BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Manusia adalah makhluk sosial yang saling membutuhkan antara satu dengan yang lainnya. Manusia perlu berinteraksi dengan sesama, dimana menjalin hubungan adalah menjadi begitu penting. Dalam hal ini komunikasi memiliki peranan yang sangat penting agar manusia dapat saling berinteraksi dan memberikan sebuah rasa dan perhatian di lingkungannya.

Untuk memenuhi hal tersebut, manusia dituntut untuk mampu berkomunikasi dengan baik, dengan saling memiliki hubungan kontak dan terus menjalin komunikasi. Manusia harus memiliki kemampuan tersebut dengan belajar dan melatih kemampuan individu masing-masing.

Hal tersebut sangatlah dibutuhkan dalam hal apapun. Salah satunya adalah dalam hal kerja praktek. Dalam proses kerja praktek ini perusahaan memberikan tugas untuk membuat media cetak dalam bentuk majalah. Media cetak merupakan suatu alat komunikasi yang berbentuk *hardcopy*, dimana media cetak dapat disentuh langsung dan dapat dilihat secara nyata untuk menyampaikan suatu komunikasi atau pesan.

Pada awalnya alat komunikasi antar manusia masih sederhana. Kemudian alat komunikasi berkembang dari waktu ke waktu mengikuti perkembangan zaman. Namun media cetak tetap menjadi salah satu alat komunikasi yang efektif karena media cetak dapat berinteraksi secara langsung, sehingga pesan yang ingin disampaikan dapat langsung diterima. Media cetak memiliki peranan yang sangat penting untuk manusia.

Sebagai salah satu media visual yang mampu menyampaikan informasi secara luas dan massal, media cetak membutuhkan sebuah desain

agar pesan yang ditampilkan menjadi lebih menarik dan tetap mudah untuk dimengerti. Dengan demikian desain menjadi hal yang penting untuk media cetak agar pesan yang disampaikan dapat memberikan kesan yang melekat erat dalam pikiran ketika dilihat.

Dengan mengacu pada hal-hal tersebut, Uncluster.com yang merupakan produk dari PT. Pituari Inspira Semesta, dipilih sebagai tempat untuk mengaplikasikan ilmu-ilmu yang telah didapat diperkuliahan agar mendapatkan pengalaman-pengalaman yang tidak didapat selama proses perkuliahan.

Uncluster.com merupakan perusahaan yang bergerak dibidang Music Webzine (majalah musik yang dipublish secara online) dan sedang mengerjakan sebuah proyek dengan Dinas Kebudayaan dan Pariwisata yang berbentuk media cetak dalam bentuk majalah pariwisata.

1.2 Tujuan

Tujuan dari pelaksanaan kerja praktek adalah:

1. Mengaplikasikan ilmu-ilmu yang telah didapat diperkuliahan ke dalam dunia kerja seperti mendesain dan me-layout majalah.
2. Mendapatkan suatu pengalaman baru tentang me-layout majalah di Uncluster.com.
3. Memperluas wawasan dan pengetahuan tentang me-layout sebuah majalah.
4. Memperluas jaringan pertemanan dunia kerja di Uncluster.com.

1.3 Waktu dan Tempat Pelaksanaan Kerja Praktek

Waktu pelaksanaan kerja praktek dimulai dari tanggal 14 mei 2012 sampai dengan 30 juni 2012. Pihak Uncluster.com memberlakukan jam kerja yang fleksibel bagi pelaksanaan kerja praktek, dimaksudkan agar pelaksanaan kerja praktek tidak mengganggu jam kuliah.

Kegiatan kerja praktek dilaksanakan oleh penulis di Uncluster.com, yang beralamat di Jl. Kelinci no. 2, Buah Batu, Bandung 40262 INDONESIA