ABSTRAK

Perkembangan *video games* yang sangat pesat kemajuannya pada zaman sekarang tidak terlepas dari perkembangan teknologi yang semakin canggih. *Video Game* merupakan sebuah kegiatan yang sangat kompleks. Di dalamnya terdapat cerita yang memunculkan suatu pesan. Sejumlah peraturan harus dijalankan oleh pemain dan dibutuhkan seperangkat cara untuk memainkan sebuah *game*. *Game* tidak terlepas dari desain yang baik dan mendukung pula. Desain dari sebuah *game* memiliki banyak cakupan, diantaranya berupa gambar, simbol, huruf atau tipografi, arsitektur, dan karakter. Dari desain yang ada pada *game*, seseorang dapat mengklarifikasikan permainan maupun tipe *game* tersebut. *Designer visual game* merupakan sebuah pekerjaan yang bertugas dalam mengembangkan sebuah *game*. Proses di dalamnya mencakup perancangan dari isi dan peraturan dari sebuah permainan yang berada pada tahap pra-produksi dari desain *game*. Sebuah *game* membutuhkan desain dan teknis artistik, kompetensi serta sebuah keterampilan. *Designer visual game* juga bertanggung jawab penuh terhadap isi sebuah *game* yang dibuat.

Pada kegitan kerja praktek ini, mengambil kerja praktek di CV.Agate Studio di jalan Budisari Raya no.6 Bandung. Peranan praktikan selama pelaksanaan kerja praktek di Agate Studio adalah sebagai artist. Pada proses kerja praktek praktikan ditugaskan mengerjakan membuat sebuah gambar karakter tokoh game, puzzle, dan mocup. Tahap-tahap pengerjaan yang telah di berikan dari pihak perusahaan mulai dari tema game yang akan dibuat, melakukan asistensi terhadap pembimbing kerja praktek di perusahaan dan pengunaan software yang akan dipakai untuk pengerjaan.

ABSTRACT

The development of video games is very rapid progress today is inseparable from the development of increasingly sophisticated technology. Video Game is a very complex activity. Inside are stories that bring a message. A number of rules must be executed by the player and it takes a set way to play a game. Game can not be separated from good design and support as well. The design of a game has a lot of coverage, such as pictures, symbols, letters or typography, architecture, and character. Of existing designs in the game, one can clarify the type of game and the game. Designer is a visual game in charge of work in developing a game. Process in which includes the design of the content and rules of a game that is in pre-production stage of the game design. A game requires a technical and artistic design, competency and a skill. Visual game designer is also fully responsible for the content of a game that was made.

On the activity of this practical work, take the practical work in studio on the road Budisari CV.Agate no.6 Bandung Raya. Praktikan role during the implementation of practical work in Agate Studio is the artist. In the process of doing practical work praktikan commissioned to make a drawing game characters, puzzles, and mocup. Stages of construction has given the company from start of game themes to be created, do the assistance of the counselors working at the company's practices and use of software that will be used for work.