DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

KATA PENGANTAR.....i

UCAPAN TERIMA KASIH..... ii

DAFTAR ISI iii

DAFTAR GAMBAR iv

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Kerja Praktek 1

1.2 Waktu dan Tempat Pelaksanaan Kerja Praktek 2

BAB II TINJAUAN UMUM BEAVERS STUDIO

2.1 Sejarah Perusahaan..... 4

2.2 Profil Perusahaan.....4

2.3 Struktur Organisasi…….. 6

BAB III LAPORAN KERJA PRAKTEK

3.1 Peranan Praktikan Dalam Perusahaan..... 7

3.2 Pekerjaan Praktikan Selama Kerja Praktek..…….. 7

3.3 Sekilas Tentang Web Based Social Networking Game..…….. 7

3.4 Seklias Tentang Game Zo.NE..... 8

3.4.1 Game Zo.NE…..... 8

3.4.2 Sinopsis Game Zo.NE..... 9

3.5 Metode Kerja Praktikan……...9

3.6 Perancangan ..... … 10

3.6.1 Konsep Perancangan..... 10

3.6.2 Teknis Perancangan……..11

3.6.3 Proses Pengembangan Character Sheet…….. 11

BAB IV KESIMPULAN..... 21

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Logo Beavers Studio.....5
Gambar 2.2. Logo Beavers Games….....5
Gambar 2.3. Chart Beavers Studio…….....6
Gambar 3.1. Logo Game Zo.NE…….....8
Gambar 3.2. Bryan Complete Character Sheet…….....12
Gambar 3.3. ZEON dan Bryan-ZEON Complete Character Sheet…….....13
Gambar 3.4. Evica Complete Character Sheet……...14
Gambar 3.5. XEON dan Evica-XEON Complete character sheet…….....15
Gambar 3.6. Professor Kevin Complete Character Sheet……..16
Gambar 3.7. Commander Montero Complete Character Sheet…….....17
Gambar 3.8. Agrea Complete Character Sheet……18
Gambar 3.9. Supporting NPC Complete Character Sheet…….20