BAB III

LAPORAN KERJA PRAKTEK

3.1 Peranan Dalam Perusahaan

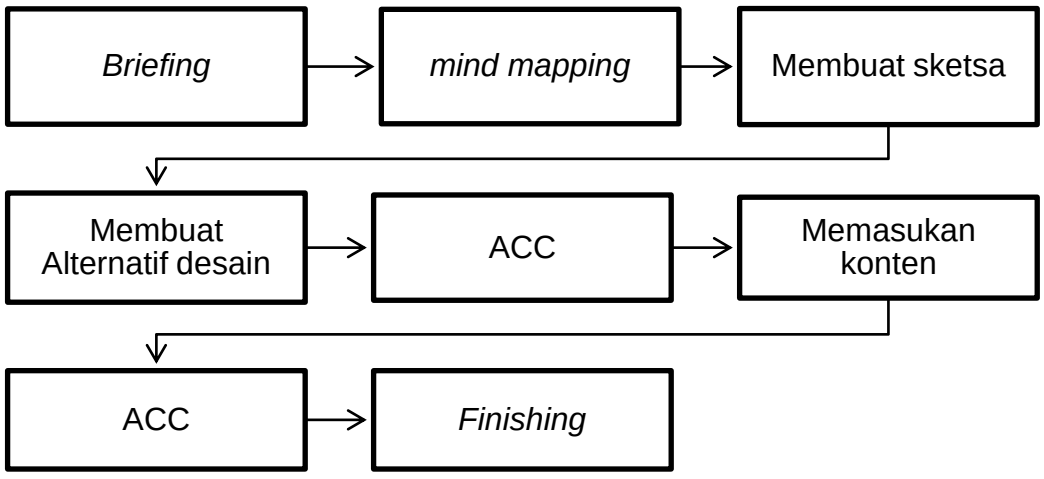
Praktikan ditempatkan sebagai Desainer dalam proyek pembuatan Profil Perusahaan Yayasan Asgar Muda ini. Praktikan dipandu oleh Ketua Umum Yayasan Asgar Muda selama kerja praktek berlangsung.

Kewajiban yang harus diselesaikan oleh praktikan adalah menyelesaikan projek pembuatan Profil Perusahaan Yayasan Asgar Muda dengan tepat waktu.

3.2 Pekerjaan Selama di Perusahaan

Selama berkerja di Yayasan Asgar Muda praktikan mempunyai kewajiban untuk menyelesaikan Profil Perusahaan Yayasan Asgar Muda, serta bertanggung jawab atas perancangan dan konsep desain profil perusahaan sesuai *brief* yang telah diberikan oleh Yayasan Asgar Muda.

3.3 Metode Kerja

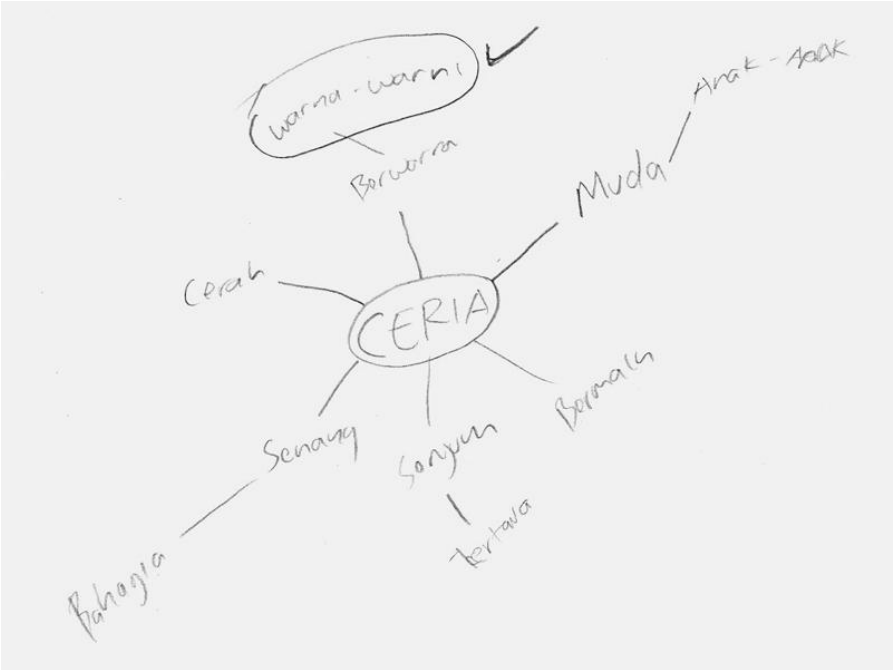


Tabel III.1 Bagan Metode Kerja

3.4 Perancangan Profil Perusahaan Yayasan Asgar Muda

3.4.1 Konsep Perancangan Profil Perusahaan

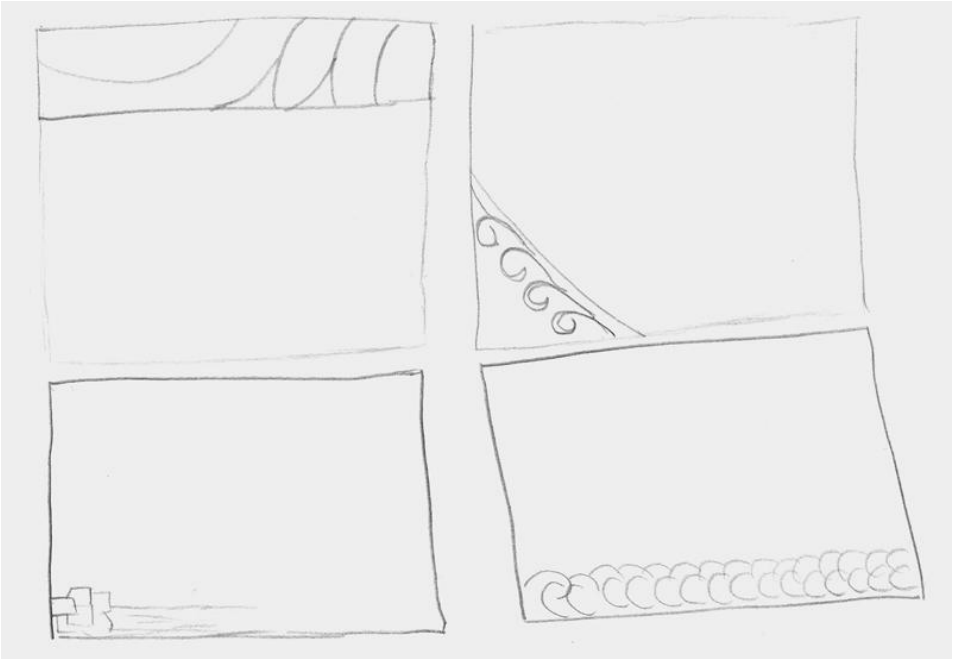
Langkah pertama yang praktikan lakukan setelah menerima *brief* adalah membuat *mind mapping* dari satu kata kunci yaitu ceria. Klien menginginkan profil perusahaan Yayasan Asgar Muda mereka terlihat lebih ceria.



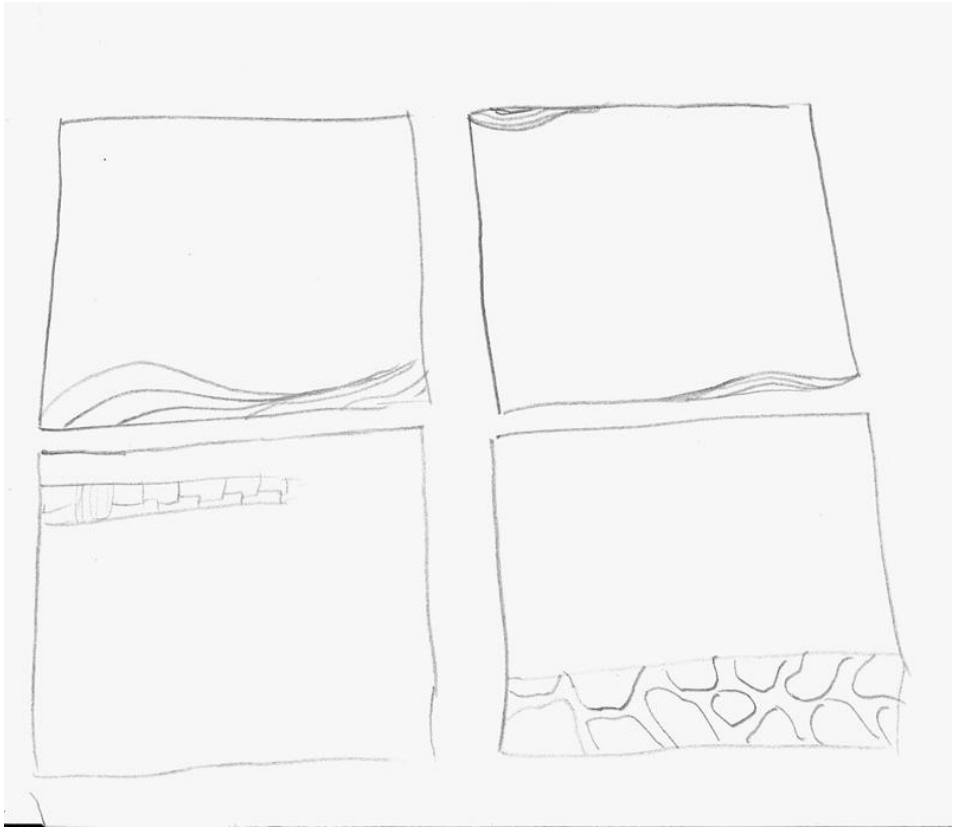
Gambar III.1 *Mind Mapping*

Setelah membuat *mind mapping* praktikan mengambil kata kunci warna-warni untuk digunakan dalam elemen visual profil perusahaan Yayasan Asgar Muda, karena warna yang berwarna-warni dapat membuat suasana akan terlihat lebih ceria.

Langkah berikutnya ialah membuat sketsa elemen visual sesuai dengan kata kunci yang terdapat pada *mind mapping* yakni warna-warni. Untuk mendukung kesan ceria dalam elemen visual praktikan membuat bentuk lengkung karena bentuk lengkung mencirikan fleksibelitas.

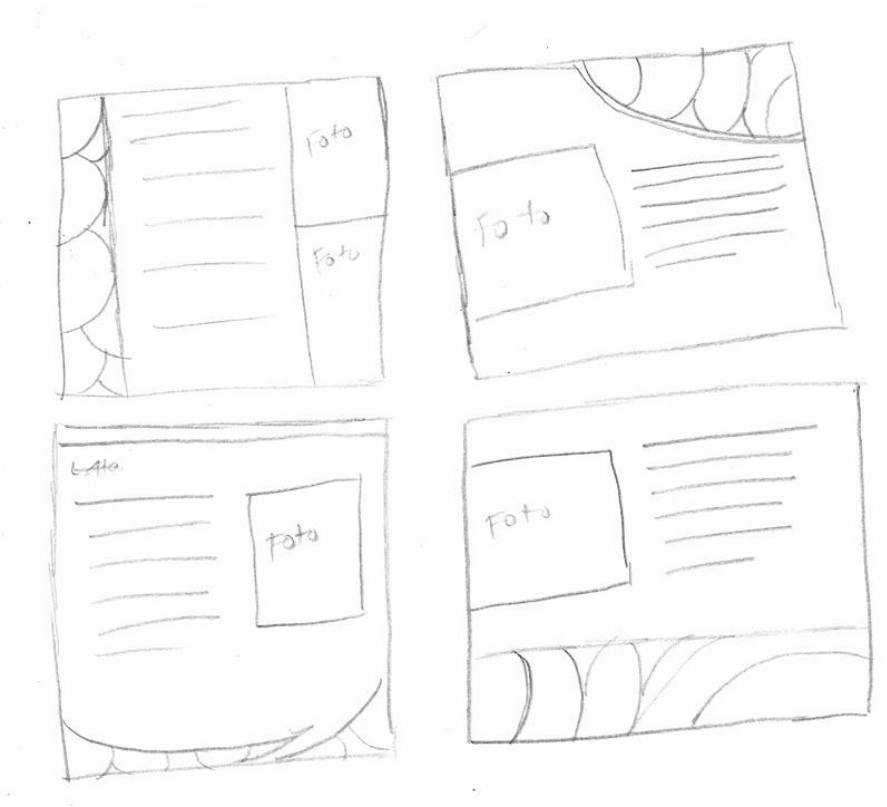


Gambar III.2 sketsa elemen visual pertama



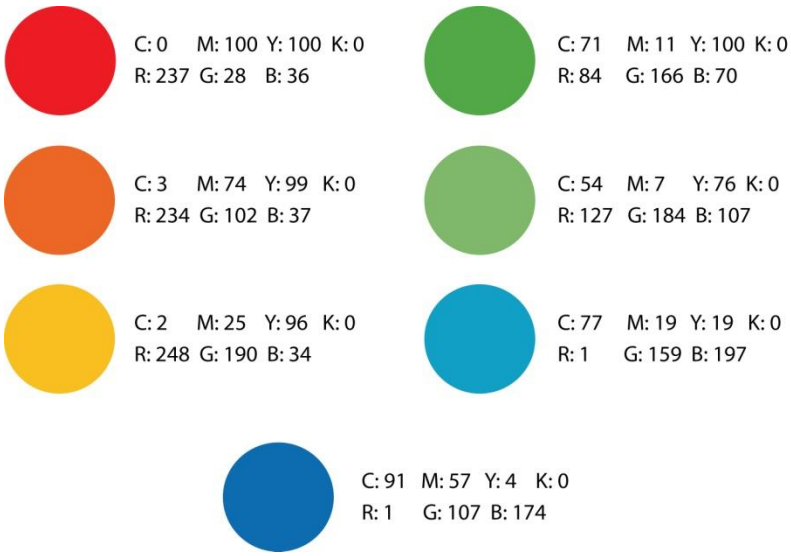
Gambar III.3 sketsa elemen visual kedua

Setelah elemen visual di asistensi oleh klien praktikan membuat beberapa rancangan layout.



Gambar III.4 sketsa layout

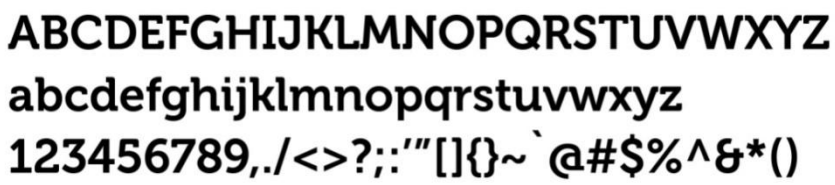
Langkah selanjutnya praktikan memilih warna yang akan diapakai dalam Profil Perusahaan Yayasan Asgar Muda.



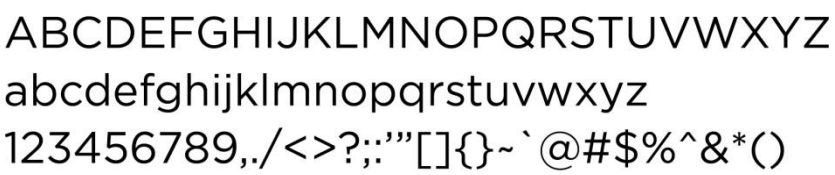
Gambar III.5 warna yang digunakan

Warna yang dipilih untuk mendukung kesan ceria adalah warna merah, biru, biru muda, kuning, jingga, hijau, hijau muda karena menurut beberapa hasil penelitian oleh Maitland Graves dalam bukunya (*The Art of Color and Design)* warna panas/hangat adalah : keluarga kuning, jingga, merah, sifatnya : positif, agresif, aktif, merangsang. Warna dingin/sejuk: keluarga hijau, biru, ungu, sifatnya : negatif, mundur, tenang, tersisih, aman.

Lalu praktikan memilih *font* yang akan digunakan dalam Profil Perusahaan Yayasan Asgar Muda. *Font* yang digunakan adalah Museo 700 sebagai headline karena *font* Museo 700 memiliki sifat yang tegas akan tetapi karena ujung *font* ini bulat sehingga terlihat juga tenang. Gotham Book dan Gotham Bold dipilih karena memiliki keterbacaan yang baik sehingga mudah untuk dibaca.



Gambar III.6 *font* Museo 700



Gambar III.7 *font* Gotham Book



Gambar III.8 *font* Gotham Bold

Setelah menentukan warna dan *font,* langkah selanjutnya yang praktikan lakukan adalah membuat alternatif sketsa *layout* menajdi *digital* (*digitalisasi*).



Gambar III.9 *digitalisasi* sketsa *layout* pertama



Gambar III.10 *digitalisasi* sketsa *layout* kedua

Langkah selanjutnya setelah melakukan asistensi klien meminta revisi, klien menginginkan *layout* pada setiap halaman berbeda agar tidak terlihat monoton.

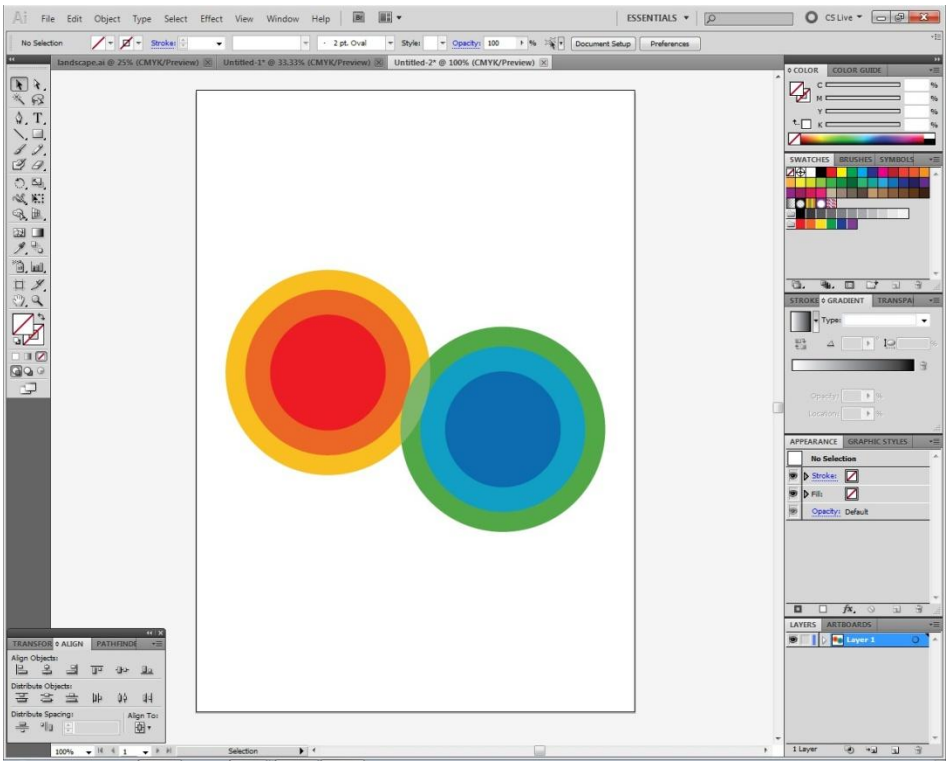
Praktikan menggunakan konsep layout seperti majalah agar layout berbeda-beda dalam tiap halaman, akan tetapi praktikan tetap menggunkan elemen grafis yang sama dalam setiap halaman ini dilakukan agar terjadi kesinambungan antar halaman.

3.4.2 Teknis Perancangan

Selanjutnya adalah tahapan-tahapan perancangan untuk pembuatan Profil Perusahaan Yayasan Asgar Muda, praktikan menggunakan *software Adobe Illustrator CS5 dan Adobe InDesign CS5* untuk membuat profil perusahaan.

a. Teknis Perancangan

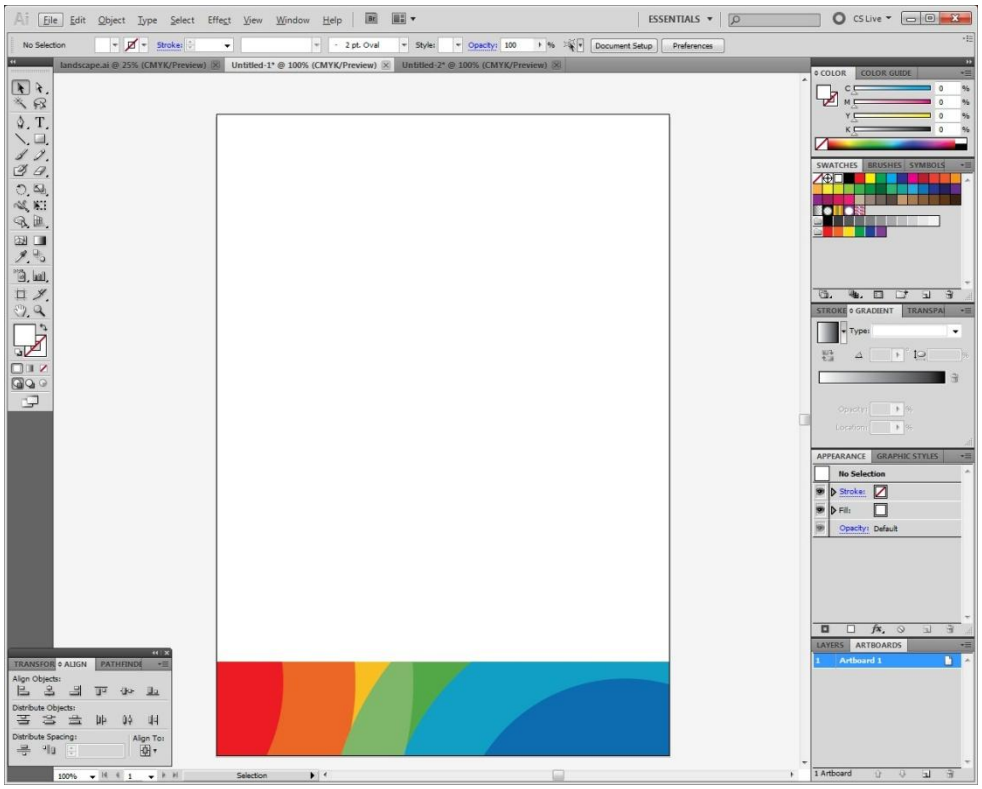
Praktikan membuat pola warna-warni dari bentuk bulat yang dengan teknik *overlapping* (penumpukan).



Gambar III.11 membuat elemen grafis

b. *Cropping*

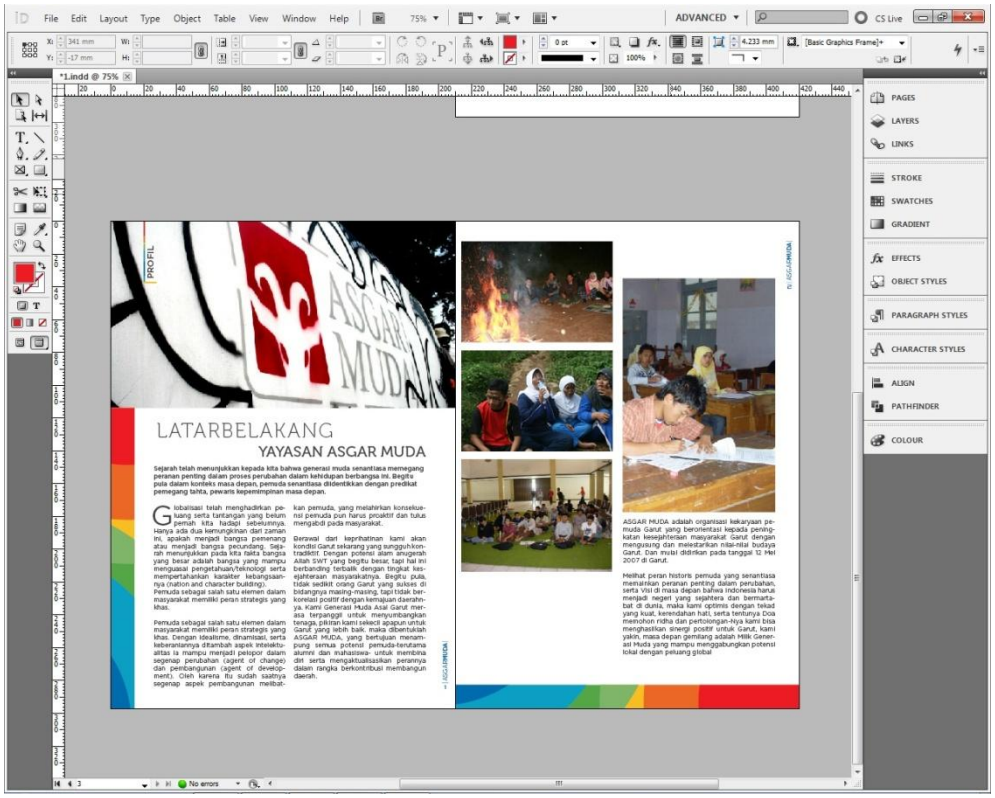
Praktikan memotong elemen grafis agar dapat diaplikasikan dalam profil perusahaan.



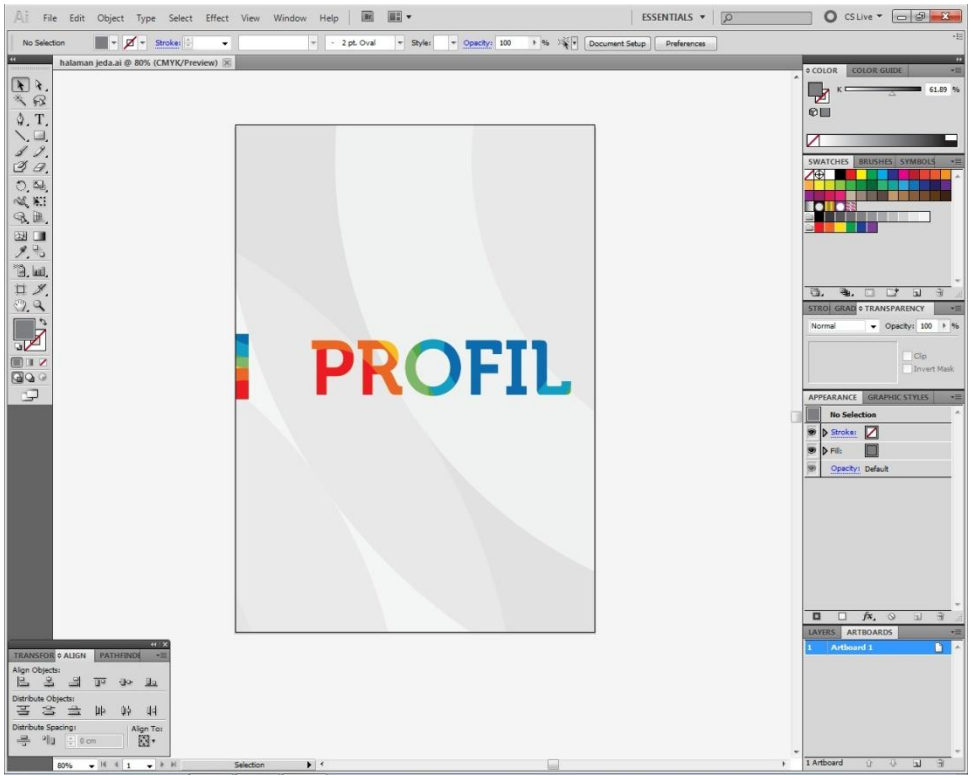
Gambar III.12 memotong elemen grafis

c. Memasukan Data

Praktikan memasukan data yang telah didiskusikan dengan Yayasan Asgar Muda untuk diaplikasikan dalam profil perusahaan.



Gambar III.13 memasukan data



Gambar III.14 halaman jeda



Gambar III.15 *cover* profil perusahaan