BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Kerja Praktek

Dunia Desain terdapat berbagai macam disiplin Ilmu dan pengimplementasiannya dalam proses perancangan dan pembuatannya. Begitu juga dalam penerapannya, seperti ilustrasi, desain grafis, tipografi, videografi, photography dan berbagai jenis lainnya yang tentu saja berhubungan dengan seni dan karya seni desain itu sendiri.

Dalam dunia desain salah satunya adalah bidang ilustrasi, ilustrasi dalam hal ini berkaitan erat dengan perkembangan dunia desain itu sendiri dari jaman terdahulu hingga saat sekrang ini. Dunia ilustrasi begitu menarik dan sangat penting, ini terbukti dengan banyaknya peninggalan-peningalan sejarah yang berkaitan erat dengan pengambaran suasana pada masa itu yang bisa menjadi bahan reverensi dan dokumentasi sejarah hingga saat ini. Tujuan ilustrasi adalah untuk menerangkan atau menghiasi suatu cerita, tulisan, puisi, atau informasi tertulis lainnya. Diharapkan dengan bantuan visual, tulisan tersebut lebih mudah dicerna.

Petshopbox Studio adalah salah satu perusahaan yang menggunakan media ilustrasi sebagai sarana untuk mengimplementasikan nilai komersial ataunpun non komersial dalam pembuatan ilustrasi baik itu untuk logo, buku anak, komik, maskot dan karakter desain dan pembuatan asset permainan. Dengan menggunakan salah satu fasilitas kecanggihan teknologi dalam bentuk program Adobe Illustrator, Adobe Photoshop, Adobe Flash salah satunya, Petshopbox Studio Bandung menghasilkan suatu produk dengan berbasis vector, bitmap dan digital. dimana agar masyarakat lebih berminat dan tertarik untuk menikmati produk yang dibuat oleh Petshopbox Studio Bandung.

Hal terpenting yang harus dicermati dalam kegiatan pendesainan untuk program ilustrasi memerlukan keahlian yang memiliki nilai kreativitas dan imajinasi yang tinggi, sehingga dapat menghasilkan suatu karya yang memiliki nilai komersial maupun non komersial yang baik. Karena suatu karya desain ilustrasi yang sudah terbentuk dengan karakteristik tertentu tidak dapat ditiru oleh para pendesain yang lain secara sempurna, maka hal itulah yang menjadi nilai kreativitas dan imajinasi dengan nilai komersial yang tinggi.

Manfaat dalam menggunakan kecanggihan teknologi dalam salah satu program yang terus diperbaharui untuk mencapai hasil yang maksimal. Pembaharuan program ini bertujuan untuk mempermudah dalam meningkatkan kinerja para desainer untuk menuangkan semua kreativitas dan imajinasi para desainer dalam membuat suatu karya.

1.2 Tujuan Kerja Praktek

Tujuan dilaksanakannya kegiatan kerja praktek di Perusahaan Petshopbox Studio untuk perancangan badges (lencana) melalui media ilustrasi vector yang telah dipesan oleh konsumen, yaitu:

1. Untuk mempermudah dalam pengimplementasian suatu perancangan perancangan badges (lencana) melalui media ilustrasi vector pada Petshopbox Studio Bandung.
2. Untuk memberikan konstribusi nyata pada pihak Petshopbox Studio Bandung dalam perancangan badges (lencana) melalui media ilustrasi vector.

1.3 Lokasi dan Waktu Pelaksaan Kuliah Kerja Praktek

Dalam pelaksanaan pembuatan perancangan badges (lencana) melalui media ilustrasi vector pada Petshopbox Studio Bandung, yang dilakukan dengan menghubungi langsung pihak perusahaan yang dituju untuk melaksanakan kerja praktek di Petshopbox Studio Bandung. Adapun rincian lokasi dan waktu kerja praktek, yaitu :

1.3.1 Lokasi kerja praktek

berdasarkan data company profile Petshopbox Studio, beserta dengan pengarsipan dokumen, Perusahaan Petshopbox Studio yang berada di Jln. Rereng Adumanis No. 6 Sukaluyu, Bandung, 40123. Telp (022)70004222. Email contact@ petshopboxstudio.com.

1.3.2 Waktu kerja praktek

Waktu pelaksanaan kerja praktek yaitu kurang lebih selama satu bulan dimulai dari tanggal 7 Mei sampai dengan 15 Juni 2012. Adapun rincian waktu pelaksanaan kegiatan yang terdapat pada table I.1 dan I.2

Tabel I.1

Aktivitas Kantor dan Kerja Praktek

NO	Aktivitas	Hari	Waktu
1	Kerja Praktek	Senin – Jum'at	9.00 – 18.00 WIB
2	Istirahat	-	13.00 – 14.00 WIB
3	Libur	Sabtu - Minggu	-

Tabel I.2

Jadwal pelaksananaan Kerja Praktek

No	Kegiatan Kerja Praktek	Bulan	
		Mei 2012	Juni 2012
I	Persiapan Kerja Praktek		
	1. Permohonan Ijin Kerja Praktek		
	2. Realisasi Ijin K erja Praktek		
	3. Penentuan Tempat Kerja Praktek		
	4. surat penerimaan dari instansi		
II	Pelaksanaan Kerja Praktek		
	1. Aktivitas Kerja Praktek		
	2. Bimbingan Kerja Praktek dengan		
	pembimbing instansi		
III	Pelaporan Kerja Praktek		
	1. Konsultasi Dengan dosen pihak instansi pemerintahan		
	2. Bimbingan dengan dosen Kerja		
	Praktek		
	3. Pembuatan Laporan Kerja Praktek		
	4. Final pembuatan laporan kerja praktek		
	5.Pengumpulan Laporan Kerja		
	Praktek		