IMPLEMENTASI *GESTURE RECOGNITION* DENGAN METODE *FINGERTIP TRACKING* PADA APLIKASI SIMULASI *CONTROLING* DANCE TOUCH BERBASIS DESKTOP

SKRIPSI

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana (S1)

RYVALLDO ANUGRAH PAPILAYA
10112149



PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
2018