BAB III
LAPORAN KERJA PRAKTEK

3.1 Peranan Praktikan Dalam Perusahaan

Peranan praktikan pada perusahaan menjadi seorang visualizer. visualizer yang praktikan perankan membuat sebuah desain Cover pada Koperasi KKB'98 dan pekerjaan pendukung, Dimana praktikan membuat rancangan yang konsep awalnya dari pembimbing dan praktikan juga bisa memberi saran lain dalam setiap pembuatan konsep pekerjaan. Tapi peranan lebih besar yaitu memvisualkan dari data data yang sudah ada.

3.2 Pekerjaan Praktikan Selama Kerja Praktek

Pelaksanaan Kerja Praktek, penulis menerima pekerjaan dari pembimbing tempat pelaksanaan Kerja Praktek untuk membuat sebuah cover buku Koperasi KKB'98

Pada makalah ini penulis membuat satu pekerjaanya itu perancangan sampul buku pada koperasi KKB'98 dimana pembuatannya mempunyai tujuan:

- Agar buku tersebut terlihat mempunyai nilai lebih dibandingkan dengan buku yang lama

3.3 Metode Kerja Pratikan

Disini Praktikan menggunakan computer sebagai alat utama untuk melaksanakan tugas kerja praktek dan menggunakan software Adobe illustrator cs5, Adobe Photoshop cs5 sebagai program penunjang dalam perancangan desain sebuah cover buku, yang mana

sebelum membuatnya Pratikan melakukan proses asistensi beberapa kali kepada pembimbing kerja praktek yang akan di tujukan kepada perusahaan sampai benar – benar di sepakati. Setelah itu barulah praktikan membuat visual dari pekerjaan tersebut.

Bagan kerja

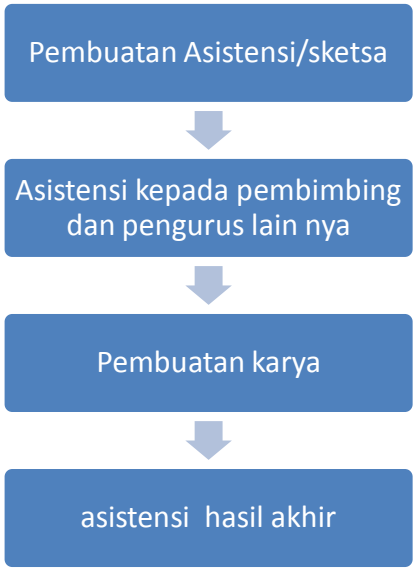


Table III.1

Bagan Kerja

3.4 Perancangan

3.4.1 KonsepPerancangan

Pada rancangan kali ini praktikan membuat desain COVER bukuyang mengambil tema konsep visual yang berhubungan dengan logo baru KOPERASI KKb'98. Dimana konsepnya ada kaitannya dengan warna-warna yang ada dalam logo KOPERASI tersebut. Bentuk dari cover yg dibuat berukuran 21 x 29,7 cm.



Gbr III.1

Gambar sketsa sampul buku yang akan di buat

- **Tipografi**

  Dan pada tipografi penulis menggunakan fontnya la karena keterbacaan pada font nya la lebih pas dan jelas dan warna font yang digunakan warna hitam agar lebih memperjelas keterbacaan.

  "nyala"

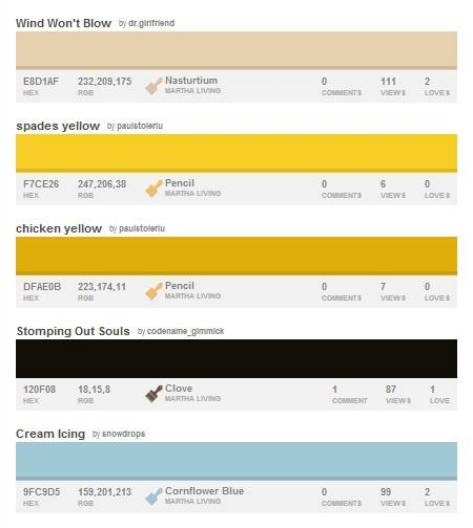
  ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ 0123456789

  abcdefghijklmnopqrstuvwxyz 0123456789

- **Warna**

Pada pemberian warna hanya menggunakan warna yang sesuai dengan logo KOPERASI tersebut agar mempunyai cirri bahwa bukuitu merupakan buku KOPERASI KKB'98

Warna yang di gunakan dalam COVER BUKU ini adalah warna – warna yang berhubungan dengan logo KKB'98 antara lain :



Gbr III.2

Seketsa warna yang akan di pakai

- **Layout**

Layout yang di gunakan dalam membuat cover buku ini adalah berukuran29,7 x 21 cm (A4), yang mana di sesuaikan dengan buku buku koperasi tersebut. Berikut ini adalah tampilan layout yang di gunakan dalam membuat cover buku :

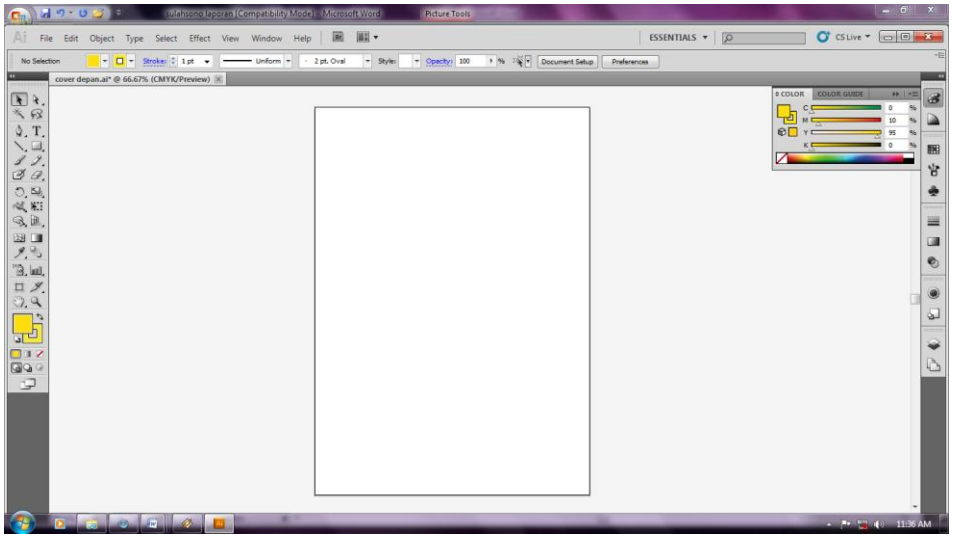
Pembuatan cover buku koperasi KKB'98 ini menggunakan beberapa Software Grafis seperti Adobe illustrator dan Adobe Photoshop, Dalam pembuatan cover ini hanya memerlukan tehnik penggabungan dengan 2 Software tersebut. Selain itu dari Software – Software tersebut pratikan dapat mendapat bayangan hasil jadi

bentuk nyata dengan menggunakan ukuran yang ada dalam Software tersebut .

Berikut hasil jadi dari cover buku yang telah dirancang :

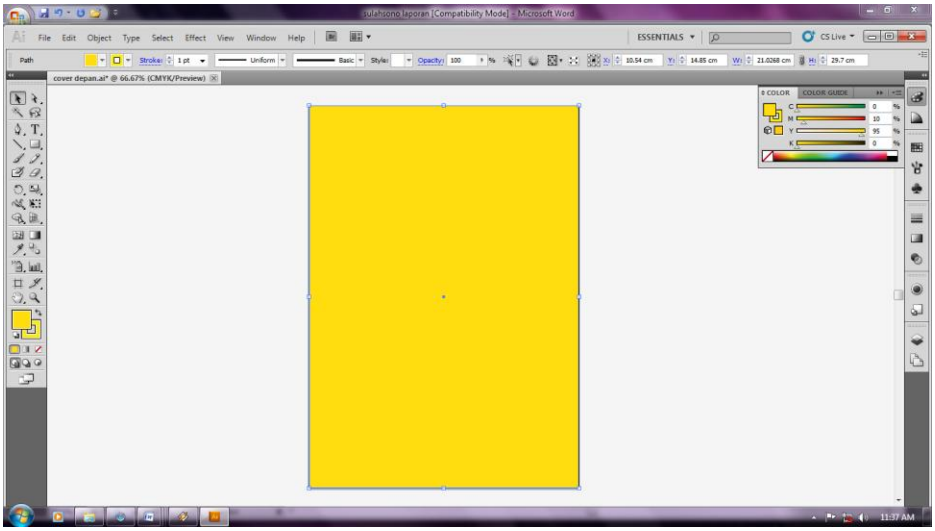
3.4.2 TeknisPerancangan

Dalam pengerjaan menggunakan tiga program dimana pada penggabungan gambar dari yang sudah ada menggunakan Adobe Photoshop cs dan tahap penyelesaian menggunakan *adobe illustrator*



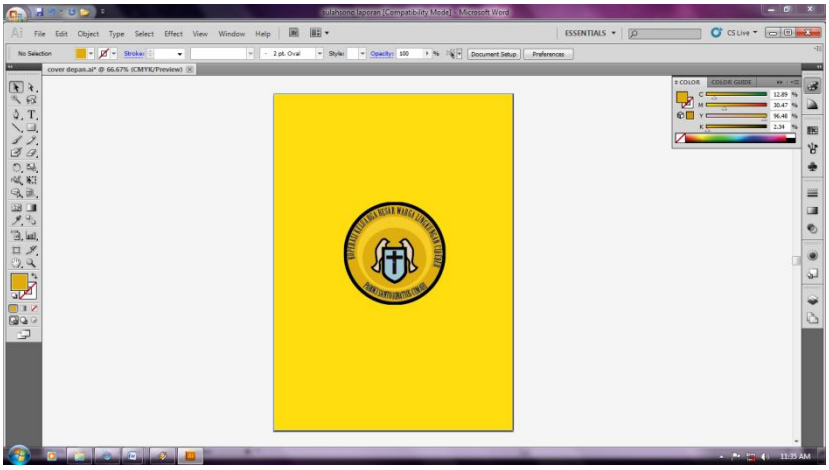
Gbr III.3

Tahap 1



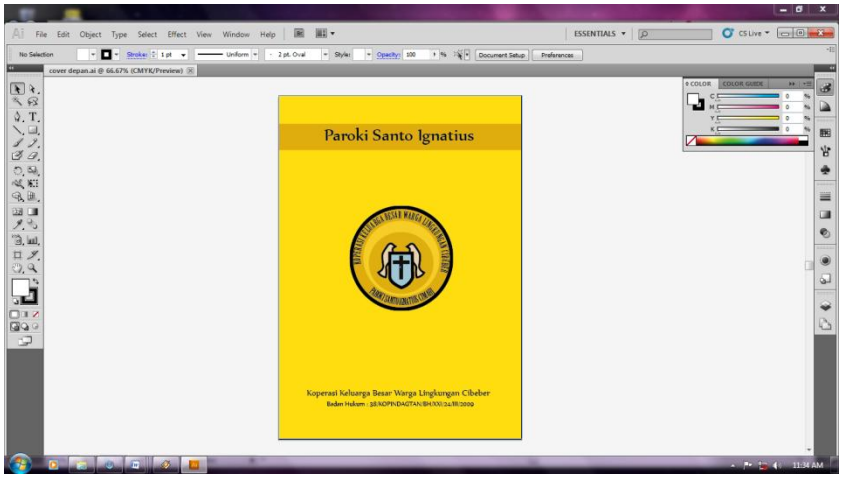
Gbr III.4

Tahap 2



Gbr III.5

Tahap 3



Gbr III.6

Tahap 4 *(finishing)*