BAB III
LAPORAN KERJA PRAKTEK

3.1 Peranan Praktikan Dalam Perusahaan

Praktikan dalam perusahaan mempunyai peranan yang sangat penting yaitu sebagai desainer untuk melayout cover buku tahunan Badan Geologi dibawah bimbingan **CV. Visi Global Media.** Karena dengan adanya Praktikan dalam perusahaan dapat membantu perusahaan dalam berbagai hal, diantaranya :

- Praktikan dapat membantu perusahaan mengerjakan beberapa pekerjaan yang sedang ditangani perusahaan.
- Praktikan dapat memberikan masukan-masukan kepada perusahaan dalam pemecahan masalah-masalah yang sedang dihadapi perusahaan.

3.2 Pekerjaan Praktikan Selama Kerja Praktek

Selama melaksanakan Kerja Praktek di V-Artstudio **CV. Visi Global Media**, Praktikan mengerjakan pekerjaan perancangan tata letak sampul dan isi buku tahunan Badan Geologi dengan menggunakan program Adobe InDesign dan Adobe Illustrator.

3.3 Metode Kerja Praktikan

Dalam mengerjakan pembuatan tata letak, Praktikan menggunakan beberapa metode, yaitu :

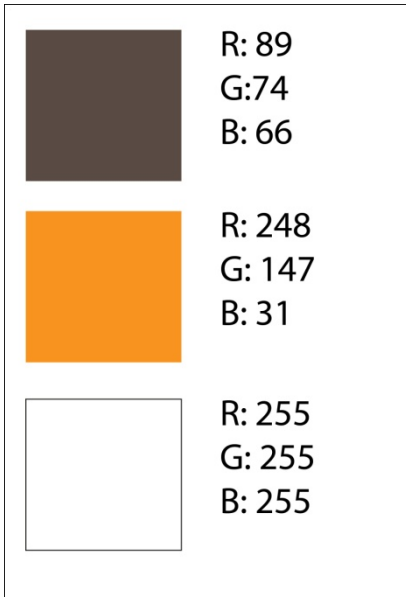
- Pengumpulan data dan foto
- Melihat referensi yang sudah ada
- Assistensi kepada pembimbing di perusahaan

3.4 Perancangan

3.4.1 Konsep Perancangan

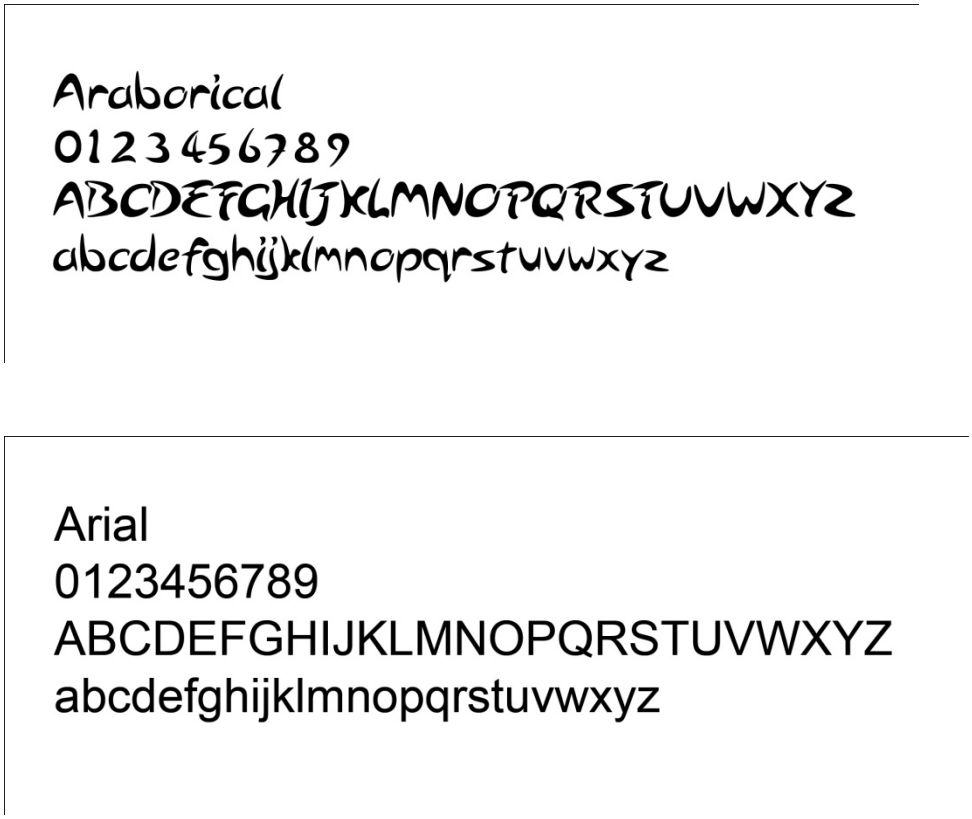
Konsep yang digunakan dalam perancangan tata letak sampul buku tahunan Badan Geologi meliputi tentang sejarah dan koleksi museum Geologi serta semua yang berhubungan dengan alam. Menampilkan gambar gambar dan menentukan jenis *font* yang sesuai dengan tema. Sedangkan konsep pada bagian *layout* dalam buku tahunan Badan Geologi tidak jauh dari konsep sebelumnya hanya merubah jenis *font*nya dan merubah sedikit tampilan halamannya.

Adapun warna yang digunakan oleh Praktikan adalah warna abu abu, orange dan putih yang berdasarkan atas permintaan dari pembimbing di perusahaan.



Gambar III.1 Konsep Perancangan Warna

Adapun tipografi yang digunakan oleh Praktikan adalah jenis *font* dekoratif dan san serif, yaitu : Arabical dan Arial berdasarkan permintaan dari pembimbing di perusahaan.



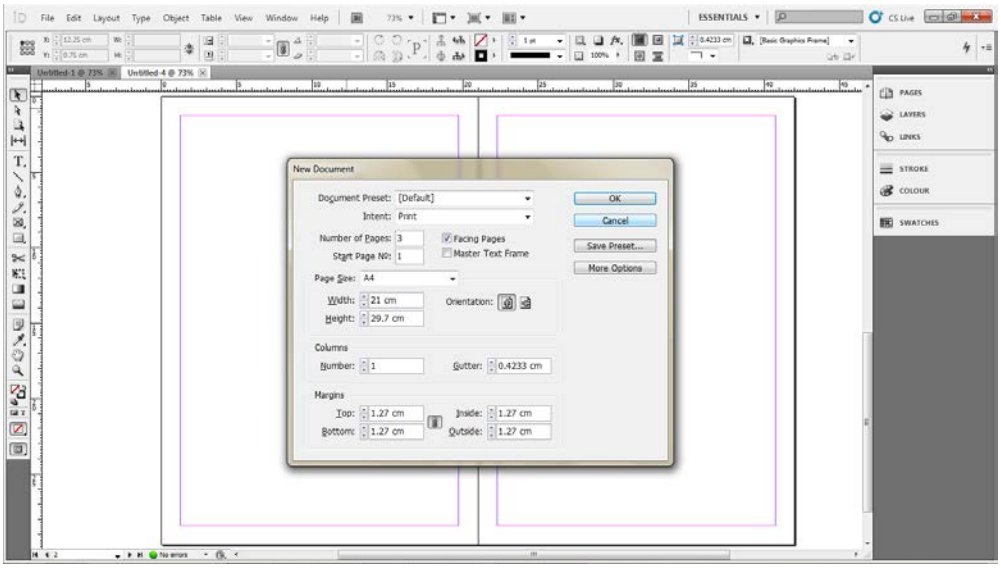
Gambar III.2 Konsep Perancangan Tifografi

3.4.2 Teknis Perancangan

Praktikan menggunakan computer untuk melakukan proses editing dengan menggunakan *software* Adobe Illustrator dan Adobe InDesign.

a. Pertama

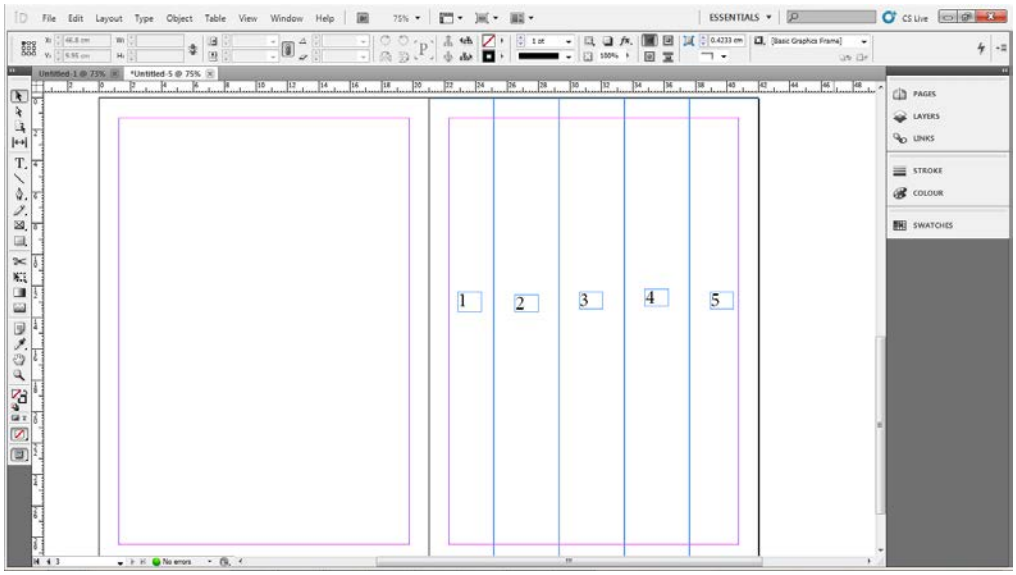
Praktikan membuka software Adobe InDesign, kemudian mengatur paper size menjadi A4 dengan orientation potrait seperti gambar dibawah.



Gambar III.3 Paper Size

b. Kedua

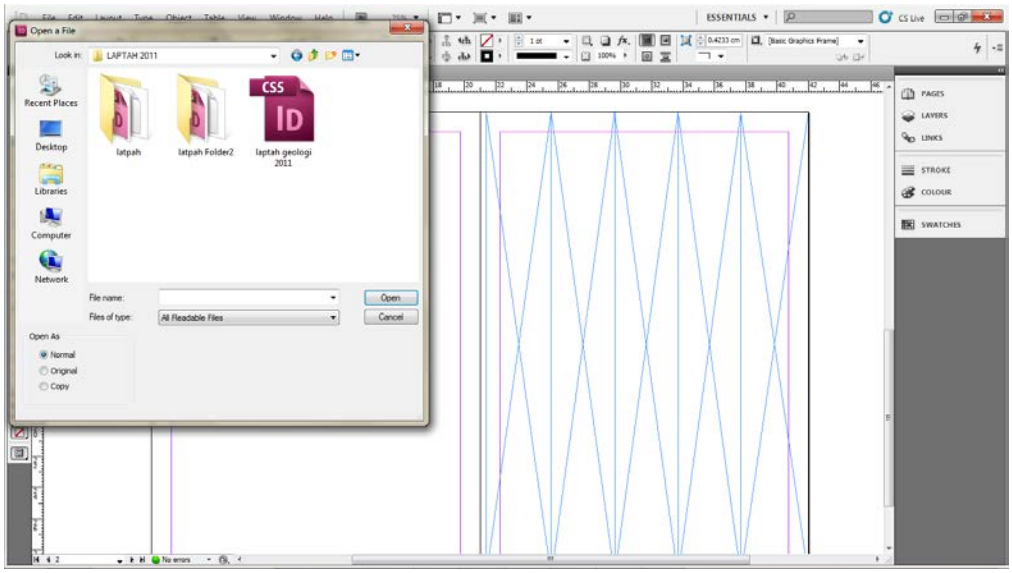
Praktikan membuat tampilan berikut memakai Rectangle Tool sebanyak 5 dikolom sebelah kanan.



Gambar III.4 Rectangle Tool

c. Ketiga

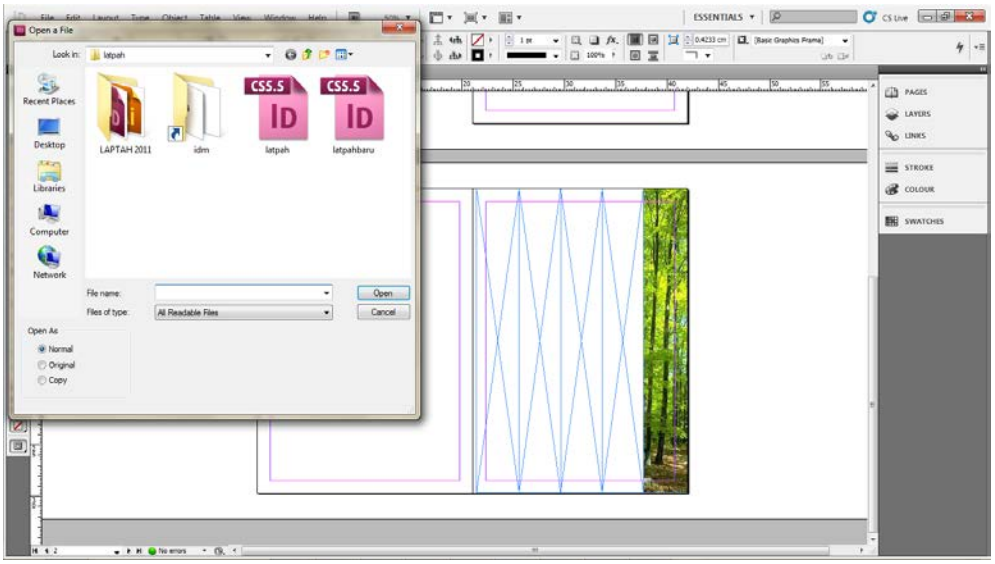
Kemudian mengambil gambar berdasarkan gambar yang sudah ditentukan.



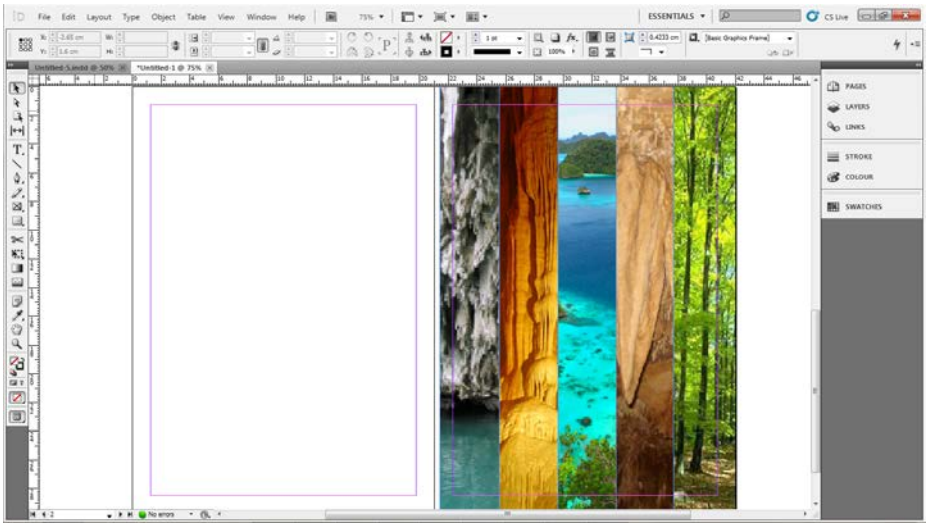
Gambar III.5 Ambil Gambar

d. Keempat

Menyesuaikan gambar berdasarkan kolom kolom yang sudah dibuat sebelumnya.

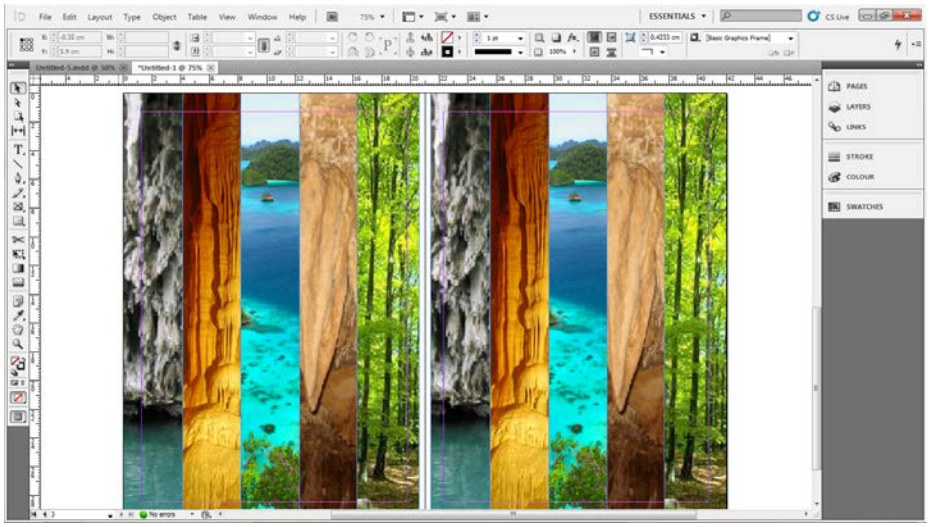


Gambar III.6 Penyusunan Gambar



Gambar III.7 Penyusunan Gambar

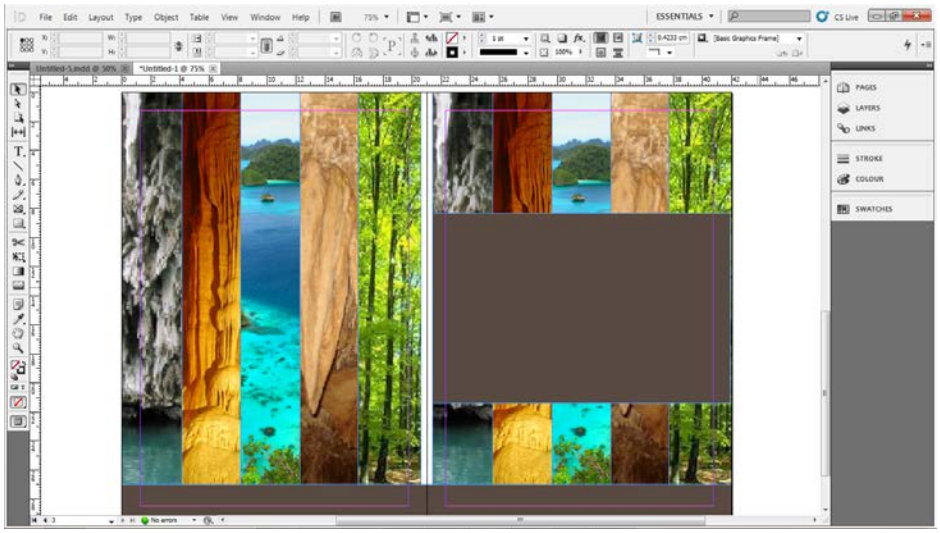
Melakukan penyalinan gambar dari halaman 1 ke halaman 2 seperti gambar dibawah.



Gambar III.8 Menyalin gambar

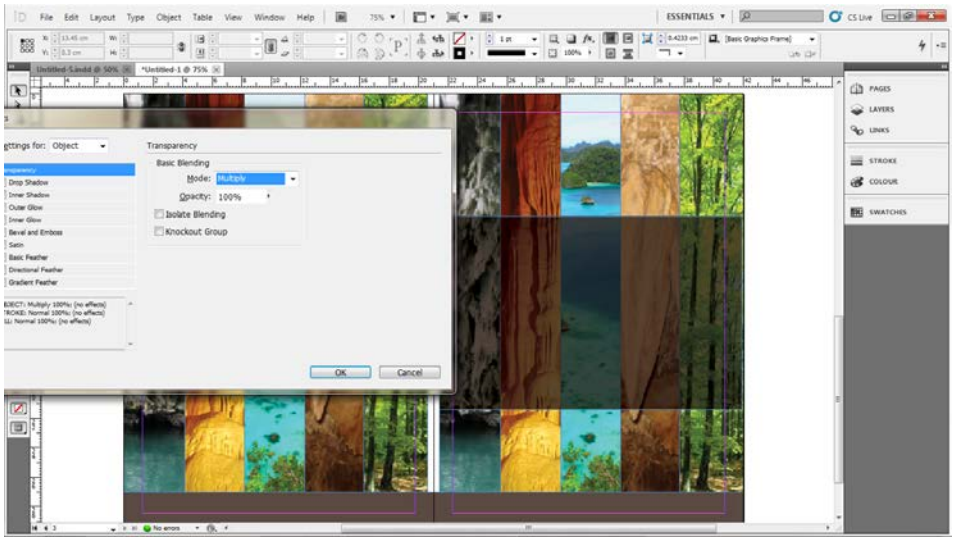
e. Kelima

Membuat kotak dan persegi panjang seperti gambar dibawah.



Gambar III.9 Rectangle Tool

Pada kotak bagian atas melakukan perubahan yaitu dengan merubah transparency dari normal menjadi multiply, agar terlihat transparan.



Gambar III.10 Transparency

f. Keenam

Peberian judul pada halaman 1, berdasarkan font yang sudah ditentukan sebelumnya.



Gambar III.11 Pemberian Judul

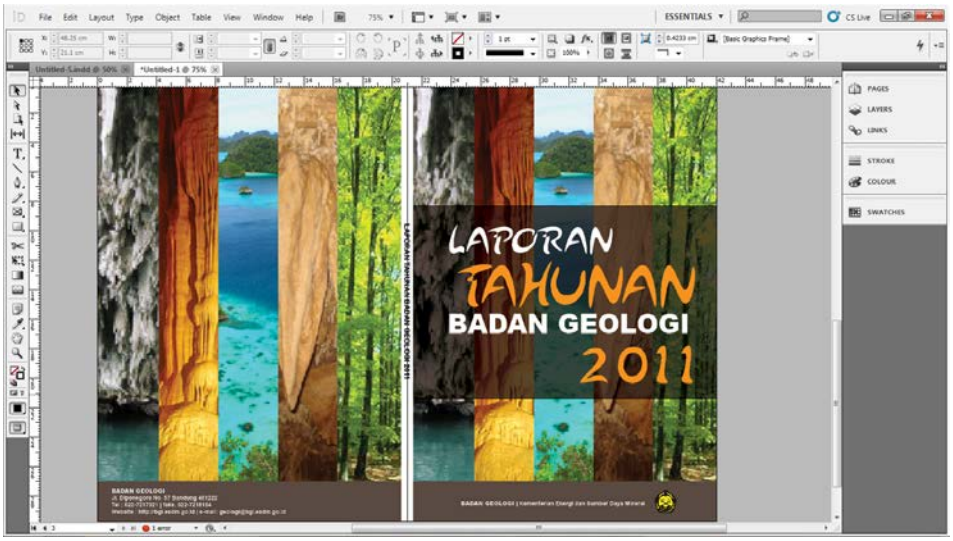
Pemberian keterangan alamat/lokasi dibagian bawah halaman.



Gambar III.12 Pemberian Keterangan

g. Ketujuh

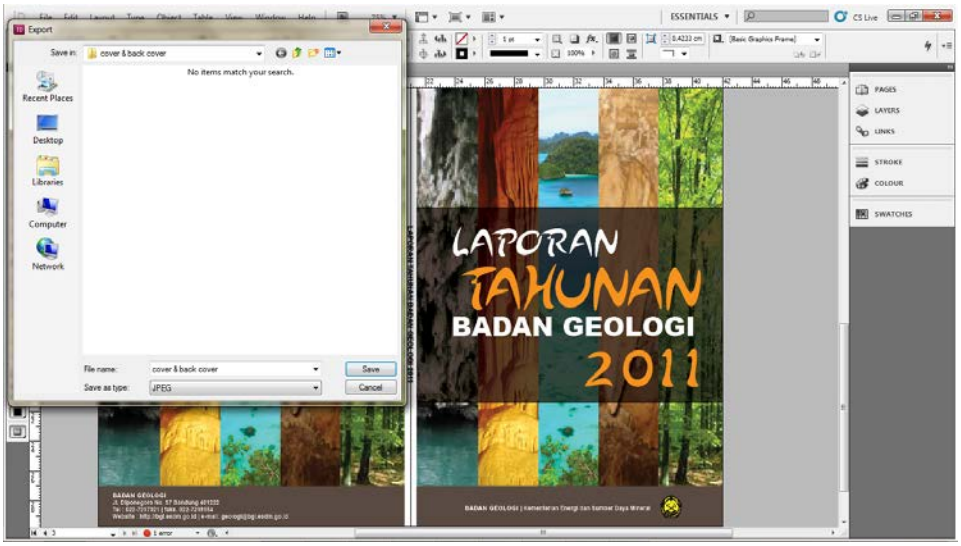
Pemberian judul pada bagian tengah halaman, antara halaman 1 dan halaman 2.



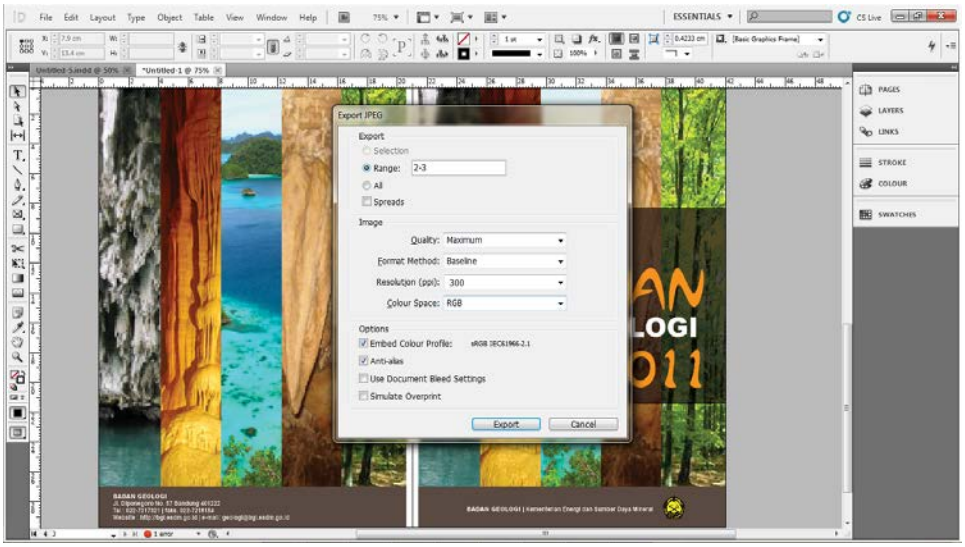
Gambar III.13 Pemberian judul

h. Kedelapan

Untuk dapat melihat hasil akhir, Praktikan melakukan langkah File, Export, kemudian memilih Save As Type ke dalam bentuk JPEG.



Gambar III.14 Export



Gambar III.15 Export



Gambar III.16 Hasil Akhir