BAB IV
PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Setelah menempuh Kerja Praktek di CV.WINSTUDIO BANDUNG, penulis memperoleh banyak sekali pengalaman yang dapat dijadikan bekal untuk berkarier lebih baik lagi nantinya serta mendapatkan ilmu-ilmu tentang dunia desain. Dalam menuntut ilmu di perusahaan selama masa praktek, terdapat perbedaan yang didapat di dunia perkuliahan dengan di lapangan sangat berbeda. Namun ilmu dan pengalaman yang penulis dapatkan tidak hanya sampai disini saja, penulis diberikan kesempatan untuk meneruskan bekerja di CV.WINSTUDIO BANDUNG sebagai pekerja paruh waktu sehingga dapat mengembangkan lebih dalam lagi kemampuan dalam bidang vector.

4.2 Saran

Ditujukan untuk perusahaan-perusahaan agar dapat memberikan kesempatan kepada mahasiswa untuk dapat melaksanakan kerja praktek, serta perusahaan menjalin kerjasama dengan universitas yang ada kaitannya untuk memberi alternatif tempat kerja kepada mahasiswa yang telah lulus kuliah. Ini setidaknya akan memudahkan bagi setiap lulusan akademik supaya tidak disusahkan lagi mencari pekerjaan.