OBJEK ILUSTRASI UNTUK ANIMASI DAN PERANCANGAN POSTER-POSTER LOWONGAN PEKERJAAN DI PT.INDISMART KREATIVE IDEA

Mira Rachmawati

Fakultas Desain Universitas Komputer Indonesia, Bandung

ABSTRAK

Perkembangan dunia desain semakin berkembang pesat seiring dengan semakin meningkatnya kebutuhan dan kesadaran akan berkomunikasi. Munculnya desain komunikasi visual semakin kreatif dan mampu menangkap minat dan keinginan masyarakat yang selalu membutuhkan informasi. Dalam menciptakan sebuah hasil desain, seorang desainer dituntut untuk mengerti akan citra apa yang klien jual, siapa target mereka, bagaimana kultur klien dan apa yang membuat klien membeli citra tersebut. Sebagai seorang desainer harus mampu mengambil sesuatu yang positif dari segala hal juga harus bisa menikmati dan membiasakan diri dengan orang-orang baru dan tempat-tempat baru. Agar dapat menghasilkan pesan yang bagus, maka haruslah meningkatkan pembelajaran seni dan budaya ketingkat yang lebih baik, serta belajar meneliti sudut pandang yang beragam.

Hal tersebut mendorong beberapa perusahaan yang bergerak di bidang informasi dan pendidikan untuk memberikan kemudahan agar anak-anak dapat bermain sekaligus mengetahui banyak pengetahuan dari education games tersebut.

OBJEK ILUSTRASI UNTUK ANIMASI DAN PERANCANGAN POSTER-POSTER LOWONGAN PEKERJAAN DI PT.INDISMART KREATIVE IDEA

Mira Rachmawati

Fakultas Desain Universitas Komputer Indonesia, Bandung

ABSTRACT

The development of the design world is growing rapidly along with the increasing need and awareness in communication. Visual Communication of Design is more creative and be able to catch the interests and wishes of people who always in need of information. In creating a design result, a designer is required to understand the image of what the client selling, who is target, how the client's culture and something what makes a client to buy that image. a Designer should be able to take something positive from all things and must also to be able to enjoy and familiarize yourself with new people and new place. To be able produce a good message, then it must increase the level of learning the art and culture better. And learn to examine diverse prespectives. This is prompting some companies engaged in the field of information and education to provide facilities, so that chlidren can play at the same time know a lot of knowledge of education these games.