BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Kerja Praktek

Dewasa ini, *mobile content industry* di dunia sedang berkembang dengan pesat dan dinamis, sehingga terus berubah setiap waktu, sebagai industri yang baru tumbuh, tak terkecuali di Indonesia, “Industri *mobile content* dianggap masih seksi untuk menjerat konsumen. Bahkan untuk tahun 2010, nilai industri ini akan diprediksi melonjak 100 persen alias naik dua kali lipat.” Demikian diungkapkan Ramon Bangun, Direktur Industri Telematika, Dirjen Industri Alat Transportasi dan Telematika, Departemen Perindustrian dalam sambutannya di seminar bertajuk 'Industri Konten: Tren dan Perkembangannya' di PT INTI, Rabu (18/11/2009) petang.

Aplikasi Mobile adalah sebuah aplikasi yang memungkinkan seseorang melakukan mobilitas dengan menggunakan perlengkapan seperti PDA, atau smartphone. Dengan menggunakan aplikasi mobile, dapat diakses dan menggunakan sebuah aplikasi web secara nirkabel dengan menggunakan perangkat mobile, dimana data yang diperoleh hanyalah berupa text sehingga tidak membutuhkan bandwidth yang terlalu besar.

Melihat pasar yang begitu besar, tentu perusahaan yang bergerak di bidang mobile content dituntut selalu produktif dan kreatif, berangkat dari itu, beavers studio sebagai salah satu *mobile application* developer yang baru di Indonesia membutuhkan tenaga2 kreatif di dalam berbagai bidang untuk memuaskan pasar mereka dengan produk dan *service* terbaik

yang bisa disajikan. Disinilah letak peranan seorang desainer komunikasi visual dalam industri aplikasi mobile.

1.2 Waktu dan Tempat Pelaksanaan Kerja Praktek

Berdasarkan surat penerimaan Kerja Praktek dari perusahaan yang penulis tempati, waktu pelaksanaan Kerja Praktek yaitu selama kurang lebih dua bulan, terhitung mulai dari tanggal 4 April sampai dengan 4 Juni 2011.

Perusahaan yang penulis pilih untuk melaksanakan Kerja Praktek adalah perusahaan yang bergerak dibidang pengembangan *mobile content application* dan game.

- Waktu : 4 April s/d 4 juni 2011
  Setiap hari Senin s/d Kamis, mulai pukul 10.00 s/d 18.00 wib
  dan Jumat mulai pukul 13.00 s/d 18.00
- Tempat : PT. Media Kreasindo Utama (Beavers Studio)
  Jl. Rereng Manis 1A, Sukaluyu, Bandung 40132
- Telp : (022) 2506527
- Website : http://www.beavers-studio.com/

1.3 Tujuan Kerja Praktek

Dipilihnya perusahaan ini dalam menjalankan Kerja Praktek, pertama-tama dikarenakan minat dan antusiasme pada dunia video game dan untuk mengenal dunia pengembangan video game lebih dalam lagi, selain itu juga agar dapat belajar dan menerapkan pendidikan yang telah dilaksanakan di perkuliahan, khususnya di dalam proses pengembangan sebuah game guna mendukung perusahaan dalam pengembangan game nya, untuk bisa

memproduksi game yang secara artistik berkualitas, sehingga bisa menjadi game yang bersaing di pasaran.