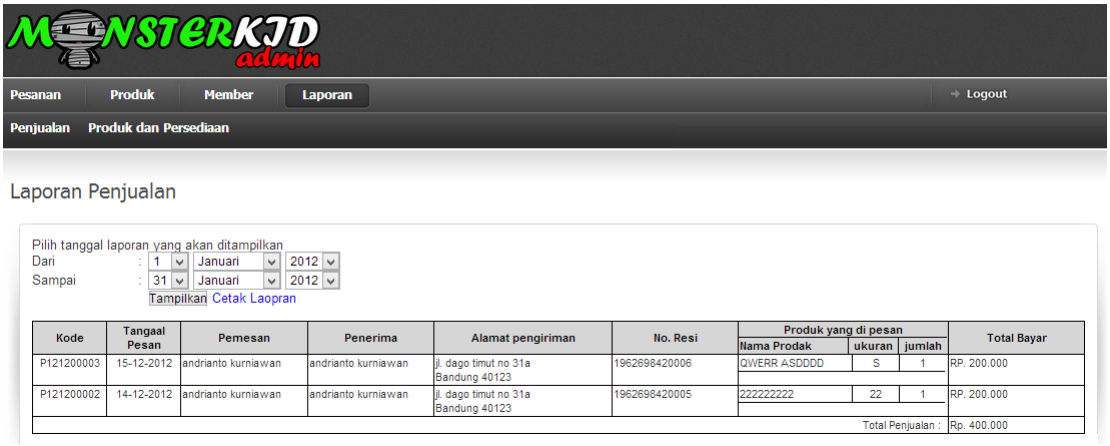
Pada halaman Member akan ditampilkan semua user website monsterkid yang telah mendaftar sebagai member.



Gambar 5.19 *Halaman Member*

2.10. Halaman Laporan Penjualan

Halamain ini digunakan jika admin akan membuat laporan penjualan dari website. Ketika pertama dibuka halaman ini meminta admin untuk memasukan tanggal awal dan tanggal akhir laporan penjualan yang akan ditampilkan. Setelah admin mengisika tanggal awal dan tanggal akhir maka akan ditampilkan pesanan yang telah dikirimkan oleh pihak Monster Kid



Gambar 5.20 Halaman Laporan Penjualan

5.1.6. Implementasi Instalasi Program

Implementasi instalasi program merupakan aspek awal untuk menjelaskan bagaimana perancangan aplikasi *e-commerce* dapat dijalankan secara utuh didalam sistem komputer. Berikut langkah-langkah yang dilakukan dalam melakukan proses instalasi program agar berjalan pada kondisi *offline*.

1. Pastikan sudah memiliki software Xampp untuk servernya.

2. Lakukan konfigurasi Software Xampp (xampp-control.exe), dengan mengaktifkan Apache dan MySQL
3. Konfigurasi database yang ada pada PhpMyAdmin, dengan menuju link, http://localhost/phpmyadmin/
4. Konfigurasi penyimpanan file data web monsterkid secara *offline*, dengan menyimpan file web monsterkid pada folder htdocs
5. Konfigurasi Koneksi Database, pastikan file database yang ada pada Folder Website monsterkid dengan nama data koneksinya adalah akses sambung_admin.php harus memiliki sintak database yang sama.
6. Setelah proses instalasi selesai semua maka untuk mengakses menu utama website CV.Pratiwi Mandiri menggunakan alamat :

   http://www.monsterkidstore.com dan untuk Admini menggunakan alamat : http// www.monsterkidstore.com /penel-damin.

5.2. Pengujian Program

Pengujian program merupakan bagian yang penting dalam siklus pembangunan Perangkat lunak. Pengujian dilakukan untuk menjamin kualitas dan untuk mengetahui kelemahan dari Perangkat lunak. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk menjamin bahwa Perangkat lunak yang memiliki kualitas yang baik yaitu mampu untuk mempersentasikan kajian pokok dari spesifikasi, analisis, perancangan, dan pengkodean dari Perangkat lunak itu sendiri.

5.2.1. Rencana Pengujian

Pengujian perangkat lunak ini menggunakan metode pengujian *black box*. Alasannya karena metode *black box* dapat mengetahui apakah program dapat berjalan dengan benar dan sesuai dengan yang diharapkan. Kelebihan metode *black box* ini adalah kita dapat melakukan pengujian program dengan kondisi nyata saat program berjalan jadi kita dapat mengetahui langsung apakah program dapat berjalan dan menghasilkan output seperti yang di harapkan.

Pengujian E-commerceini menggunakan data uji berupa data masukan dari *user* dan *admin* pada program aplikasi yang telah dibuat

Berikut ini adalah rencana pengujian Website CV.Pratiwi Mandiri

Tabel 5.1 Rencana pengujian untuk tampilan user

Kasus Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Daftar member	Melakukan Pengisian data pendaftaran user.	*Blackbox*
Login member	Melakukan proses login user.	*Blackbox*
Perbaharui data member	Melakukan ganti password user	*Blackbox*
Pemilihan prodak	Memasukkan data prodak ke keranjang.	*Blackbox*
Input data pemesanan	Melakukan penginputan data pemesan	*Blackbox*

Tabel 5.2 Rencana pengujian untuk tampilan Admin

Kasus Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login Admin	Melakukan proses login sebagai admin	*Blackbox*
Kirim Pesanan	Melakukan edit data pesanan.	*Blackbox*
Produk	Melakukan input dan edit data produk.	*Blackbox*
Laporan	Melakukan input tanggal pesanan yang akan ditampilkan	*Blackbox*

5.2.2 Kasus dan Hasil pengujian

Pengujian akan dilakukan satu persatu sesuai dengan rencana pengujian yang telah direncanakan. Berikut ini adalah hasil pengujiannya :

5.2.2.1 Pengujian Untuk Tampilan User

Pengujian ini dilakukan pada tampilan user dari website CV.Pratiwi Mandiri sesuai dengan rencana pengujian yang telah dibuat.

1. Proses Registrasi Member

Berikut ini adalah hasil pengujian registrasi member.

Tabel 5.3 Pengujian registrasi member

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengisi lengkap data pendaftaran	Berhasil mendaftar dan memunculkan halaman	Berhasil dan masuk ke halaman	[X] diterima [ ] ditolak

member	konfirmasi sukses mendaftar	konfirmasi sukses mendaftar	
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Tidak mengisi lengkap form pendaftaran	Registrasi tidak berhasil dan muncul pesan untuk mengisi lengkap form pendaftaran	Form yang belum di isi akan berwarna merah	[X] diterima [ ] ditolak
Mengisi Form dengan format data yang tidak `valid	Muncul validasi data berdasarkan form yang diisi	Form yang salah format pengisiannya isi akan berwarna merah	[X] diterima [ ] ditolak

2. Proses Login User

Berikut ini adalah hasil pengujian login user.

Tabel 5.4 Pengujian Login User

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengisi Username dan Password Valid	Berhasil login dan masuk ke menu utama member	Login berhasil dan masuk ke halaman menu utama member	[X] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengisi Kombinasi Password dan Username dengan data yang tidak valid	Gagal login dan muncul pesan “silahkan login lagi,password dan username yang anda masukkan salah”	Login gagal dan muncu pesan “silahkan login lagi,password dan username yang anda masukkan salah”	[X] diterima [ ] ditolak

3. Proses Perbaharui data member

Berikut ini adalah hasil pengujian Perbaharui data member

Tabel 5.5 Perbaharui data member

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengisi lengkap field dengan valid	Berhasil merubah data member dengan data yang baru	Perubahan data member berhasil.	[X] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Tidak mengisi lengkap form ganti password	Gagal mengganti data dan field yang salah akan berubah menjadi merah	Ganti data member gagal dan field yang salah akan berubah menjadi merah	[X] diterima [ ] ditolak

4. Proses pemilihan prodak

Berikut ini adalah hasil pengujian pemilihan prodak.

Tabel 5.6 Pengujian pemilihan prodak

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memasukkan data pemesanan ke keranjang belanja dengan menekan tombol “masukan ke keranjang”	Data pemesanan berhasil masuk ke keranjang belanja	Data pemesanan berhasil masuk ke keranjang belanja	[X] diterima [ ] ditolak

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Belum login dan menekan tombol "Pesan"	Pemesanan tidak dapat dilakukan dan Muncul pesan "silakan login atau daftar terlebih dahulu"	Muncul pesan "silakan login atau daftar terlebih dahulu"	[X] diterima [ ] ditolak
Memasukkan field jumlah bukan dengan angka	field jumlah berubah warna menjadi merah	field jumlah berubah warna menjadi merah	[X] diterima [ ] ditolak

5. Input Data pengiriman

Berikut ini adalah hasil pengujian penginputan data pemesan setelah melakukan proses pemesanan. Selanjutnya data pembeli ini akan dimasukkan ke data Anggota.

Tabel 5.7 Pengujian Input data pengiriman

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengisi lengkap data pemesan dengan format yang benar	Data pemesan berhasil dimasukkan dan muncul Pesanan anda telah kami terima.	Muncul halaman detail pesanan dengan data pemesan yang telah diinputkan	[X] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memosongkan salah satu field pemesan	muncul field yang kosong menjadi berwarna merah.	Muncul pesan "field yang kosong menjadi berwarna merah"	[X] diterima [ ] ditolak

Tidak menandai check box syarat dan ketentuan	Jika anda menyetujui check list syarat dan ketentuan	Muncul pesan jika check box syarat dan ketentuan tidak diisi	[X] diterima [ ] ditolak

5.2.2.2 Pengujian Untuk Tampilan Admin

Pengujian ini dilakukan pada tampilan Admin dari website CV.Pratiwi Mandiri sesuai dengan rencana pengujian yang telah dibuat.

1. Proses Login Admin

Berikut ini adalah hasil pengujian login Admin.

Tabel 5.8 Pengujian Login Admin

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengisi Username dan Password Valid	Berhasil login dan masuk ke menu utama Admin	Login berhasil dan masuk ke halaman menu utama Admin	[X] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengisi Kombinasi Password dan Username dengan data yang tidak valid	Gagal login dan muncul pesan "Kombinasi username dan password tidak cocok"	Login gagal dan muncul pesan "Kombinasi username dan password tidak cocok"	[X] diterima [ ] ditolak

2. Proses Kirim Pesanan

Berikut ini adalah hasil pengujian penginputan Kirim Pesanan oleh admin

. **Tabel 5.9** Pengujian proses kirim pesanan

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Input data no resi dengan valid	Input data no resi berhasil	Status pesanan berubah menjadi terkirim.	[X] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengosongkan field no resi	Field no resi akan berubah menjadi merah	Field no resi akan berubah menjadi merah dan status pesanan tidak berubah	[X] diterima [ ] ditolak

3. Produk

Berikut ini adalah hasil pengujian penginputan dan pengeditan data produk oleh admin

Tabel 5.10 Pengujian input dan edit data Produk

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Input data Produk dengan data valid	Input data produk berhasil	Data produk baru berhasil di input.	[X] diterima [ ] ditolak
Edit data Produk dengan data baru valid	Edit data Produk berhasil	Data Produk berhasil diedit	[X] diterima [ ] ditolak

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Input data Produk dengan format tidak valid	Data Produk tidak berhasil di input dan Muncul pesan validasi data di form yang tidak valid	Muncul pesan validasi data di form yang tidak valid	[X] diterima [ ] ditolak
Tidak mengisi semua data dalam Input data	Data Produk tidak berhasil di input dan Muncul pesan "harus di isi" pada field yang kosong	Muncul pesan "harus di isi" pada field yang kosong	[X] diterima [ ] ditolak
Edit data Produkdengan format tidak valid	Data Produk tidak berhasil di Edit dan Muncul pesan validasi data di form yang tidak valid	Muncul pesan validasi data di form yang tidak valid	[X] diterima [ ] ditolak

5.2.3. Kesimpulan dan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian yang telah dilakukan dengan kasus diatas dapat ditarik kesimpulan bahwa program Website CV.Pratiwi Mandiri bebas dari kesalahan *syntax* dan secara fungsional telah mengeluarkan hasil yang *valid* karena proses validasi data dapat berfungsi dengan baik.