DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR i

DAFTAR ISI ii

DAFTAR GAMBAR iii

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Kerja Praktek 1

1.2. Waktu dan Tempat Pelaksanaan Kerja Praktek 2

1.3. Tujuan Kerja Praktek 2

BAB II TINJAUAN CV AGATE STUDIO

2.1. Sejarah Perusahaan 3

2.2. Profil Perusahaan 4

2.3. Filosofi Perusahaan 4

2.4. Visi dan Misi Perusahaan 5

2.5. Struktur Organisasi Agate Studio 5

2.5. Program-program Agate Studio bekerjasama dengan Nokia 6

BAB III LAPORAN KERJA PRAKTEK

3.1. Peranan Praktikan Dalam Perusahaan 8

3.2. Pekerjaan Praktikan Selama Kerja Praktek di Perusahaan 8

3.3. Metode Kerja Praktikan 8

3.4. Perancangan 9

3.4.1 Konsep Perancangan 9

3.4.2 Teknis Perancangan 11

BAB IV KESIMPULAN 13

DAFTAR PUSTAKA 14

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Logo Agate Studio 4

Gambar 2. Struktur Organisasi Agate Studio 5

Gambar 3. Belajar membuat game bekerjasama Nokia dengan Agate Studio 6

Gambar 4.Lomba Woroskop Nokia dengan Agate Studio 6

Gambar 5. Workshop Agate Studio bersama nokia 7

Gambar 6. Pemenag Workshop Agate Studio bersama Nokia..... 7

Gambar 7. Layout Kendaraan 9

Gambar 8. Layout Baground Gedung..... 10

Gambar 9. Layout Bangunan 10

Gambar 10. Layout Game Jadi 11

Gambar 11.Salah satu sketsa yang telah selesai..... 12