DAFTAR ISI

ABSTRAK ..... **i**
ABSTRACT ..... **ii**
KATA PENGANTAR ..... **iii**
DAFTAR ISI ..... **vi**
DAFTAR GAMBAR ..... **x**
DAFTAR TABEL ..... **xiv**
DAFTAR SIMBOL ..... **xvi**

BAB I PENDAHULUAN
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 4
1.2.1 Identifikasi Masalah 4
1.2.2 Rumusan Masalah 4
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 5
1.4 Kegunaan Penelitian 6
1.4.1 Kegunaan Praktis 6
1.4.2 Kegunaan Akademis 6
1.5 Batasan Masalah 6
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 9
BAB II. LANDASAN TEORI
2.1 Aplikasi 10
2.2 Pemesanan 11
2.3 Penjualan 11
2.3.1 Jenis-Jenis Penjualan 12
2.3.2 Langkah-Langkah Dalam Proses Penjualan 13
2.4 *Android* 15
2.4.1 Sejarah *Android* 17
2.4.2 Anatomi Aplikasi *Android* 21
2.4.2.1 *Linux Kernel* 22

2.4.2.2 *Libraries* 23
2.4.2.3 *Android Runtime* 23
2.4.2.4 *Application Framework* 24
2.4.2.5 *Application Layer* 25
2.4.3 Siklus Hidup Aplikasi *Android* 25
2.4.4 Kelebihan *Android* 27
2.5 *Rational Unified Process* (RUP) 28
2.6 Konsep Perancangan Berorientasi Objek 30
2.6.1 *Unified Modelling Language* (UML) 30
2.6.1.1 *Use Case Diagram* 31
2.6.1.2 *Class Diagram* 31
2.6.1.3 *Behavior Diagram* 31
2.6.1.4 *Implementation Diagram* 32
2.6.1.5 Kelebihan UML 33
2.6.1.6 Kekurangan UML 33
2.7 *Java* 34
2.7.1 Sejarah Singkat 34
2.7.2 Versi Awal 36
2.7.3 Kelebihan *Java* 37
2.7.4 Kekurangan *Java* 38
2.8 *Database* 39
2.8.1 *Structured Query Language* (SQL) 40
2.8.2 *Primary Key* 41
2.8.3 *Foreign Key* 42
2.8.4 MYSQL 42
2.9 *Client Server* 43
2.9.1 Karakteristik *Client Server* 44
2.9.2 Keuntungan dan Kerugian Arsitektur *Client Server* 45
2.10 *Eclipse* 45
2.10.1 Sejarah *Eclipse* 46
2.10.2 Arsitektur *Eclipse* 47

2.10.3 Perkembangan *Eclipse* 48
2.11 *Software Development Kit* (SDK) 48
2.12 *Java Development Kit* (JDK) 49
2.13 *Android Development Tools* (ADT) 49
BAB III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN
3.1 Objek Penelitian 51
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 51
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan 52
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 52
3.1.4 Deskripsi Tugas 53
3.2 Metode Penelitian 54
3.2.1 Desain Penelitian 55
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 56
3.2.2.1 Sumber Data Primer 56
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 57
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 57
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 58
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 58
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 70
3.3 Pengujian *Software* 75
BAB IV. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM
4.1 Analisis Sistem Yang Berjalan 76
4.1.1 Analisis Dokumen 76
4.1.2 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 77
4.1.2.1 *Use Case Diagram* 77
4.1.2.2 *Skenario Use Case* 78
4.1.2.3 *Activity Diagram* 81
4.1.3 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 82
4.2 Perancangan Sistem 83
4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem 84
4.2.2 Perancangan Sistem Yang Diusulkan 84

4.2.2.1 *Use Case Diagram* 84
4.2.2.2 *Skenario Use Case* 85
4.2.2.3 *Activity Diagram* 96
4.2.2.4 *Sequence Diagram* 103
4.2.2.5 *Class Diagram* 108
4.2.2.6 *Object Diagram* 109
4.2.2.7 *Component Diagram* 110
4.2.2.8 *Deployment Diagram* 112
4.2.3 Perancangan Antar Muka 112
4.2.3.1 Struktur Menu 113
4.2.3.2 Perancangan *Input* 114
4.2.3.3 Perancangan *Output* 119
4.2.4 Perancangan Arsitektur Jaringan 126
BAB V. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM
5.1 Implementasi Sistem 127
5.1.1 Implementasi Perangkat Lunak 127
5.1.2 Implementasi Perangkat Keras 128
5.1.3 Implementasi Basis Data 129
5.1.4 Implementasi Antar Muka 132
5.1.5 Implementasi Instalasi Program 147
5.1.6 Penggunaan Program 150
5.2 Pengujian Sistem 150
5.2.1 Rencana Pengujian 151
5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian 152
5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 159
BAB VI. KESIMPULAN DAN SARAN
6.1 Kesimpulan 160
6.2 Saran 161

DAFTAR PUSTAKA 162
LAMPIRAN