BAB IV
KESIPULAN

4.1 Kesimpulan

Kerja Praktek adalah suatu pengalaman nyata bagi mahasiswa yang menjalaninya. Selama proses Kerja Praktek di PT.RICE BANDUNG ini, mahasiswa dituntut akan disiplin waktu, Progres, intelektual, serta wawasan yang mendalam tentang dunia desain. Semua itu merupakan pengalaman berharga yang akan sangat berguna bagi dunia kerja yang akan dihadapi di dunia persaingan yang semakin ketat. Disamping itu, selama Kerja Praktek juga mahasiswa dibina untuk bekerja sebagai tim dan diposisikan dalam keadaan yang sama persis dirasakan oleh mereka yang bekerja di dunia desain. Tahapan-tahapan yang diberikan oleh pembimbing sangat jelas dan membimbing kita menuju titik dimana seorang desainer kerja maksimal. Tahapan-tahapan yang di lakukan selama Kerja Praktek mengajarkan kita untuk menghargai waktu, sketsa, tulisan, dan pendapat orang lain, yang nantinya sangat berguna dikala kita berhadapan langsug dengan desainer desainer generasi muda ataupun tua. Adapun pengalaman terperincinya antara lain :

1. Kerja Praktek mengajarkan tentang dunia yang akan dihadapi seorang desainer muda seperti kita.
2. Kerja Praktek memposisikan kita kepada mahasiswa yang berkembang terhadap ilmu ilmu baru yang terus dipelajari selama asistensi dan revisi desain yang kita lalui selama proses Kerja Praktek.
3. Kerja Praktek membentuk mental mahasiswa yang tahan banting, dikarenakan selama masa pengerjaan tugasnya, selalu banyak beban dan perubahan yang memacu mental kita untuk berpikir lebih keras.

4. Kerja Praktek Mengajarkan kita untuk lebih terbuka terhadap dunia luar dan menambah wawasan kita untuk memahami dunia luar lebih jauh.