DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACK ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR x

DAFTAR TABEL xiii

DAFTAR SIMBOL xiv

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 4

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.4. Kegunaan Penelitian 6

1.4.1. Kegunaan Praktis 6

1.4.2. Kegunaan Akademis 6

1.5. Batasan Masalah 7

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 7

BAB II LANDASAN TEORI 9

2.1 Konsep Dasar Sistem Informasi 9

2.1.1 Pengertian Sistem 9

2.1.2 Karakteristik Sistem 9

2.1.3 Pengembangan Sistem 12
2.1.4 Perancangan Sistem 12
2.1.5 Analisis Sistem 13
2.1.6 Pemodelan Sistem 14
2.2 Pengertian Informasi 16
2.3 Pengertian Sistem Informasi 16
2.4 Pengertian Penjualan 17
2.5 Pengertian Spare Part 17
2.6 Pengertian Web 18
2.7 Xampp 18
2.8 Adobe Dreamweaver 22

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 23
3.1. Objek Penelitian 23
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 23
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 23
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 24
3.1.4. Deskripsi Tugas 24
3.2. Metode Penelitian 25
3.2.1. Desain Penelitian 26
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 26
3.2.2.1. Sumber Data Primer (Wawancara, Observasi) 26
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder (dokumentasi) 27

3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 28
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 28
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 28
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 29
3.2.4. Pengujian Software 31
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 34
4.1. Analisis Sistem Yang Berjalan 34
4.1.1. Analisis Dokumen 34
4.1.2. Analisis Prosedur yang sedang berjalan 35
4.1.2.1. Use Case Diagran 36
4.1.2.2. Skenario Use Case..... 37
4.1.2.3. Activity Diagram 40
4.1.3. Evaluasi Sistem yang sedang Berjalan 41
4.2. Perancangan Sistem 41
4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem 42
4.2.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 42
4.2.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan 42
4.2.3.1. Use Case Diagram 43
4.2.3.2. Skenerario Use Case 43
4.2.3.3. Activity Diagram 47
4.2.3.4. Sequence Diagram 49
4.2.3.5. Collaboration Diagram 53
4.2.3.6. Component Diagram 55

4.2.3.7. Deployment Diagram 57
4.2.3.8. Class Diagram 57
4.2.4. Perancangan Antar Muka 58
4.2.4.1. Struktur Menu 58
4.2.4.2. Perancangan Input 59
4.2.4.3. Perancangan Output 63
4.2.5. Perancangan Arsitektur Jaringan 65
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 67
5.1. Implementasi 67
5.1.1. Batasan Implementasi (optional) 67
5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak 68
5.1.3. Implementasi Perangkat Keras 68
5.1.4. Implementasi Basis Data (Sintaks SQL) 69
5.1.5. Implementasi Antar Muka 78
5.1.6. Implementasi Instalasi Program 82
5.1.7. Penggunaan Program 87
5.2. Pengujian 94
5.2.1. Rencana Pengujian 95
5.2.2. Kesimpulan dan Hasil Pengujian 98
BAB VI. KESIMPULAN DAN SARAN 99
6.1 Kesimpulan 99
6.2 Saran 100

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN