BAB III
LAPORAN KERJA PRAKTEK

3.1 Peranan Praktikan Dalam Perusahaan Petshopbox Studio Bandung

Petshop studio merupakan bentuk perusahaan yang bergerak dalam bidang Desain yang lebih menekankan kepada pengolahan bidang ilustrasi digital. Untuk mempermudah kinerja dan keefisiensian dalam mengerjakan pekerjaan yang dibuat. perusahaan dalam hal ini, berkewajiban penuh untuk mengerjakan pekerjaan yang dipesan oleh klien sesuai pesanan, dalam bentuk Visualisasi ilustrasi secara tepat waktu dan sesuai dengan renggang waktu yang telah diberikan. Salah satu yang diperlukan adalah, penambahan jumlah pekerja baik itu melalui kepegawaian resmi ataupun kerja praktek.

Dalam proses kerja praktek yang dilakukan pihak perusahaan petshopboxstudio menempatkan pekerja magang atau pekerja praktek sebagai ilustrator tambahan dimana memilki beban tugas untuk membantu dan mempermudah kinerja dan waktu pekerjaan ilustrator tetap ataupun senior di dalam perusahaan, agar pengerjaan pekerjaan visual yang dibuat lebih cepat dan efisen.

Praktikan dituntut untuk bersifat profesional, disiplin, memiliki daya kreativitas yang mumpuni dalam proses kerja dan memiliki kewajiban untuk mempelajari bagaimana sistem kerja dari sebuah perusahaan studio ilustrasi secara lebih baik.

3.2 Pekerjaan Praktikan Selama Kerja Praktek Di Perusahaan Petshopbox studio Bandung

Pada tahapan awal diberikan beban kerja dalam proses perancangan ilustrasi vector dan pewarnaan digital, dimana dalam setiap pekerjaannya praktikan melibatkan ilustrator senior sebagai pembina kerja dan pembimbing dalam pembuatan setiap karya ilustrasi agar pekerjaan yang dibuat sesuai dengan format yang dibutuhkan oleh perusahaan

diantaranya adalah Warna, Layout, Tema dan jenis ilustrasi. Tahapan kedua yang dilakukan adalah mengolah dan mengembangkan kembali apa yang telah diberikan melalui proses brain storming dalam bentuk visualisasi gambar awal berbentuk vector-vector sederhana, dalam hal ini penulis menggunakan program Adobe Illustrator CS5 sebagai media pendukung baik dalam proses perancangan, pengerjaan dan pembuatan karya.

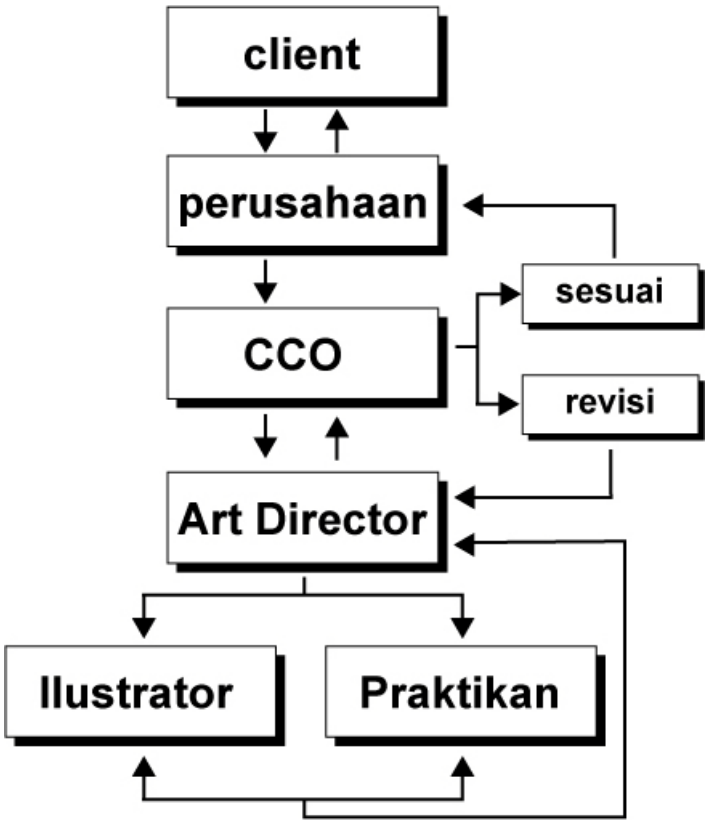
3.3 Metode Kerja Praktikan Di Perusahaan Petshopbox studio Bandung

Selama pelaksanaan kerja praktek, pembimbing dalam perusahaan Petshopbox studio memberikan beban kerja untuk membuat ilustrasi Vector badges atau lencana pada klien Alt 12, sejenis dengan pin atau gambar yang dibuat pada bidang bulat, dimana disesuaikan dengan apa yang diinginkan oleh perusahaan klien tersebut diantaranya kesesuaian tema dengan gambar, layout, warna dan sebagainya. Tahap selanjutnya pembimbing perusahaan memberikan list daftar berupa draft kalimat atau paragraf mengenai ilustrasi apa yang harus dibuat. Dan dalam hal ini pekerja praktek membuat beberapa gambar-gambar alternatif untuk dilakukan proses asistensi dengan pembimbing perusahaan. Setelah proses asistensi selesai, proses kerja dilanjutkan dengan pembuatan gambar ilustrasi akhir berbentuk Vector warna sesuai dengan arahan ilustrator atau Art director sebelumnya agar format karya ilustrasi sesuai dengan apa yang diminta oleh klien.

Tahap awal yang dilakukan dalam membuat sebuah karya ilustrasi adalah mengobservasi mengenai ilustrasi yang harus dibuat, tema apa yang harus diambil, apakah sesuai dengan yang diinginkan perusahaan dan klien atau tidak seperti keseuaian tema, layout dan warna tadi. dan pencarian gambar-gambar referensi baik melalui karya-karya ilustrasi-ilustrasi yang dibuat perusahaan sebelumnya yang terkait dengan karya yang dikerjakan, ataupun karya-karya ilustrasi dari ilustrator-ilustrator lainnya diluar perusahaan, melalui media internet ataupun majalah dan

buku yang dalam prosesnya diawasi oleh pembimbing. tahap selanjutnya adalah mendiskusikan hal tersebut dengan ilustrator-ilustrator senior dan Artdirector, dalam perusahaan sebagai bahan perbandingan dan pertimbangan dalam perancangan pembuatan karya-karya ilustrasi vector yang sedang dikerjakan dan akan dibuat.

Setelah apa yang didiskusikan dan pengumpulan bahan referensi-referensi yang akan dibuat selesai dan sesuai dengan apa yang diinginkan perusahaan tersebut seperti kesesuaian tema, layout dan warna. Langsung dilakukan proses membuat dan mengerjakan perancangan ilustrasi dan gambar, dimana sesuai list daftar yang dipesan oleh perusahaan klien tersebut.



Tabel III.1 Bagan alur kerja perusahaan

3.4 Perancangan Badges atau Lencana melalui media ilustrasi vector pada Petshopbox Studio Bandung

Dalam melaksanakan kegiatan kerja praktek, diperoleh banyak manfaat dan pengalaman nyata bagaimana gambaran dunia kerja ilustrator dan desainer yang sebenarnya. Yang diantaranya dituntut untuk disiplin, kreatif, koopratif, dan bertanggung jawab dalam setiap pekerjaan yang telah dibuat.

Sebagaimana dalam artian umum kamus bahasa indonesia, bahwa fungsi sebuah ilustrasi adalah. untuk membantu memperjelas, baik itu melalui gambar, tulisan ataupun desain. maka dari itu seorang pekerja praktek berkewajiban memperjelas, meneliti, dan mengobservasi ilustrasi apa yang harus dibuat.

Sesuai dengan pengertian diatas tahap awal perancangan adalah pencarian data-data penting dan bersinkronisasi dengan tema. setelah sesuai, dilakukan proses analisis sederhana dan mengeliminasi yang tidak dibutuhkan. Setelah sesuai, dilakukan tahap selanjutnya dengan mengolah list-list dalam bentuk kalimat yang dipesan, untuk kemudian dibuat gambar dan ilustrasinya, menggunakan program media yang telah ditentukan sebelumnya yaitu Adobe Illustrator CS%.

Tahap pertama yang dilakukan adalah membuka google doct dimana terdapat list-list kalimat, dan pekerjaan yang harus dibuat dan di ilustrasikan, Membuka file-file ilustrasi sebelumnya sebagai bahan acuan perancangan, kemudian menjalankan Aplikasi program media Adobe Illustrator CS5. Membuat file perancangan, penempatan tamplate-tamplate dasar, dan memulai perancangan.

3.4.1 Konsep Perancangan Badges atau Lencana melalui media ilustrasi vector pada Petshopbox Studio Bandung

a. Konsep Perancangan

Konsep perancangan merupakan proses dimana diawali dengan melibatkan kreativitas dalam menghasilkan sebuah karya baik visual maupun audio. dalam konsep perancangannya dibuat dan disesuaikan dengan kebutuhan yang diinginkan oleh perusahaan dan klien, diantaranya kesesuaian ilustrasi dengan

tema yang ada dan kesesuaian dengan format yang diinginkan, dimana didalamnya terdapat unsur-unsur clean (kebersihan, kerapihan, ketelitian), cute (kelucuan), colorfull (kaya warna). Yang merupakan nilai-nilai dasar dari perusahaan Petshopbox Studio. Dalam proses perancangan, ilustrator senior ataupun Artdirector dilibatkan oleh pekerja praktek untuk penambahan ataupun pengurangan dalam kesesuaian ilustrasi ataupun gambar yang telah dikerjakan.

b. Konsep Visual

Dalam proses visual dimana sesuatu yang dapat dilihat oleh mata, tentu hal yang paling diutamakan adalah ketertarikan dan kenyamanan dalam melihatnya, sesuai list daftar yang dipesan oleh klien dan perusahaan konsep visual diambil adalah bertemakan anak-anak dimana didominasi oleh warna-warna yang lembut, cerah ceria, karakter-karakter gambar yang lucu dan beraneka warna. Adapun tahap-tahapan yang dibuat oleh adalah :

- **pembuatan layout bidang kerja**

  Layout Bidang kerja berbentuk Artboard-Artboard dengan kisaran ukuran X:125 pt, W:168 pt, Y:125 pt, H:168 pt.

  Dan template bidang bundar dengan kisaran ukuran X: 329 pt, W:165 pt, Y:356 pt, H:165 pt.

- **Perancangan gambaran awal Ilustrasi**

  Perancangan gambar awal dibuat berdasarkan karakteristik dan ciri-ciri yang berhubungan dengan tema yang dibuat diantarnya berhubungan dengan keseharian, anak-anak. Kendaraan, hewan peliharaan dan lain sebagainya.

- **warna**

  Konsep warna yang diambil berdasarkan beberapa gambaran ilustrator sebelumnya, salah satunya yaitu mendominasikan warna-warna cerah dan komplementer beraneka warna. Seperti,

biru, merah, hijau, kuning, jingga, ungu, coklat, coklat muda, dan vanila.

- **Effect visual**

Effect visual yang dibuat adalah membuat gambar berkesan embos dan timbul, diantarnya dengan penambahan effect refleksi cahaya putih transparan pada bidang paling atas dari objek. kemudian permainan gradasi dari gelap ke terang, agar kesan perubahan warna dan cahaya terlihat, menguatkan kesan timbul pada objek illustrasi yang dibuat.

3.4.2 Teknis Perancangan Badges atau Lencana melalui media ilustrasi vector pada Petshopbox Studio Bandung

Dalam proses sebuah perancangan beberapa langkah-langkah teknis dalam pembuatan illustrasi dilakukan oleh pekerja prakek, dimana hal tersebut mengacu kepada konsep visual yang telah ada yang telah ditentukan oleh perusahaan dan klien. Yaitu:

a. Menyiapkan data Pendukung

Perancangan awal dimulai dengan membuka File list pada googledoct. Dimana terdapat list-list pekerjaan dan bentuk illustrasi apa yang harus dibuat.

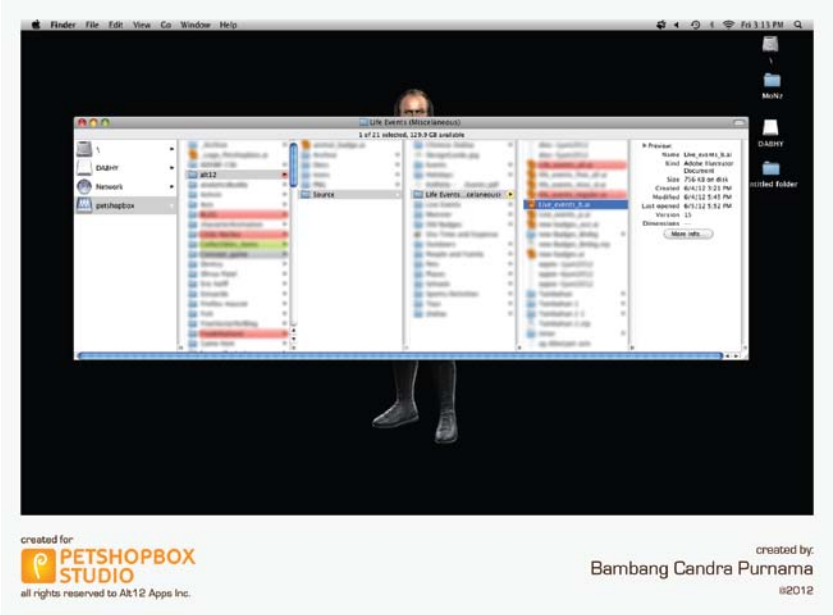


Gambar III.1 Daftar list pekerjaan

b. Membuka file dan program Adobe Ilustrator CS5

Proses awal dalam melakukan pengerjaan yang dimulai dengan :

1. pembukaan file Adobe Illustrator CS5 pada mothership, new Document
2. New Document profile>Basic RGB
3. OK
4. Masuk File baru>Documentsetup>Edit Artboard> X:125 pt, W:168 pt, Y:125 pt, H:168 pt.
5. OK



Gambar III.2 tampilan saat membuka File

c. Memulai Pembuatan ilustrasi

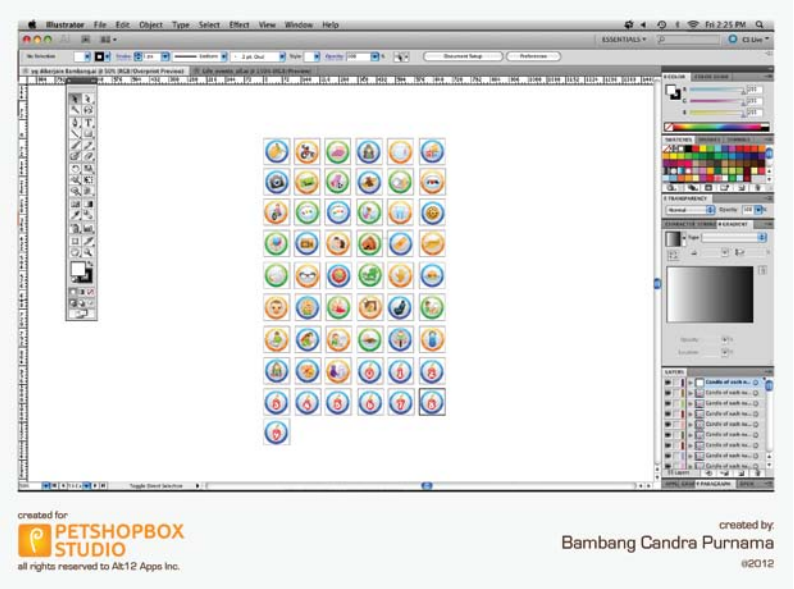
Tahapan selanjutnya adalah memulai untuk membuat ilustrasi vector pada Badges atau Lencana adalah :

1. pembuatan bidang bundar menggunakan Eclipsetool (O) diatas Artboard
2. Pembuatan warna dasar berwarna Hitam untuk bagian paling bawah
3. tekan tombol Command C dan Kemudian Command F

4. Pewarnaan kedua diatas bidang Hitam menggunakan warna-warna Jingga, merah, biru dan Hijau menyesuaikan warna Objek yang akan dibuat
5. membuat tranparansi berbentuk garis-garis putih seperti gambaran cahaya matahari
6. >membuat ojek putih bergradasi biru diatasnya menggunakan Eclipse tool
7. Pembuatan objek Ilustrasi
8. diakhiri dengan pembuatan transparensi pada objek paling atas.
9. Save Files (Command S)
10. Ok



Gambar III.3 Tampilan beberapa Badges yang telah dibuat



Gambar III.4 Tampilan beberapa Badges yang telah dibuat dalam zoom out

d. Finishing Akhir

Tahapan Akhir membuat files yang telah dibuat menjadi PNG

1. Save file terlebih dahulu (Command S)
2. Export > Save as type .PNG
3. Use Artboard>klik tombol bulat>All.
4. Save





Gambar III.5 tampilan Badges Ilustrasi Akhir