BAB IV

KESIMPULAN

Kerja Praktek merupakan pengalaman yang sangat berharga bagi praktikan, dengan kerja praktek praktikan mendapatkan ilmu yang sangat berharga, yaitu praktikan dituntut untuk bagaimana menerapkan segala teori yang telah didapatkan selama kuliah, diterapkan secara nyata di dunia kerja yang sesungguhnya.

Beberapa hal yang tidak didapatkan selama perkuliahan, misalnya seperti bagaimana caranya bernegosiasi dalam menentukan konsep perancangan, baik dengan klien maupun dengan *creative director*, kita dituntut untuk membantu memberikan solusi inovatif, pada setiap proyek desain yang akan dikerjakan, sampai menemukan konsep perancangan yang tepat.

Dalam kerja praktek praktikan mendapatkan pengalaman yang sangat berharga lainnya, yaitu kita belajar untuk bekerja secara tim *(team work),* praktikan belajar membangun sbuah kerjasama yang solid antar seluruh staf di perusahaan.

Pengalaman berharga selama kerja praktek sangat bermanfaat bagi praktikan, terutama apabila suatu saat nanti praktikan mendapat sebuah proyek ataupun sebuah pekerjaan mengenai perancangan logo, praktikan dapat mengaplikasikan pengalaman ini.

Dalam selesainya praktikan melaksanakan kerja praktek di PT.Kojo Anima Studio dengan proyek pembuatan Logo resmi Bisa *(Be Indonesian Smart and Active),* praktikan akhirnya menyadari bahwa sebuah logo yang baik dibuat dengan perencanaan dan konsep yang matang, dan dengan eksekusi yang terstruktur dan terencana, yang didalamnya mampu menyampaikan informasi secara tepat, namun tetap memiliki nilai estetika, dan mampu mencerminkan jati diri perusahaan.