Bab IV

Kesimpulan

4.1 Kesimpulan

Dalam pelaksanakan kegiatan kerja praktek yang berlangsung dari tanggal 26 Maret sampai 30 Mei, Penulis menghasilkan sebuah karya berupa laporan kerja praktek yang berjudul “PERANCANGAN ILUSTRASI IKON ACARA GRESSA SMA ANGKASA” dimana selama pelaksanaanya penulis mendapat banyak pengalaman terutama tentang bagaimana peranan seorang desainer grafis dalam sebuah event, peran seorang desainer grafis dalam sebuah event meliputi bagian promosi dan pemberian identitas pada acara dalam bentuk visual.

Disamping itu penulis juga mendapatkan wawasan baru tentang peranan seorang desainer grafis di sebuah lembaga non grafis seperti instansi sekolah kehadiran desainer grafis cukup diperlukan diantaranya untuk memelihara identitas, promosi, dokumentasi dan pemeliharaan pencitraan dalam bentuk visual, penulis semakin sadar bahwa jangkauan area kerja untuk desain grafis sangat luas lebih dari perkiraan penulis sebelumnya.