BAB V

PENGUJIAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM

Dalam bab ini akan dilakukan pengujian dan implementasi terhadap sistem yang baru. Tahapan ini dilakukan setelah perancangan selesai dilakukan dan selanjutnya akan diimplementasikan pada bahasa pemrograman. Setelah sebelumnya dilakukan pengujian pada sistem yang baru lalu sistem tersebut diimplementasikan setelah dilihat apa saja kekurangan pada aplikasi yang baru guna pengembangan sistem selanjutnya.

5.1 Pengujian

Pengujian merupakan bagian yang penting dalam siklus pembangunan perangkat lunak. Pengujian dilakukan untuk menjamin kualitas dan juga mengetahui kelemahan dari perangkat lunak. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk menjamin bahwa perangkat lunak yang dibangun memiliki kualitas yang handal, yaitu mampu merepresentasikan kajian pokok dari spesifikasi, analisis, perancangan dan pengkodean dari perangkat lunak itu sendiri.

5.1.1 Rencana Pengujian

Pengujian perangkat lunak ini menggunakan metode pengujian *black box*. Pengujian *black box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak yang dibuat. Sedangkan hal-hal yang akan diuji melalui teknik pengujian *black box* adalah sebagai berikut :

Tabel 5.1 Rencana Pengujian Sistem Informasi pemesanan makanan dan minuman

Requirement yang diuji	Point Uji
Login User	Melakukan Login
Pendaftaran Member Baru	Memasukan Data Member
Pengisian Keranjang Belanja	Memasukan data produk yang akan di pesan
Melakukan order pemesanan	Memasukan data pemesanan
Input data produk	Memasukan data produk

5.1.2 Kasus Dan Hasil Pengujian

Berikut adalah beberapa kasus dan hasil pengujian yang dilakukan, diantaranya :

1. Pengujian Login

Tabel 5.2 Kasus dan Hasil Pengujian Login

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data Masukan :	Username dan password yang dimasukkan benar (data valid)
Yang diharapkan:	Menampilkan menu utama dan dapat melakukan pemesanan
Pengamatan :	Dapat masuk ke tampilan form menu utama, dapat mengisi keranjang belanja dan melakukan pemesanan.
Kesimpulan :	[X] Diterima [ ] Ditolak

2. Pengujian input data member baru

Tabel 5.3 Kasus dan hasil pengujian input Data Member

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data Masukan :	Menginputkan data member yang belum terdaftar
Yang diharapkan:	Data member baru dapat disimpan
Pengamatan :	Data member tersimpan
Kesimpulan :	[X] Diterima [ ] Ditolak

3. Pengujian input Keranjang Belanja

Tabel 5.4 Kasus dan hasil pengujian Input Keranjang Belanja

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data Masukan :	Menginputkan produk barang yang akan di pesan beserta jumlah pesanan minimal 10 porsi
Yang diharapkan:	Data pesanan dapat disimpan
Pengamatan :	Data pesanan tersimpan
Kesimpulan :	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)	
Data Masukan :	Jumlah pesanan kurang dari 10 porsi per item
Yang diharapkan:	Data simpanan tidak dapat disimpan dan muncul pesan bahwa pesanan harus lebih dari 10 porsi
Pengamatan :	Data simpanan tidak tersimpan
Kesimpulan :	[X] Diterima [ ] Ditolak

4. Pengujian input Order Pesanan

Tabel 5.5 Kasus dan hasil pengujian Input Order Pesanan

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data Masukan :	Menginputkan data order
Yang diharapkan:	Data order bisa disimpan

Pengamatan :	Data order dapat tersimpan
Kesimpulan :	[X] Diterima [ ] Ditolak

5. Pengujian Input data produk

Tabel 5.6 Kasus dan hasil pengujian Input Data Produk

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)	
Data Masukan :	Mengisi data produk
Yang diharapkan:	Data produk bisa disimpan
Pengamatan :	Data produk dapat tersimpan
Kesimpulan :	[X] Diterima [ ] Ditolak

5.1.3 Kesimpulan dan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil dari pengujian *sample* di atas dapat ditarik kesimpulan bahwa perangkat lunak yang dirancang secara fungsional mengeluarkan hasil sesuai dengan yang diharapkan.

5.2 Implementasi

Implementasi sistem merupakan tahap yang dilakukan setelah melakukan tahap perancangan sistem yaitu menjelaskan mengenai pembuatan sistem serta tampilan dari aplikasi yang telah dibuat, yang sesuai dengan analisis dan perancangan sebelumnya.

5.2.1 Batasan Implementasi

Dalam mengimplementasikan perangkat lunak ini ada beberapa hal yang menjadi batasan implementasi yaitu perangkat lunak ini difokuskan pada

pengelolaan transaksi pemesanan makanan dan minuman di R.M Pa Oyen 18 Sukajadi ditambah dengan pengelolaan data admin berisi data kategori, data produk, data penjualan dan data order.

5.2.2 Implementasi Perangkat Lunak

Perangkat lunak adalah sebuah program aplikasi komputer yang dibuat untuk membuat sebuah sistem. Program aplikasi yang digunakan dalam membuat sistem informasi Simpan Pinjam ini adalah *Dreamweaver CS4, Xampp 1.7.0, PHP 5.2.8, dan MySQL 5.1.30. Dreamweaver CS 4* dipilih sebagai perangkat lunak untuk *content management system*, *Xampp* dipilih sebagai perangkat lunak untuk *web server*, *PHP* dipilih sebagai perangkat lunak pengembangan karena menyediakan fasilitas yang memadai untuk membuat perangkat lunak berbasis *web* yang dinamis. Sementara *MySQL* digunakan sebagai perangkat lunak pengembangan dalam pembuatan basis data**.**

5.2.3 Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras adalah alat yang digunakan untuk menjalankan sebuah program aplikasi. Perangkat keras yang dibutuhkan dalam sistem Simpan Pinjam ini adalah :

1. Menggunakan minimal *Intel Pentium 4* atau sekelasnya.
2. RAM minimal 256MB
3. Tersedia *Hardisk* untuk media penyimpanan, minimal 100 MB untuk *server*, diluar basis data.

4. *Mouse, Keyboard, Printer* sebagai alat input dan output, selain itu juga Monitor sebagai peralatan antarmuka.

5.2.4 Implementasi Basis Data

Pembangunan basis data yang digunakan adalah dengan menggunakan XAMPP dan implementasi basis datanya adalah sebagai berikut :

```
-- phpMyAdmin SQL Dump
-- version 3.3.9
-- http://www.phpmyadmin.net
--
-- Host: localhost
-- Generation Time: Jan 14, 2012 at 02:22 AM
-- Server version: 5.5.8
-- PHP Version: 5.3.5

SET SQL_MODE="NO_AUTO_VALUE_ON_ZERO";


SET FOREIGN_KEY_CHECKS=0;
-- --------------------------
-- Table structure for `admin`
-- --------------------------
DROP TABLE IF EXISTS `admin`;
CREATE TABLE `admin` (
  `id_admin` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_admin` varchar(25) NOT NULL,
  `alamat_admin` varchar(50) NOT NULL,
  `no_telp_admin` varchar(20) NOT NULL,
  `email_admin` varchar(50) NOT NULL,
  `u_name_admin` varchar(10) NOT NULL,
  `pass_admin` varchar(100) NOT NULL,
  `lev_user` varchar(1) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_admin`),
  UNIQUE KEY `u_name_admin` (`u_name_admin`)
) ENGINE=MyISAM AUTO_INCREMENT=7 DEFAULT CHARSET=latin1;
```

```
-- ----------------------------
-- Table structure for `data_ongkos`
-- ----------------------------
DROP TABLE IF EXISTS `data_ongkos`;
CREATE TABLE `data_ongkos` (
  `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_provinsi` int(11) NOT NULL,
  `ongkos` double NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=MyISAM AUTO_INCREMENT=42 DEFAULT CHARSET=latin1;


-- ----------------------------
-- Table structure for `ref_kota`
-- ----------------------------
DROP TABLE IF EXISTS `ref_kota`;
CREATE TABLE `ref_kota` (
  `kota_id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `kota_nama` varchar(255) NOT NULL,
  `prp_id` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`kota_id`)
) ENGINE=MyISAM AUTO_INCREMENT=506 DEFAULT CHARSET=utf8;


-- ----------------------------
-- Table structure for `ref_propinsi`
-- ----------------------------
DROP TABLE IF EXISTS `ref_propinsi`;
CREATE TABLE `ref_propinsi` (
  `prp_id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `prp_nama` varchar(255) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`prp_id`)
) ENGINE=MyISAM AUTO_INCREMENT=54 DEFAULT CHARSET=utf8;


-- ----------------------------
-- Table structure for `tm_kategori`
-- ----------------------------
DROP TABLE IF EXISTS `tm_kategori`;
CREATE TABLE `tm_kategori` (
  `kategori_id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `kategori_nama` varchar(20) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`kategori_id`)
) ENGINE=MyISAM AUTO_INCREMENT=10 DEFAULT CHARSET=latin1;
```

```
-- ----------------------------
-- Table structure for `tm_member`
-- ----------------------------
DROP TABLE IF EXISTS `tm_member`;
CREATE TABLE `tm_member` (
  `member_id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `member_nama` varchar(50) NOT NULL,
  `member_alamat` varchar(70) DEFAULT NULL,
  `kota_id` int(11) DEFAULT NULL,
  `member_telp` varchar(25) NOT NULL,
  `member_email` varchar(30) NOT NULL,
  `member_login` varchar(30) NOT NULL,
  `member_pwd` varchar(500) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`member_id`),
  UNIQUE KEY `u_name` (`member_login`)
) ENGINE=MyISAM AUTO_INCREMENT=1004 DEFAULT
CHARSET=latin1;



-- ----------------------------
-- Table structure for `tm_ongkos`
-- ----------------------------
DROP TABLE IF EXISTS `tm_ongkos`;
CREATE TABLE `tm_ongkos` (
  `kota_id` int(11) NOT NULL,
  `ongkos` double NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`kota_id`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;


- ----------------------------
-- Table structure for `tm_produk`
-- ----------------------------
DROP TABLE IF EXISTS `tm_produk`;
CREATE TABLE `tm_produk` (
  `prdk_id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `kategori_id` int(11) NOT NULL,
  `prdk_nama` varchar(50) NOT NULL,
  `prdk_harga` float(10,0) NOT NULL,
  `prdk_stok` int(11) DEFAULT '0',
  `prdk_ket` varchar(500) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`prdk_id`)
) ENGINE=MyISAM AUTO_INCREMENT=111207 DEFAULT
CHARSET=latin1;
```

```
-- ----------------------------
-- Table structure for `tt_gambar`
-- ----------------------------
DROP TABLE IF EXISTS `tt_gambar`;
CREATE TABLE `tt_gambar` (
  `prdk_id` int(11) NOT NULL,
  `gbr_tgl` datetime NOT NULL,
  `gbr_filename` varchar(255) NOT NULL,
  `gbr_filesubject` varchar(255) NOT NULL,
  `gbr_mimetype` varchar(255) NOT NULL,
  `gbr_filesize` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`prdk_id`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=utf8;


-- ----------------------------
-- Table structure for `tt_jual_h`
-- ----------------------------
DROP TABLE IF EXISTS `tt_jual_h`;
CREATE TABLE `tt_jual_h` (
  `jual_no` varchar(15) NOT NULL DEFAULT '',
  `order_no` varchar(15) NOT NULL,
  `jual_tgl` date NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`jual_no`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;


-- ----------------------------
-- Table structure for `tt_order_d`
-- ----------------------------
DROP TABLE IF EXISTS `tt_order_d`;
CREATE TABLE `tt_order_d` (
  `order_no` varchar(15) NOT NULL,
  `prdk_id` int(11) NOT NULL,
  `order_jumlah` smallint(2) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`order_no`,`prdk_id`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;


-- ----------------------------
-- Table structure for `tt_order_h`
-- ----------------------------
DROP TABLE IF EXISTS `tt_order_h`;
CREATE TABLE `tt_order_h` (
  `order_no` varchar(15) NOT NULL DEFAULT '0',
  `order_tgl` date NOT NULL,
```

```
  `member_id` int(11) NOT NULL,
  `status_beli` char(1) NOT NULL,
  `status_bayar` char(1) NOT NULL,
  `status_konfirmasi_bayar` char(1) NOT NULL,
  `status_kirim` char(1) NOT NULL,
  `order_total` float DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`order_no`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;


-- ----------------------------
-- Table structure for `tt_pembayaran`
-- ----------------------------
DROP TABLE IF EXISTS `tt_pembayaran`;
CREATE TABLE `tt_pembayaran` (
  `bayar_no` varchar(15) NOT NULL,
  `order_no` varchar(15) NOT NULL,
  `bayar_tgl` date NOT NULL,
  `kirim_tgl` date DEFAULT NULL,
  `bayar_atas_nama` varchar(30) NOT NULL,
  `bayar_rekening` varchar(25) NOT NULL,
  `bayar_ditujukan` varchar(30) NOT NULL,
  `bayar_alamat_tujuan` varchar(50) NOT NULL,
  `kota_id` int(11) NOT NULL,
  `bayar_kode_pos` char(6) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`bayar_no`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

5.2.5 Implementasi Antar Muka

Berikut ini adalah implementasi dari setiap halaman yang dibuat dan dibedakan berdasarkan user. .

Tabel 5.7 Implementasi Halaman user bagian admin

Sub Menu	Deskripsi	Nama Form
Login	otentifikasi dengan memeriksa *user name* dan *password* yang dimasukkan pengguna	Form Utama
Data kategori	Update data kategori sesuai yang di inginkan	Form data kategori
Data Produk	Input data produk, termasuk penambahan, pengubahan dan pembatalan	Form produk
Data Order	Mengubah status order	Form datat order
Data Penjualan	Mengubah status kirim	Form data Penjualan
Data User	Mengubah data admin	Form data user
Data Member	Melihat, mengubah, dan menghapus data member	Form data member

Tabel 5.8 Implementasi Halaman user bagian pelanggan

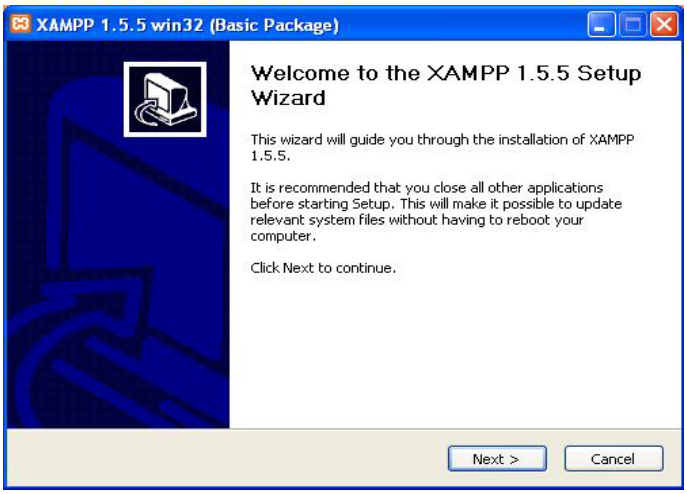
Sub Menu	Deskripsi	Nama Form
Login	otentifikasi dengan memeriksa *user name* dan *password* yang dimasukkan pengguna	Form utama
Data Produk	Melihat data produk dan detail produk yang akan di pilih.	Form Utama
Keranjang belanja	Mengkonfirmasi dan mengubah data produk yang akan di pesan.	Form keranjang belanja
Data Order	Input data Order.	Form Order
Konfirmasi Order	Pengecekan data informasi pemesanan atau order barang.	Form Cek Data Order

5.2.6 Implementasi Penginstalan XAMPP

Langkah terakhir adalah memanggil program yang telah di buat menggunakan aplikasi Internet Explorer atau Mozilla Firefox.

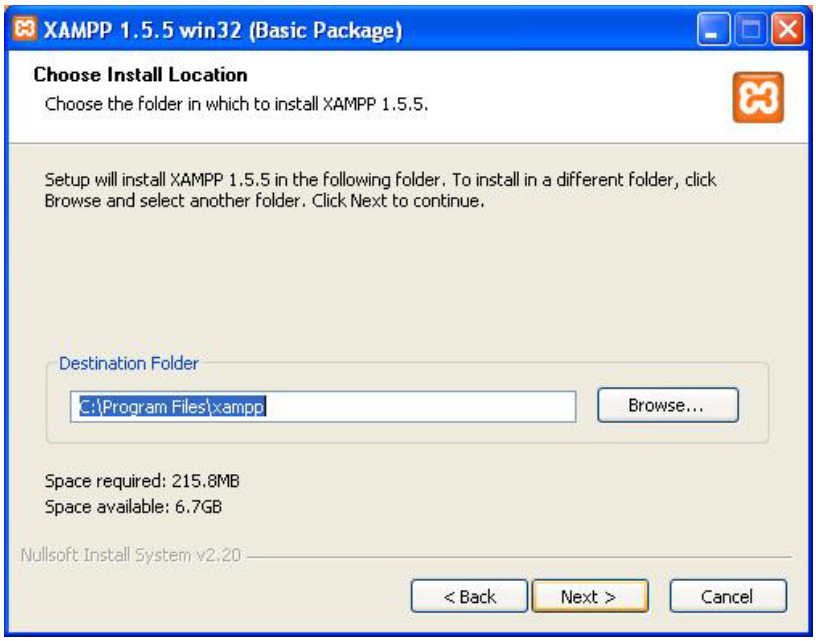
1. Buka folder yang terdapat XAMPP.EXE instalasi yang telah dibuat untuk menginstal program.
2. Klik dua kali untuk menjalankan program SETUP.EXE tersebut

3. Setelah program installer dijalankan maka akan tampak seperti gambar di bawah ini. Klik Next untuk melanjutkan.



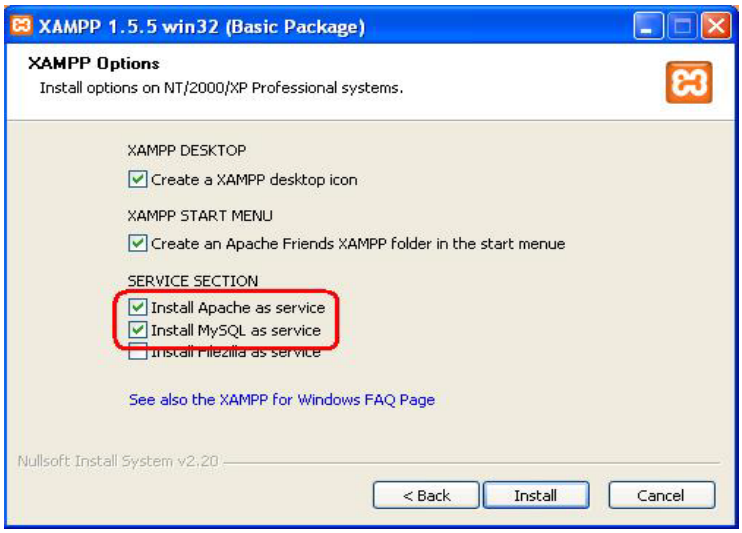
Gambar 5.1 Install xampp

4. Dan akan tampil seperti gambar di bawah ini, kemudian klik next.



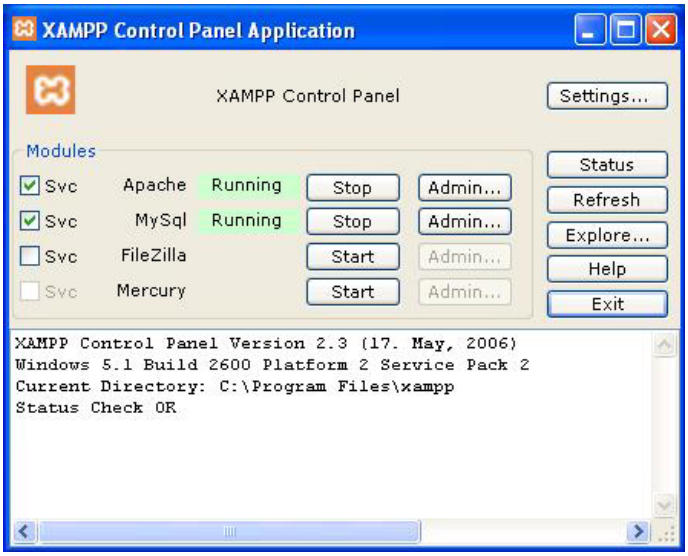
Gambar 5.2 Destination Folder xampp

5. Berikan tanda check pada check box seperti yang terlihat pada gambar di bawah.



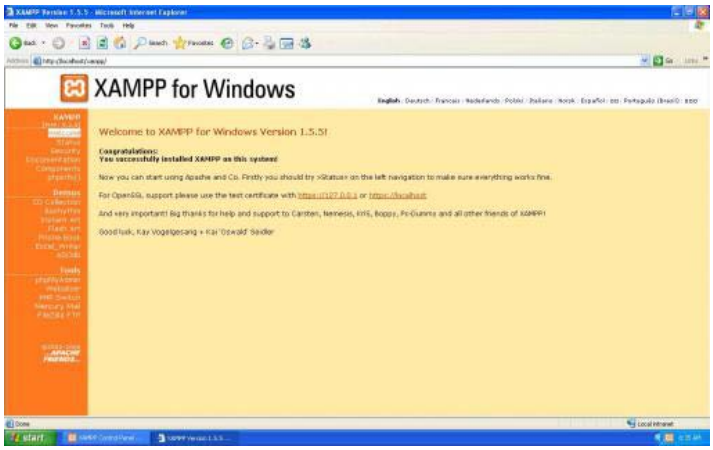
Gambar 5.3. Check box installer

6. Klik tombol “Install”.
7. Jika sudah terinstal dengan baik maka akan nampak aplikasi windows seperti pada gambar di bawah ini.



Gambar 5.4 Running XAMPP

8. Sekarang jalankan browser anda pada firefox atau ie. Ketikkan url http://localhost/. Kemudian pilih bahasa yang anda bisa. Maka akan tampak seperti gambar di bawah.



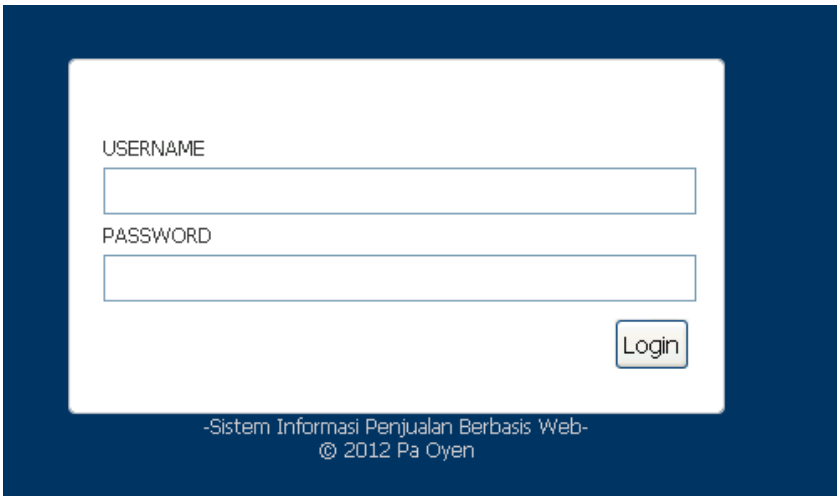
Gambar 5.5 Pemanggilan localhost/xampp

5.2.7 Penggunaan Program

Kegiatan berikut ini merupakan penjelasan singkat atau panduan manual dalam penggunaan program Sistem Informasi Pemesanan makanan dan minuman di R.M Pa Oyen 18 Sukajadi. Adapun cara untuk mengoperasikannya adalah sebagai berikut :

1. Form Login Admin

Implementasi tampilan form validasi user merupakan tampilan pertama pada saat program dijalankan. Form ini digunakan sebagai saran keamanan bagi sistem untuk memberikan hak akses bagi yang berhak saja.



Gambar 5.6 Tampilan Form Login Admin

User yang terdapat dalam sistem ini yaitu admin. Pada saat masuk ke form login yang harus dilakukan adalah:

1. Input nama user
2. Input password
3. Kemudian tekan Login

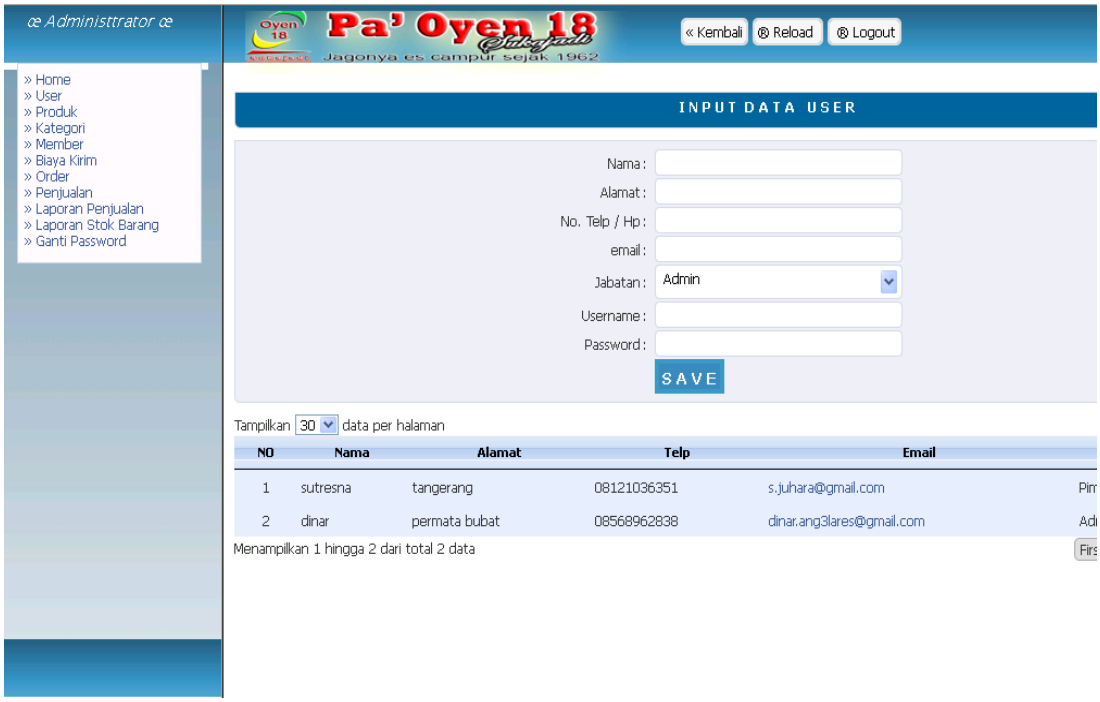
Jika terjadi kesalahan dalam pengisian password, maka akan muncul pesan.



Gambar 5.7 Form pesan jika *password* salah.

2. Form User

Form user yaitu form untuk mengubah data admin. Berikut ini gambar 5.8 merupakan tampilan form user :



Gambar 5.8 Form user

a. **save**

Tombol save ini berfungsi untuk menyimpan data user yang sudah di inputkan ke dalam database.

b. edit

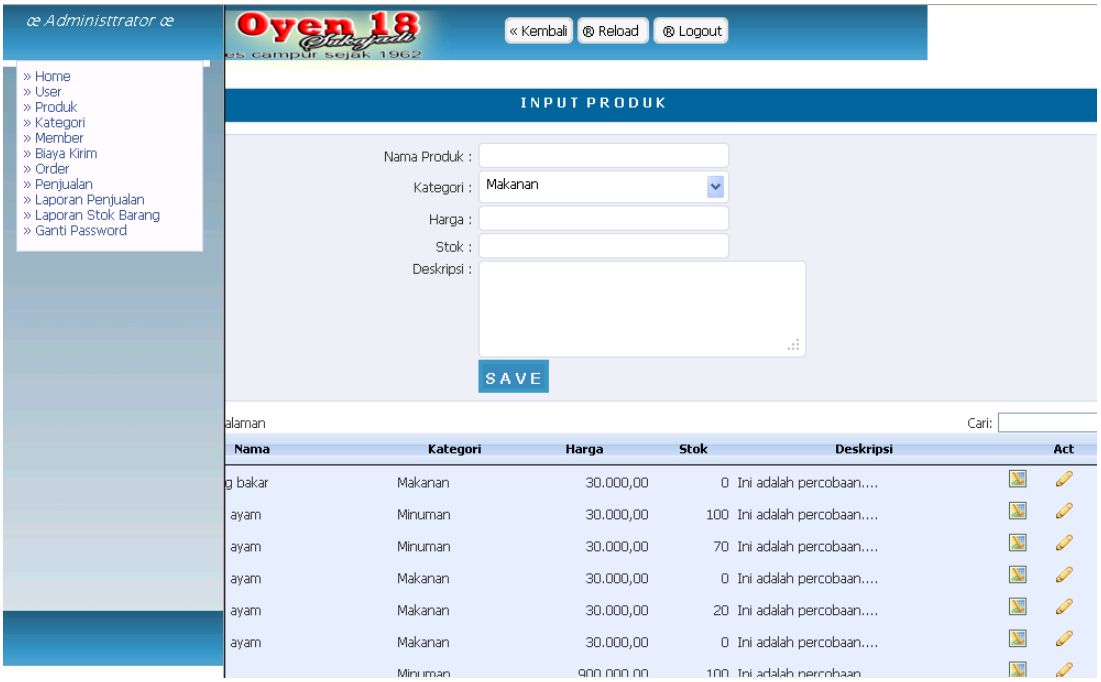
Tombol edit berfungsi untuk mengganti data yang telah di input.

c. delete

Tombol delete berfungsi untuk menghapus data user yang telah ada.

3. Form Data Produk

Form data Produk merupakan form input data dan juga berfungsi untuk menampilkan data. Berikut ini gambar 5.9 merupakan tampilan form data produk :



Gambar 5.9 Form Data Produk

a. **save**

Tombol save ini berfungsi untuk menyimpan data produk yang sudah di inputkan ke dalam database.

b. Edit gambar

Tombol edit gambar berfungsi untuk mengganti atau memasukkan gambar produk.

c. edit

Tombol edit berfungsi untuk mengubah data produk yang telah ada.

d. delete

Tombol delete berfungsi untuk menghapus data produk yang telah ada.

4. Form Member

Form Member yaitu form untuk melihat seluruh data member dan sekaligus dapat menambah, mengedit atau menghapus data member yang ada pada web.



Gambar 5.10 Form Member

a. **save**

Tombol save ini berfungsi untuk menyimpan data member yang sudah di inputkan ke dalam database.

b. edit

Tombol edit berfungsi untuk mengubah data member yang telah ada.

c. delete

Tombol delete berfungsi untuk menghapus data member yang telah ada.

5. Form data Order.

Form data order berfungsi untuk melihat data order konsumen. Admin mengecek dan dapat mengubah status order apabila konsumen sudah melakukan konfirmasi pembayaran.



Gambar 5.11 Form Data Order

a. Input

Tombol input berfungsi untuk menginput data yang sudah melakukan konfirmasi pembayaran.

6. Form daftar Penjualan

Form data penjualan berfungsi untuk melihat data penjualan yang udah dikirim atau belum. Admin dapat mengubah status kirim menjadi ok.



Gambar 5.12 Form Data Penjualan

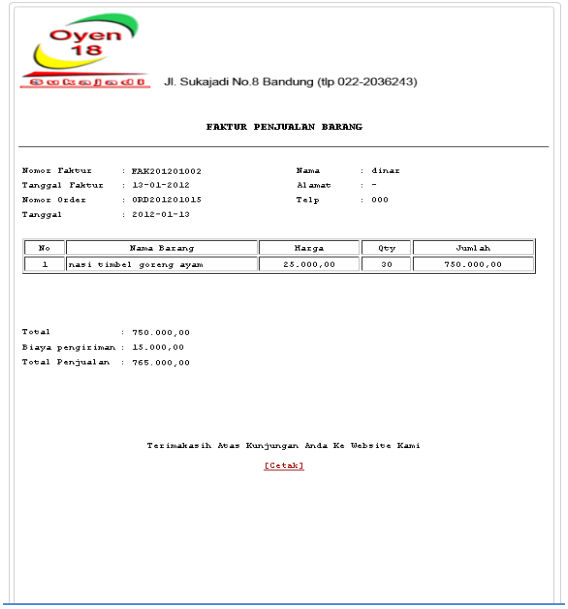
a. **Cetak faktur**

Tombol check ini berfungsi untuk mencetak faktur penjualan.

b. Kirim

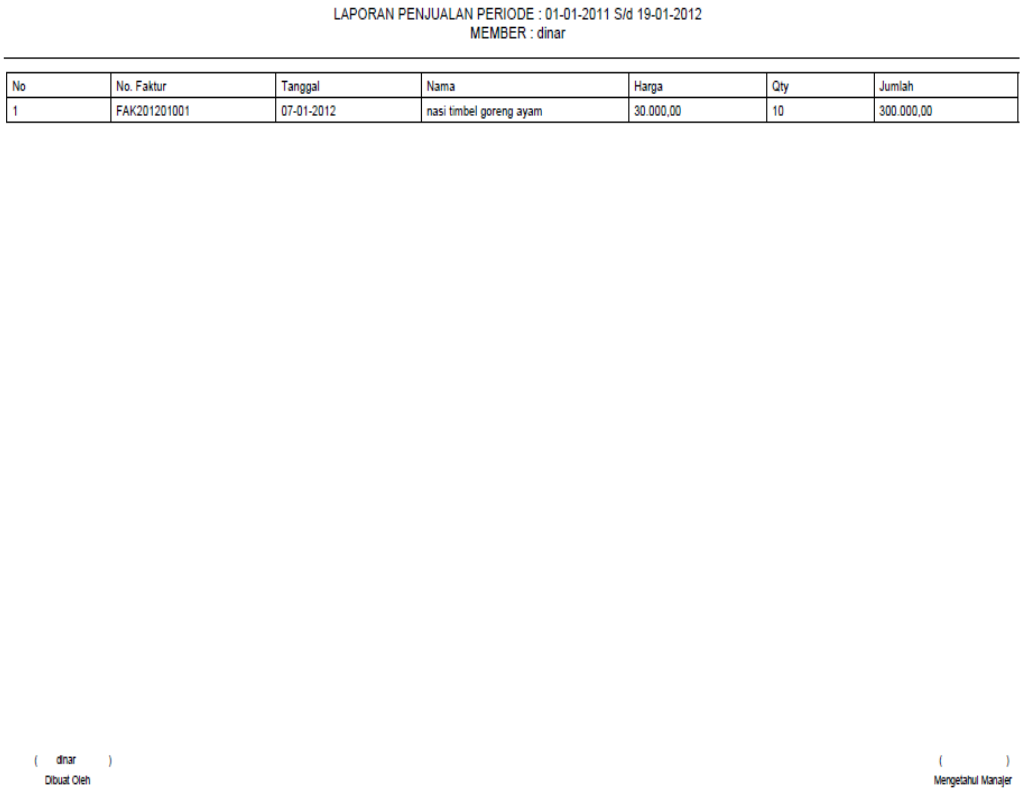
Tombol kirim berfungsi untuk merubah data yang belum dikirim menjadi sudah dikirim.

7. Report cetak faktur



Gambar 5.13 Report Cetak Faktur

8. Report Data Penjualan



LAPORAN PENJUALAN PERIODE : 01-01-2011 S/d 19-01-2012
MEMBER : dinar

No	No. Faktur	Tanggal	Nama	Harga	Qty	Jumlah
1	FAK201201001	07-01-2012	nasi timbel goreng ayam	30.000,00	10	300.000,00

(dinar)
Dibuat Oleh

( )
Mengetahui Manajer

Gambar 5.14 Report Data Penjualan

9. Form Halaman User

Form halaman user ini merupakan halaman utama untuk user pelanggan.



Gambar 5.15 Form Halaman User

a. User bisa melihat – lihat produk terlebih dahulu jika ada yang cocok dan kemudian mau pesan, maka pemesanan dapoat dilakukan oleh member dengan mengklik login member tetapi apabila user belum menjadi member harus daftar menjadi member dahulu di atas sebelah kanan klik member baru.

b. Setelah masuk form register user menginput data diri kemudian klik tombol submit.

c. Setelah ada pemberitahuan sukses berarti user sukses menjadi member dan bisa langsung melakukan login terlebih dahulu jika ingin melakukan pemesanan.

10. Form Produk dan detail Produk

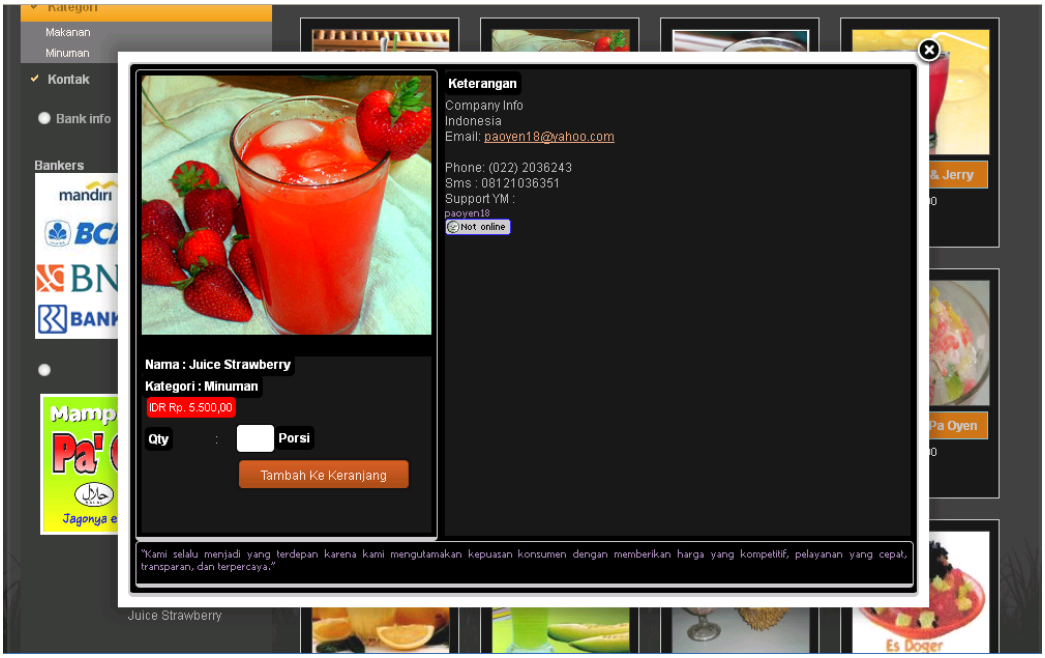
Form data produk dan detail produk ini merupakan gambaran produk yang akan di pilih oleh user atau pelanggan.



Gambar 5.16 Form Data Produk

a. Setelah melakukan login member bisa langsung memilih produk yang di inginkan jika ada yang cocok member bisa langsung klik gambar produk yang di inginkan.

b. Kemudian muncul detail barang seperti di bawah ini.



Gambar 5.17 Form Detail Produk

a. Setelah itu member menentukan banyak porsi yang akan dipesan.

b. Kalau sudah selesai member bisa langsung klik tombol tambah ke keranjang.

c. Jika simpan data sukses member harus cek barang yang ada di dalam keranjang belanja

11. Form Keranjang Belanja

Form keranjang belanja ini berfungsi untuk menyimpan produk sementara yang akan di pesan oleh user.



Gambar 5.18 Form Keranjang Belanja

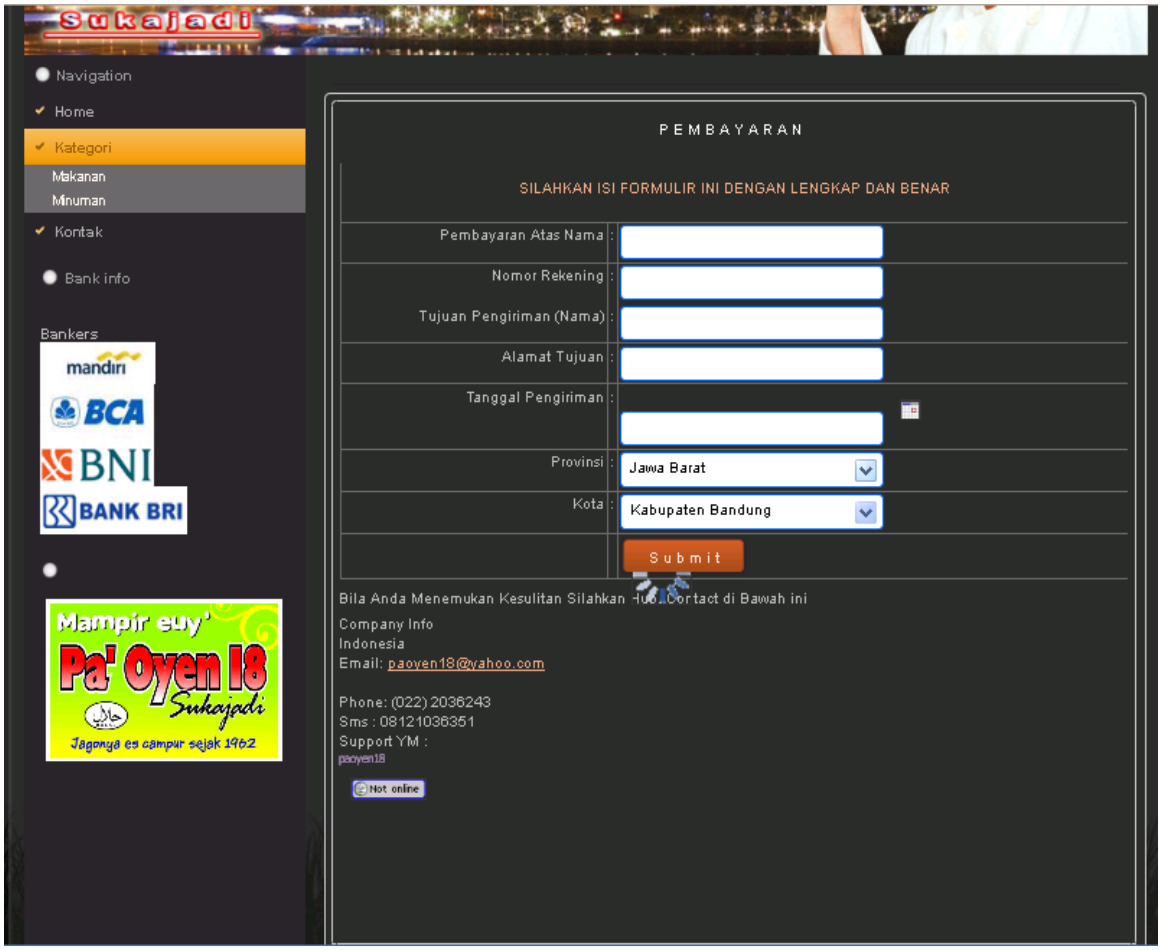
a. batal

Tombol batal berfungsi untuk membatalkan data pemesanan.

jika sudah benar barang yang tadi dipesan ada member bisa langsung klik tombol Pesan Sekarang Juga kemudian muncul form pembayaran untuk di isi oleh member.

12. Form Data Pembayaran

Form data pembayaran ini berisi tentang data pembayaran yang akan di input oleh oleh pelanggan. Pertama pelanggan mengisi data informasi pengiriman, kemudian pelanggan mengisi data informasi pembayaran.



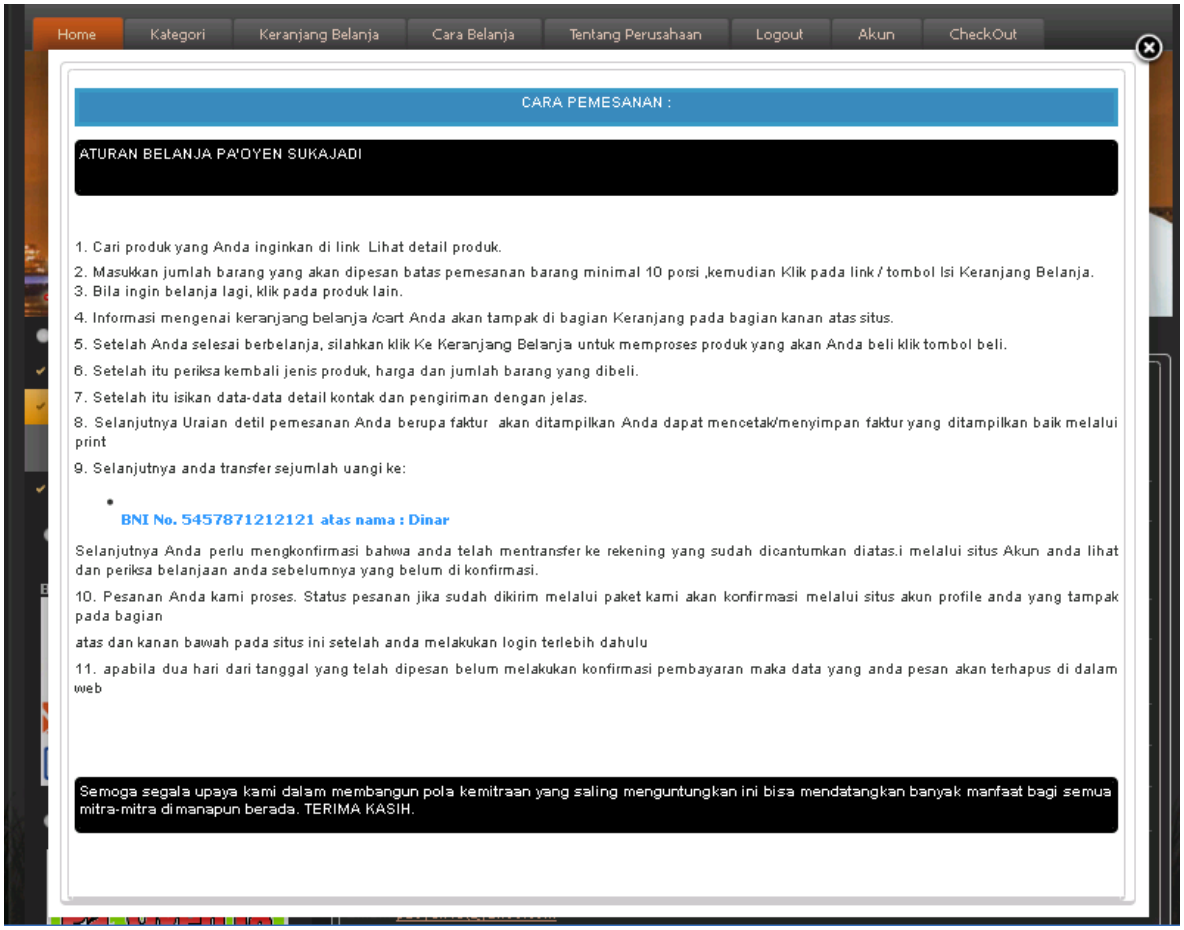
Gambar 5.19 Form Data Pembayaran

a. Kemudian member mengisi data form pembayaran.

b. Setelah itu member klik tombol data submit untuk melakukan proses terakhir pemesanan kemudian muncul bukti pemesanan untuk konsumen.

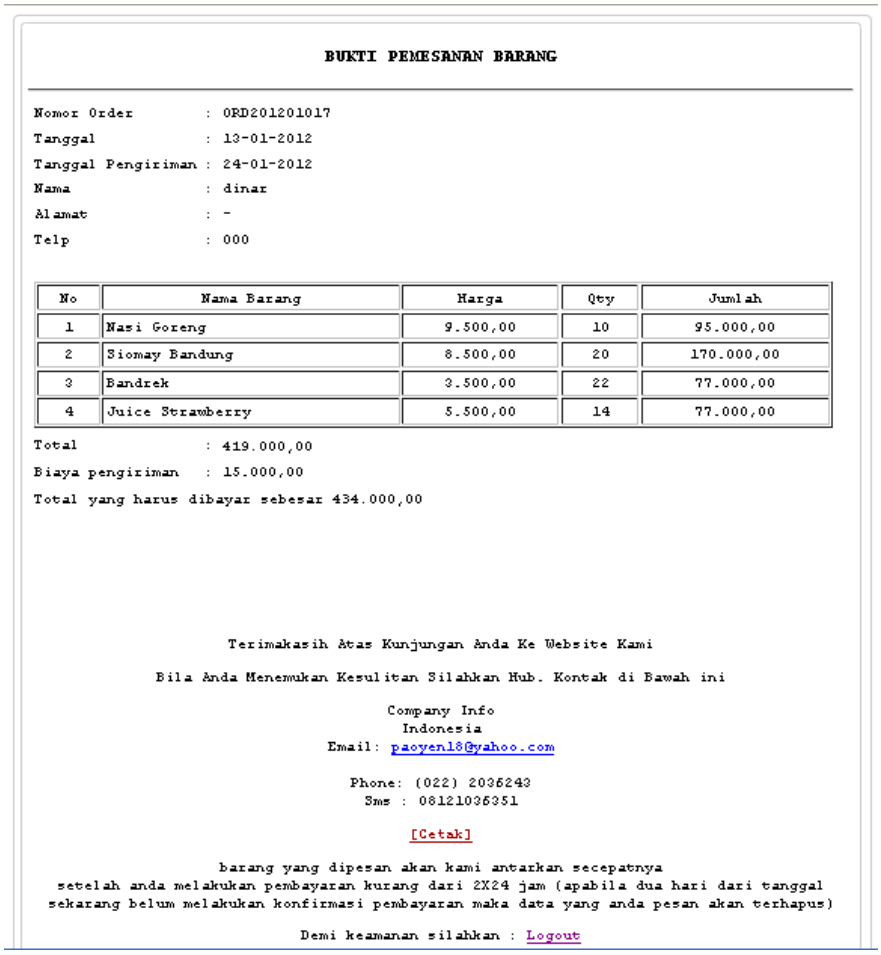
13. Form Aturan Pemesanan

Form aturan belanja yaitu aturan atau cara memesan produk



Gambar 5.20 Form Data Cara Pemesanan

14. Form Laporan Data Pemesanan untuk Pelanggan



BUKTI PEMESANAN BARANG

Nomor Order : ORD201201017
Tanggal : 13-01-2012
Tanggal Pengiriman : 24-01-2012
Nama : dinar
Alamat : -
Telp : 000

No	Nama Barang	Harga	Qty	Jumlah
1	Nasi Goreng	9.500,00	10	95.000,00
2	Siomay Bandung	8.500,00	20	170.000,00
3	Bandrek	3.500,00	22	77.000,00
4	Juice Strawberry	5.500,00	14	77.000,00

Total : 419.000,00
Biaya pengiriman : 15.000,00
Total yang harus dibayar sebesar 434.000,00

Terimakasih Atas Kunjungan Anda Ke Website Kami

Bila Anda Menemukan Kesulitan Silahkan Hub. Kontak di Bawah ini

Company Info
Indonesia
Email: paoyen18@yahoo.com

Phone: (022) 2036243
Sms : 08121036351

[Cetak]

barang yang dipesan akan kami antarkan secepatnya
setelah anda melakukan pembayaran kurang dari 2X24 jam (apabila dua hari dari tanggal
sekarang belum melakukan konfirmasi pembayaran maka data yang anda pesan akan terhapus)

Demi keamanan silahkan : Logout

Gambar 5.21 Form Bukti Data Pemesanan User