BAB II
PETSHOPBOX STUDIO BANDUNG

2.1 Sejarah Perusahaan Petshopbox Studio

Petshopbox Studio merupakan perusahaan yang terbentuk ketika rehatnya masa komik di Indonesia, dimulai dengan keterikatan dan ketertarikan yang sama akan manga (komik jepang), Anime (Animasi Jepang), dan kursus menggambar. Petshopbox Studio pun terbentuk. Sejak tahun 2005 Petshopbox Studio telah berkembang dari sekedar hobby hingga sepenuhnya dikelola oleh profesional ilustrator. Yang dalam perjalanannya memproduksi lebih dari 12 buku yang diterbitkan secara nasional maupun internasional. Bergerak dalam pembuatan ilustrasi, berpusat dikota Bandung, Indonesia melebihi 5 tahun pengalaman di industri ilustrasi di Indonesia dan internasional, perusahaan ini memiliki spesialisasi dalam pembuatan ilustrasi digital pada media apapun.

2.2 Profil Perusahaan Petshopbox Studio

Petshopbox Studio bermula bernama Petshop Studio, didirikan pada tahun 2001 khusus dalam bidang perkomikan. Nama Petshop sendiri dipilih karena setiap anggota dari studio memilki karakter-karakter binatang peliharaan sebagai perwujudan avatar mereka. Semasa itu, perusahaan menerbitkan komik (bersama dengan Elex Media Komputindo) berjudul Scarlet, dimana menjadi salah satu komik lokal yang paling banyak dibeli di Indonesia. Petshop Studio didirikan kembali dengan nama Petshopbox Studio ketika 4 dari 6 Anggota pendiri Petshop Studio berkumpul kembali dan menambahkan satu anggota baru. Proyek awal Petshopbox Studio bermitra dengan Elex Media, adalah semi-comic children book Komputindo. Perusahaan ini kehilangan dua anggota terdahulunya setelah memproduksi tiga buku, dan akhirnya digantikan oleh anggota terdahulu lain “Petshop Studio” dan satu anggota baru, pada saat itu perusahaan memulai membuat ilustrasi untuk Handipoints.com.

Berdasarkan permintaan pasar dan situasi Industri baik itu nasional dan internasional perusahaan memutuskan memperluas lingkupnya sekarang dengan berspesialisai kepada pembutan ilustrasi-ilustrasi, maskot, karakter desain, pembuatan aset permainan dan desain ikon. setelah menutup retail komik mereka pada awal 2010, sekarang perusahaan mengembangkan retail baru mereka untuk ilustrasi-ilustrasi dan ikon-ikon.



Gambar II.1 Logo Perusahaan

2.2.1 Visi dan Misi Petshopbox Studio

Visi :

Menjadi salah satu studio ilustrasi paling maju dan menjadi teladan dan contoh bagi studio ilustrasi Indonesia dan para ilustrator, sehingga dapat membangun situasi industri yang lebih baik bagi ilustrasi dan ilustrator.

Misi :

Menjadi studio ilustrasi maju baik di lingkup nasional maupun internasional, demi menjalankan misi ini perusahaan selalu menyertakan keprofesionalitasan kerja, kualitas dan produktivitas dalam standarisasi internasional.

2.2.2 Struktur Organisasi

Struktur organisasi dalam Petshopbox Studio memiliki beberapa bagian dan jobsdesk yaitu :

1. **CEO (Chief Executive Officer)**

   Tanggung Jawab Umum:

   Bertanggung jawab atas operasional organisasi secara keseluruhan
2. **CCO (Chief Creative Officer)**

   Tanggung Jawab Umum:

   Bertanggung jawab atas produktivitas organisasi secara keseluruhan
3. **CFO (Chief Financial Officer)**

   Tanggung Jawab Umum:

   Bertanggung jawab atas kehidupan finansial organisasi secara keseluruhan
4. **HRD (Human Resources Development)**

   Tanggung Jawab Umum:

   Bertanggung jawab atas kinerja dan aspirasi personel organisasi secara keseluruhan
5. **PM (Project Manager)**

   Tanggung Jawab Umum:

   Bertanggung jawab atas kinerja dan produktivitas tim produksi organisasi
6. **SM (Social Manager)**

   Tanggung Jawab Umum:

   Bertanggung jawab atas komunikasi eksternal non-formal dan kehidupan sosial online organisasi
7. **ILLUSTRATOR (In-House)**

   Tanggung Jawab Umum:

   Bertanggung jawab atas produksi
8. **ILLUSTRATOR (Freelance)**

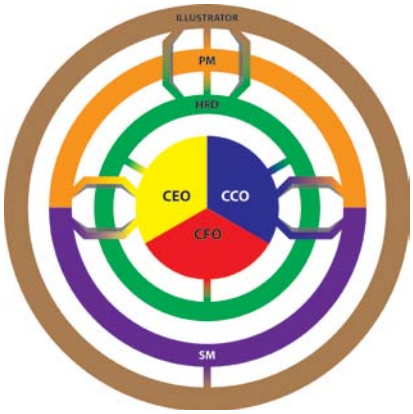
   Tanggung Jawab Umum:

   Bertanggung jawab atas produksi

9. OFFICE BOY (OB)

Tanggung Jawab Umum:

Bertanggung jawab atas kebersihan, kerapian dan kelancaran proses kerja dalam kantor organisasi.



Gambar II.2 Struktur Organisasi Petshopbox Studio

2.2.3 Layanan Jasa

Layanan jasa adalah suatu fasilitas yang diberikan oleh perusahaan kepada klien agar dapat melihat sejauh mana perusahaan dapat memberikan suatu layanan dengan maksimal. Terdapat beberapa layanan jasa yang diberikan oleh Petshopbox Studio yang diantaranya yaitu melayani pembuatan dan perancangan :

- **Ilustration (Ilustrasi)**

  Perancangan yang berhubungan dengan penggambaran cerita tentang suatu keadaan baik itu musim, karakteristik anak-anak, karakteristik hewan, dan lain sebagainya.

- **Mascot and Character Design (desain maskot dan karakter)**

  Perancangan benda atu objek yang diperlakukan oleh suatu kelompok sebagai lambang pembawa keberuntungan atau keselamatan dalam bentuk hewan, anak-anak, peri, dan lain sebagainya.

- **Game Asset Development (perancangan asset permainan)**
  Perancangan objek-objek untuk asset permainan seperti button, interaktif media dan lain sebagainya.
- **Icon Design (desain ikon)**
  Perancangan aplikasi yang merupakan representasi dari sesuatu baik itu berupa gambar atau tanda dari sebuah ilustrasi, maskot, dan asset permainan yang telah dibuat oleh user

2.2.4 Daftar klien

Dalam menjalankan usaha, suatu perusahaan memerlukan klien termasuk Petshopbox Studio agar perusahaan dapat berjalan sesuai dengan yang diharapkan. Klien berpengaruh sangat besar dalam perjalanan suatu perusahaan karena dengan adanya klien yang bergabung dengan suatu perusahaan maka perusahaan tersebut dapat berkembang. Berikut adalah beberapa daftar klien yang bergabung bersama Petshopbox Studio :

- Handipoints.com (USA)
- Elex Media Komputindo (Indonesia)
- Little Green Patch. Inc. (USA)
- Sharky Mobile.com (Germany)
- Bounty Jobs
- Zimma Web Development
- Slide.Inc (USA)
- Eduard Publising (Romania)
- Fan Pop Inc
- Roast My Winnie (USA)
- Dj Speedy (USA)
- Mozzila Firefox Indonesia (Indonesia)