BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Kerja Praktek

Perguruan Tinggi Universitas adalah suatu lembaga pendidikan yang berguna untuk mendidik dan memperluas wawasan mahasiswa sesuai dengan.jurusanya masing masing. Salah satunya adalah jurusan Desain Komunikasi Visual yang merupakan bidang ilmu desain yang berkaitan dengan grafis.

Desain Grafis adalah salah satu bentuk seni lukis (gambar) terapan yang memberikan kebebasan kepada sang desainer (perancang) untuk memilih, menciptakan, atau mengatur elemen rupa seperti ilustrasi, foto, tulisan, dan garis di atas suatu permukaan dengan tujuan untuk dikomunikasikan sebagai sebuah pesan. Gambar maupun tanda yang digunakan bisa berupa tipografi atau media lainnya seperti Fotografi atau ilustrasi.

Ilmu mengenai Desain Komunikasi Visual yang dipelajari mahasiswa selama menjalani kegiatan perkuliahan di jurusan DKV sebagian besar mengajarkan tentang teori dari sisi akademis yang belum mengarah ke ruang lingkup dunia kerja. Maka dari itu mahasiswa perlu mencoba merasakan atmosfir dunia kerja di bidang desain grafis agar dapat mengembangkan serta mempraktekan ilmu yang didapat selama menjalani perkuliahan di dunia kerja khususnya di bidang desain grafis.

Untuk mengenalkan dan mempersiapkan mahasiswa pada dunia kerja yang sesungguhnya maka diadakanlah mata kuliah Kerja Praktek sebagai simulasi bagaimana seorang mahasiswa bekerja di suatu perusahaan.

Kerja praktek merupakan salah satu mata kuliah yang wajib diikuti setiap mahasiswa DKV Unikom yang mana merupakan mata kuliah prasyarat wajib sebelum mengambil mata kuliah tugas akhir. Atas dasar pemenuhan tugas mata kuliah kerja praktek sebagai prasyarat wajib untuk mengambil mata kuliah tugas akhir maka penulis menjalankan kegiatan

kerja praktek yang dilaksanakan di SMA Angkasa pada tanggal 26 maret sampai dengan 30 Mei 2012.

Tepat tanggal 20 Mei 2012 SMA Angkasa mengadakan acara dua tahunan bernama GRESSA (gerakan kreasi siswa SMA Angkasa) untuk itu Penulis memilih melaksanakan kerja praktek di SMA Angkasa karena ingin mengetahui bagaimana peranan seorang desainer grafis di dalam sebuah event hingga akhirnya penulis membuat laporan dengan judul "PERANCANGAN ILUSTRASI IKON ACARA GRESSA SMA ANGKASA".

1.2 Tujuan Kerja Praktek

Mendapatkan pengalaman tentang gambaran umum bagaimana sistematika dunia kerja khususnya dalam bidang desain grafis serta mengaplikasikan ilmu ilmu yang didapat dari perkuliahan dan penerapanya di lapangan.

1.3 Waktu dan Tempat Pelaksanaan Kerja Praktek

Adapun waktu dan pelaksanaan Kerja Praktek ini adalah :

1.3.1 Waktu pelaksanaan :

Tanggal 26 MARET – 30 MEI 2012

Pukul 08-30 WIB - sampai selesai

1.3.2 Tempat pelaksanaan :

SMA Angkasa Lanud Husein Sastranegara

Jl. Lettu Subagio No 22

Bandung 40174

Tlp (022) 6040654