KATA PENGANTAR

Puji dan Syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT atas rakhmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis bisa menyelesaikan laporan Kerja Praktek yang dilaksanakan di CV. AGATE STUDIO di Bandung.

Kerja Praktek merupakan salah satu mata kuliah yang wajib diikuti oleh setiap mahasiswa khususnya di jurusan Desain Komunikasi Visual Universitas Komputer Indonesia, meskipun dalam pelaksanaannya di luar lingkungan Kampus, akan tetapi Kerja praktek merupakan ajang untuk mengaplikasikan ilmu yang didapat selama kuliah untuk diterapkan di dunia kerja dalam suatu perusahaan.

Perancangan Layout Game Gratingdaeng Adveture merupakan judul Kerja Praktek yang dikerjakan penulis. Selama proses Kerja Praktek, penulis banyak melibatkan instansi terkait sehingga penulis dapat mengikuti Kerja Praktek dan menyusun Laporan ini. Oleh karena itu penulis sangat berterima kasih kepada semua pihak yang telah membantu baik moril maupun materil, khususnya kepada Dosen Pembimbing dan management CV. AGATE STUDIO yang telah membantu kelancaran Kerja Praktek.

Dalam penulisan dan penyusunan Laporan Kerja Praktek ini masih banyak kekurangan yang dikarenakan keterbatasan kemampuan penulis, oleh karena itu dengan segala kerendahan hati, penulis mohon kritik dan saran dari berbagai pihak untuk hasil yang lebih sempurna.

Akhir kata penulis berharap semoga Laporan Kerja Praktek ini dapat memberikan manfaat bagi para pembaca, Amin.