BAB VI
STUDI PUSTAKA

6.1 Pengertian Dari Sistem Akuntansi

Sistem adalah suatu jaringan prosedur yang dibuat menurut pola terpadu untuk melaksanakan kegiatan pokok perusahaan.

Sedangkan Akuntansi *(accounting)* adalah merupakan bahasa bisnis yang dapat memberikan informasi tentang kondisi ekonomi suatu bisnis dan hasil usahanya pada suatu waktu atau periode tertentu. Atau secara umum Akuntansi adalah suatu proses kegiatan pencatatan, penggolongan, peringkasan, sampai penyajian laporan keuangan.

UNIT PERPUSTAKAAN UNIKOM

Pengertian Akuntansi menurut karangan Mulyadi, adalah sebagai berikut :

- Dalam buku *a statement of basic accounting theory* (ASOBAT) Akuntansi dapat diartikan sebagai berikut :

  "Proses menidentifikasikan, mengukur dan menyampaikan informasi ekonomi sebagai bahan informasi dalam hal mempertimbangkan berbagai alternatif dalam mengambil kesimpulan oleh para pemakainya".

- Dalam Komite istilah *American Institute Of Certified Public Accountant* (AICPA), Akuntansi adalah :

  "Seni pencatatan, penggolongan dan pengikhtisaran dengan cara tertentu dan dalam ukuran moneter, transaksi dan kejadian-kejadian yang umumnya bersifat keuangan dan termasuk menafsirkan hasil-hasilnya".

- *Accounting Principle Board* (APB) mendefinisikan Akuntansi, adalah :

  " Suatu kegiatan jasa, fungsinya untuk memberikan informasi Kuantitatif umumnya dalam ukuran uang mengenai suatu badan ekonomi yang dimaksudkan untuk digunakan dalam pengambilan keputusan ekonomi sebagai dasar dalam memilih diantara beberapa alternatif.

Jadi Sistem Akuntansi, adalah : Suatu jaringan yang melaksanakan kegiatan pokok perusahaan yang pada intinya untuk menyediakan informasi keuangan yang digunakan untuk menajemen sesuai dengan Laporan Keuangan.

6.2 Elemen dan kegiatan-kegiatan Sistem Pengendalian Intern (SPI) dalam Sistem Akuntansi

6.2.1 Elemen sistem Pengendalian Intern

Struktur Pengendalian Intern menyarankan tindakan-tindakan yang harus diambil dalam perusahaan untuk mengatur dan mengarahkan aktivitas perusahaan, sehingga Struktur Pengendalian Intern terdiri dari kebijakan & prosedur yang ditetapkan untuk memberikan jaminan tercapainya tujuan perusahaan.

Elemen-elemen SPI, adalah:

- Lingkungan Pengendalian.
- Sistem Akuntansi.
- Prosedur Pengendalian.

6.2.2 Kegiatan SPI dalam Sistem Akuntansi

Kegiatan SPI dalam Sistem Akuntansi, antara lain:

- Kegiatan fungsi-fungsi akuntansi, dimana adanya pemisahan tugas sehingga tidak ada departemen/ orang yang mengendalikan catatan Akuntansi yang berkaitan dengan kegiatannya sendiri.

  Salah satu pelanggaran yang berkaitan dengan masalah ini adalah pendelegasian tanggung jawab Akuntansi & keuangan pada Individu atau Departemen yang sama.
- Adanya Audit Intern dimana Audit Intern dilakukan dengan memonitor dan menilai ketaatan pada kebijakan dan prosedur–prosedur Organisasi.

6.3 UNIX *(Uniplex Information And Computing Service)*

6.3.1 Sejarah Dan Perkembangan Unix

Unix pertama kali ditemukan di *Bell Laboratory*, salah satu divisi dari perusahaan AT & T tahun 1960 nama UNIX diturunkan dari beberapa nama sistem operasi lainnya yang ditemukan sebelum di *Laboratory* tersebut.

Bell Laboratory merupakan salah satu *Laboratory* yang turut aktif dalam mengembangkan sistem operasi *Timesharing* yang dikenal dengan sebutan MULTICS *(Multiplex Information And Computing Service)*.
Karena hasilnya cukup memuaskan dan hal tersebut mendorong bergabungnya seluruh tim untuk pengembangan lebih lanjut.

Dan Brian Kernighan salah satu anggota tim tersebut mengembangkan sistem baru dengan nama UNICS *(Uniplex Information and Computing Service)*, dan nama ini selanjutnya dikenal dengan UNIX.

6.3.2 Kelebihan UNIX

UNIX sebagai sistem operasi yang memiliki kemampuan untuk mengatur waktu pelayanan pada saat sejumlah pemakai mengadakan akses secara bersamaan dan masing - masing memiliki terminal yang *on-line*. Hal ini dikenal dengan sebutan *Timesharing*.
Dengan adanya sistem *Timesharing* tersebut, bila 25 pemakai mengadakan akses pada suatu komputer sistem dan 20 diantaranya berhenti bekerja, CPU *(Central Processing Unit)* dapat dialokasikan untuk memberi pelayanan kepada 5 pemakai lainnya yang sedang aktif.

Kelebihan UNIX yaitu: Mampu melaksanakan *multi tasking* atau pelaksanaan beberapa proses secara bersamaan.
Proses-proses tersebut, adalah:

- Dapat berkisar dari problem Matematika.
- Mengurutkan atau mencari data tertentu.
- Membuat dokumen .
- Bermain *game* dengan komputer.

6.3.3 Memulai UNIX

Pada saat pertama kali kita menggunakan UNIX, baik disebuah komputer personal ataupun di komputer *multi-user*, pertama- tama kita harus memiliki sebuah identitas atau popular dengan *Login id*, jika dengan DOS kita selalu dianggap sebagai pemakai yang 'sah' tanpa perlu mengetikkan identitas atau

Password tertentu, UNIX memiliki prosedur yang lain untuk akses. Sebelum kita bisa mulai mengetikkan perintah atau program-program, UNIX akan meminta kita untuk memasukan *Login id* dan *Password*. Pada umumnya *Login id* ini berupa singkatan atau inisial dari nama yang sebenarnya. Hal ini tidak lazim dilakukan dengan DOS, karena pada umumnya DOS ditujukan untuk dipakai secara individual pada komputer personal *(Single user)*, karena ini pula banyak perintah-perintah dan Fasilitas-fasilitas UNIX yang tidak dapat dianologikan dengan DOS.

Pada saat kita memulai atau memanggil UNIX , sistem operasi ini akan mengeluarkan beberapa baris pendahuluan yang pada umumnya berisikan nama dari komputer dan versi dari UNIX yang digunakan. Kemudian *Prompt* seperti berikut akan muncul:

Login :

Yang menunjukkan sistem sedang menunggu untuk sebuah Login id. Setelah mengetikkan Login id kemudian diikuti Enter, berikutnya sistem akan meminta kita untuk memasukkan sebuah Password.

Login : **dt**	Ketik identitas Login diikuti Enter
Password	Ketik Password diikuti dengan Enter

Bila *Login id* dan *Password* yang diketikkan tidak sesuai dengan data yang tersimpan pada sistem, akan muncul:

Login incorrect	Identitas Login tak dikenal
Login :	Coba lagi ketikkan Identitas Login

Jika yakin telah memasukan identitas dan *password* yang benar tetapi tetap tidak berhasil, cobalah menghubungi sistem administrator (bila UNIX di install untuk *Multi User System*).

Setelah memasukkan identitas dan *password* dengan benar, berbagai pesan akan muncul dilayar, namun pada umumnya pesan-pesan tersebut tampak sebagai berikut:

Login : **dt**

Password

6.3.4 Mengakhiri / keluar dari UNIX

Prosedur untuk keluar dari UNIX *(Logout)*

Periksalah bahwa semua program telah disimpan dan dihentikan dan telah kembali ke program *Shell*. Bila telah berada di *Prompt* tersebut, ketiklah:

Logout

Berikutnya akan mendapat pesan yang menyatakan bahwa hubungan dengan UNIX telah diputuskan:

Connection Closed

Kadang-kadang karena kemungkinan *Multi tasking* pada UNIX, akan kehilangan kontrol dengan program-program yang kita jalankan bersama-sama. Hal ini bias menyebabkan sistem menolak perintah *Logout*. Bila hal ini terjadi cobalah untuk mengetikan *Logout* atau ^D *(Control D)* berkali-kali.

6.4 Perintah-perintah UNIX

Semua perintah UNIX harus diketik dalam huruf kecil, karena UNIX menganggap huruf besar lain dengan huruf kecil.

6.4.1 date- Mencetak Tanggal dan Waktu

DOS memiliki dua perintah yang berbeda untuk mencetak tanggal dan waktu, yaitu *date* dan *time*. UNIX hanya memiliki satu perintah yakni *date* untuk mencetak waktu dan tanggal dengan lengkap.

Contoh :

```
% date
Tues April 6 15.45.00 PDT 1993
```

6.4.2 cal- Mencetak Kalender

UNIX memiliki fasilitas yang berguna bagi yang membutuhkan lebih dari sekedar tanggal dan waktu tertentu, yakni Kalender. Perintah *cal* ini mampu mencetak Kalender dari tahun 1 sampai dengan 9999 sesuai dengan keinginan.

Contoh :

```
% cal 1 1993
January 1993
%
```

6.4.3 passwod- Mengubah Password

Fasilitas ini digunakan untuk mengubah *Password* setiap saat. Setelah mengetikkan *Password*, UNIX akan mengecek hak anda untuk mengubah *Password* dengan menanyakan *password* yang baru sebanyak dua kali berturut-turut.

Contoh:

```
% psswd                                    mengubah Password
Changing Password For dt
Old Password                :              Ketikkan Password
New Password                :              Ketikkan Password yang baru
Re-type New Password        :              Ketikkan lagi password yang baru
%
```

6.4.4 man- Petunjuk Untuk Perintah- Perintah UNIX

Man (kependekan dari Manual) merupakan Fasilitas untuk menampilkan cara-cara penggunaan dan fungsi dari perintah UNIX. Fasilitas *man* dapat dianalogikan dengan dokumentasi yang *On-line*, siap dengan keterangan-keterangan yang dibutuhkan, man dapat dianalogikan dengan perintah *help*.

di DOS

Contoh :

```
% man date
CAL(1)                      USER COMMANDS                CAL(1)
Name
cal-display a calender
SYNOPSIS
Cal [month] [year]
DESCRIPTION
Cal displays a calender for the specified year.
.....
.....
%
```

Man date menampilkan keterangan instruksi *date*. Jadi jika pemakai UNIX lupa bagaimana menggunakan salah satu perintah UNIX gunakan saja perintah pertolongan *man*.

6.4.5 cat- Menampilkan Isi Sebuah File

Analoginya dengan tipe pada DOS, *cat* berfungsi untuk mencetak kelayar monitor isi dari sebuah file *text*.

Contoh :

```
% cat   .cshrc                          mencetak file yang bernama .cshrc kelayar
                                        (DOS : type.cshrc)

set path = (/usr/bin /usr/ucb /etc/ usr/etc/local)
umask 077
set history = 5 save history = 10 notify filec noclobber
set prompt = "`hostname``pwd`% "
alias h history
alias cd `cd\!*; set prompt = "`hostname``pwd`%"`
alias pushd `pushd \ ! * ; set promt = "hostname``pwd`%"`
alias popd `popd ; set prompt = "`hostname``pwd`%"`
alias man man –M /usr/share/man:/usr/local/man
alias mail /usr/ucb/mail
set mail = (10/usr/spool/mail/$user)
alias x /usr/bin/x11/xwindows
setenv TERM vt100
setenv MANPATH /usr/man: /saturn2/share/man
%
```

6.4.6 more- Menampilkan Isi Sebuah File Layar Per Layar.

More pada sistem UNIX untuk mendapat *pause* setiap satu layar telah penuh. Dengan menekan *Space bar*, layar berikutnya akan ditampilkan. Bila file yang akan dibaca kurang dari satu layar penuh, fungsi *more* menjadi sama dengan *cat* : menampilkan seluruh file dan kembali ke *prompt* (%).

Contoh :

```
% more          file2                  mencetak file2 dengan pause diakhir setiap
                                        layar (DOS : type file2 ! more)

set path = (/usr/bin/usr/ucb/etc /usr/etc/local)
if (`/bin/tty` = = "/dev/ttyd0") then
        echo No Logins allowed on this line
        logout
endif
umask 077
set history = 5 save history = notify filec noclobber
set prompt = "`hostname``pwd`%"
```

```
alias h history
alias cd `cd\!*; set prompt  = "`hostname``pwd`%"
alias pushd `pushd \!*; set prompt = ""`hostname``pwd`%"
alias popd `popd ; set prompt =``pwd`%"
alias man man –M /usr/share/man:/usr/local/man
alias mail = (10/usr/spool/mail/$user)
alias x /usr/bin/x11/xwindows
setenv TERM vt100
setenv MANPATH /usr/man: /saturn2/share/man
setenv XINITRC /usr/lib/x11/system.xinitrc
        --more—
if ($term = `xterm`)then
        set term = sun
        source .login
endif
%
```

6.4.7 history- Mencetak Perintah-Perintah Terdahulu

Bagi yang menggunakan Berkeley UNIX, perintah *history* ini dapat digunakan untuk mencetak atau mengingat kembali perintah yang dibuat sebelumnya. Hal ini dapat dilakukan dengan cara mengetik ! diikuti nomor dari perintah yang akan diulang (berdasar daftar *history*).

Contoh :

```
% history                    mencetak daftar perintah-perintah sebelumnya
    1       passwd
    2       cat UNIX_exam
    3       cal 3 1993
    4       cat assigment_DOC
    5       date
    6       Is –la
    7       Is
    8       Man  Is
    9       Man  cat
    10      More UNIX_exam
    11      Cat UNIX_exam
    12      More assigment_doc
    % !5                memanggil kembali perintah ke 5
    date
    wed April 7 20 : 15 : 00 PDT 1993
    %
```