BAB IV
KESIMPULAN

Setelah melakukan kerja praktek sesuai dengan syarat kuliah maka penulis berkesimpulan, Kerja Praktek merupakan landasan dasar untuk kita sebagai tolak ukur dunia pekerjaan nantinya. Di mana penulis berkesempatan melakukannya pada dunia percetakan yaitu CV Albatatros indoprint yang mana pada kesempatan itu penulis belajar bagaimana sarana informasi itu sesungguhnya dalam dunia kerja.

Desain itu sendiri pengaruhnya mempunyai andil yang cukup besar setelah penulis mengalami secara langsung keja praktek di CV ALBATROS INDOPRINT. Pengalaman penulis selama kerja praktek disana berkesempatan untuk membuat beberapa desain media informasi, sehingga mengetahui proses bagaimana mengolah sebuah ide atau konsep yang kemudian menjadi karya desain untuk dijadikan sebuah media informasi seperti membuat brosur, poster, *banner* dan sebagainya. Penulis juga mendapatkan banyak sekali pengetahuan dan pengalaman berharga yang berkaitan dengan bidang ini, sehingga penulis mendapat bayangan akan dunia kerja dalam bidang desain nantinya.

Selain itu ada juga saran bagi penulis yaitu agar penulis dapat mengerjakan tugas sesuai dengan harapan perusahaan dalam hal konsep maupun waktu , sehingga perusahaan merasa puas terhadap hasil desain penulis.