DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR ..... **i**
DAFTAR ISI ..... **iii**
DAFTAR GAMBAR ..... **v**
DAFTAR TABEL ..... **iv**
BAB I PENDAHULUAN
1.1 Latar Belakang Kerja Praktek 1
1.2 Tujuan Kerja Praktek 2
1.3 Manfaat Kerja Praktek 2
1.4 Waktu dan Tempat Pelaksanaan Kerja Praktek 3
BAB II TINJAUAN UMUM PT. KOJO ANIMA STUDIO
2.1 Sejarah Perusahaan 5
2.1.1 Filosofi Kojo Anima Studio 6
2.1.2 Visi dan Misi Kojo Anima Stuio 6
2.1.3 Karya-Karya Kojo Anima Studio 7
2.2 Profil Perusahaan dan Logo PT. Kojo Anima Studio 7
2.3 Staff dan Team Kojo Anima Studio Awal Berdiri 8
2.4 Struktur Organisasi PT. Kojo Anima Studio 8
2.4.1 Tim Kojo Anima Studio Dalam Tahap Pra produksi ... 9
2.4.2 Tim Kojo Anima Studio Dalam Tahap Produksi 9
2.4.3 Tim Kojo Anima Studio Dalam Tahap *Pasca* Produksi 10
2.4.4 Staff PT. Kojo Anima Studio 10
2.5 *Job Description* 11
2.5.1 Tahap Pra Produksi 11
2.5.2 Tahap Produksi 15
2.5.3 Tahap Pasca Produksi 19
2.6 Sarana Teknis 21
BAB III LAPORAN KERJA PRAKTEK
3.1 Peranan Praktikan Dalam Perusahaan 22
3.2 Pekerjaan Praktikan Selama Kerja Praktek di Perusahaan 22

3.3 Metode Kerja Praktek 23
3.4 Perancangan “Logo Bisa *(Be Indonesian Smart and Active)*
di PT. Kojo Anima Studio 24
3.4.1 Konsep Perancangan..... 24
3.4.2 Teknis Perancangan 26
3.4.3 Mekanisme Perancangan ……30
BAB IV KESIMPULAN 31
DAFTAR PUSTAKA 32
LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

BAB II

Gambar I .1 PT.Kojo Anima Studio 7

BAB III

Gambar III.2 Metode Kerja Praktikan 23

Gambar III.3 Sketsa Logo Bisa 26

Gambar III.4 pemilihan *Type font* 27

Gambar III.5 Mengganti *Logogram* 27

Gambar III.6 *Logogaram* dan *Logotype* yang ditambah elemen linngkaran dan bendera 28

Gambar III.7 *Layout logo* 29

Gambar III.8 Hasil Akhir logo BISA 30

DAFTAR TABEL

BAB I

Tabel I. 1 Jadwal Hari Kerja Praktek.....4

BAB II

Tabel II.2 Staff dan Tim Kojo Anima Studio Awal Berdir 8
Tabel II.3 Tim Kojo Anima Studio Dalam Tahap Pra Produksi..... 9
Tabel II.4 Tim Kojo Anima Studio Dalam Tahap Produksi 9
Tabel II.5 Tim Kojo Anima Studio Dalam Tahap Pasca Produksi 10
Tabel II.6 Staff PT. Kojo Anima Studio..... 10
Tabel II.7 Hal-hal yang perlu diperhatikan dalam pembuatan Storyboard..... 14
Tabel II.8 Spesifikasi Perangkat Lunak/Software PT. Kojo Anima Studio 21