BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Kerja Praktek.

Sebagai Mahasiswa Universitas Komputer Indonesia jurusan desain komunikasi visual mewajibkan kerja praktik pada mahasiswa berapa pada semester VI. Kerja praktek merupakan salah satu mata kuliah wajib yang diambil diluar perkuliahaan.

Dengan adanya kerja praktek, praktikan dapat mencoba kemampuanya terutama dalam mendisain (dalam hal ini desain sertifikat) dan juga bisa mengaplikasikan ilmu-ilmu yang didapat dalam perkuliahaan. Dengan kerja praktek, praktikan juga bisa dijadikan parameter kemampuannya .

Desain Komunikasi Visual adalah sebuah bidang studi yang mempelajari tentang seni menyampaikan sebuah pesan (*arts of commmunication*) dengan menggunakan bahasa rupa (*visual language*) yang disampaikan melalui media berupa desain yang bertujuan menginformasikan, mempengaruhi hingga merubah perilaku target *audience* sesuai dengan tujuan yang diinginkan. Dengan kerja praktek pada perusahaan-perusahaan atau instansi tertentu diharapkan mahasiswa dapat memiliki gambaran yang lebih mendalam tentang kondisi nyata di dunia kerja, sekaligus dapat menambah pengalaman serta membuka cakrawala pandang yang lebih luas yang mungkin tidak didapatkan di bangku kuliah.