BAB III
LAPORAN KERJA PRAKTEK

3.1.Peranan Praktikan Dalam Perusahaan

Dalam kerja praktek ini, Praktikan melakukan perancangan sebuah *starter pack* kartu agen J&C Cookies. Peranan Praktikan dalam Perusahaan sangat membantu, karena Praktikan ditempatkan sebagai tim kreatif pada bagian pemasaran. Dalam posisi tersebut Praktikan membantu merancang sebuah media pemasaran yang tidak lain adalah *starter pack* kartu agen J&C Cookies. Didasari dari apa yang sudah Praktikan pelajari yaitu dari segi tipografi, komposisi warna, serta tata letak objek.

3.2. Pekerjaan Praktikan Selama Kerja Praktek di Perusahaan

Pada pelaksanaan kerja praktek, Praktikan melaksanakan pekerjaan pada hari kerja :

1. Senin pukul 08.00 – 12.00 WIB
2. Selasa pukul 08.00 – 15.00 WIB
3. Rabu pukul 13.30 – 17.00 WIB
4. Kamis pukul 08.00 – 17.00 WIB.

Pekerjaan yang diterima Praktikan pada saat melaksanakan kerja praktek adalah Perancangan *starter pack* kartu agen J&C Cookies yang didalamnya berisikan ketentuan umum serta petunjuk penggunaan kartu agen serta beberapa rancangan penunjang promosi lainya berdasarkan data-data yang dimiliki perusahaan. Dengan menggunakan program *CorelDRAW* dan *Adobe Photoshop* Pratikan merancang *starter pack* kartu agen J&C Cookies, untuk mengkomposisikan warna, pembuatan bentuk serta penataan objek.

Praktikan menggunakan program *CorelDRAW* dan *Adobe Photoshop* dalam pengerjaan *starter pack* kartu agen J&C Cookies dikarenakan Praktikan lebih mendalami program tersebut dalam perancangan. Adapun proses pembuatan contoh *display* yang Praktikan buat dalam mata kuliah praktek kerja lapangan di J&C Cookies ini, proses yang dilakukan yaitu memotong dan menempel bahan yang telah disediakan oleh J&C Cookies dalam pembuatan contoh *display* tersebut. Adapun perancangan tata letak objek pada *flayer* Mimichan.

Mimichan adalah salah satu produk yang dikeluarkan oleh PT. Bonli Cipta Sejahtera selain J&C Cookies. Pada kali ini Praktikan merancang *flayer* Mimichan untuk dibagikan di *outlet-outlet* yang ada di Bandung. Didalamnya berisikan peta *outlet* gambar produk Mimichan serta *customer service* yang dapat dihubungi.

3.3. Metode Kerja Praktikan

Pada kerja praktek ini, Praktikan membantu dalam tahap *editing starter pack* kartu anggota J&C Cookies. Tahap *editing* yang dijalani Praktikan antara lain :

a. Pemilihan Gambar Produk

Pada tahap ini fokus Praktikan diarahkan kepada bagian pemilihan gambar-gambar kue yang akan dirancang, gambar ini didapat dari data-data yang dimiliki J&C Cookies untuk dimasukkan dalam *starter pack*.

Gambar yang digunakan yaitu :

1. Logo J&C Cookies
2. Gambar kartu agen J&C Cookies
3. Gambar contoh komposisi kue
4. Kode *barcode*

5. Foto Alice Norin sebagai model
6. Serta gambar penunjang lainya

Yang diperhatikan dalam pemilihan gambar produk adalah kualitas gambar, penyesuaian gambar, logo perusahaan, ornamen-ornamen, serta gambar yang bertujuan untuk menyampaikan pesan.

b. Pemilihan Tipografi

Pada tahap ini Praktikan memilih jenis tipografi yang menggambarkan citra *modern* serta bernuansa remaja. Jenis huruf yang digunakan yaitu *Calibri (body)* 12*pt*

Contoh :

abcdefghijlmnopqrstu

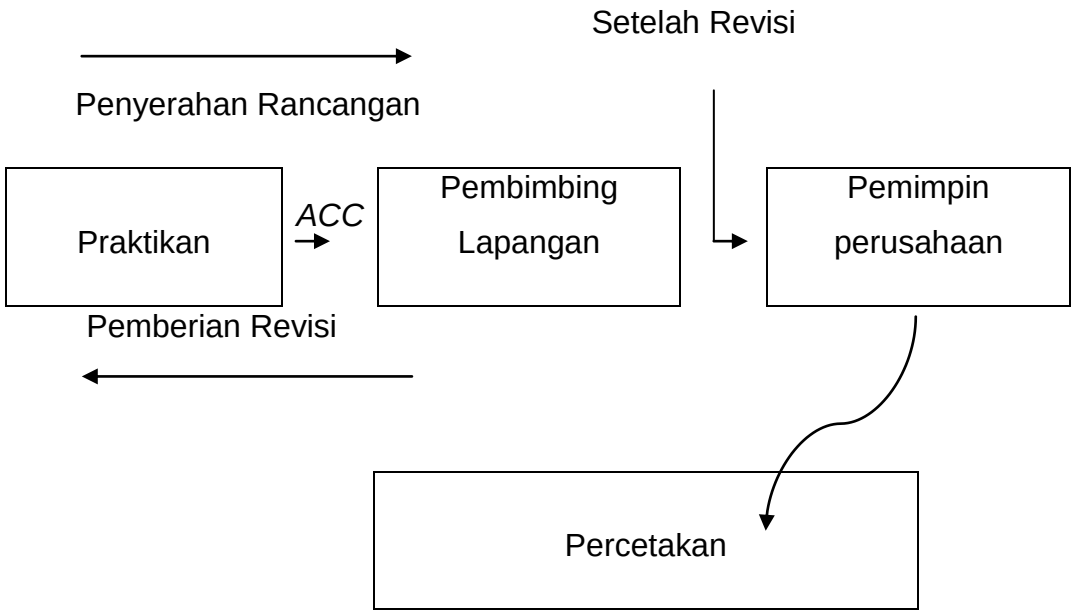
ABCDEFGHIJLMNOPQRSTU

1234567890

c. Proses *Editing Starter Pack*

Setelah melakukan kedua proses di atas, Praktikan diminta untuk mulai melakukan perancangan *layout* sebuah *starter pack*, hal ini dilaksanakan dengan melalui proses asistensi kepada pembimbing lapangan. Proses perancangan *layout* ini harus dibuat sebaik mungkin, karena hasil akhirnya akan dicetak oleh Perusahaan untuk segera dibagikan kepada agen penjualan J&C Cookies.

Bagan asistensi pada perancangan *starter pack* :



Tabel III.1 Bagan Asistensi

Proses asistensi dilakukan oleh Praktikan kepada pembimbing lapangan, setelah mendapatkan revisi dari pembimbing lapangan rancangan yang telah dibuat dikembalikan untuk diperbaiki sesuai kebutuhan. Setelah revisi selesai pembimbing lapangan mempresentasikan rancangan kepada pemimpin perusahaan untuk diproses ke tahap percetakan, setelah mendapat persetujuan pemimpin perusahaan, pembimbing lapangan mulai melakukan cetak.

3.4. Perancangan *Starter Pack* Kartu Agen J&C Cookies

Dalam dunia Desain Komunikasi Visual, perancangan untuk mencapai hasil yang maksimal sangatlah penting dikarenakan hasil akhir adalah kepuasan konsumen akan rancangan yang dibuat.

3.4.1. Konsep Perancangan

Dalam kerja praktek ini, *starter pack* dirancang guna memenuhi permintaan Perusahaan akan salah satu bentuk promosi. Penyampaian informasi melalui pendekatan visual yang disesuaikan dengan kebiasaan dalam perancangan visual Perusahaan. Dalam hal ini pembuatan *starter pack* dilakukan dalam bentuk media cetak. Warna yang digunakan dalam pembuatan *starter pack* ini adalah warna coklat tua, coklat muda, dan putih, hal tersebut dimaksudkan untuk menggambarkan manisnya kue kering yang dibuat J&C Cookies. Selain itu digunakan juga warna-warna pastel, maksudnya adalah untuk membuat suatu warna yang unik. Pada dasarnya J&C Cookies seringkali membuat suatu rancangan yang berkesan unik.

C : 12 M : 19 Y : 42 K : 0



C : 49 M : 70 Y : 57 K : 55

Gambar III.1 Konsep Perancangan Warna

Adapun jenis huruf yang digunakan dalam pembuatan *Starter Pack* yaitu *Calibri (Body)*, hal ini dimaksudkan agar mudah terbaca dan ukuran jenis huruf yang relatif kecil sesuai dengan ukuran *Starter Pack.*

3.4.2. Teknis Perancangan

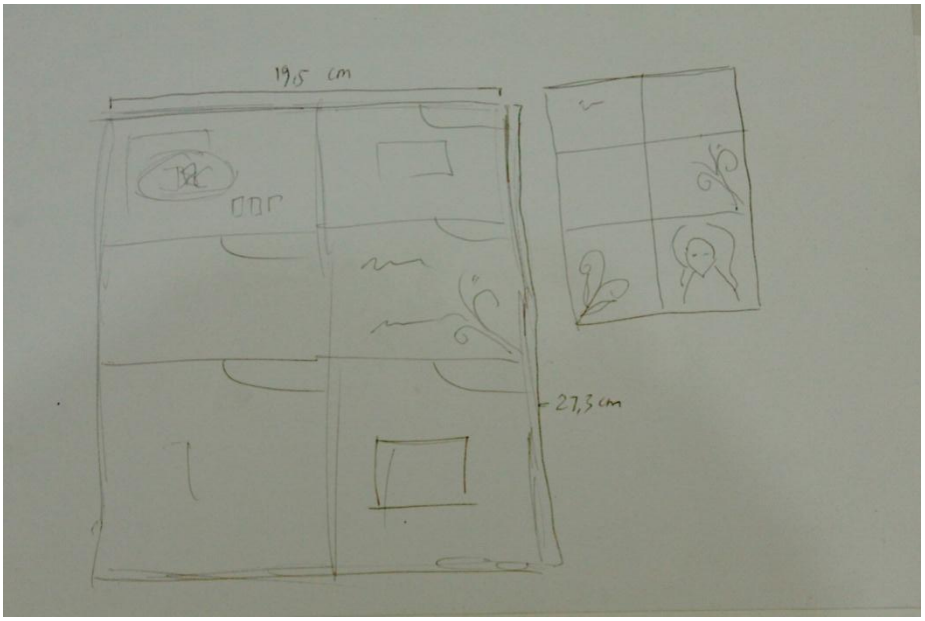
Adapun penggunaan *software CorelDraw* dalam pembuatan s*tarter pack* dimaksudkan karena setiap *software* mempunyai tingkat kesulitan

pemakaian yang berbeda, tetapi dengan *CorelDRAW* tingkat kesulitan tersebut dapat diatasi karena pemakaian *CorelDRAW* tergolong mudah terutama dalam menggunakan ukuran yang sesuai untuk suatu perancangan.

Dalam kerja praktek ini, pengerjakan *editing starter pack* dilakukan dengan langkah sebagai berikut :

a. Pertama

Perancangan sketsa gambar untuk diasistensikan kepada pembimbing lapangan.



Gambar III.2 sketsa tangan

b. Kedua

Perancangan dasar *starter pack* menggunakan *CorelDraw* dengan warna dan ukuran yang disesuaikan. Ukuran yang digunakan yaitu 27,2 cm x 19,5cm.



Gambar III.3 Perancangan *starter pack* (bagian depan)



Gambar III.4 Perancangan *starter pack* (bagian belakang)

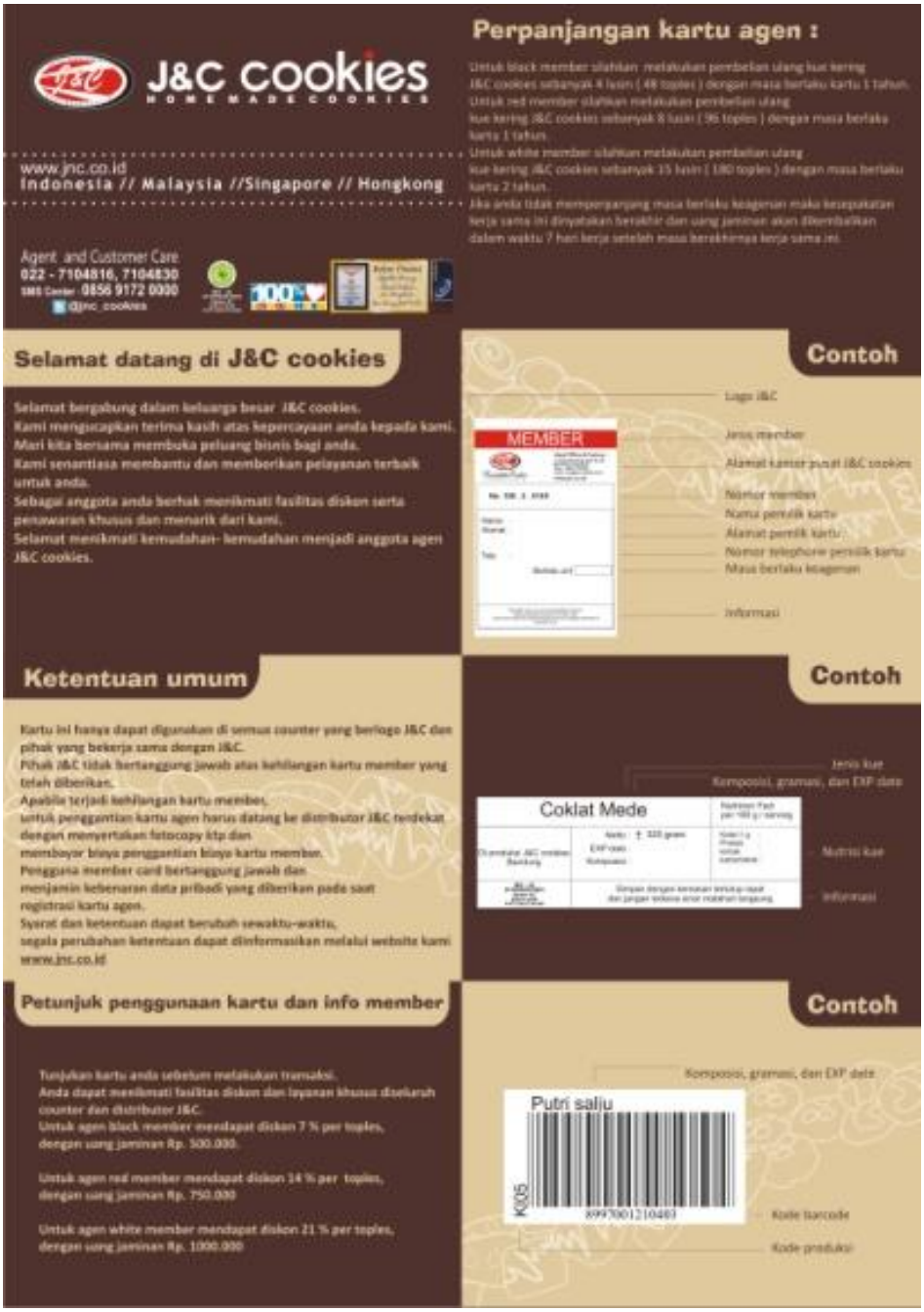
c. Ketiga

Perancangan *starter pack* dilanjutkan dengan memasukan objek gambar yang sudah tersedia dari perusahaan kedalam dasar rancangan *starter pack* yang sudah dibuat, serta dikomposisikan agar terlihat menarik.

Gambar yang di gunakan yaitu :

1. Logo J&C Cookies
2. Gambar kartu agen J&C Cookies
3. Gambar contoh komposisi kue
4. Kode *barcode*
5. Foto Alice Norin sebagai model
6. Serta gambar penunjang lainya

Yang diperhatikan dalam pemilihan gambar produk adalah kualitas gambar, penyesuaian gambar, logo perusahaan, ornamen-ornamen, serta gambar yang bertujuan untuk menyampaikan pesan. Setelah selesai dalam penggunaan *software CorelDraw*, untuk melihat hasil yang telah dibuat lalu diekspor ke dalam bentuk *JPEG.* Maksud dari Praktikan menggunakan *JPEG* dalam format gambar bertujuan agar gambar *starter pack* yang sudah dibuat tidak berubah warna. Jika format gambar *starter pack* dalam bentuk *CDR ,* hasil warna yang telah dicetak tidak sesuai dengan yang diharapkan.



Gambar III.5 hasil *JPEG.*(bagian depan)



Gambar III.6 hasil *JPEG.*(bagian belakang)

d. Keempat

Rancangan *starter pack* kartu agen J&C Cookies selesai dibuat pada komputer, rancangan *starter pack* lalu dicetak kedalam kertas.



Gambar III.7 Hasil cetak *starter pack* kartu agen J&C Cookies