BAB III

PEMBAHASAN

3.1. Data Kerja Praktek

Mendeskripsikan perangkat lunak yang akan dibangun secara global berdasarkan perspektif produk, fungsi produk, karakteristik pengguna dan batasan-batasan perangkat lunak.

3.1.1. Tugas Kerja Praktek

Selama melaksanakan kerja praktek kami ditugaskan untuk membuat sebuah website yang nantinya digunakan untuk memperkenalkan Yayasan Lampu Indonesia. Dikarenakan masalah yang ada sekarang bahwa di Yayasan Lampu Indonesia pada saat ini belum mempunyai website.

Website ini nantinya akan digunakan untuk lebih memperkenalkan lagi apakah itu Yayasan Lampu Indonesia.

3.2. Analisis Sistem

Analisis sistem *(Systems Analysis)* dapat didefinisikan sebagai penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh ke dalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasikan dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, kesempatan-kesempatan, hambatan-hambatan yang terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikannya.

3.2.1. Analisis Masalah

Ada beberapa permasalahan yang dihadapi didalam sistem yang sedang berjalan saat ini diantaranya:

1. Pemberian informasi kepada masyarakat dirasakan kurang efektif sehingga masyarakat belum tentu mendapatkan informasi secara lengkap.
2. Media yang dipakai pada saat ini untuk menyampaikan informasinya hanya berupa media cetak, contohnya : Brosur.
3. Dengan teknologi internet informasi bisa tersampaikan ke masyarakat yang lebih luas.

3.2.2. Analisis Kebutuhan Non-Fungsional

Analisis kebutuhan non fungsional sendiri merupakan analisis yang dibutuhkan untuk menentukan spesifikasi kebutuhan sistem. Analisis kebutuhan non fungsional juga menentukan spesifikasi inputan yang diperlukan sistem, output yang akan dihasilkan sistem dan proses yang dibutuhkan untuk mengolah inputan dan akhirnya didapatlah suatu output yang dikendaki. Kebutuhan non-fungsional terbagi menjadi beberapa analisis yaitu analisis perangkat keras, perangkat lunak dan analisis pengguna.

3.2.2.1. Analisis Pengguna

Aplikasi ini digunakan oleh Admin yang mempunyai kewenangan untuk mengedit aplikasi. Aplikasi ini juga bisa di akses oleh pengunjung yang membuka aplikasi ini secara *online*. Adapun kriteria pengguna sebagai berikut :

Tabel III.1 Karakteristik Pengguna

Pengguna	**Tanggung Jawab**	**Hak Akses**	**Tingkat Ketrampilan**	**Pengalaman**	**Jenis Pelatihan**
Admin	Mengolah data	Mengatur, mengontrol, dan mengedit data	Mahir menggunakan Joomla dan Webhosting	Menggunakan Joomla dan Webhosting	CMS Joomla dan Webhosting
User	-	Melihat informasi	Mengerti aplikasi web	Menggunakan internet	-

3.2.2.2. Analisis Perangkat Keras

Sistem yang masih dalam tahap analisis ini selanjutnya akan diimplementasikan ke dalam komputer. Adapun perangkat minimun yang digunakan untuk membangun sistem ini adalah :

1. Perangkat keras minimum pada *server* yang dibutuhkan adalah:

    a. *Processor* dengan kecepatan minimal 2 GHz
    b. Kapasitas *harddisk* minimal 80 GB
    c. RAM minimal 512 GB
    d. *VGA Card* minimal 128 MB
    e. *Lan Card 10/100Mbps*
    f. Koneksi *internet* minimal 64 kbps

g. Monitor
h. Keyboard
i. Mouse

2. Perangkat keras minimum pada pengunjung yang dibutuhkan adalah:

a. *Processor* dengan kecepatan minimal 1 GHz
b. Kapasitas *harddisk* minimal 40 GB
c. RAM minimal 256 GB
d. *VGA Card* minimal 64 MB
e. *Lan Card 10/100Mbps*
f. Koneksi *internet* minimal 64 kbps
g. Monitor
h. Keyboard
i. Mouse

3.2.2.3. Analisis Perangkat Lunak

Spesifikasi perangkat lunak yang digunakan di server antara lain :

a. Sistem operasinya menggunakan Windows.
b. *Content magement System* (CMS) Joomla.
c. Web Server yang digunakan Apache.
d. Database server yang digunakanadalah MySQL.

3.3. Perancangan Sistem

Perancangan sistem merupakan bagian dari metodologi penelitian pengembangan suatu perangkat lunak yang dilakukan setelah tahap analisis. Perancangan bertujuan untuk memberikan gambaran secara terperinci. Perancangan sistem diharapkan dapat memecahkan permasalahan yang ada.

3.3.1. SKPL (Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak)

Berdasarkan analisis masalah yang dibutuhkan oleh perangkat lunak pada sub bab 3.2.1, maka perangkat lunak harus memenuhi kriteria-kriteria berikut :

1. Website ini harus dapat memberikan kemudahan kepada pengguna dalam mencari informasi yang dibutuhkan.
2. Admin dapat melakukan proses login.
3. Website ini dapat mengolah kategori, yaitu : menambah, mengedit, dan menghapus.
4. Website ini dapat mengolah content, yaitu : menambah, mengedit dan menghapus.
5. Website ini dapat mengolah menu, yaitu : menambah, mengedit dan menghapus.
6. Dapat menampilkan content.
7. Dapat menampilkan kategori.

3.3.2. Batasan – Batasan Perangkat Lunak

Aplikasi ini berbasis web tetapi hanya bisa digunakan pada jaringan internet dan *localhost*. Aplikasi ini juga dikembangkan dengan model analisis terstruktur, yaitu dengan menggunakan *tools* DFD dan ERD. Sedangkan *tools* pengembangan yang digunakan adalah *CMS Joomla*, *XAMPP, MySQL Query Browser*. Adapun aplikasi ini hanya menangani :

a. Mempermudah pengguna untuk mengetahui informasi.

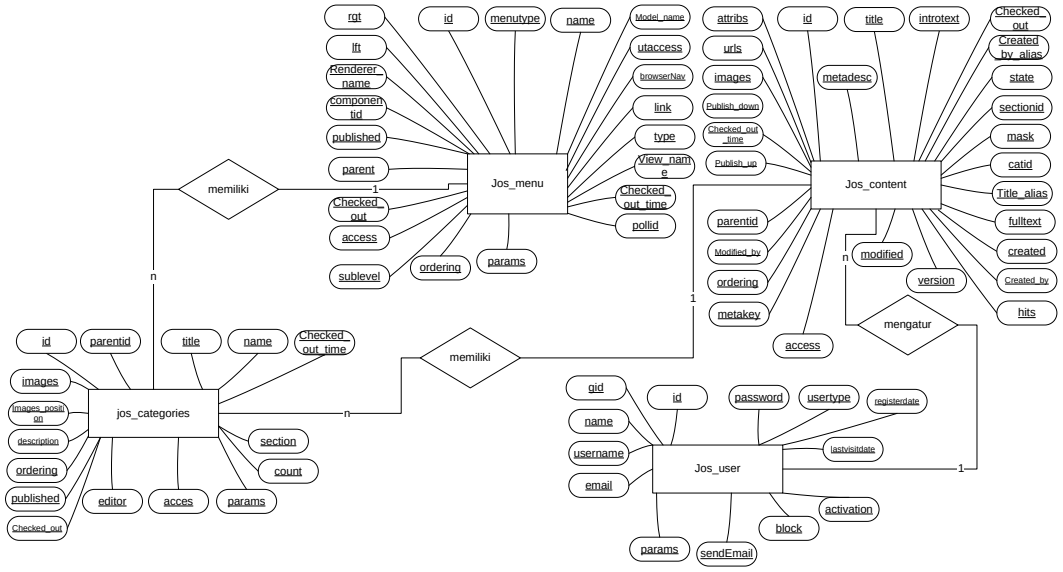
b. Mempermudah admin dalam mengolah data.

3.3.3. Kebutuhan Fungsional

Analisis kebutuhan fungsional adalah analisis terhadap kebutuhan secara fungsional baik dalam aliran data ataupun informasi. Analisis kebutuhan fungsional digambarkan dalam analisis terstruktur yang akan digambarkan pada subbab berikutnya.

3.3.3.1. ERD (*Entity Relationship Diagram*)

Untuk Proses ERD ini menggambarkan relasi atau hubungan dari beberapa file atau beberapa tabel. Hubungan antar entitas yang terjadi dalam sistem Pembangunan Website di Yayasan Lampu Indonesia dapat dilihat pada *Entity Relationship Diagram.*



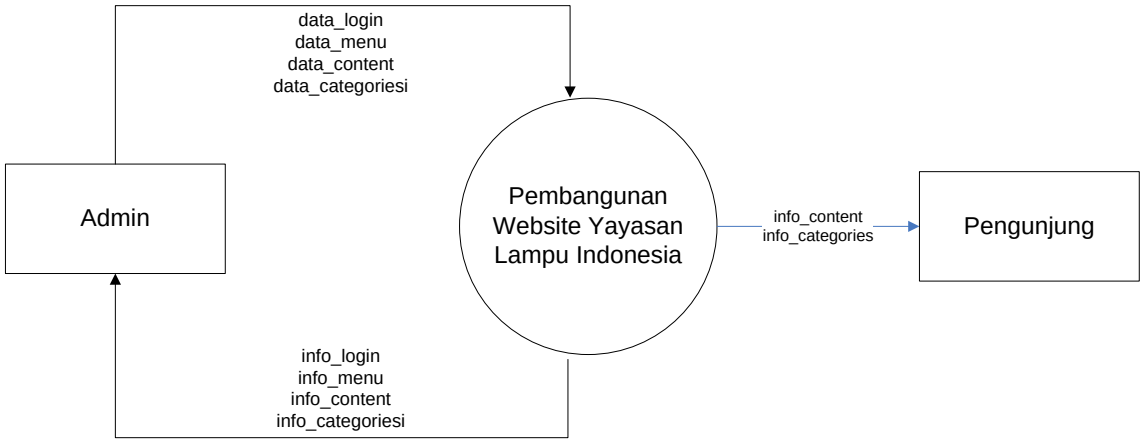
Gambar III-1 ERD

3.3.3.2. DFD (Data *Flow* Diagram)

Data Flow Diagram merupakan suatu media yang digunakan untuk menggambarkan aliran data yang mengalir pada suatu sistem informasi. Berikut *data flow diagram* selengkapnya :

3.3.3.3. Diagram *Context*

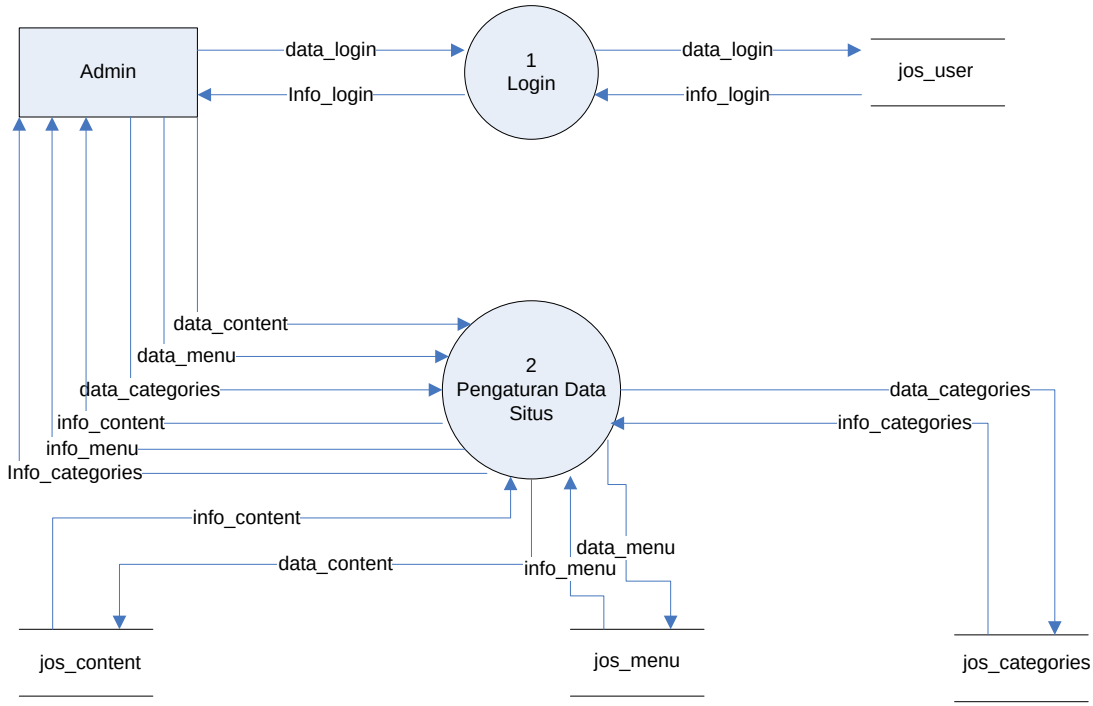
Untuk membatasi sistem yang menunjukan adanya interaksi sistem dengan komponen luar sistem, maka perlu dibuat diagram konteks yang merupakan suatu diagram yang menggambarkan sistem dalam satu lingkungan dan hubungan dengan entitas luar. Diagram konteks dari sistem yang diusulkan yaitu :



Gambar III-2 Diagram *Context*

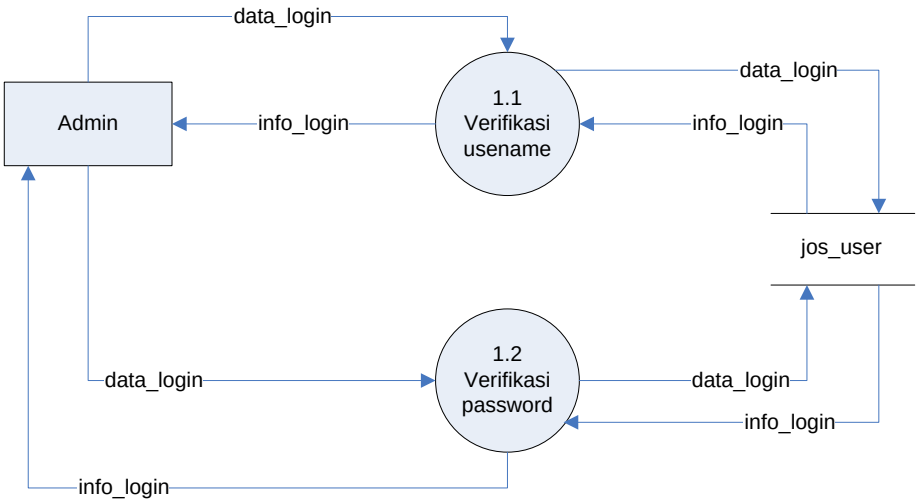
3.3.3.4. DFD *Level* 1

DFD *Level* 1 Sistem Pembangunan Website di Yayasan Lampu Indonesia, menjelaskan secara keseluruhan proses yang terjadi di dalam sistem. Proses DFD Level 1 akan dijelaskan pada gambar III-3 berikut ini :



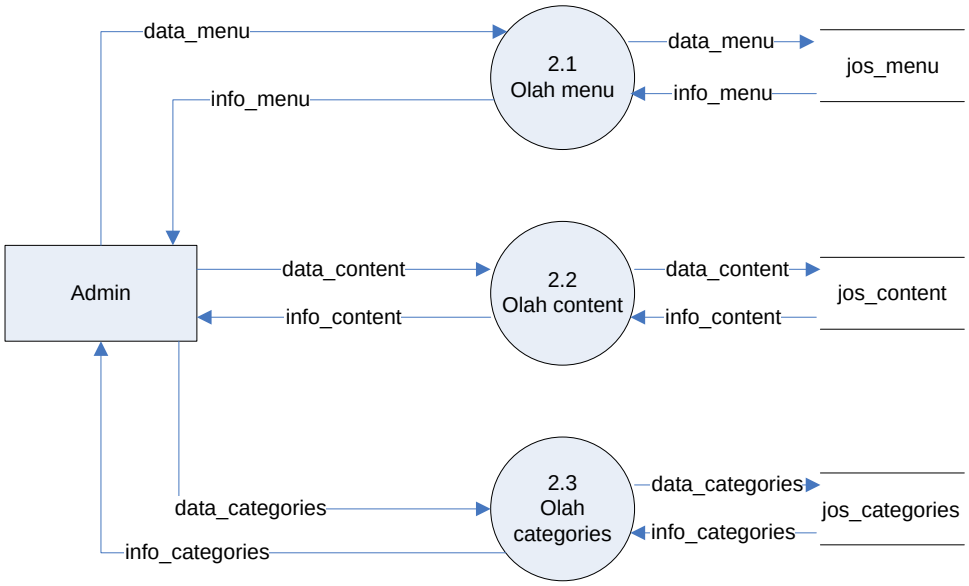
Gambar III-3 DFD *Level* 1

3.3.3.5. DFD *Level* 2 Proses 1 Login



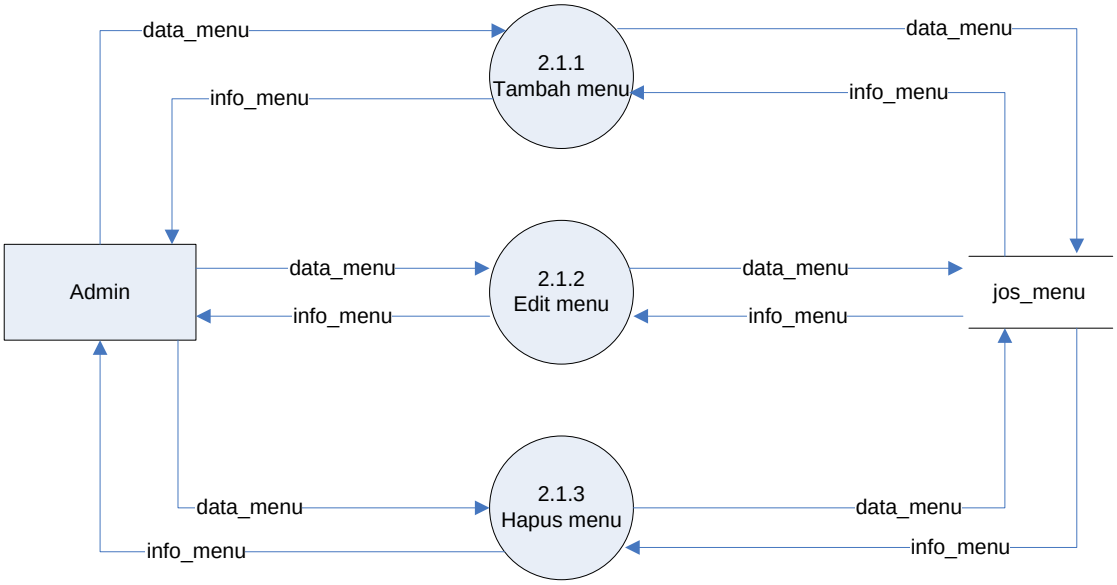
Gambar III-4 DFD *Level* 1 Proses 1 Login

3.3.3.6. DFD *Level* 2 Proses 2



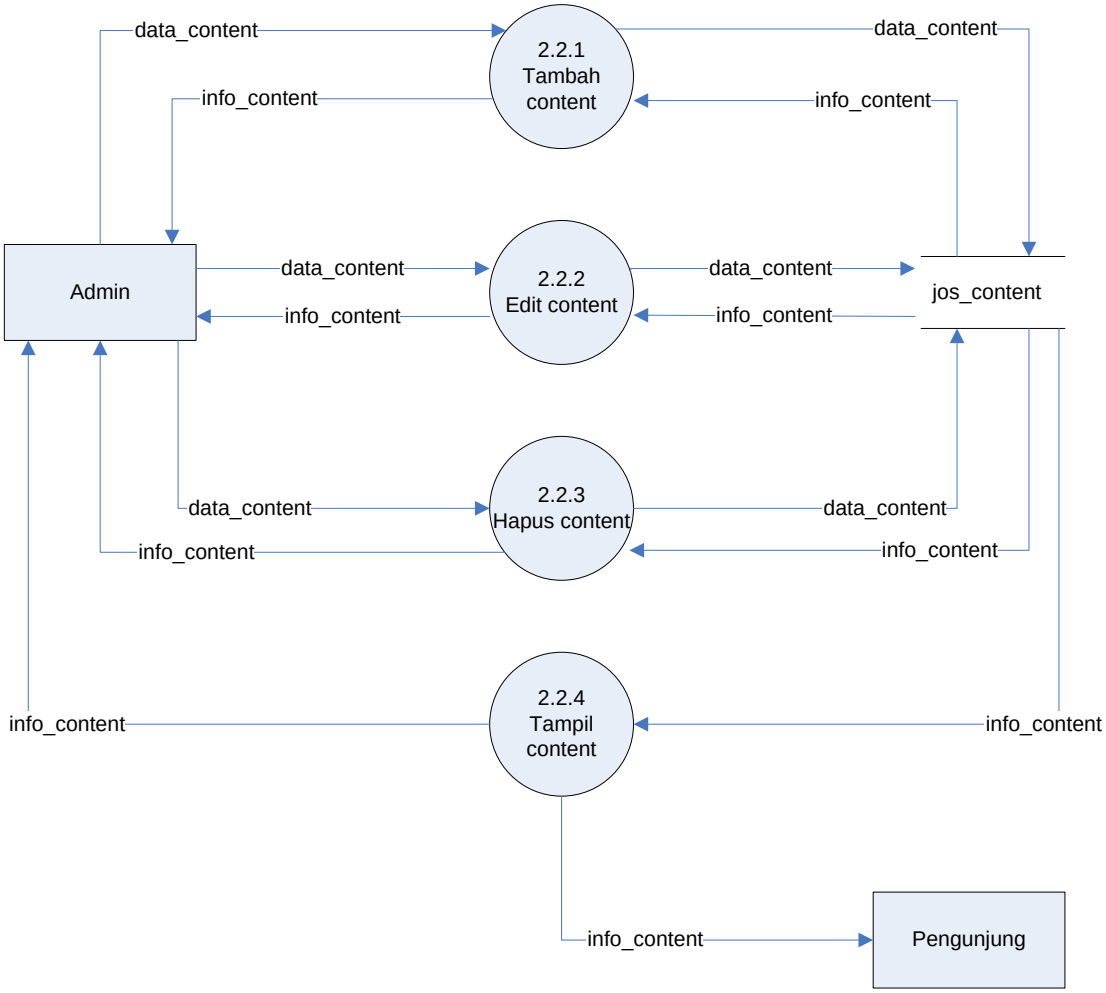
Gambar III-5 DFD *Level* 2 Proses 2

3.3.3.7. DFD *Level* 3 Proses 2.1



Gambar III-6 DFD *Level* 3 Proses 2.1

3.3.3.8. DFD *Level* 3 Proses 2.2



Gambar III-7 DFD *Level* 3 Proses 2.2

3.3.3.9. DFD *Level* 3 Proses 2.3



Gambar III-8 DFD *Level* 3 Proses 2.3

3.3.4. Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses digunakan untuk menggambarkan proses model aliran yang terjadi pada DFD. Spesifikasi proses dari gambaran DFD diatas menjelaskan pada tabel III.2 berikut ini :

Tabel III.2 Spesifikasi Proses

No.	Proses	Keterangan
1	No. Proses	1
	Nama	Login
	Source	Admin
	Deskripsi	Proses untuk masuk ke admin joomla
	Input	Data Login
	Output	Info Login
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Administrator menampilkan halaman login 2. Admin memasukkan username dan password. 3. Apabila username dan password sesuai, maka administrator akan menampilkan tampilan awal admin.
2	No. Proses	2
	Nama	Pengaturan Data Situs

	Source	Admin
	Deskripsi	Proses pengolahan data website
	Input	1. Data Menu 2. Data Content 3. Data Categories
	Output	1. Info Menu 2. Info Content 3. Info Categories
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Apabila Admin mengolah data menu, maka Admin dapat melakukan pengolahan data menu berupa hapus, edit dan tambah. 2. Apabila admin mengolah data content, maka Admin akan menginputkan artikel. 3. Apabila admin mengolah data Categories, maka admin dapat menambahkan menghapus dan mengedit Categories.
3	No. Proses	1.1
	Nama	Verifikasi *username*
	Source	Admin
	Deskripsi	Proses pengisian menu login
	Input	Data login
	Output	Info login
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Apabila username sesuai maka akan masuk ke

		halaman tampilan awal joomla. 2. Apabila username tidak sesuai maka muncul peringatan username dan password salah.
4	No. Proses	1.2
	Nama	Verifikasi *password*
	Source	Admin
	Deskripsi	Proses pengisian menu login
	Input	Data login
	Output	Info login
	Destination	Admin
		1. Apabila password sesuai maka akan masuk ke halaman tampilan awal joomla 2. Apabila password salah atau tidak sesuai maka akan muncul peringatan password salah.
5	No. Proses	2.1
	Nama	Pengolahan Data Menu
	Source	Admin
	Deskripsi	Proses pengolahan data menu
	Input	Data menu
	Output	Info Menu
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin mengolah data menu yang terdapat pada administrator joomla. 2. Admin menyimpan data yang diinputkan ke database.

6	No. Proses	2.2
	Nama	Pengolahan data content
	Source	Admin
	Deskripsi	Proses pengolahan data content
	Input	Data content
	Output	Info Content
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin mengolah data content yang terdapat pada administrator joomla. 2. Admin menyimpan data yang diinputkan ke database.
7	No. Proses	2.3
	Nama	Pengolahan data categories
	Source	Admin
	Deskripsi	Proses pengolahan data categories
	Input	Data categories
	Output	Info categories
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin mengolah data categories yang terdapat pada administrator joomla. 2. Admin menyimpan data yang diinputkan ke database.
8	No. Proses	2.1.1
	Nama	Tambah menu

	Source	Admin
	Deskripsi	Proses tambah menu
	Input	Data menu
	Output	Info menu
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin dapat menambahkan menu baru. 2. Admin menyimpan data yang diinputkan ke database.
9	No. Proses	2.1.2
	Nama	Edit menu
	Source	Admin
	Deskripsi	Proses edit menu
	Input	Data menu
	Output	Info menu
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin dapat mengedit menu pada administrator joomla. 2. Admin memilih menu yang akan diedit 3. Admin menyimpan data yang telah diedit dan diinputkan ke database.
10	No. Proses	2.1.3
	Nama	Hapus menu
	Source	Admin
	Deskripsi	Proses hapus menu
	Input	Data menu

	Output	Info menu
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin memilih menu yang akan di hapus 2. Admin mengklik menu delete 3. Admin menyimpan data yang telah didihapus dan diinputkan ke database.
11	No. Proses	2.2.1
	Nama	Tambah content
	Source	Admin
	Deskripsi	Proses tambah content
	Input	Data content
	Output	Info content
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin dapat menambahkan content baru 2. Admin menampilkan form content. 3. Admin menyimpan data yang diinputkan ke database.
12	No. Proses	2.2.2
	Nama	Edit content
	Source	Admin
	Deskripsi	Proses edit content
	Input	Data content
	Output	Info content
	Destination	Admin

	Logika Proses	1. Admin menampilkan form artikel. 2. Admin menyimpan content yang telah diedit ke database.
13	No. Proses	2.2.3
	Nama	Hapus content
	Source	Admin
	Deskripsi	Proses hapus content
	Input	Data content
	Output	Info content
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin dapat menghapus data content 2. Admin menyimpan content yang telah dihapus ke database.
14	No. Proses	2.2.4
	Nama	Tampil content
	Source	1. Admin 2. Pengunjung
	Deskripsi	Proses tampil content
	Input	Data content
	Output	Info content
	Destination	1. Admin 2. Pengunjung
	Logika Proses	1. Admin dapat menampilkan content 2. Pengunjung dapat melihat content
15	No. Proses	2.3.1
	Nama	Tambah Kategori

	Source	Admin
	Deskripsi	Proses tambah kategori
	Input	Data Kategori
	Output	Info Kategori
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin dapat menambahkan kategori baru. 2. Menampilkan form kategori. 3. Admin menyimpan Kategori yang ditambahkan ke database.
16	No. Proses	2.3.2
	Nama	Edit Kategori
	Source	Admin
	Deskripsi	Proses edit kategori
	Input	Data Kategori
	Output	Info Kategori
	destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin dapat mengedit kategori 2. Menampilkan form kategori. 3. Admin menyimpan kategori yang sudah diedit ke database.
17	No. Proses	2.3.3
	Nama	Hapus Kategori
	Source	Admin
	Deskripsi	Proses hapus kategori

	Input	Data Kategori
	Output	Info Kategori
	Destination	Admin
	Logika Proses	1. Admin dapat Menghapus kategori. 2. Admin meyimpan data yang telah dihapus ke database.
18	No. Proses	2.3.4
	Nama	Tampil Kategori
	Source	1. Admin 2. Pengunjung
	Deskripsi	Proses tampil kategori
	Input	Data Kategori
	Output	Info Kategori
	Logika proses	1. Admin dapat menampilkan kategori 2. Pengunjung dapat melihat kategori

1.3.5. Kamus Data

Kamus data merupakan sebuah daftar yang tersusun dari elemen data yang berhubungan dengan sistem. Kamus data dibuat berdasarkan arus data yang ada di *diagram flow data.*

Arus data yang ada di data flow diagram bersifat global, hanya ditunjukan arus datanya saja. Kamus data yang terdapat pada sistem pada tabel III.3 :

Tabel III.3 Kamus Data

No	Proses	Keterangan
1	Nama alur data	data_login
	Deskripsi	Proses login
	Where used/how used	admin – proses 1 admin – proses 1.1 Proses 1 – *file* **login** Proses 1.1 – *file* **login** Proses 1.2 – *file* **login**
	Struktur data	username + password + id + name + email + usertype + block + sendemail + gid + registerdate + lastvisitdate + activation + params
	Keterangan	Username {a..z | A..Z} password {a..z | A..Z} {0..9} id {a..z | A..Z} {0..9} name {a..z | A..Z} {0..9} email {a..z | A..Z} {0..9} usertype {a..z | A..Z} {0..9} block {a..z | A..Z} {0..9}

		sendemail {a..z | A..Z} {0..9} gid {a..z | A..Z} {0..9} registerdate datetime lastvisitdate datetime activation {a..z | A..Z} {0..9} params {a..z | A..Z}
2	Nama alur data	data_menu
	Deskripsi	Proses menu
	Where used/how used	admin – proses 2 admin – proses 2.1 admin – proses 2.1.1 admin – proses 2.1.2 admin – proses 2.2.3 Proses 2 – *file* **menu** Proses 2.1 – *file* **menu** Proses 2.1.1 – *file* **menu** Proses 2.1.2 – *file* **menu** Proses 2.1.3 – *file* **menu**
	Struktur data	Id + menutype + name + alias + link + type + published + parent + componentid + sublevel + ordering + checked_out + checked_out_time + pollid + browserNav + access + utaccess + params + lft + rgt + view_name

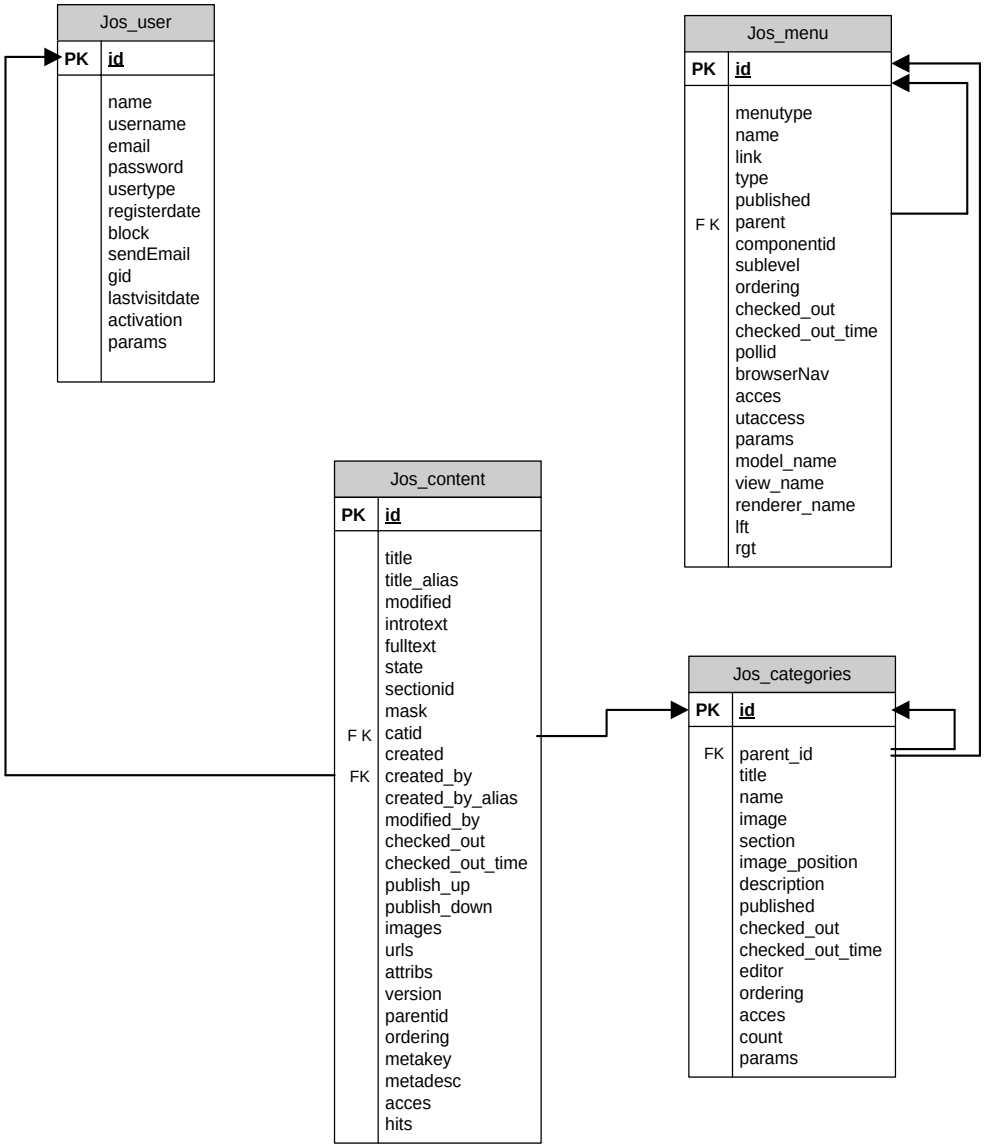
	Keterangan	id {a..z | A..Z} {0..9} menutype {a..z | A..Z} {0..9} name {a..z | A..Z} alias {a..z | A..Z} {0..9} link {a..z | A..Z} type {a..z | A..Z} {0..9} published {a..z | A..Z} {0..9} parent {a..z | A..Z} {0..9} componentid {a..z | A..Z} {0..9} sublevel {a..z | A..Z} {0..9} ordering {a..z | A..Z} {0..9} checked_out {a..z | A..Z} {0..9} checked_out_time datetime pollid {a..z | A..Z} {0..9} browserNav {a..z | A..Z} {0..9} access {a..z | A..Z} {0..9} utaccess {a..z | A..Z} {0..9} params {a..z | A..Z} {0..9} lft {a..z | A..Z} {0..9} rgt {a..z | A..Z} {0..9} view_name {a..z | A..Z} {0..9}
3	Nama alur data	data_content
	Deskripsi	Proses content
	Where used/how used	admin – proses 2 admin – proses 2.2 admin – proses 2.2.1 admin – proses 2.2.2 admin – proses 2.2.3 admin – proses 2.2.4 Proses 2 – *file* **content**

		Proses 2.2 – *file* **content** Proses 2.2.1 – *file* **content** Proses 2.2.2 – *file* **content** Proses 2.2.3 – *file* **content** Proses 2.2.4 – *file* **content**
	Struktur data	id + title + alias + title_alias + introtext + fulltext + state + sectionid + mask + catid + created + created_by + created_by_alias + modified + modified_by + checked_out + checked_out_time + publish_up + publish_down + images + urls + attribs + version + parentid + ordering + metakey + metadesc + access + hits
	Keterangn	id {a..z | A..Z} {0..9} title {a..z | A..Z} {0..9} alias {a..z | A..Z} {0..9} introtext {a..z | A..Z} {0..9} fulltext {a..z | A..Z} {0..9} state {a..z | A..Z} {0..9} sectioned {a..z | A..Z} {0..9} mask {a..z | A..Z} {0..9} catid {a..z | A..Z} {0..9} created {a..z | A..Z} {0..9} created_by {a..z | A..Z} {0..9} created_by_alias {a..z | A..Z} {0..9} modified {a..z | A..Z} {0..9} modified_by {a..z | A..Z} {0..9} checked_out {a..z | A..Z} {0..9} checked_out_time datetime

		publish_up {a..z | A..Z} {0..9} publish_down {a..z | A..Z} {0..9} images {a..z | A..Z} {0..9} urls {a..z | A..Z} {0..9} attribs {a..z | A..Z} {0..9} version {a..z | A..Z} {0..9} parentid {a..z | A..Z} {0..9} ordering {a..z | A..Z} {0..9} metakey {a..z | A..Z} {0..9} metadesc {a..z | A..Z} {0..9} access {a..z | A..Z} {0..9} hits {a..z | A..Z} {0..9}
4	Nama alur data	data_categories
	Deskripsi	Proses categories
	Where used/how used	admin – proses 2 admin – proses 2.3 admin – proses 2.3.1 admin – proses 2.3.2 admin – proses 2.3.3 admin – proses 2.3.4 Proses 2 – *file* **categories** Proses 2.3 – *file* **categories** Proses 2.3.1 – *file* **categories** Proses 2.3.2 – *file* **categories** Proses 2.3.3 – *file* **categories** Proses 2.3.4 – *file* **categories**
	Struktur data	id + parent_id + title + name + alias + image + section + image_position +

		description + published + checked_out + checked_out_time + editor + ordering + access + count + params
	Keterangan	id {a..z | A..Z} {0..9} parent_id {a..z | A..Z} {0..9} title {a..z | A..Z} {0..9} name {a..z | A..Z} alias {a..z | A..Z} {0..9} image {a..z | A..Z} {0..9} section {a..z | A..Z} {0..9} image_position {a..z | A..Z} {0..9} description {a..z | A..Z} {0..9} published {a..z | A..Z} {0..9} checked_out {a..z | A..Z} {0..9} checked_out_time datetime editor {a..z | A..Z} {0..9} ordering {a..z | A..Z} {0..9} access {a..z | A..Z} {0..9} count {a..z | A..Z} {0..9} params {a..z | A..Z} {0..9}

1.3.6. Skema Relasi



Gambar III-9 Skema Relasi

1.3.7. Struktur Tabel

Struktur tabel dari website Yayasan Lampu Indonesia adalah sebagai berikut :

a. Tabel Jos User

Tabel III.4 Struktur Tabel Jos User

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Id	Int	11	Primary key
Name	Varchar	255	Nama admin
Username	Varchar	255	Username admin
Email	Varchar	100	Email admin
Password	Varchar	100	Password admin
Usertype	Varchar	25	Type admin
Registerdate	Datetime	-	Waktu registrasi
Block	Tinyint	4	block
sendEmail	Tinyint	4	Kirim email
Gid	Tinyint	3	gid
Lastvisitdate	Datetime	-	Waktu terakhir registrasi
Activation	Varchar	100	Aktivasi
Params	Text	-	params

b. Tabel Jos Content

Tabel III.5 Struktur Tabel Jos Content

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Id	Int	11	Primary key
Title	Varchar	255	Judul content
title_alias	Varchar		Judul content
Introtext	Mediumtext	-	Perkenalan content
Fulltext	Mediumtext	-	Isi content
created	Datetime		Membuat content
created_by	Int	11	FK Ref jos_user(id)
modified	Datetime	-	Merubah content
modified_by	Int	11	Merubah content yang sudah ada
State	Tinyint	3	Informasi content untuk publish atau unpublish
Sectioned	Int	11	Id pada section
Mask	Int	11	Mengarahkan sebuah url ke direktori lain
Catid	Int	11	FK Ref Jos_categories(id)
created_by_alias	Varchar	255	Membuat content yang dibuat dari mengarahkan ke halam lain.
checked_out	Int	11	Pengecekan pada content
checked_out_time	Datetime	-	Waktu Pengecekan
publish_up	datetime	-	Mempublikasikan content dan mengarahkan ke field

			atas
publish_down	Datetime	-	Mempublikasikan content dan mengarrahkan ke field bawah
Images	Text	-	Gambar pada content
Urls	Text	-	Mengeksekusi url
Attribs	Text	-	Attributes
Version	Int	11	Informasi versi pada content
Parentid	Int	11	Identitas Parent
Ordering	Int	11	Pengurutan content
Metakey	Text	-	Kata kunci content
Metadesc	Text	-	Deskripsi pada content
Access	Int	11	Akses terhadap content
Hits	Int	11	Jumlah Pembaca pada content

c. Tabel Jos Menu

Tabel III.6 Struktur tabel Jos Menu

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Id	Int	11	Primary key
Menutype	Varchar	75	Tipe menu
Name	Varchar	255	Nama menu
Link	Text	-	Link yang terdapat pada menu
Type	Varchar	50	Tipe menu
Published	Tinyint	1	Bisa di lihat oleh pengunjung
Parent	Int	11	FK Ref jos_menu (id)
Checked_out	Int	11	Pengecekan menu
Acces	Tinyint	3	Akses menu
Params	Text	-	Params
View_name	Varchar	50	Menampilkan nama.
Componentid	Int	11	Identitas komponen menu
Sublevel	Int	11	Informasi item submenu
Ordering	Int	11	Urutan pada Menu
checked_out_time	Datetime	-	Pengecekan pada menu
Pollid	Int	11	Identitas poll
browserNav	Tinyint	4	Petunjuk pencarian
Access	Tinyint	3	Akses menu
Utaccess	Tinyint	3	Akses pada menu
model_name	Text	-	Konvensi Penamaan

renderer_name	Text	-	Memberikan nama
Lft	Int	11	Bidang lft pada menu
Rgt	Int	11	Bidang rgt pada menu

d. Tabel Jos Categories

Tabel III.7 Struktur tabel Jos Categories

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	keterangan
Id	Int	11	Primary key
Parentid	Int	11	FK Ref jos_menu(parentid)
Title	Varchar	255	Judul kategori
Name	Varchar	255	Nama kategori
Images	Varchar	255	Gambar yang terdapat pada kategori
images position	Varchar	30	Posisi gambar
description	Text	-	Penjelasan yang terdapat pada kategori
published	Tinyint	1	Menampilkan kategori apa saja yang ada
checked_out	Int	11	pengecekan kategori
checked_out_time	Datetime	-	Waktu pengecekan
editor	Varchar	50	Editor kategori
Ordering	Int	11	Urutan pada kategori
acces	Tinyint	3	Akses kategori

Count	Int	11	Jumlah pengunjung
params	Text	-	params

1.4. Perancangan Menu

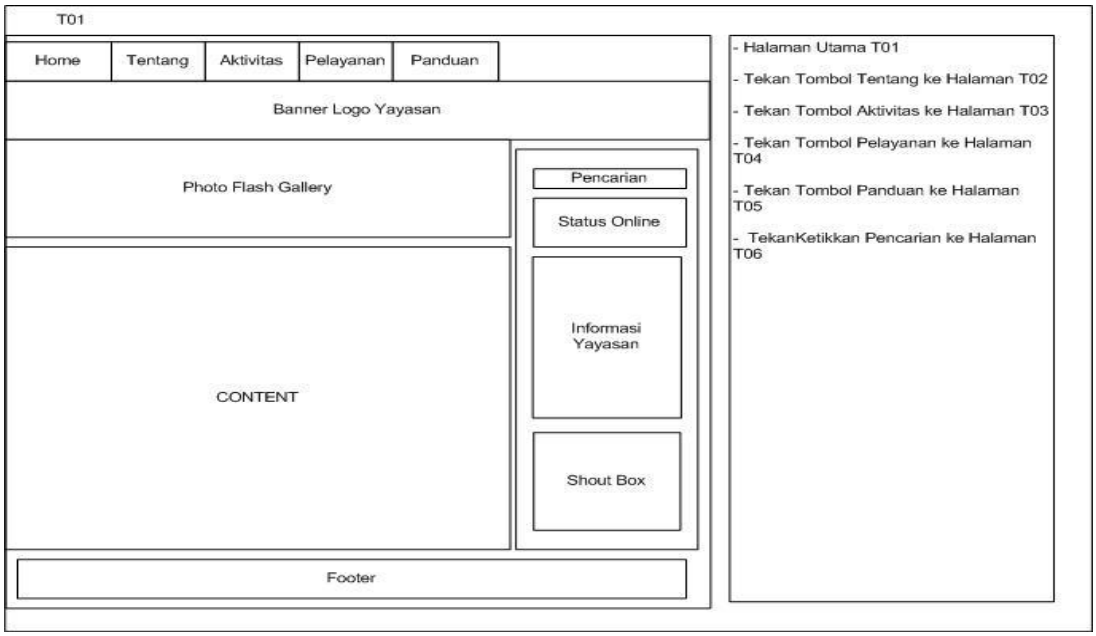
Perancangan menu digunakan untuk menentukan menu apa saja yang dapat di akses oleh pengguna.

Berikut perancangan menu :

1.5. Perancangan Antarmuka

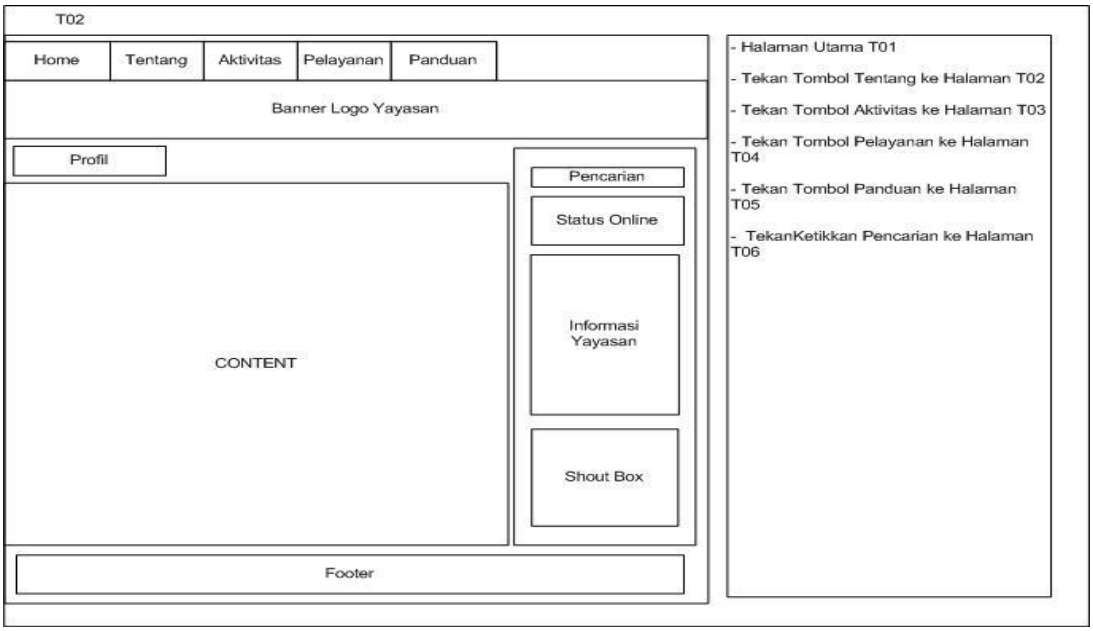
Perancangan antarmuka digunakan untuk memberikan gambaran mengernai proses-proses apa saja yang bisa dilakukan pengguna dalam sistem yang akan dibangun perancangan antarmuka ini, yang didasarkan hasil identifikasi kebutuhan informasi yaitu bagaimana sistem akan memberikan fasilitas-fasilitas untuk dapat memberikan informasi agar dengan harapan dapat mempermudah dalam mengakses dan menggunakan aplikasi ini.

1.5.1. Halaman Utama / Home (T01)



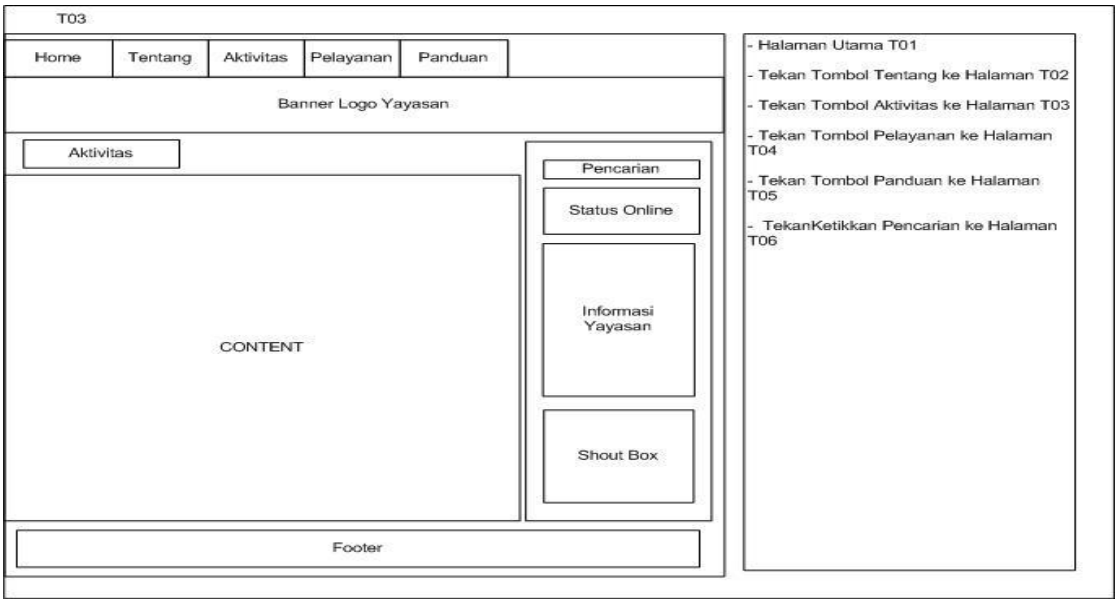
Gambar III-10 Halaman Home

1.5.2. Halaman Profil Yayasan (T02)



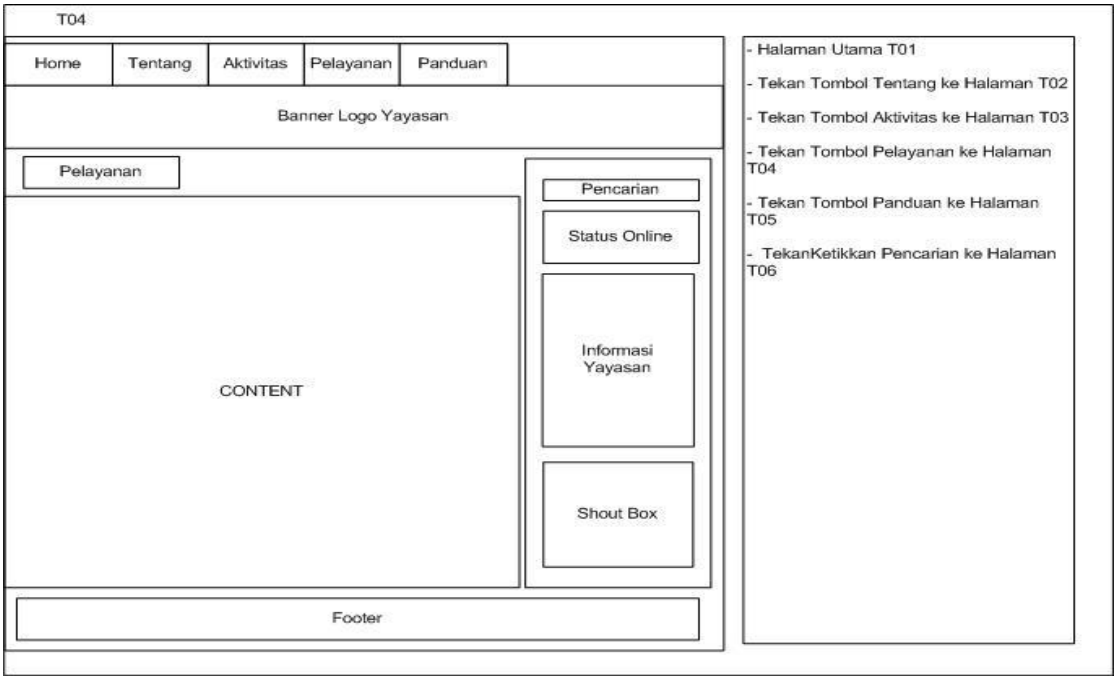
Gambar III-11 Halaman Tentang

1.5.3. Halaman Aktivitas (T03)



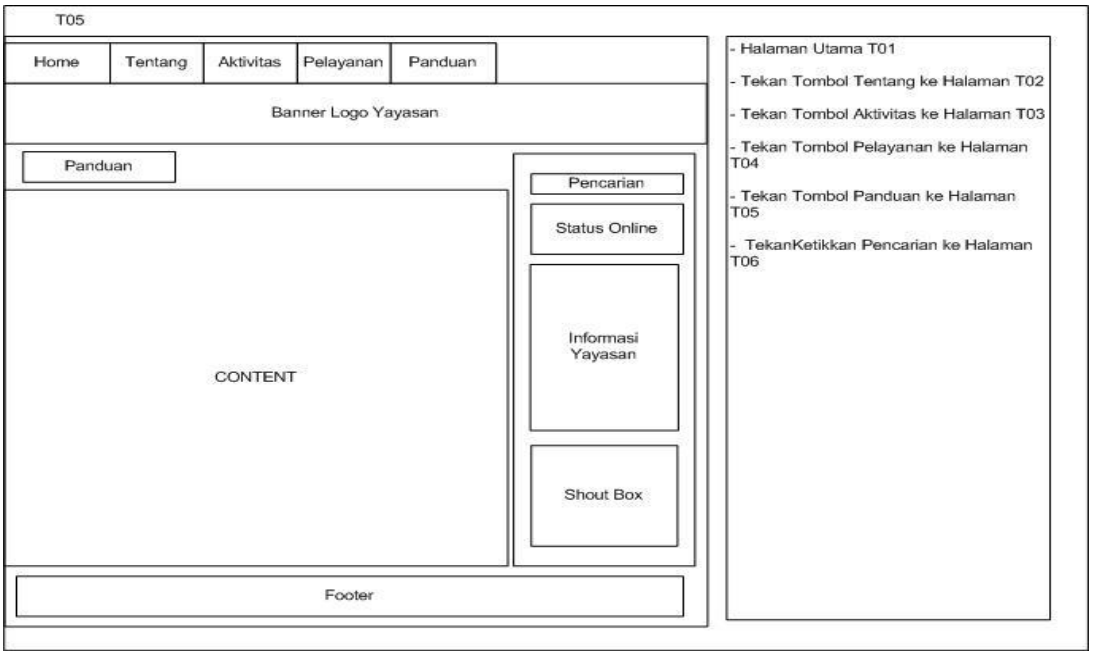
Gambar III-12 Halaman Aktivitas

1.5.4. Halaman Pelayanan (T04)



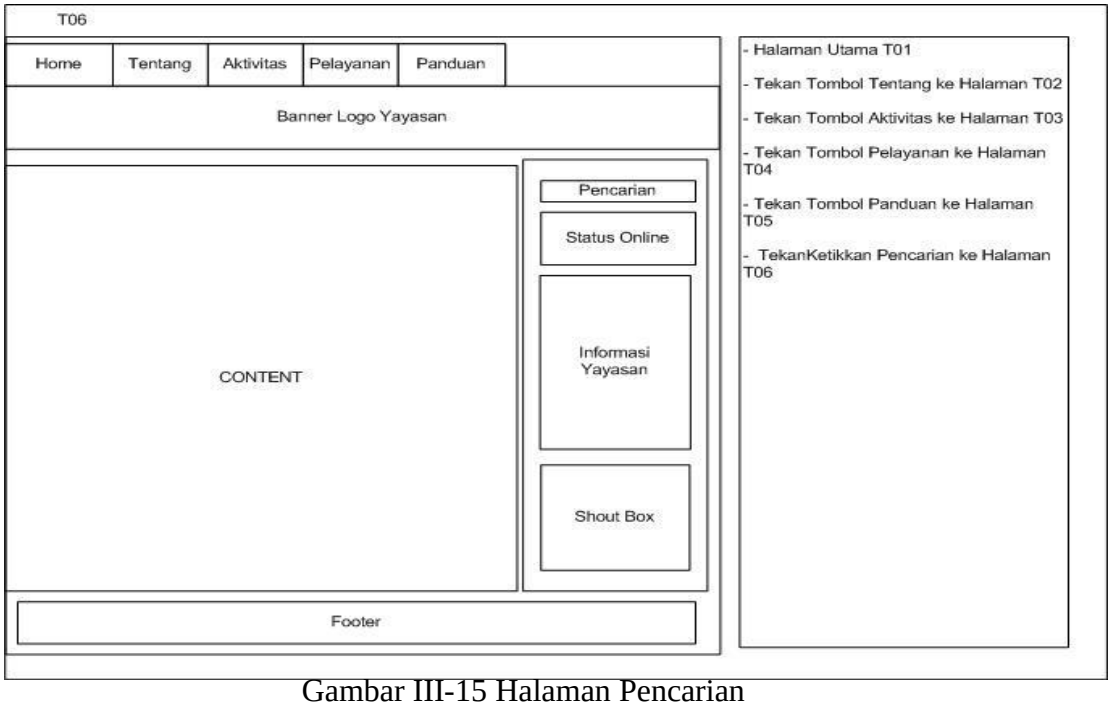
Gambar III-13 Halaman Pelayanan

1.5.5. Halaman Panduan (T05)



Gambar III-14 Halaman Panduan

1.5.6. Halaman Pencarian (T06)



Gambar III-15 Halaman Pencarian

1.6. Implementasi Program

Setelah melalui proses analisis dan perancangan antarmuka, maka kita masuk ke proses implementasi. Tahapan implementasi adalah tahap dimana kita akan menuangkan hasil analisis dan perancangan ke dalam bentuk aplikasi yang siap digunakan.

1.6.1. Implementasi Antarmuka

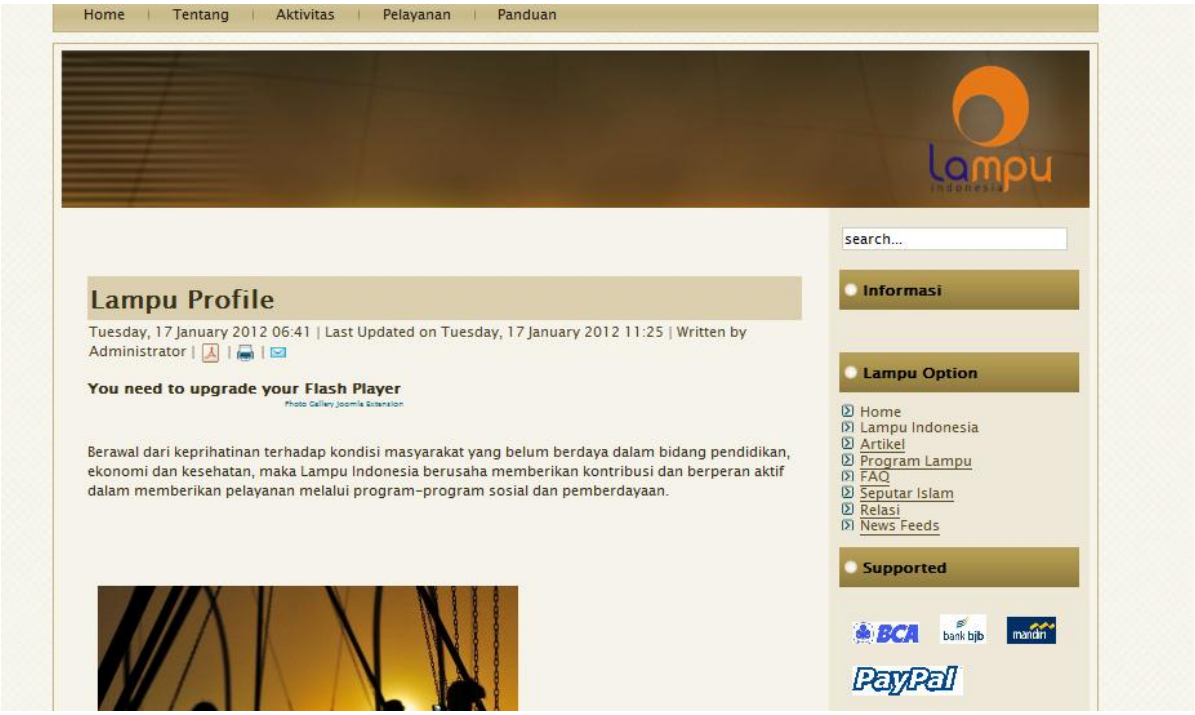
Impelementasi antarmuka merupakan implementasi dari perancangan kebutuhan fungsional dan perancangan antarmuka.

1.6.1.1. Halaman Utama / Home



Gambar III-16 Halaman utama

1.6.1.2. Halaman Profil Yayasan



Gambar III-17 Halaman Tentang

1.6.1.3. Halaman Aktivitas



Gambar III-18 Halaman Aktivitas

1.6.1.4. Halaman Pelayanan



Gambar III-19 Halaman Pelayanan

1.6.1.5. Halaman Panduan



Gambar III-20 Halaman Panduan