BAB III
LAPORAN KERJA PRAKTEK

3.1 Peranan Praktikan Dalam Perusahaan

Praktikan ditempatkan di divisi ilustrasi (*petshopboxstudio*) pada bagian Ilustrator, antara lain membuat item seperti cermin, pohon, kembang api, dan item dan ilustrasi yang lainnya dan kadang harus dianimasikan. Semua itu dibuat untuk melengkapi game *superpoke! Pets*. Dari semua tugas yang telah diberikan oleh Zeusbox Studio, yang diambil untuk laporan kerja praktek ini adalah ilustrasi item *shell mirror* untuk game *superpoke! pets*.

Di atas bimbingan Teh Dessy Tri A.B memberikan tugas ini kepada praktikan selama kurun waktu 3 hari lamanya. Praktikan ini mengerjakan tugas langsung di kantor sekalian untuk absen dan laporan hasil kerja.

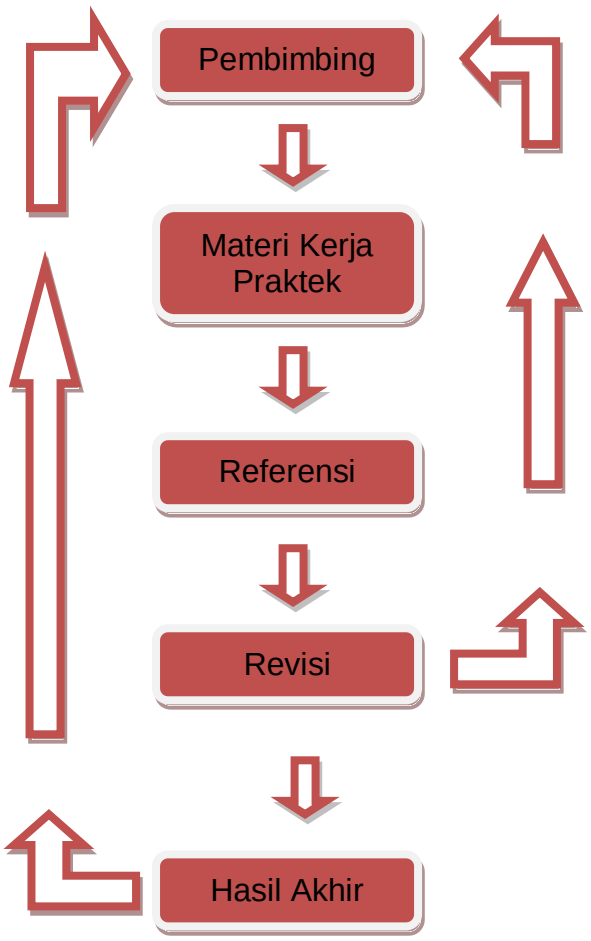
3.2 Pekerjaan Praktikan Selama Kerja Praktek

Selama kerja praktek, Praktikan mengerjakan berbagai macam ilustrasi item-item untuk game *superpoke! Pets*. salah satunya yaitu membuat *shell mirror*, bukan hanya itu praktikan membuat *baby train*, *Tree with pastel tone flowers, Puppy with bunny ears in the Easter basket, Emerald fairy statue,Fireworks.*

Selain mengerjakan tugas yang diberikan oleh Zeusbox Studio, penulis mendapatkan banyak ilmu seperti belajar membuat animasi dan ilmu yang tidak didapat di perkuliahan, berkerja sama, memberikan tips untuk mengerjakan tugas dengan efektif, membuka jalur komunikasi, diberi kepercayaan yang sangat besar untuk menjalani tugasnya, membuka wawasan tentang dunia yang akan di lalui ketika lulus nanti.

3.3 Metode Kerja Praktikan

Berikut alur metode kerja praktikan :



Tabel III.1. Metode Kerja Praktikan

Teh Dessy Tri A.B sebagai pegawai di divisi *petshopboxstudio* sekaligus pembimbing praktikan memberikan materi kerja kepada praktikan. Setelah itu diminta membuat karya sesuai referensi yang telah diberikan, karya yang sudah dibuat nanti akan di revisi oleh pembimbing. Jika revisi sudah selesai maka untuk hasil akhirnya diberikan lagi kepada pembimbing.

3.4 Perancangan Ilustrasi Item Game

Praktikan mengerjakan berbagai macam ilustrasi item untuk game superpoke! Pets. Dan salah satunya adalah perancangan item *shell mirror*

Ilustrasi ini intinya untuk menambahkan item-item game *superpoke! Pets*. Dan nantinya karya ini akan dianimasikan dan diunggah oleh perusahaan.

3.4.1 Konsep Perancangan

Dalam konsep perancangan ilustrasi item ini menggunakan karakter khas dan ada aturan dari petshopboxstudio sendiri yang lucu dan simpel harus memiki stroke 1.5 pt. Tema untuk item ini adalah *trophical fish,* sesuai refensi yang diminta adalah cermin dengan hiasan seperti kerang,bintang laut,. Warnanya pun harus diselaraskan dengan tema harus menggunakan warna yang tidak gelap dengan mode RGB. Ukuran gambarnya pun tidak boleh lebih dari 5 cm x 5 cm.



Gambar III.1.Gambar Item Shell Mirror

3.4.2 Teknis Perancangan

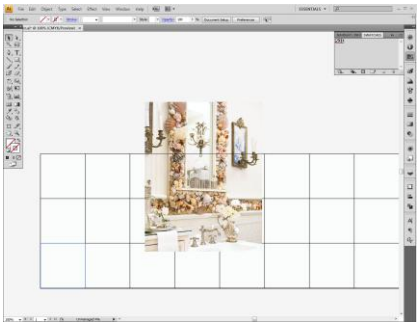
Praktikan kali ini akan berusaha menerangkan beberapa tahap proses pembuatan ilustrasi item *shell mirror*.Langkah pertama adalah menyiapkan gambar referensi *shell mirror* yang asli dan sketsa yang telah dibuat.



Gambar III.2.Gambar referensi *Shell Mirror* dan Sketsa

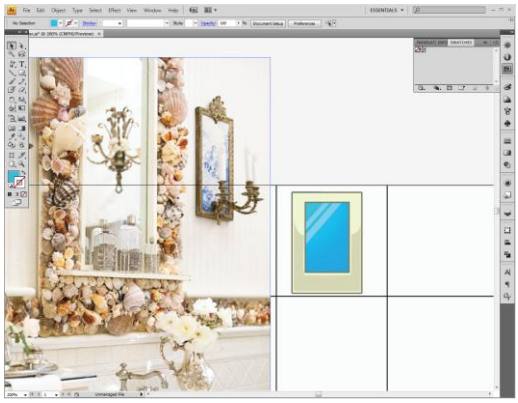
Penggunaan *software* Adobe Illustrator dan menggunakan sistem layer. Membuatnya menggunakan *Pen Tool* fasilitas yang terdapat di Adobe Illustrator. Berhubung praktikan tidak punya *pen tablet* untuk menggambar terpaksa hanya menggunakan *mouse*. Menggambarnya langsung di komputer tanpa sketsa.

Pertama masukan gambar referensi ke dalam adobe ilustrator. Gambar harus mirip dengan yang direferensi tapi harus diminimaliskan atau disederhanakan.

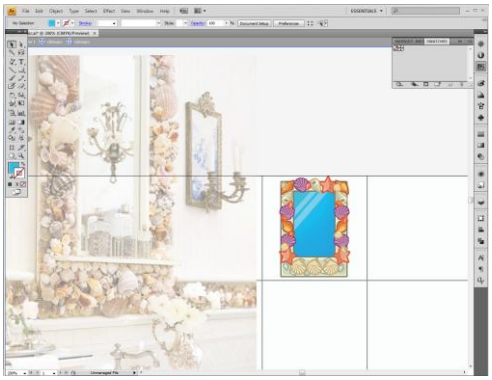


Gambar III.3.Memasukan gambar referensi

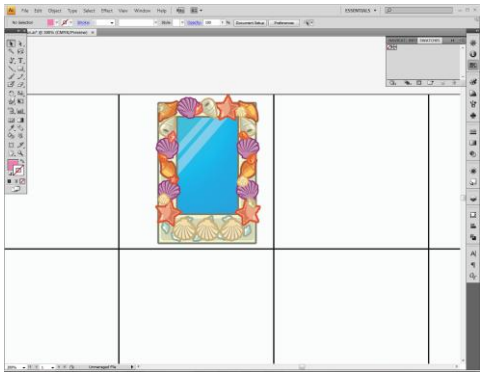
Buat *frame* untuk cerminnya dan menggunakan warna yan terang. Setelah itu membuat berbagai jenis kerang beda warna dan ada ukuran yang kecilnya. Setelah itu tempelkan ke *frame* cermin. Untuk warna cermin menggunakan biru. Dan semuanya harus memiliki *shading* atau bayangan dan cerminnya juga harus memiliki *shine* atau kilatan.



Gambar III.4.Membuat *frame* dan cermin



Gambar III.5.Menambah cermin dengan hiasan kerang



Gambar III.6.Hasil akhir

3.4.3 Karya Lain

berikut karya lain dari hasil kerja praktek yang sudah jadi.



Gambar III.7. *Emerald fairy statue*



Gambar III.8. *baby train*



Gambar III.9. *Puppy with bunny ears in the Easter basket*



Gambar III.10. *rainbow dragon flapping wings*



Gambar III.11. *Tree with pastel tone flowers*