BAB III
Laporan Kerja Praktek

3.1 Peranan Praktikan

Pihak dari SLB YPKP memberikan penempatan posisi pekerjaan yang akan dilaksanakan oleh praktikan di bagian desain grafis sebagai media promosi. Karena praktikan ingin mengenalkan SLB YPKP ini dengan cara yang lebih menarik untuk menarik peminatnya.

Dengan demikian praktikan bisa belajar lebih dalam hal marketing promosi, mengenal lebih dekat dengan *audience*. Peranan praktikan dalam kerja praktek ini adalah membantu mempromosikan SLB YPKP dalam media cetak, seperti brosur, kalender tahunan, kartu nama dan media promosi lainnya.

3.2 Pekerjaan Praktikan

Dalam melaksanakan kerja praktek, praktikan bertanggung jawab pada bagian desain dan merancang desain media promosi SLB YPKB. Kegiatan kerja praktek dilaksanakan di Jl. Persaudaraan No.55 Hantap (Trs Jl. Jakarta) Bandung 40281. SLB YPKB merupakan salahsatu sekolah swasta di Bandung yang dipilih praktikan untuk melaksanakan Kerja Praktek. Praktikan sebagai Mahasiswa Desain Komunikasi Visual tertarik untuk mengaplikasikan keilmuan yang telah didapat selama kuliah di UNIKOM sekaligus tertarik ingin mengetahui alur dan proses kerja sebagai desain grafis dalam dubia pendidikan. Software atau program yang digunakan praktikan selama melaksanakan kerja

praktek adalah program-program yang biasa digunakan dalam dunia grafis, yaitu Adobe Illustrator Cs5 dan Adobe Photoshop Cs5.

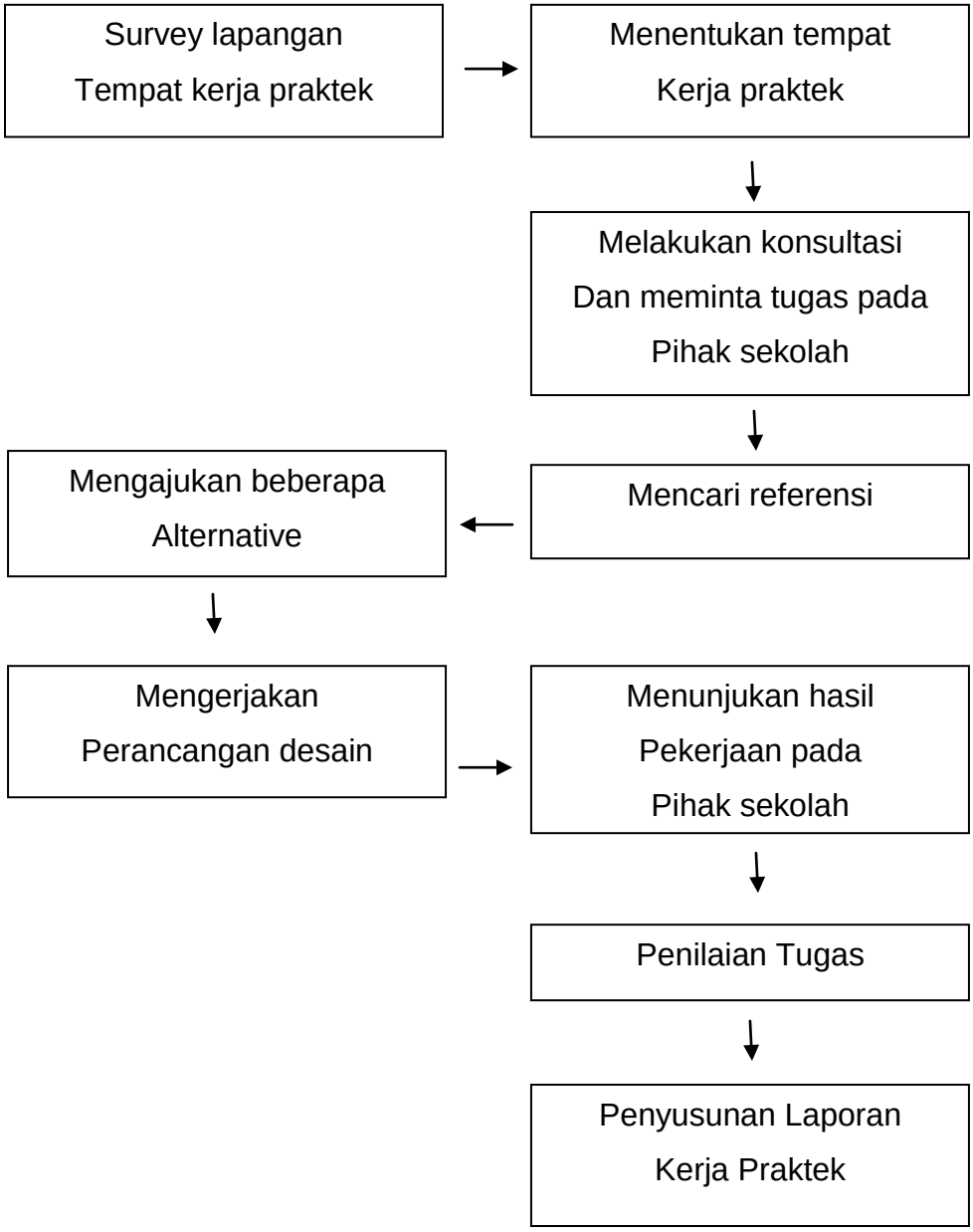
3.3 Metode Kerja Praktek

Selama proses kerja praktek, diberikan kebebasan dalam memilih pekerjaan untuk praktikan, karena praktikan ingin lebih mengetahui bagaimana peranan desain grafis yang di aplikasikan dalam dunia pendidikan sebagai media promosi.

Dalam metode, tanggung jawab praktikan terhadap pekerjaanya adalah perancangan desain media promosi yaitu brosur, kartu nama dan kalender. Tahap pelaksanaan yang dilakukan praktikan yaitu:

- Survey lapangan untuk kerja praktek
- Menentukan tempat kerja praktek
- Melakukan konsultasi dengan pihak sekolah mengenai pekerjaan praktikan dan data-data apa saja yang harus di informasikan
- Mencari referensi untuk layout, warna dan yang berhubungan dengan media promosi dari berbagai sumber
- Mengajukan beberapa alternative rancangan kepada pihak sekolah
- Mengerjakan rancangan brosur, kalender tahunan dan kartu nama sekolah
- Menunjukan hasil pekerjaan praktikan pada pihak sekolah
- Meminta hasil penilaian praktikan selama mengejakan tugas
- Menyusun laporan pelaksanaan tugas praktikan selama kerja praktek di SLB YPKB dengan bimbingan dosem pembimbing

Bagan Metode Kerja Praktek



Tabel III.1

3.4 Perancangan

3.4.1 Konsep Perancangan

Konsep perancangan merupakan dasar dalam menciptakan sebuah desain. Konsep Visual dalam perancangan media promosi SLB YPKB adalah visualisasi yang baik dalam menginformasikan SLB YPKP pada masyarakat dengan menempatkan unsur budaya yaitu batik yang menjadi salah satu ciri khas SLB YPKB. Tujuannya untuk memberikan kesan rasa cinta terhadap Indonesia dan mau mengaplikasikan kebudayaan terhadap desain. Konsep dari beberapa media promosi yang digunakan yaitu berdasarkan identitas SLB YPKB sendiri. Yang harus dilandasi dengan:

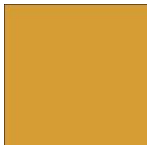
- *Color*, pemilihan warna dalam konsep desain yang terdapat pada media promosi SLB YPKB menggunakan warna-warna yang *cerah* dan *segar*. Dengan maksud memberikan kesan yang menarik dan semangat.

.



R=230, G=106, B=46

C=4, M=69, Y=86, K=0



R=214, G=157, B=52

C=15, M=39, Y=87, K=4

R=2, G=79, B=159

C=97, M=70, Y=1, K=0

R=50, G=163, B=219

C=72, M=19, Y=1, K=0

R=245, G=245, B=245

C=0, M=0, Y=0, K=0

- *Brand logo*, sebagai bentuk identitas perusahaan yang memperkuat tampilan brosur, kalender dan kartu nama sehingga siapapun dapat dengan mudah mengetahui SLB YPKB tersebut

Gbr III.1 Logo SLB YPKB

3.4.2 Teknis Perancangan

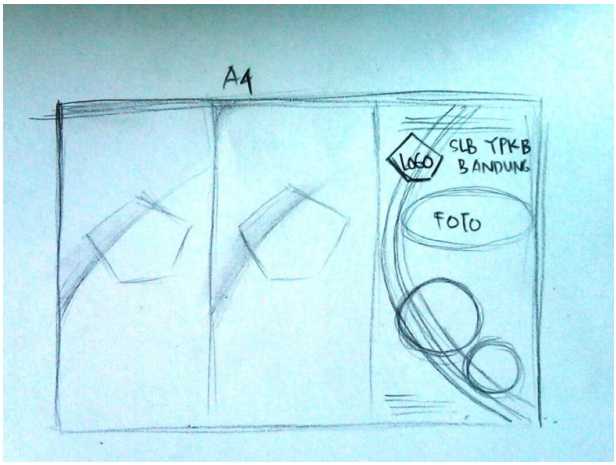
Teknis perancangan berisi tentang penjelasan mengenai teknik yang digunakan dalam aplikasi perancangan desain media promosi SLB YPKB.

Adapun *software* yang digunakan untuk merancang desain dan pewarnaan media promosi adalah **Adobe Ilustrator CS5**. Sedangkan untuk melakukan *digital imaging* menggunakan software **Adobe Photoshop CS3 Extended CS5**. Berikut ini adalah tahapan dalam merancang media promosi SLB YPKB.

Dalam hal ini praktikan yang mempunyai tanggung jawab atas perancangan brosur, kalender tahunan dan kartu nama. Penulis harus menyiapkan beberapa hal yang perlu diperhatikan, yaitu:

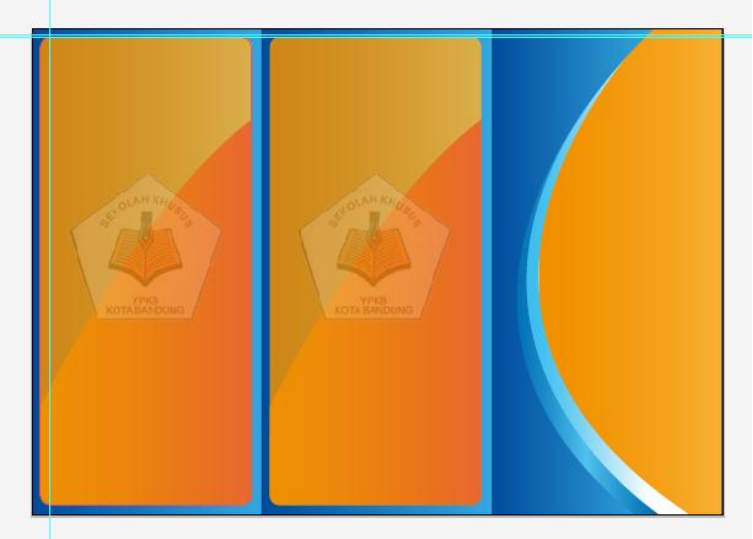
- Membuat *sketsa* manual
- Mengatur ukuran brosur, kalender dan kartu nama
- Membuat *layout* dan pemilihan warna
- Menempatkan pada desain brosur, kalender dan kartu nama
- Memasukan Font

Desain Brosur



Gbr III.2 Sketsa Manual Brosur

Membuat sketsa *layout* secara manual, identitas dan nama sekolah dibagian atas brosur, foto kegiatan siswa-siswi dibawah font dan identitas sekolah, *shape* untuk *font* penerimaan peserta didik baru, juga logo yang ditempatkan di tengah *layout* dengan *opacity* yang dikurangi



Gbr III.3 Rancangan Layout Brosur

Menggunakan **Adobe Ilustrator CS5,** File new preset A4 resolution 400 color mode RGB *background* menggunakan *shape* dan *gradient*



Gbr III.4 Cover Brosur

Menggunakan **Adobe Photoshop CS5,** menambahkan shape, font dan foto. Jenis Font **Myriad Pro**

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

abcdefghijklmnopqrstuvwxyz

1234567890



Gbr III.5 Bagian isi Brosur

Menggunakan **Adobe Photoshop CS5,** menambahkan font

Desain Kalender



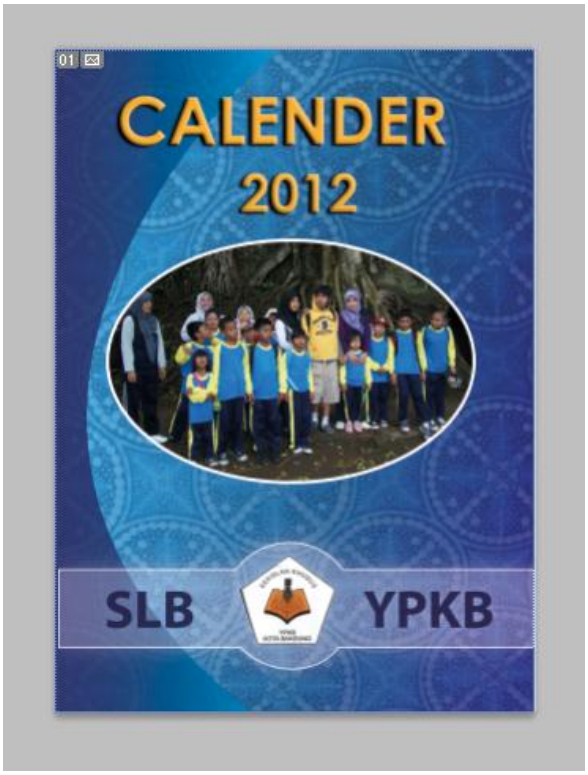
Gbr III.6 Sketsa Manual *Cover* Kalender

Membuat sketsa *layout cover* kalender secara manual, dengan font kalender lebih besar dan berada dibagian atas, foto kegiatan siswa-siswi SLB YPKB dibagian tengah, *shape* untuk nama sekolah dan logo sekolah dibagian bawah



Gbr III.7 Rancangan Layout Kalender

Menggunakan **Adobe Ilustrator CS5,** File new preset A3 resolution 400 color mode RGB *background* menggunakan *shape* dan *gradient*



Gbr III.8 Cover Calender

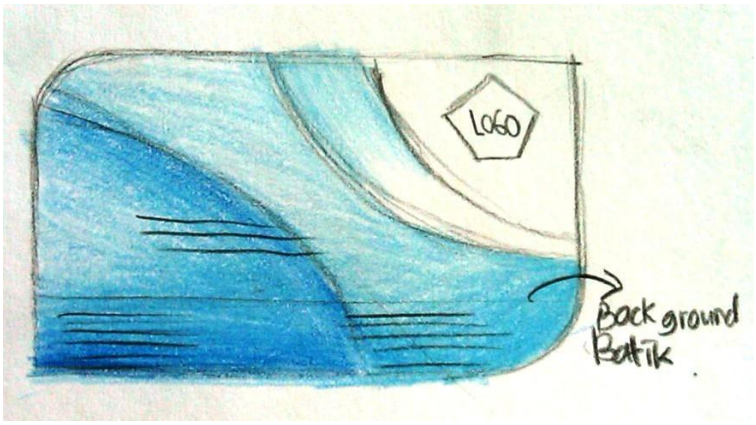
Menggunakan **Adobe Photoshop CS5,** menambahkan font dan foto. Jenis font **Century Ghotic**

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

Abcdefghijklmnopqrstu

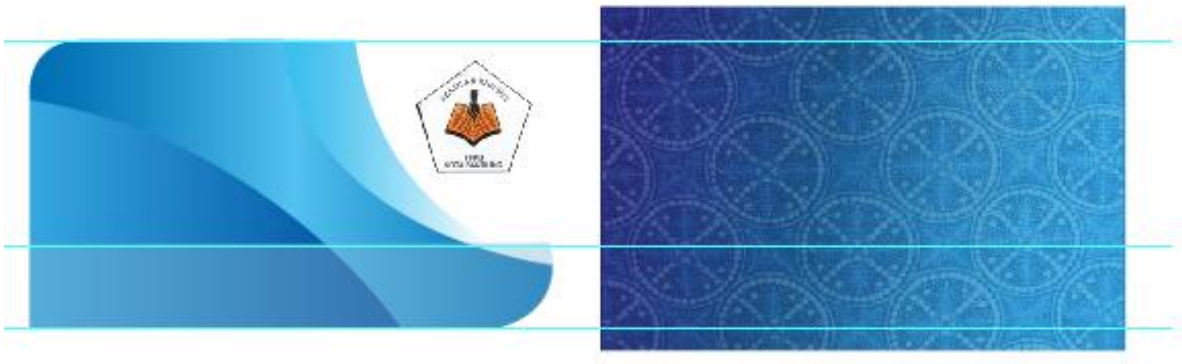
1234567890

Desain Kartu Nama



Gbr III.9 Sketsa Manual Kartu Nama

Membuat sketsa *layout* kartu nama secara manual, *shape* dan *background* batik dengan o*pacity* yang dikecilkan



Gbr III.10 Rancangan Layout Kartu Nama

Menggunakan **Adobe Ilustrator CS5,** File new preset custom 9cm x 6cm resolution 400 color mode RGB *background* menggunakan *shape* dan *gradient*



Gbr III.11 Cover Calender

Menggunakan **Adobe Photoshop CS5,** menambahkan font. Jenis font **Arial**

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

abcdefghijklmnopqrstuvwxyz

1234567890