BAB IV

KESIMPULAN

4.1 Kesimpulan

Dalam melaksanakan karja praktik selama 30 hari atau 1 bulan (28 Maret – 27 Mei 2011) tentu penulis mendapatkan banyak hal. Selain mengenal orang-orang dan lingkungan baru, penulis juga dapat mengaplikasikan ilmu yang didapat di kampus kedalam dunia kerja melalui kerja praktik.

Adapun materi kerja praktik yang penulis laksanakan di Falah *Production* adalah sebagai berikut :

- Mengikuti proses kegiatan *briefing* dari awal sampai dengan persetujuan.
- Mengikuti proses pengembangan desain dan *layout* majalah.
- Menjadi *designer* pada pembuatan majalah BANK SULUT (Sulawesi Utara)

Dalam hal ini, penulis sebagai mahasiswa Desain Komunikasi Visual UNIKOM, yang dibekali dengan materi kuliah yang bersangkutan dengan kerja praktik, cara teknik pembuatan desain *layout*, cara menggunakan komputer dan *software*nya, komposisi yang baik dan lain-lain. Semua itu telah penulis dapatkan dalam mata kuliah komputer aplikasi, tipografi, studio DKV. Mengacu hal tersebut, penulis berpendapat bahwa materi pada kerja praktik yang telah dilakukan oleh penulis, masih dalam kerangka kuliah Desain Komunikasi Visual.

Diluar hal itu semua, penulis juga mendapatkan pengalaman yang berarti sebagai *designer*. Dimana penulis dibimbing untuk menjadi seseorang yang bisa bekerja dengan tim, dan juga dibina untuk

meningkatkan kualitas diri, etika *profesionalisme*, serta pengenalan diri terhadap kondisi dunia kerja yang sebenarnya selama melaksanakan kerja praktik.

Dalam proyek pembuatan majalah ini, penulis sudah bisa langsung mengerjakan apa yang harus dikerjakan, seperti mengikuti *briefing* bersama tim kreatif dan klien, mengoperasikan peralatan kantor dan juga menambah wawasan tentang dunia desain dalam dunia kerja.