

## DAFTAR ISI

DAFTAR ISI .....	i
DAFTAR GAMBAR .....	iv
DAFTAR TABLE.....	vii
DAFTAR SIMBOL.....	x
BAB 1 .....	16
PENDAHULUAN .....	16
1.1 Latar Belakang Masalah.....	16
1.2 Identifikasi Masalah.....	17
1.3 Maksud dan Tujuan .....	17
1.3.1 Maksud Penelitian .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.4 Batasan Masalah .....	17
1.5 Metodologi Penelitian.....	18
1.6 Sistematika Penulisan .....	22
BAB 2 .....	24
TINJAUAN PUSTAKA.....	24
2.1 Profil Perusahaan .....	24
2.1.1 Sejarah Perusahaan.....	24
2.1.2 Logo Perusahaan .....	24
2.1.3 Struktur Organisasi.....	25
2.1.4 Job Description .....	25
2.2 Landasan Teori.....	26
2.2.1 Sistem Informasi .....	26
2.2.2 Sistem Informasi Manajemen .....	27
2.2.3 Pengadaan.....	27
2.2.4 Economic Order Quantity (EOQ) .....	28
2.2.5 Kebijakan-Kebijakan EOQ .....	29
2.2.7 Perhitungan EOQ .....	30
2.2.8 Pemograman Berbasisi Objek.....	33
2.2.9 Unified Modelling Language (UML) .....	34

2.2.9.1 Use Case Diagram .....	35
2.2.9.2 Activity Diagram.....	35
2.2.9.3 Class Diagram.....	36
2.2.9.4 Sequence Diagram.....	37
2.2.9.5 Business Process Modelling and Notation.....	38
2.2.9.6 Basis Data .....	38
2.2.9.7 Sistem Basis Data.....	40
2.2.9.8 DBMS.....	41
2.2.9.9 HTML.....	42
2.2.10 CSS.....	42
2.2.11 JavaScript.....	43
2.2.12 PHP.....	44
2.3 Perangkat Lunak Pendukung .....	44
2.3.1 XAMPP .....	45
2.3.2 Sublime Text.....	45
2.3.3 Google Chrome.....	45
<b>BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>	<b>51</b>
3.1 Analisis Sistem .....	51
3.1.1 Analisis Masalah.....	51
3.1.2 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan.....	51
3.1.2.1 Prosedur Pengadaan Barang Pakaian Jadi Pria.....	52
3.1.3 Analisis Aturan Bisnis .....	56
3.2 Analisis Sistem Informasi Manajemen Pengadaan.....	57
3.2.1 Pengadaan .....	58
3.3 Analisis Kebutuhan.....	87
3.3.1 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional.....	88
3.4.1 Analisis Kebutuhan Fungsional .....	94
3.4.2 Use Case Diagram.....	94
3.5 Perancangan Sistem .....	134
3.5.1 Perancangan Basis Data.....	134
3.5.2 Perencanaan Struktur Menu .....	141

3.5.3	Perancangan Antar Muka.....	145
3.5.4	Perancangan Jaringan Semantik.....	161
BAB 4	.....	166
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....		166
4.1	Implementasi Sistem.....	166
4.1.1	Perangkat Keras Minimal yang Digunakan .....	166
4.1.2	Perangkat Lunak Minimal Yang Digunakan.....	166
4.1.3	Perangkat Keras yang Digunakan .....	167
4.1.4	Perangkat Lunak Yang Digunakan.....	168
4.1.5	Implementasi Antarmuka.....	176
4.2	Pengujian Perangkat Lunak.....	180
4.2.1	Skenario Pengujian Black-Box .....	181
4.2.2	Kasus dan Hasil Pengujian .....	183
4.2.3	Kesimpulan Hasil Pengujian <i>Black-Box</i> .....	232
4.2.4	Pengujian Respon Pengguna .....	232
4.2.5	Kesimpulan Hasil Pengujian Respon Pengguna .....	237
BAB 5	.....	238
5.1	Kesimpulan.....	238
5.2	Saran .....	238