BAB III
LAPORAN KERJA PRAKTEK

3.1 Peranan Praktikan Dalam Perusahaan

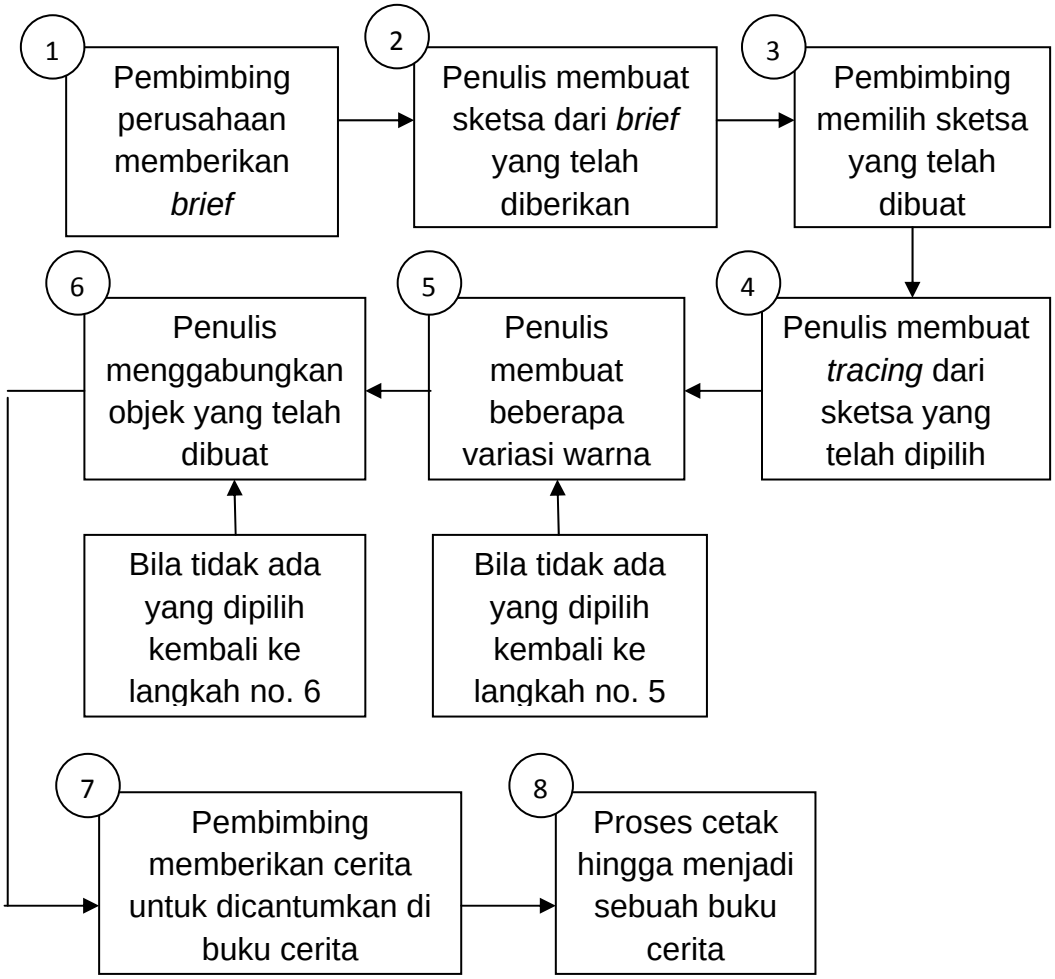
Dalam urutan kerja perusahaan, posisi penulis adalah sebagai desainer grafis. Dimana praktikan dipertanggungjawabkan oleh kepala sekolah secara langsung. Pada saat pelaksanakan praktik penulis diberikan kewenangan sepenuhnya dalam mendesain buku cerita.

Buku cerita anak yang dirancang oleh penulis telah memberikan peranan yang cukup signifikan, dapat dilihat dari proses pembelajaran anak yang lebih terbuka dan interaktif. Khususnya pada saat pengajar menggunakan buku cerita yang penulis rancang sebagai sarana pembelajaran.

3.2 Pekerjaan Praktikan Selama Kerja Praktek di Perusahaan

Dalam waktu kerja praktek di RA Al-Mukarromah penulis diberi kesempatan oleh kepala sekolah untuk membuat buku cerita anak. Penulis diberi kesempatan untuk membuat dua *project* pembuatan buku cerita anak dengan tema yang berbeda diantaranya pembuatan buku cerita anak dengan tema hujan dan bulan serta pembuatan satu buku cerita anak berukuran besar yang khusus dipesan oleh pihak sekolah untuk dipresentasikan oleh anak pada saat acara kelulusan.

3.3 Metode Kerja Praktikan



Tabel 3.3

Dalam meyelesaikan *project* perancangan buku cerita anak penulis menggunakan *software* Adobe Ilustrator dan Corel Draw.

3.4 Perancangan

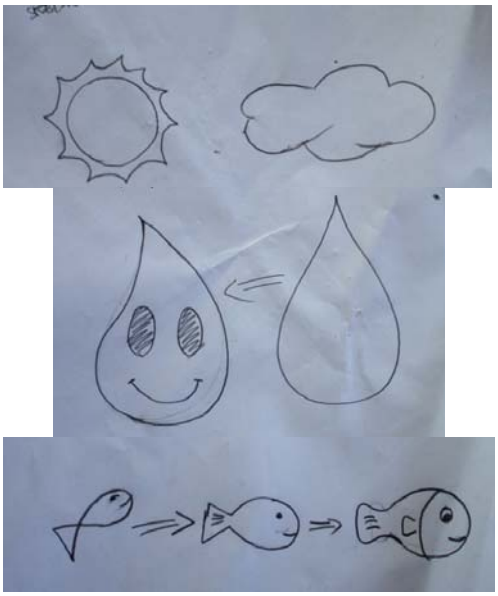
3.4.1 Konsep Perancangan

Penulis memiliki konsep berbeda dalam proses pembelajaran yang telah digunakan oleh pihak RA Al-Mukarromah.

Melalui buku cerita bergambar ini penulis menuangkan konsepnya untuk menambahkan sistem pembelajaran yang baru kepada pihak sekolah.

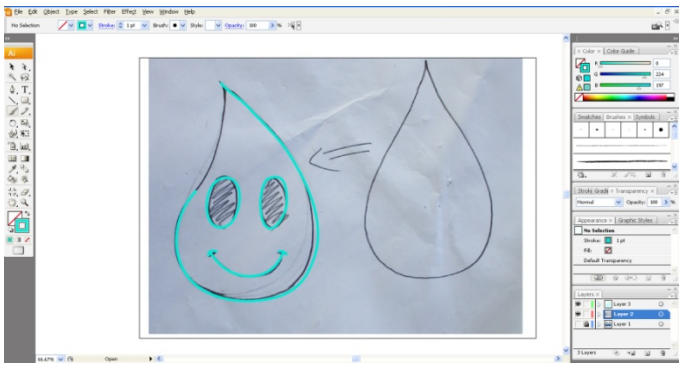
3.4.2 Teknis Perancangan

- Hal pertama yang dilakukan adalah menentukan tema yang dilanjutkan dengan pembuatan sketsa yang dilakukan secara manual untuk pembuatan buku cerita.



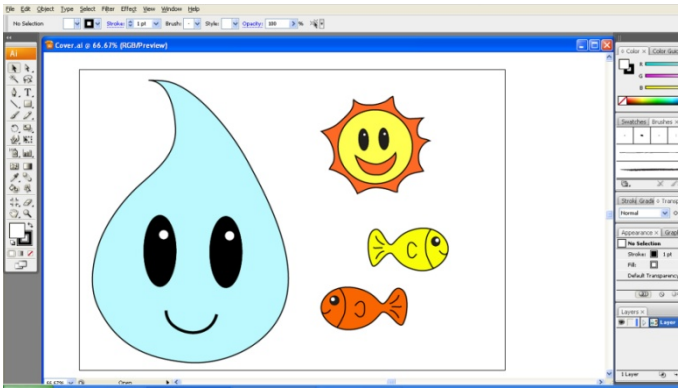
Gambar 3.4.2.1 Sketsa

- Hasil dari seluruh sketsa yang telah dibuat kemudian dilanjutkan ketahap berikutnya yaitu dengan melakukan proses *tracing*.



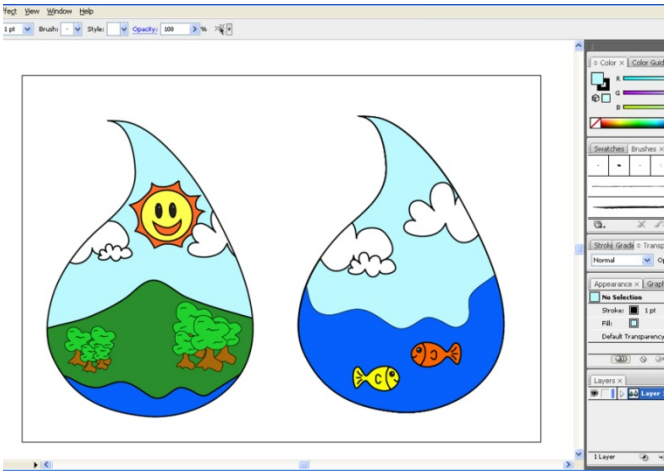
Gambar 3.4.2.2 Proses *tracing*

- Setelah semua sketsa selesai melalui tahap proses *tracing* dan telah selesai disetujui oleh Guru pembimbing maka dilanjutkan ke tahap pewarnaan untuk setiap objek yang telah dibuat dengan pemilihan warna yang ditentukan oleh desainer.



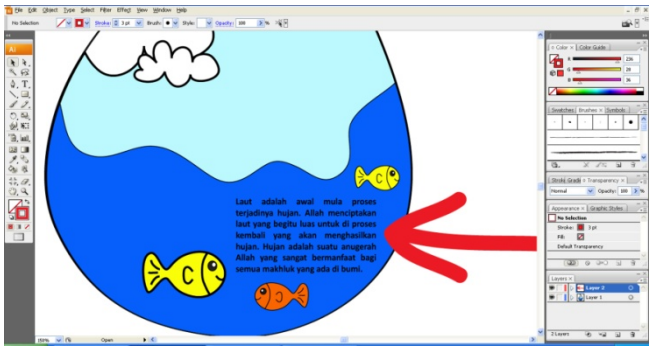
Gambar 3.4.2.3 Pewarnaan

- Setelah melakukan pewarnaan, desainer menyerahkannya kembali pada Guru pembimbing untuk disetujui. Setelah disetujui maka tahapan selanjutnya adalah melakukan penggabungan seluruh objek dengan menambahkan objek-objek tambahan.



Gambar 3.4.2.4 Penggabungan objek

- Ketika semuanya telah selesai dibuat, maka pihak pembimbing memberikan cerita untuk dicantumkan di setiap gambar.



Gambar 3.4.2.5 Pemberian teks (cerita)

- Setelah pemberian cerita selesai dan semuanya benar-benar disetujui pembimbing, maka dilakukan tahap akhir yaitu proses cetak hingga akhirnya menjadi sebuah buku cerita bergambar.



Gambar 3.4.2.6 Cover buku cerita



Gambar 3.4.2.7 Bagian dalam buku cerita