KATA PENGANTAR

Puji dan syukur saya ucapkan kepada Allah SWT, yang telah memberikan kemudahan kepada saya dalam mengerjakan dan menyelesaikan laporan Kerja Praktek ini. Kerja Praktek merupakan salah satu kegiatan akademik kuliah yang wajib dijalankan oleh seluruh mahasiswa/i Desain Komunikasi Visual untuk memenuhi syarat kuliah. Kegiatan ini bertujuan agar mahasiswa/i bisa mengetahui secara langsung dengan melakukan Kerja Praktek diperusahaan yang telah disetujui oleh dosen pembimbing.

Selama Kerja Praktek saya ditugaskan untuk mengerjakan desain *background game.* Dalam proses pembuatan desain, saya diwajibkan membuat beberapa *background*. Kemudian melakukan proses asistensi kepada *Lead Artist*. Apabila terdapat kesalahan pada desainnya, maka akan segera diperbaiki kembali sampai sesuai dengan desain yang diinginkan oleh *Lead Artist.*

Bandung, Juni 2012

Penulis