BAB 1
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dinas Komunikasi dan Informatika (Diskominfo) merupakan instansi yang bergerak di bidang komunikasi dan informatika yang meliputi bidang pos dan telekomunikasi, sarana komunikasi dan diseminasi informasi, telematika, serta pengolahan data elektronik. Diskominfo juga mempunyai tugas mengkoordinasi dan membina UPTD serta melaksanakan tugas lain dari Gubernur sesuai dengan tugas dan fungsinya.

Dinas Komunikasi dan Informatika juga berperan aktif dalam rapat koordinasi dan kegiatan kemasyarakatan seperti Hunting Kabupaten Kuningan, Jabar Cyber Province, Bimtek Admin Website, Pengembangan ADT Kota Bogor, Rapat Koordinasi dan Soft Launching Paperless Office. Semua kegiatan tersebut akan dilaporkan setiap kali pergantian pengurus selama satu periode.

Berdasarkan hasil wawancara dengan pejabat fungsional pranata komputer pertama mempunyai masalah dalam hal penyampaian laporan dalam bentuk presentasi. Sehingga diperlukan suatu multimedia interaktif dalam menyampaikan laporan tersebut.

Dengan demikian salah satu cara untuk menanggulangi hal tersebut adalah dengan membuat Company Profile Dinas Komunikasi dan Informatika berbasis multimedia interaktif. Multimedia interaktif tersebut akan dipergunakan sebagai salah satu bentuk laporan diberbagai kegiatan selama masih dalam ruang lingkup yang sama dan dijadikan sebagai bahan acuan kegiatan-kegiatan Dinas Komunikasi dan Informatika selanjutnya.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan, maka perumusan masalahnya yaitu bagaimana membuat Company Profile berbasis multimedia interaktif di Dinas Komunikasi dan Informatika Provinsi Jawa Barat.

1.3 Maksud dan Tujuan

Maksud dari kerja praktek adalah membuat Company Profile berbasis multimedia interaktif di Dinas Komunikasi dan Informatika Provinsi Jawa Barat. Tujuannya sebagai sarana dalam melakukan suatu laporan disetiap kegiatan yang bersifat koordinasi antar dinas maupun sebagai kegiatan kemasyarakatan.

1.4 Batasan Masalah

Batasan yang digunakan untuk membangun multimedia interaktif ini sebagai berikut :

1. Ukuran file multimedia interaktif ini maksimal 9,2 MB.
2. Ukuran gambar yang digunakan 133 KB dengan format .PNG.
3. Tipe file audio dengan format wav dan video flv.
4. Software yang digunakan dalam membangun multimedia interaktif ini menggunakan Macromedia Flash 8.
5. Data yang dimasukkan diantaranya :
   a. Data kepegawaian
   b. Data tugas pokok dan fungsi
   c. Data struktur organisasi.
6. Menggunakan hyperlink antar profile yang satu dengan yang lainnya.

1.5 Metodologi Penelitian

Metodologi penulisan yang digunakan adalah :

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

1.5.1.1 Metode Observasi

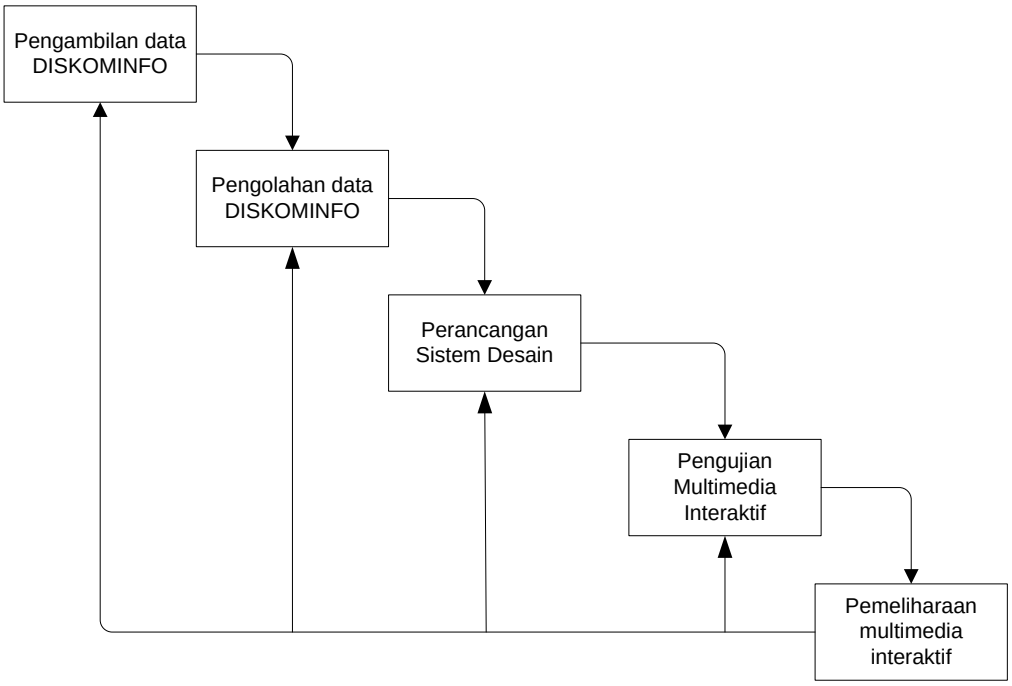
Metode ini dilakukan dengan cara pengumpulan data yang berdasarkan pengamatan secara langsung ke Dinas Komunikasi dan Informatika Provinsi Jawa Barat yang berada di jalan Taman Sari No. 55 dan mencatat hal-hal yang berhubungan dengan permasalahan secara lengkap dan sistematis.

1.5.1.2 Metode Wawancara

Metode ini dilakukan dengan cara tanya jawab secara langsung dengan pembimbing Diskominfo yaitu dengan Bapak M. Deni Hendrawan dan para staff yang ahli dibidangnya sehingga tidak terjadi kesalahan.

1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak

Metode yang digunakan untuk membangun multimedia interaktif ini mengadopsi model Waterfall.



Gambar 1.1 Model Waterfall

1.5.2.1 Pengambilan Data Dinas Komunikasi dan Informatika

Dalam membangun multimedia ini salah satu komunikasi yang dilakukan adalah dengan tanya jawab langsung pada staff ahli yang bersangkutan. Kami juga mengumpulkan data dengan cara meminta langsung dari sumber Dinas Komunikasi dan Informatika.

1.5.2.2 Pengolahan Data Dinas Komunikasi dan Informatika

Gambaran umum yang kami gunakan adalah dengan cara mengumpulkan data terlebih dahulu kemudian mengelompokkannya berdasarkan kategori yang diinginkan seperti :

a. Data kepegawaian

b. Data tugas pokok dan fungsi

c. Data struktur organisasi

1.5.2.3 Perancangan Sistem Desain

Konsep yang digunakan untuk analisis desain multimedia interaktif ini salah satunya dengan menyesuaikan warna Dinas Komunikasi dan Informatika sebagai pilihan utama, kemudian menggunakan foto kegiatan dan logo untuk menarik tampilan pada layer.

1.5.2.4 Pengujian Multimedia Interaktif

Multimedia interaktif ini menggunakan beberapa perintah salah satunya dengan memasukkan link antar tampilan pada layar dan memasukkan format audio dan video. Kemudian langkah selanjutnya diuji dengan cara bertahap mulai dari link antar tampilan maupun audio dan video yang dimasukkan pada multimedia interaktif tersebut. Selain itu pengujian multimedia interaktif pun menggunakan cara Black Box.

1.5.2.5 Pemeliharaan Multimedia Interaktif

Pemeliharaan suatu perangkat lunak diperlukan, termasuk pengembangan, karena perangkat lunak yang dibuat tidak selamanya seperti itu. Ketika dijalankan mungkin saja masih ada error kecil yang tidak ditemukan sebelumnya, atau ada penambahan fitur-fitur yang belum ada pada perangkat lunak tersebut, seperti penyesuaian atau perubahan karena adaptasi dengan situasi yang sebenarnya.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan kerja praktek ini adalah sebagai berikut :

BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini, membahas tentang latar belakang, rumusan masalah, tujuan penulisan, batasan masalah, dan sistematika penulisan.

BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Profil singkat Dinas Komunikasi dan Informatika

Menjelaskan tentang profil instansi mulai dari sejarah, struktur organisasi, visi dan misi yang bersangkutan.

2.2 Landasan Teori

Menjelaskan pembangunan aplikasi yang berhubungan dengan permasalahan berdasarkan studi pustaka yang dilakukan di Dinas Komunikasi dan Informatika.

BAB 3 PEMBAHASAN

Bab ini berisikan uraian mengenai Company Profile yang akan dibangun.

BAB 4 KESIMPULAN DAN SARAN

4.1 Kesimpulan

Berisi tentang kesimpulan yang didapat dari pembahasan dan aplikasi yang telah dibuat.

4.2 Saran

Menampung beberapa saran dari pengguna aplikasi tersebut.