BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Kerja Praktek

Seiring dengan maraknya perkembangan dunia grafis telah banyak diterapkan diberbagai macam media yang sering di temukan sehari-hari dikesaharian kita, baik itu media cetak ataupun media elektronik dan salah satunya adalah Animasi *Game*, yang saat ini cukup banyak diminati oleh banyak orang. Game sekarang tidak hanya lagi menjadi permainan anak-anak kecil saja, melainkan orang dewasa baik dari kelangan atas sampai kalangan menengah ke bawah sekalipun. Dengan semakin banyaknya para peminat *Game* begitu juga dengan perusahaan pembuat *Game* yang semakin banyak bermunculan.

Salah satunya adalah perusahaan yang bernama PT. GENTA CIPTA KOMUNIKA (ORAY STUDIOS), merupakan perusahaan yang bergerak dibidang jasa pembuatan Illustrasi, Desain Grafis, Desain Multimedia, Desain situs web, Desain karakter, Desain antar muka (interface), dan Pengembangan game multimedia. Perusahaan ini tidak hanya mengerjakan perkerjaan dari dalam negeri saja, melainkan pekerjaan dari luar negeri. Diantaranya dari Hongkong, USA dan UK.

Sedangkan untuk perkembangan *game* di Indonesia sendiri sangatlah berkembang maju dan pesat, ditandai dengan banyaknya permainan *game* yang bermunculan mulai dari *game* 3D hingga 2D dan juga perusahaan pembuat *game* yang bermunculan kian hari makin banyak, dan hampir semua lapisan masyarakat Indonesia memainkan game, baik itu anak kecil hingga orang dewasa kekalipun, dan Saat ini di Indonesia game tidak hanya menjadi permainan saja, tapi game sudah menjadi profesi yang menjanjikan bagi sebagian orang yang bergelut

dibidang pembuatan *game.* Belakangan ini juga sering diadakan pertandingan *game*

1.2 Tujuan Kerja Praktek

Adapun tujuan dari kerja praktek itu sendiri adalah:

1. Agar bisa mengetahui proses pembuatan *game* dan terlibat secara langsung dalam proses pembuatannya
2. Agar bisa memahami lebih dalam cara penggunaan *software* yang digunakan dalam pembuatan *game*
3. Mendapatkan gambaran suasana didunia kerja profesional

1.3 Waktu dan Tempat Pelaksanaan Kerja Praktek

Waktu pelaksanaan Kerja Praktek itu sendiri dimulai pada tanggal 19 Maret 2012 sampai 30 April 2012 di PT. GENTA CIPTA KOMUNIKA (ORAY STUDIOS).

Tanggal	: 19 Maret 2012 – 30 April 2012
Tempat	: PT. GENTA CIPTA KOMUNIKA (ORAY STUDIOS).
Alamat	: Jl. Cemara No.22, Bandung
Telp/Fax	: +62-22-2041371
Email	: info@oraystudios.com
Website	: www.oraystudios.com

Pelaksanaan Kerja Praktek dilaksanakan dalam kurun waktu dua puluh lima hari dan waktu normal kerjanya mulai dari 09.00 – 17.00.