BAB IV

KESIMPULAN

Dari keseluruhan proses Kerja Praktek praktikan berkesimpulan bahwa :

- Pada proses kerja harus dapat menguasai berbagai macam software seperti Adobe Ilustrator, Corel draw, Flash, dan Adobe Photoshop.
- Proses kerja harus kreatif dan memahami tentang berbagai macam game agar dapat membuatnya dengan maksimal.
- Perancangan game merupakan salah satu proses dasar dalam pengembangkan game itu sendiri
- Perancangan game disesuaikan dengan target pasar/ keinginan client yang memesanya.

Selama mengikuti kerja praktek di Agate Studio praktikan tidak menemui banyak permasalahan dalam proses kerjanya, adanya kerjasama dari pihak karyawan merupakan salah satu faktor yang mendukung lancarnya kerja praktek yang dilakukan praktikan selain dari bekal materi yang telah didapatkan praktikan selama mengikuti perkuliahaan jurusan Desain Komunikasi Visual di Universitas Komputer Indonesia.

Diluar proses kerja praktek yang dilakukan praktikan sangat merasakan manfaat dari kerja praktek sebagai salah satu meteri yang dalam perkulihan Desain Komunikasi Visual. Pengetahuan secara langsung bagaimana kerja dilapangan merupakan salah satu hal yang didapatkan praktikan setelah mengikuti proses kerja praktek.