BAB II
Tinjauan CV Agate Studio

1.1. Sejarah Perusahaan

Pada bulan Oktober 2007 berawal dari sekelompok mahasiswa yang hobby bermain game, mereka berupaya untuk membuat sebuah game sendiri, mereka terdiri dari 20 orang dan membuat tim untuk dapat menciptakan sebuah game. Para mahasiswa tersebut berusaha mendalami dunia deloper game disana mereka belajar hal-hal baru tentang perkembangan game dengan modal nekat tanpa memiliki budget, dan akhirnya mereka berhasil membuat game pertama untuk Xbox360 game multiplayer yang di beri nama Ponporon. Proses dalam pembuatan game tersebut memakan waktu 1 bulan, semua tim ikut berpartisipasi dalam pembuatannya,

Pada bulan Januari 2009 mereka membuat kembali permainan baru, Tim ini terus belajar untuk membuat permainan selama 1 bulan, dengan 18 orang dan mereka berhasil membuat 3 buah game yaitu : Farewell Malam, Blank, dan Wish. Game tersebut menang dalam Favorite Winner di INAICTA 2009.

Pada bulan 1 April 2009 sekelompok mahasiswa tersebut mendirikan sebuah perusahaan game, perushaan tersebut diberi nama Agate Studio. Agate Studio telah tumbuh menjadi salah satu perusahaan game yang cukup dikenali oleh banyak orang, berfokus pada pengembangan game. Agate Studio memiliki keunggulan dalam menciptakan produk-produk berbagai permainan: Flash Game, Xbox360 Game, Online Game, Silverlight Game, Social Game, Mobile Game, dan bahkan riset Board Game. Agate juga menyediakan jasa pengembangan permainan sebagai solusi untuk iklan, kampanye pendukung, dan pemasaran digital. Sekarang ada sekitar 30 anggota,

hidup dengan semangat dan keterampilan dengan ide-ide yang cemerlang untuk membuat sebuah game.

2.2. Profil Perusahaan

Nama Perusahaan : Agate Studio
Alamat : Jalan Budisari Raya 6, Bandung
Telpon : 022-2034261
Website : www.agategames.com
Email : Contact@agatestudio.com
Facebook : www.facebook.com/pages/Agate-Studio

Logo Agate Studio :



Gambar 1. Logo Agate Studio
(sumber : arsip Agate studio)

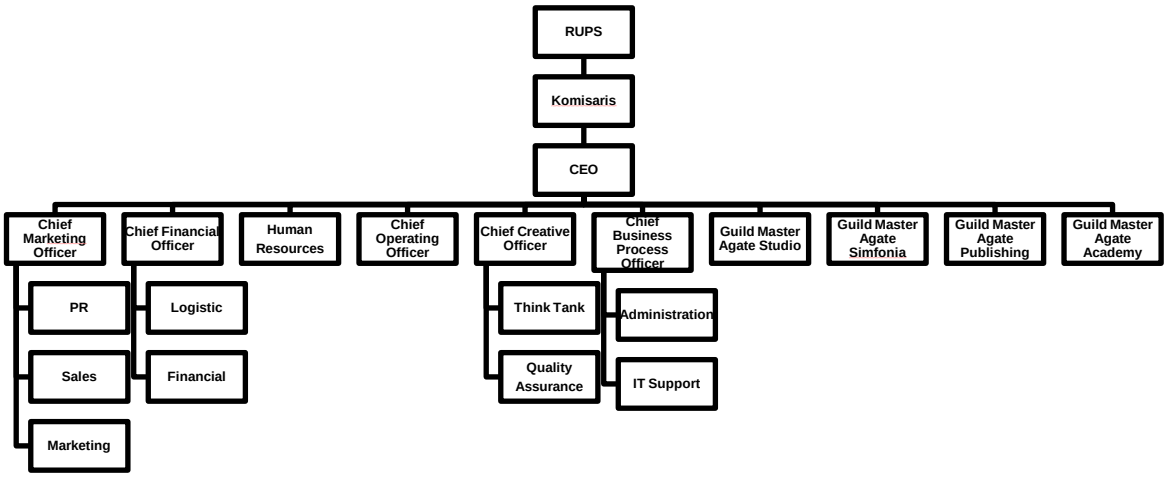
2.3. Filosofi Perusahaan

Agate yang berasal dari nama batu-batuan yang terbentuk dari volatile yang kemudian membentuk menjadi batu yang mempunyai karakter batu yang unik dan merarik filosofi itu di ambil dan kemudian menjadi folosofi buat logo agate studio karena merasa mempunyai karakter yang sama,yaitu dapat membuat orang senang dengan game yang mereka buat.

2.4. Visi dan Misi Perusahaan

Visi dan misi di Agate cukup sederhana mereka terus berusaha mencari ide-ide baru dan kreakivitas dari para desainernya yang menyenangkan dan dapat bekerja dengan memperkaya imajinasi dan menikmati hidup.

2.5. Struktur Organisasi Perusahaan



2.6. Program-Program Agate Studio Bekerjasama Dengan Nokia



Gambar 3. Belajar membuat game bekerjasama Nokia dengan Agate Studio



Gambar 4. Lomba Workshop Nokia dengan Agate Studio



Gambar 5. Workshop Agate Studio bersama Nokia



Gambar 6. Pemenang Workshop Agate Studio bersama Nokia