# BAB III

# LAPORAN KERJA PRAKTEK

## 3.1 Peranan Praktikan Dalam Perusahaan

Waktu pada pelaksanaan kerja praktik, Penulis ditempatkan pada bagian desainer packaging dan selain itu juga penulis mendapati tugas dari atasan untuk membuat dan mendekorasi *stand* untuk acara *trademark* di salah satu Mall di kota Bandung. Dimana harus bertanggung jawab terhadap hal-hal yang bersangkutan dengan perancangan yang telah dilakukan hingga pengerjaan selesai.

Dalam proses kerja praktik ini, peranan penulis dalam mendesain *pacakaging* sangat dibutuhkan secara efektif untuk memperlancar proses produksi. Proses desain dilakukan dengan cara individu tetapi konsep dan tema desain itu sendiri ditentukan secara diskusi bersama rekan dan atasan perusahaan.

## 3.2 Pekerjaan Praktikan Selama Kerja Praktik di Perusahaan

Didalam melakukan kerja praktik, Penulis harus bertanggung jawab atas perancangan konsep-konsep yang telah penulis berikan kepada pembimbing atau atasan Perusahaan. Pada laporan kerja praktik ini penulis mendapatkan tugas perancangan mendesain *packaging* untuk cake dan *pastry*. Adapun hal yang perlu dipertimbangkan oleh penulis yaitu cara penempatan objek bentuk dan tipografi yang sesuai untuk desain *packaging* tersebut.

Selain itu juga penulis diminta oleh pemilik perusahaan untuk melakukan pekerjaan yang lain selain membuat desain *packaging*, yaitu merancang dekorasi suatu stand untuk acara *trademark* di suatu Mall di kota Bandung. Penulis berembuk dengan rekan - rekan di cafe tersebut untuk mencari ide material apa saja yang digunakan dalam *stand* kami.

## 3.3 Metode Kerja Praktikan

Diawali dengan membuat langsung sketsa digital yang di lakukan atau di eksekusi dengan software Corel Draw X4 di komputer. Selanjutnya tinggal melakukan proses *Acc* kepada pembimbing Kerja Praktik (atasan), dan proses *Acc* itu berlangsung dilakukan sampai menemukan hasil yang diinginkan.

Proses pengerjaan dari awal hingga akhir dilakukan secara digital dengan menggunakan komputer sebagai alat bantu utama dan penggunaan software seperti Adobe Photoshop dan Corel Draw X4 sebagai penunjang dalam proses perancangan desain packaging di Perusahaan CUPS Coffeeshop.

## 3.4 Perancangan Desain Packaging Cups Coffee Shop

### 3.4.1 Konsep Perancangan

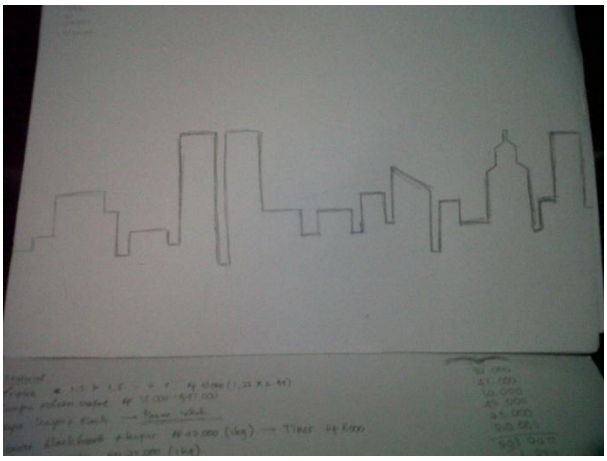
Hal pertama yang dilakukan oleh penulis dalam perancangan *packaging* di Cups Coffee Shop ialah menentukan konsep terlebih dahulu. Konsep perancangan desain *packaging* CUPS Coffee Shop berkonsep *simple* dan *vintage* dengan bertujuan agar mudah di ingat oleh kalangan masyarakat atau konsumen.

Teknis perancangan pembuatan dilakukan secara bertahap dimulai dari proses sketsa digital, pewarnaan secara digital serta panggabungan font terhadap packaging hingga hasil akhir secara digital dibuat dengan menggunakan software *Corel Draw X4*

Konsep visual yang ditampilkan adalah sebuah *packaging* yang menampilkan sebuah gedung-gedung di kota New York yang berbentuk *silhouette.* Warna yang digunakan dalam *packaging* ini adalah warna cokelat (*brown*) dan gedungnya itu sendiri menggunakan warna cokelat

tua. Font yang di gunakan dalam pembuatan *packaging* ini adalah *TW CEN MT CONDENCED.*

Langkah-langkah berikut adalah cara membuat packaging dengan sketsa digital yang sebelumnya telah disetujui oleh klien :

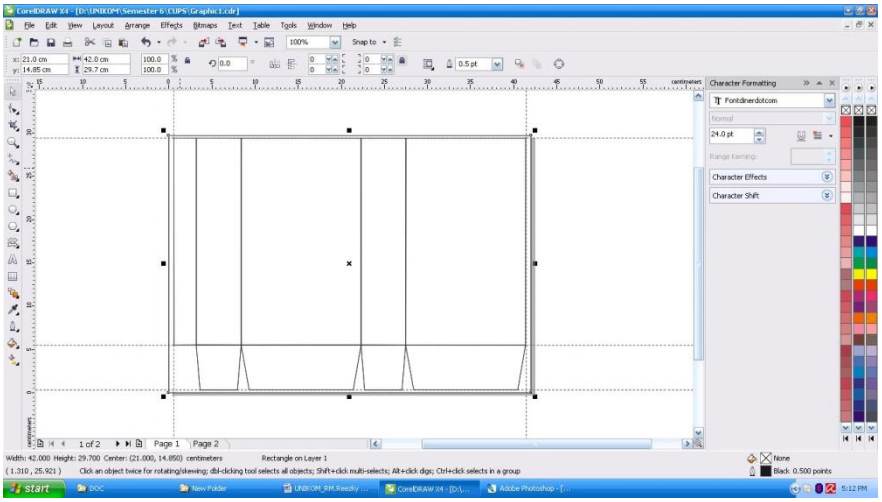


Gambar III.1 Sketsa silhouette bangunan

Sebelum menemukan hasil akhir dari pembuatan packaging, penulis membuat beberapa alternatif seperti di bawah ini :

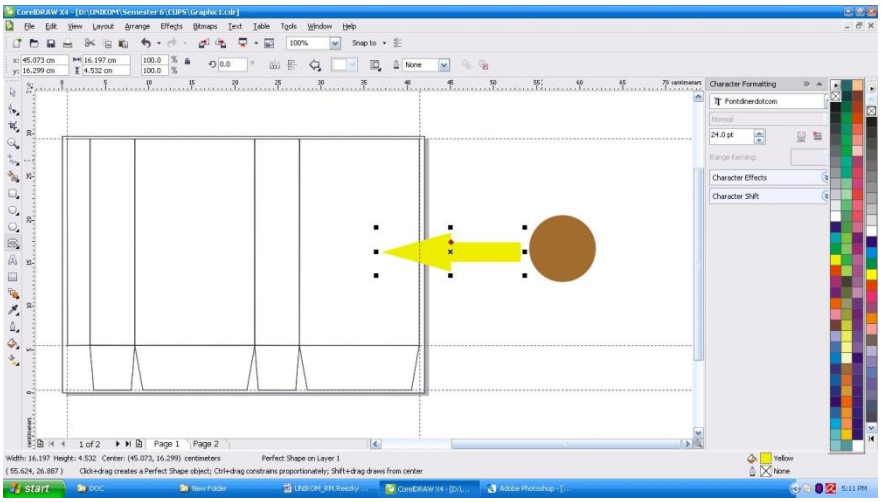



Gambar III.2 Bentuk Alternatif



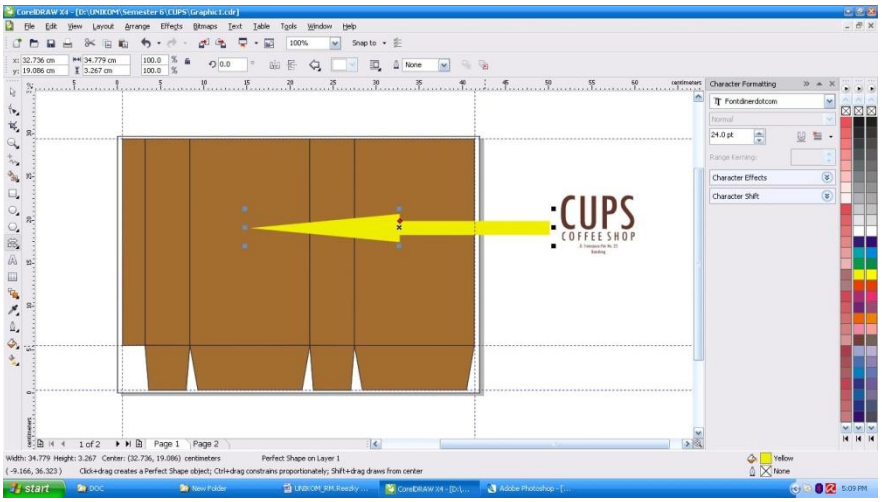
Gambar III.3 Sketsa digital pertama

Proses selanjutnya ialah memberikan warna kepada sketsa digital pertama.



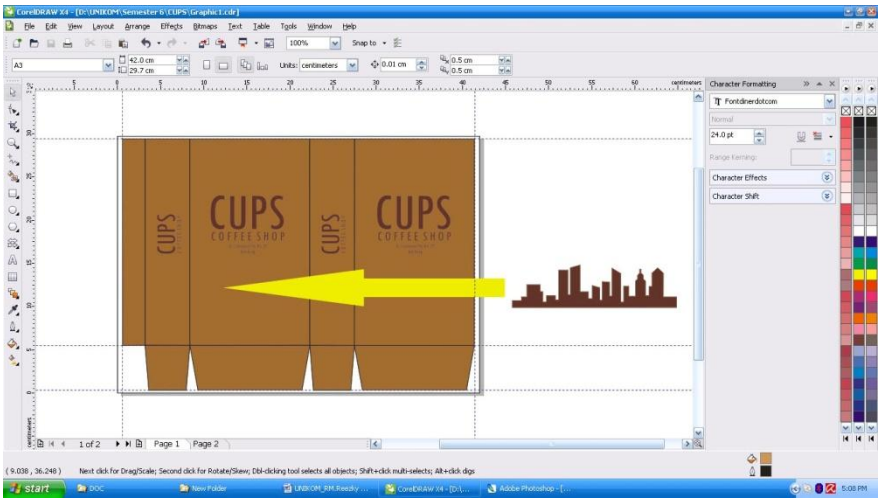
Gambar III.4 Sketsa digital kedua

Proses selanjutnya ialah memberikan nama perusahaan.



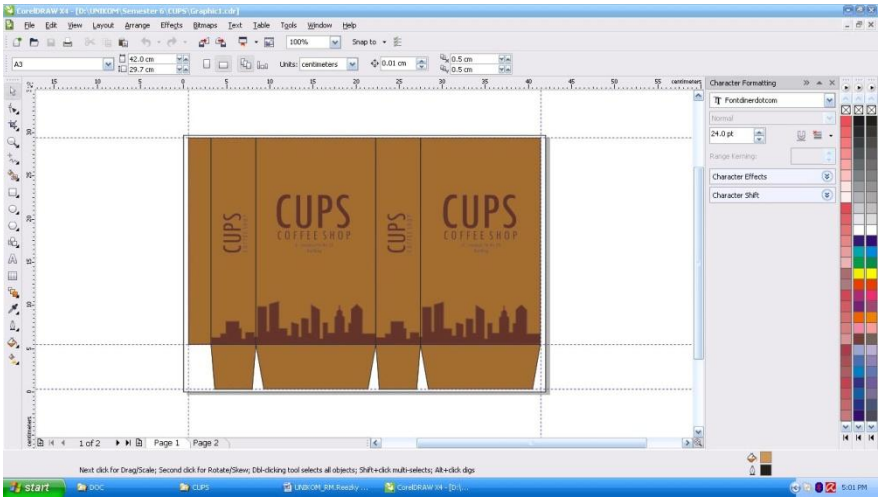

Gambar III.5 Sketsa digital ketiga

Proses selanjutnya setelah menggabungkan logo perusahaan ialah memasukan bentuk silhouette bangunan.




Gambar III.6 Sketsa digital keempat

Proses selanjutnya setelah menggabungkan logo perusahaan ialah memasukan bentuk silhouette bangunan.




Gambar III.7 Hasil Akhir

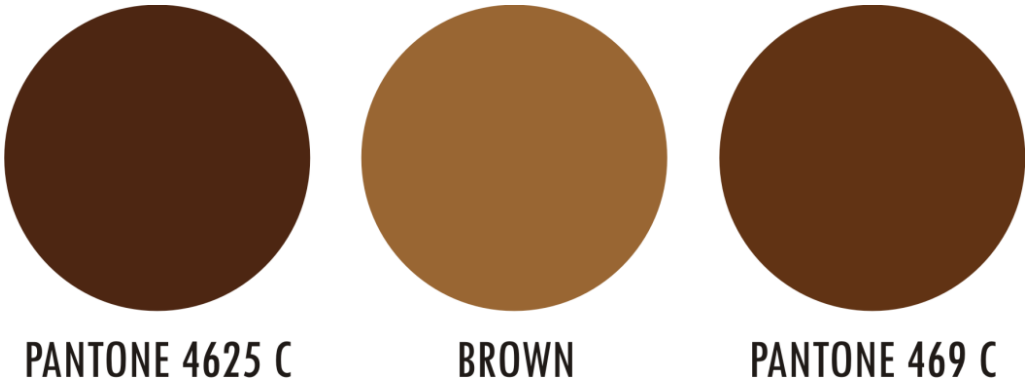
## A. Huruf

Huruf yang di gunakan *TW CEN MT CONDENCED.*

- ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ _____ regular
- **ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ _____Bold**
- *ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ _____italic*
- . abcdefghijklmnopqrstuvwxyz _____ ukuran kecil
- 0123456789 ———— nomor
- !@#$%^&*() +=-][{}';",.<>/? ———— simbol

## B. Warna

Warna coklat melambangkan tanah atau rumah, kenyamanan, daya tahan, optimis terhadap kesejahteraan dan kebahagian masa depan.




Gambar III.8 Warna

| | | |
|---|---|---|
| C: 29 M: 28 Y: 91 K: 78 | C: 13 M: 53 Y: 68 K: 40 | C: 21 M: 70 Y: 92 K: 70 |
| R : 77 G : 78 B : 18 | R : 77 G : 78 B : 18 | R : 97 G : 51 B : 20 |